Синтаксис на РНР

Лектор: Милен Петров

Лекция 2

Ретроспекция

- 1. Не можете да видите сървърният код, посредством "View source" в браузъра а само резултата от изпълнението на сървърният код, който е чист текст/HTML.
- 2. Кодът на РНР започва с <?php и завършва със ?>.
- 3. Има съкратен ситаксис започващ с <? и завършващ ?> (не се препоръчва, т.к. изисква допълнтелна конфигурация).
- 4. Всеки ред в PHP завършва с ; (например: echo "Hello World";)

Коментари в РНР

- използва се // за едноредов коментар
- и /* ... */ за многоредов коментар

```
<html>
<body>
<php
</pre>
//This is a comment (едноредов коментар)
/*
Многоредов коментар
*/
?>
</body>
</html>
```

Променливи

- Използват се за съхранение на стойности като числа, символни низове или резултати от функции с цел многократната им употреба в даден скрипт.
- Започват със знакът \$
- Могат да са числа, символни низове или масиви
- Пример:

```
<html>
<body>
<?php
$mytxt="ToBa e текст";
echo $mytxt;
?>
</body>
</html>
```

Конкатенация

• Използва се dot оператора (.), например: <html> <body> <?php \$text1="Hello"; \$text2="My Friend"; echo \$text1."". \$text2; ?> Резултат "Hello My Friend" </body> </html>

Правила за именуване на променливи

- Името на променливата трябва да **започва** с буква или подчертавка (underscore "_")
- Името на променливата трябва да **съдържа** само букви, цифри и подчертавка (a-Z, 0-9, и _)
- Името на променливата не трябва да съдържа интервали. Ако трябва да се състои от повече от 1 думи те се разделят с "_" \$first_name или с главна буква \$firstName

Оператори в РНР

- Операторите се използват да извършват действия (оперират) над стойности.
 - аритметични (например +, -)
 - за присвояване (например =, +=, *=)
 - за сравнение(например ==, !=, >=)
 - логически (&&, ||, !)

Аритметични оператори

Operator	Description	Example	Result
+	Addition	x=2	4
		x+2	
-	Subtraction	x=2	3
		5-x	
*	Multiplication	x=4	20
		x*5	
/	Division	15/5	3
		5/2	2.5
%	Modulus (division remainder)	5%2	1
		10%8	2
		10%2	0
++	Increment	x=5	x=6
		x++	
	Decrement	x=5	x=4
		χ	

Аритметични оператори (2)

- В РНР няма оператор за целочислено делене;
- при преобразуване (кастване) винаги се закръгля надолу, например: \$a = (int) 3.7;

```
например: $a = (int) 3.7;
<?php
var_dump(25/7); // float(3.5714285714286)
var_dump((int) (25/7)); // int(3)
var_dump(round(25/7)); // float(4)
?>
```

Оператори за присвояване

Assignment Operators

Operator	Example	Is The Same As
=	x=y	x=y
+=	x+=y	x=x+y
-=	x-=y	x=x-y
=	x=y	x=x*y
/=	x/=y	x=x/y
%=	x%=y	x=x%y

Оператори за сравнение в РНР

Example	Name	Result
\$a == \$b	Equal	TRUE if \$a\$ is equal to \$b\$ after type juggling.
\$a === \$b	Identical	TRUE if $$a$$ is equal to $$b$$, and they are of the same type.
\$a != \$b	Not equal	TRUE if $$a$$ is not equal to $$b$$ after type juggling.
\$a <> \$b	Not equal	TRUE if $$a$$ is not equal to $$b$$ after type juggling.
\$a !== \$b	Not identical	TRUE if $$a$$ is not equal to $$b$$, or they are not of the same type.
\$a < \$b	Less than	TRUE if $$a$$ is strictly less than $$b$$.
\$a > \$b	Greater than	TRUE if \$a\$ is strictly greater than \$b\$.
\$a <= \$b	Less than or equal to	TRUE if $$a$$ is less than or equal to $$b$$.
\$a >= \$b	Greater than or equal to @Milen Petrov, milen.petrov@gmail.com	TRUE if $$a$$ is greater than or equal to $$b$$.

Оператори за сравнение

Comparison Operators

Operator	Description	Example	
==	is equal to	5==8 returns false	
!=	is not equal	5!=8 returns true	
>	is greater than	5>8 returns false	
<	is less than	5<8 returns true	
>=	is greater than or equal to	5>=8 returns false	
<=	is less than or equal to	5<=8 returns true	

Логически оператори

Logical Operators

Operator	Description	Example
&&	and	x=6
		y=3
		(x < 10 && y > 1) returns true
П	or	x=6
		y=3
		$(x==5 \mid \mid y==5)$ returns false
!	not	x=6
		y=3
		!(x==y) returns true

Условни (if else elseif) конструкции

- Използват се за извършване на различни действия, на базата на зададено условие или условия;
- Налага се да се използва често
- Разновидности:
 - if...else изречение , използващо се за изпълнение на едно действие, ако условието е истина, и друго в противен случай
 - elseif изречение (statement) използва се в комбинация с if...else за да изпълни даден код, ако е възможно повече от едно условие да е вярно

The If...Else Statement (1)

• Изпълнява се един оператор ако условието е истина (true) и друго в противен случай се използва if....else оператор

Syntax:

```
if (condition)
  code to be executed if condition is true;
else
  code to be executed if condition is false;
```

The If...Else Statement (2) - пример

```
<html>
<body>
<?php
$d=date("D");
if ($d=="Fri")
  echo "Have a nice weekend!";
else
 echo "Have a nice day!";
?>
</body>
</html>
```

• Ако текущият ден е петък – пожелава приятен уийкенд, в противен случай – приятен ден.

The If...Else Statement (3) - пример

• При повече редове за изпълнение – използването на {} (скоби) е задължително

```
<html>
<body>
<?php
$d=date("D");
if ($d=="Fri")
  echo "Hello!<br />";
  echo "Have a nice weekend!";
  echo "See you on Monday!";
?>
</body>
</html>
```

The Elself Statement

Syntax: if (condition) code to be executed if condition is true; elseif (condition) code to be executed if condition is true; else code to be executed if condition is false;

The Elself Statement - пример

```
<html>
<body>
<?php
$d=date("D");
if ($d=="Fri")
  echo "Have a nice weekend!";
elseif ($d=="Sun")
 echo "Have a nice Sunday!";
else
 echo "Have a nice day!";
?>
</body>
</html>
```

Switch Statement

• Ако искате един от няколко възможни блока код да бъде изпълнен – използвайте switch

• Използва се за избягване на множество if..elseif..else в кода.

• Switch в PHP се използва за да се предприемат различни действия в зависимост от няколко различни условия;

Switch - синтаксис

Syntax

```
switch (expression)
case label1:
 code to be executed if expression = label1;
 break;
case label2:
  code to be executed if expression = label2;
 break;
default:
  code to be executed
  if expression is different
  from both label1 and label2;
```

Switch — начин на работа

- Оценява се еднъж стойността на един израз (често променлива)
- Стойността се сравнява последователно с всяка стойност в case структурата
- Ако има съвпадение, съответният case се изпълнява
- След като се изпълни съответният case, се използва break, който предпазва от изпълнението на следващият case
- Стойността по подразбиране (default) се изпълнява, ако никой от case случаите не съвпада.

Switch – пример (1)

```
<html>
<body>
<?php
switch ($x)
case 1:
 echo "Number 1";
 break;
case 2:
 echo "Number 2";
 break;
case 3:
 echo "Number 3";
 break;
default:
 echo "No number between 1 and 3";
?>
</body>
</html>
```

Задачи

• Задача: Дадени са три числа \$a, \$b и \$c -> да се изведе максималното от тях;

$$//$$
\$a = 10; \$b = 12; \$c = 3;

• Задача: по зададено ресто – да се изведат минималният брой и тип на всяка от мопетите;

Изход: Ресто – 79 стотинки, се връщат:

1 монета от 50 стотинки

1 монета от 20 стотинки

1 монета от 5 стотинки

2 монети от 2 стотинки

Общо: 79 стотинки

Масиви в РНР

- Когато работите с РНР, рано или късно ще стигнете до необходимостта да съхраняване на **множество подобни променливи** (например променлива a1, a2, ..., a100).
- Вместо множество променливи за съхранение на стойностите им като елементи на 1 променлива, може да се използва масив;
- Всеки елемент на масива си има идентификатор/номер т.нар. **индекс** с цел по-лесното му достъпване.
- Масив е възможността за съхраняване на повече стойности в една променлива;

Видове масиви в РНР

- числови (Numeric array) ключът им за достъп (индекса) е цяло число
- асоциативни (Associative array) масив, при който на всеки ключ съответства стойност
- Многомерни (Multidimensional array) състоящи се от един или повече масиви

Числови масиви (1)

- Автоматично задаване на ключ:
 - Пример:

```
$summer_cities = array("Sozopol", "Barcelona", "Santorini", "Chernomoretz", "Thassos");
```

Числови масиви (2)

• Ръчно задаване на ключ:

- Пример:

```
$summer_cities[0] = "Sozopol";
$summer_cities[1] = "Barcelona";
$summer_cities[2] = "Santorini";
$summer_cities[3] = "Chernomoretz";
$summer_cities[4] = "Thassos";
```

Масиви - използване

```
<?php
$summer cities[0] = "Sozopol";
$summer cities[1] = "Barcelona";
$summer cities[2] = "Santorini";
$summer cities[3] = "Chernomoretz";
$summer cities[4] = "Thassos";
echo "I visited " . $summer cities[0] . " in june 2014, " . $summer cities[1] . " and
  ".$summer cities[2].
"in july 2014, and in the end". $summer_cities[3].
. " and " . $summer cities[4] . " in august 2014. It was a great summer!"
```

Асоциативни масиви

• За всеки ключ се асоциира стойност; Не за всеки случай номерирането е най-удобният начин за съхраняване;

• Пример:

```
$summer_cities = array("Sozopol" => "June", "Barcelona"=> "June", "Santorini" =>"July", "Chernomoretz" =>"July", "Thassos"=>"August");
```

Асоциативни масиви - пример

• Пример:

```
$summer_cities["Sozopol"]= "June";
$summer_cities["Barcelona"] = "June";
$summer_cities["Santorini"] = "July";
$summer_cities["Chernomoretz"] =>"July";
$summer_cities["Thassos"]="August";
```

Асоциативни масиви - пример

```
<?php
  $summer cities["Sozopol"]= "June";
  $summer cities["Barcelona"] = "July";
  $summer cities["Santorini"] = "July";
  $summer cities["Chernomoretz"] =>"August";
  $summer cities["Thassos"]="August";
  echo "I visited Barcelona in " . $summer cities['Barcelona'] . "!";
?>
```

Резултат: I visited Barcelona in July!

Многомерни масиви

- Всеки елемент от масива може да бъде масив. Всеки елемент от под-масива също може да бъде масив и т.н.
- \$vacation = array ("June"=> array("Sozopol"),
 "July"=>array("Barcelona", "Santorini"),
 "August=>("Chernomoretz", "Thasos"));

Цикли в РНР

- Често се налага повторението на един и същи набор от команди много пъти. За целта се използва цикъл.
- Същесвуват следните видове цикли:
 - while изпълнява даден блок с програмен код толкова пъти, колкото е изпълнено зададено условие;
 - do...while изпълнява даден код веднъж и след това го изпълнява толкова пъти, колкото е изпълнено дадено условие;
 - for loops изпълнява даден блок определен брой пъти;
 - foreach изпълнява толкова на брой пъти тялото на цикъла колкото елелемнти има в даден масив; използва се за обхождане елементи на масиви;

Цикъл while

• Изпълнява се докато условието е вярно.

Синтаксис:

while (condition)
 code to be executed;

Цикъл while - пример

```
<html>
<body>
<?php
$i=1;
while($i<=50)
echo "Номер " . $i . "<br />";
 $i++;
?>
</body>
</html>
```

Цикъл do . . . while

• Изпълнява блокът с код поне веднъж; след това повтаря изпълнението толкова пъти колкото пъти е изпълнено условието;

• Синтаксис:

```
do
{
   code to be executed;
}
while (condition);
```

Цикъл do . . . While - пример

```
<html>
<body>
    <?php
    $i=0;
    do
     $i++;
     echo "Homep " . $i . ".<br />";
    while ($i<10);
    ?>
</body>
</html>
```

Цикъл for

• Използва се, когато броят на изпълнение на програмен код е познат (например: преброете до 10).

• Синтаксис:

```
for (initialization; condition; increment)
{
  code to be executed;
}
```

Ако има повече от едно условие – се разделят със запетайка (,)

Цикъл for - пример

The following example prints the text "Hello World!" five times:

```
<html>
<body>
<?php
for ($i=0; $i<9; $i++)
 echo "Homep " . ($i + 1) . " <br />";
?>
</body>
</html>
```

Цикъл foreach

- Използва се за обхождане елементите на масив;
- На всяка итерация елемент от масива array се присвоява елемент на \$value и минава на следващият елемент;

Синтаксис:

```
foreach (array as value)
{
   code to be executed;
}
```

Цикъл foreach - пример

```
<html>
<body>
<?php
$arr=array("Barcelona", "Sozopol", "Santorini");
foreach ($arr as $value)
echo "Summer place: " . $value . "!<br />";
?>
</body>
</html>
```

Функции в РНР

Функции в РНР

- Функцията е именован блок от код, който може да бъде извикван многократно;
- Функциите могат да се параметризират;
- Функциите могат да връщат стойност;
- В РНР има стотици вградени функции (700+);
- Възможност за създаване на собствени функции.

Създаване на функция (1)

- Всички функции започват със запазената дума function()
- Име на функцията трябва да е възможно да се разбира какво прави функцията само по нейното име. Името на функцията трябва да започва с буква или подчертавка (_);
- Добавете отваряща къдрава скоба "{" тялото на функцията следва след отварящата скоба
- Вмъкнете програмният код на функцията
- Добавете затваряща къдрава скоба "}" с което функцията е завършена;

Създаване на функция – пример (2)

```
<html>
<body>
<?php
function say_hello()
 echo "Say hello!";
say_hello();
?>
</body>
</html>
```

Приложение на функциите – пример (3)

```
<html>
<body>
<?php
function say_hello()
 echo "Dear Mr./Mrs. ";
echo "Today, <br />";
say_hello();
echo "President <br />";
say_hello();
echo "Professor <br /> ";
say_hello();
echo "Chief Editor <br /> ";
echo "That was it";
echo "Goodbye!";
?>
</body>
</html>
```

Функции с параметър

- Функции без параметри въпреки, че понякога се налага тяхното използване, по-интересни са функциите с параметри;
- Параметрите са подобни на променливите;
- В скобите се подава име на параметър;

Функция с параметър - пример

```
<html>
<body>
<?php
function say_hello($authority)
 echo "Dear Mr./Mrs. ". $authority. "<br/>";
echo "Today, <br />";
say_hello("President");
say_hello("Professor ");
say_hello("Chief Editor");
echo "<br /> ";
echo "That was it";
echo "Goodbye!";
?>
</body>
</html>
```

Функции с параметри - пример

```
<html>
<body>
<?php
function say_hello($authority, $delimiter)
 echo "Dear Mr./Mrs. ". $authority. $delimiter;
echo "Today, <br />";
say_hello("President", "<br>");
say_hello("Professor", "<br>");
say_hello("Chief Editor", "!");
echo "<br /> ";
echo "That was it";
echo "Goodbye!";
?>
</body>
</html>
```

Функции – връщане на стойност

```
Пример:
<html>
<body>
<?php
function sum($a, $b)
 \Rightarrow = a + b;
 return $result;
echo "5 + 9 =" . sum(5,9);
?>
</body>
</html>
```

Вградени функции: date()

- Използва се в РНР да форматира време или дата;
- <u>Синтаксис:</u> date(format, timestamp)

Параметри:

- format задължителен определя формата на текущото време;
- timestamp незадължителен задава времето, ако се изпусне по подразбиране се взема текущото време
- **Забележка:** timestamp (или още Unix Timestamp): времето в секунди от January 1, 1970 at 00:00:00 GMT.

Форматиране на дата

- За форматиране на дата се изпълзва първият аргумент на функцията date(), като се използват следните букви:
 - d ден в месеца, с две цифри с водеща нула (01-31);
 - текущ месец като число с две цифри с водеща нула (01-12)
 - Y текуща година като четири цифри;

Форматиране на дата – пример

```
<?php
echo date("Y m d"); //2014 08 25
echo "<br />";
echo date("d.m.Y"); //25.08.2014
echo "<br />";
echo date("Y/m/d"); // 2014/08/25
?>
```

mktime() – създаване на timestamp

- Фунцията **mktime()** връща Unix timestamp по зададена дата.
- Синтаксис:

mktime(hour,minute,second,month,day,year,is_dst)

mktime() - пример

```
<?php
$tomorrow = mktime(0,0,0,date("m"),date("d")+1,date("Y"));
echo "Утре ще бъде ". date("d.m.Y", $tomorrow) . "г.";
?>
Резултат: Утре ще бъде 27.08. 2014г.
```

Вмъкване на файлове в РНР (1)

- SSI (server-side includes) се използват за създаване на хедъри, футъри, секции, функции, които ще се използват многократко в различни страници;
- Вмъкването може да стане посредством функциите include() или require() / require_once();
- Двете функции работят по еднакъв начин с изключение на работата им при възникване на грешка;

Вмъкване на файлове в РНР (2)

- include() функцията се опитва да вмъкне зададеният файл
 – и ако не успее издава предупреждение, но изпълнението
 продължава;
- require() функцията се опитва да вмъкне зададеният файл

 – и ако не успее генерира фатална грешка и
 изпълнението на скрипта спира изпълнението си след
 такава грешка;

<u>include()</u> функция

• Взима текстът от зададеният файл и го копира на мястото във файлът, от където е извикана функцията;

Пример 1:

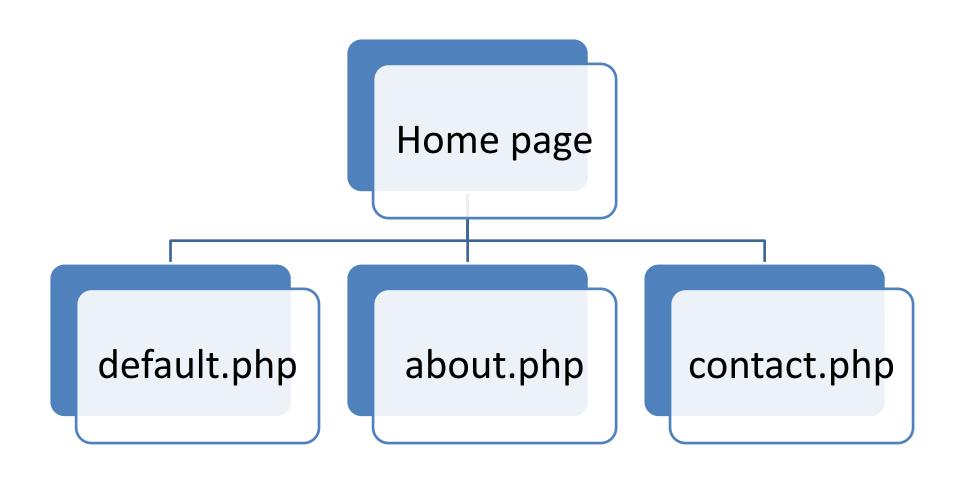
```
<html>
<body>
<h1>My Learning Site</h1>
Smart information goes here...
<php include("site_footer.php"); ?>
</body>
</html>
```

site_footer.php
^{Copyright 2014, Milen Petrov}

<u>include()</u> функция – пример 2

```
Файл: <u>site_menu.php</u>
<a href="http://www.w3schools.com/default.php">Home</a> |
<a href="http://www.w3schools.com/about.php">About Us</a> |
<a href="http://www.w3schools.com/contact.php">Contact Us</a>
```

Site map (site_menu.php + site_footer.php)



Упражнение

- Направете собствен сайт с използването на include функцията и отделяне на шаблони site_hearder.php, site_menu.php, site_footer.php;
- и страници съответно: default.php, about.php, contact.php, location.php

Благодаря за вниманието!

Допълнителни слайдове

Вградени функции

Математически функции (1)

- abs Absolute value
- acos Arc cosine
- <u>acosh</u> Inverse hyperbolic cosine
- asin Arc sine
- <u>asinh</u> Inverse hyperbolic sine
- <u>atan2</u> Arc tangent of two variables
- <u>atan</u> Arc tangent
- <u>atanh</u> Inverse hyperbolic tangent
- <u>base convert</u> Convert a number between arbitrary bases
- bindec Binary to decimal
- <u>ceil</u> Round fractions up
- <u>cos</u> Cosine
- <u>srand</u> Seed the random number generator
- tan Tangent
- tanh Hyperbolic tangent

Математически функции (2)

- cosh Hyperbolic cosine
- <u>decbin</u> Decimal to binary
- dechex Decimal to hexadecimal
- decoct Decimal to octal
- <u>deg2rad</u> Converts the number in degrees to the radian equivalent
- <u>exp</u> Calculates the exponent of e
- <u>expm1</u> Returns exp(number) 1, computed in a way that is accurate even when the value of number is close to zero
- floor Round fractions down
- <u>fmod</u> Returns the floating point remainder (modulo) of the division of the arguments
- <u>getrandmax</u> Show largest possible random value
- hexdec Hexadecimal to decimal
- <u>hypot</u> Calculate the length of the hypotenuse of a right-angle triangle
- <u>is finite</u> Finds whether a value is a legal finite number
- is infinite Finds whether a value is infinite
- is nan Finds whether a value is not a number
- <u>lcg_value</u> Combined linear congruential generator

Математически функции (3)

- log10 Base-10 logarithm
- log1p Returns log(1 + number), computed in a way that is accurate even when the value of number is close to zero
- log Natural logarithm
- <u>max</u> Find highest value
- min Find lowest value
- <u>mt_getrandmax</u> Show largest possible random value
- mt_rand Generate a better random value
- mt srand Seed the better random number generator
- octdec Octal to decimal
- pi Get value of pi
- <u>pow</u> Exponential expression
- rad2deg Converts the radian number to the equivalent number in degrees
- <u>rand</u> Generate a random integer
- round Rounds a float
- sin Sine
- <u>sinh</u> Hyperbolic sine
- <u>sqrt</u> Square root

Функции със символни низове 1/3

Function	Description
addcslashes()	Returns a string with backslashes in front of the specified characters
bin2hex()	Converts a string of ASCII characters to hexadecimal values
chop()	Removes whitespace or other characters from the right end of a string
<u>chr()</u>	Returns a character from a specified ASCII value
chunk_split()	Splits a string into a series of smaller parts
convert_cyr_string()	Converts a string from one Cyrillic character-set to another
convert_uudecode()	Decodes a uuencoded string
convert_uuencode()	Encodes a string using the uuencode algorithm
count_chars()	Returns information about characters used in a string
<u>crc32()</u>	Calculates a 32-bit CRC for a string
crypt()	One-way string encryption (hashing)
echo()	Outputs one or more strings
explode()	Breaks a string into an array
fprintf()	Writes a formatted string to a specified output stream
get_html_translation_table()	Returns the translation table used by htmlspecialchars() and htmlentities()
hebrev()	Converts Hebrew text to visual text

hebrevc()	Converts Hebrew text to visual text and new lines (\n) into br>
hex2bin()	Converts a string of hexadecimal values to ASCII characters
html_entity_decode()	Converts HTML entities to characters
htmlentities()	Converts characters to HTML entities
htmlspecialchars_decode()	Converts some predefined HTML entities to characters
htmlspecialchars()	Converts some predefined characters to HTML entities
implode()	Returns a string from the elements of an array
join()	Alias of implode()
lcfirst()	Converts the first character of a string to lowercase
levenshtein()	Returns the Levenshtein distance between two strings
localeconv()	Returns locale numeric and monetary formatting information
ltrim()	Removes whitespace or other characters from the left side of a string
<u>md5()</u>	Calculates the MD5 hash of a string
md5_file()	Calculates the MD5 hash of a file
metaphone()	Calculates the metaphone key of a string
money_format()	Returns a string formatted as a currency string
nl_langinfo()	Returns specific local information
nl2br()	Inserts HTML line breaks in front of each newline in a string

Функции със символни низове 2/3

<pre>number_format()</pre>	Formats a number with grouped thousands
ord()	Returns the ASCII value of the first character of a string
parse_str()	Parses a query string into variables
print()	Outputs one or more strings
printf()	Outputs a formatted string
<pre>quoted printable decode()</pre>	Converts a quoted-printable string to an 8-bit string
<pre>quoted_printable encode()</pre>	Converts an 8-bit string to a quoted printable string
quotemeta()	Quotes meta characters
rtrim()	Removes whitespace or other characters from the right side of a string
setlocale()	Sets locale information
<u>sha1()</u>	Calculates the SHA-1 hash of a string
sha1_file()	Calculates the SHA-1 hash of a file
similar_text()	Calculates the similarity between two strings
soundex()	Calculates the soundex key of a string
sprintf()	Writes a formatted string to a variable
sscanf()	Parses input from a string according to a format
str_getcsv()	Parses a CSV string into an array
str_ireplace()	Replaces some characters in a string (case-insensitive)
str_pad()	Pads a string to a new length
str_repeat()	Repeats a string a specified number of times
str_replace()	Replaces some characters in a string (case-sensitive)
str_rot13()	Performs the ROT13 encoding on a string

str_shuffle()	Randomly shuffles all characters in a string
str_split()	Splits a string into an array
str_word_count()	Count the number of words in a string
strcasecmp()	Compares two strings (case-insensitive)
strchr()	Finds the first occurrence of a string inside another string (alias of strstr())
strcmp()	Compares two strings (case-sensitive)
strcoll()	Compares two strings (locale based string comparison)
strcspn()	Returns the number of characters found in a string before any part of some specified characters are found
strip_tags()	Strips HTML and PHP tags from a string
stripcslashes()	Unquotes a string quoted with addcslashes()
stripslashes()	Unquotes a string quoted with addslashes()
stripos()	Returns the position of the first occurrence of a string inside another string (case-insensitive)
stristr()	Finds the first occurrence of a string inside another string (case-insensitive)
strlen()	Returns the length of a string
strnatcasecmp()	Compares two strings using a "natural order" algorithm (case-insensitive)
strnatcmp()	Compares two strings using a "natural order" algorithm (case-sensitive)
strncasecmp()	String comparison of the first n characters (case-insensitive)
strncmp()	String comparison of the first n characters (case-sensitive)
strpbrk()	Searches a string for any of a set of characters
strpos()	Returns the position of the first occurrence of a string inside another string (case-sensitive)
strrchr()	Finds the last occurrence of a string inside another string
strrev()	Reverses a string
strripos()	Finds the position of the last occurrence of a string inside another string (case-insensitive)
strrpos()	Finds the position of the last occurrence of a string inside another string (case-sensitive)
strspn()	Returns the number of characters found in a string that contains only characters from a specified charlist
strstr()	Finds the first occurrence of a string inside another string (case-sensitive)

Функции със символни низове 3/3

1. (2)	
strtok()	Splits a string into smaller strings
strtolower()	Converts a string to lowercase letters
strtoupper()	Converts a string to uppercase letters
strtr()	Translates certain characters in a string
substr()	Returns a part of a string
substr_compare()	Compares two strings from a specified start position (binary safe and optionally case-sensitive)
substr_count()	Counts the number of times a substring occurs in a string
substr_replace()	Replaces a part of a string with another string
trim()	Removes whitespace or other characters from both sides of a string
ucfirst()	Converts the first character of a string to uppercase
ucwords()	Converts the first character of each word in a string to uppercase
<u>vfprintf()</u>	Writes a formatted string to a specified output stream
vprintf()	Outputs a formatted string
vsprintf()	Writes a formatted string to a variable
wordwrap()	Wraps a string to a given number of characters

Благодаря за вниманието!