**Имена:**  Мирослав Дионисиев **фн:**  *62390* **имейл:** [**miro9122@gmail.com**](mailto:miro9122@gmail.com)**Имена:**  Павел Сарлов **фн:**  *62393* **имейл:** [**sarlovpavel@gmail.com**](mailto:sarlovpavel@gmail.com)

**Имена:**  Илия Вълов **фн:**  *62483* **имейл:** [**Iliyavulov@gmail.com**](mailto:Iliyavulov@gmail.com)

**Начална година:** *2019* **Програма:** бакалавър, (СИ) **Курс: 3**   
**Тема: 8.1 Анонимна вътрешна „поща“ за комуникация  
Дата: 2022-06-01 Предмет: w18prj\_SI \_final**

**преподавател:** доц. д-р Милен Петров

**Предаване:** Задачата се предава в архив с попълнен настоящия документ, проекта/проектите с кодовете, README.txt файл, който описва съдържанието на архива; папка с допълнителни компоненти и използваниресурси**, архива да се казва 9999\_project\_final.zip. (Успех!). (Редактирайте маркираните зони в жълто с коректната информация)**

# ТЕМА: 8.1 Анонимна вътрешна „поща“ за комуникация

## Условие

Да се създаде вътрешна поща за комуникация, която да позволява на потребителите да обменят съобщения в режим анонимен-анонимен, неанонимен-анонимен, неанонимен-неанонимен. Също така да има възможност за комуникация в група с няколко на брой потребители. Да може да се създават стаи (пощенски кутии) чрез CSV файл. Съобщения, застрашаващи разкриването на идентичността на анонимен потребител, да бъдат улавяни.

## Въведение

Closed Communication System (CCS) е система за вътрешна комуникация между студенти. Тя се състои от тематични чат стаи. Във всяка чат стая студент може да участва под формата на анонимен или неанонимен участник. Съобщенията на анонимния участник се проверяват за фрази, които ще нарушат неговата анонимност. Такива съобщения се блокират и изпращат до администратор на системата. Той от своя страна може да изтрива или да одобрява уловените съобщения.

Чат стаи могат да се създават от администратори на системата по следните два начина:

* Чрез ъплоудване на CSV файл със следните данни: име на чат, краен срок, ф.н. на студент, роля на студент, като последните две могат да се повтарят нужния брой пъти.
* Ръчно чрез използване на администраторския интерфейс.

## Теория

Софтуерната архитектура, използвана за *backend*-а е *MVC*. За целта е създадена конфигурация за различните endpoint-и на backend-а, характеризирани със следните параметри:

* Метод на заявката (GET, POST, DELETE, PUT и т.н.)
* Път на заявката (URI) – определя се от пътя до текущата директория на конфигурационния файл, конкатениран с пътя на *entry point*-а (зададения от нас *endpoint* за самия ресурс).
* Автентикация
* Оторизация
* Име на съответния контролер
* Име на съответния метод от контролера

## Използвани технологии

HTML5, CSS3, JavaScript ES6,

Apache/2.4.53 (Win64) OpenSSL/1.1.1n PHP/8.0.19, 10.4.24-MariaDB

## Инсталация и настройки

1. Създаване на файл *DatabaseConfig.php* в папка *Backend/Configs*, който да съдържа следната информация:

<?php

define('DB\_HOST', '<име на хост>');

define('DB\_PORT', '<порт>');

define('DB\_USERNAME', '<потребителско име>');

define('DB\_PASSWORD', '<парола>');

define('DB\_NAME', '<име на базата>');

define('DB\_DIALECT', '<диалект (например: mysql)>');

define('DB\_CHARSET', 'utf8');

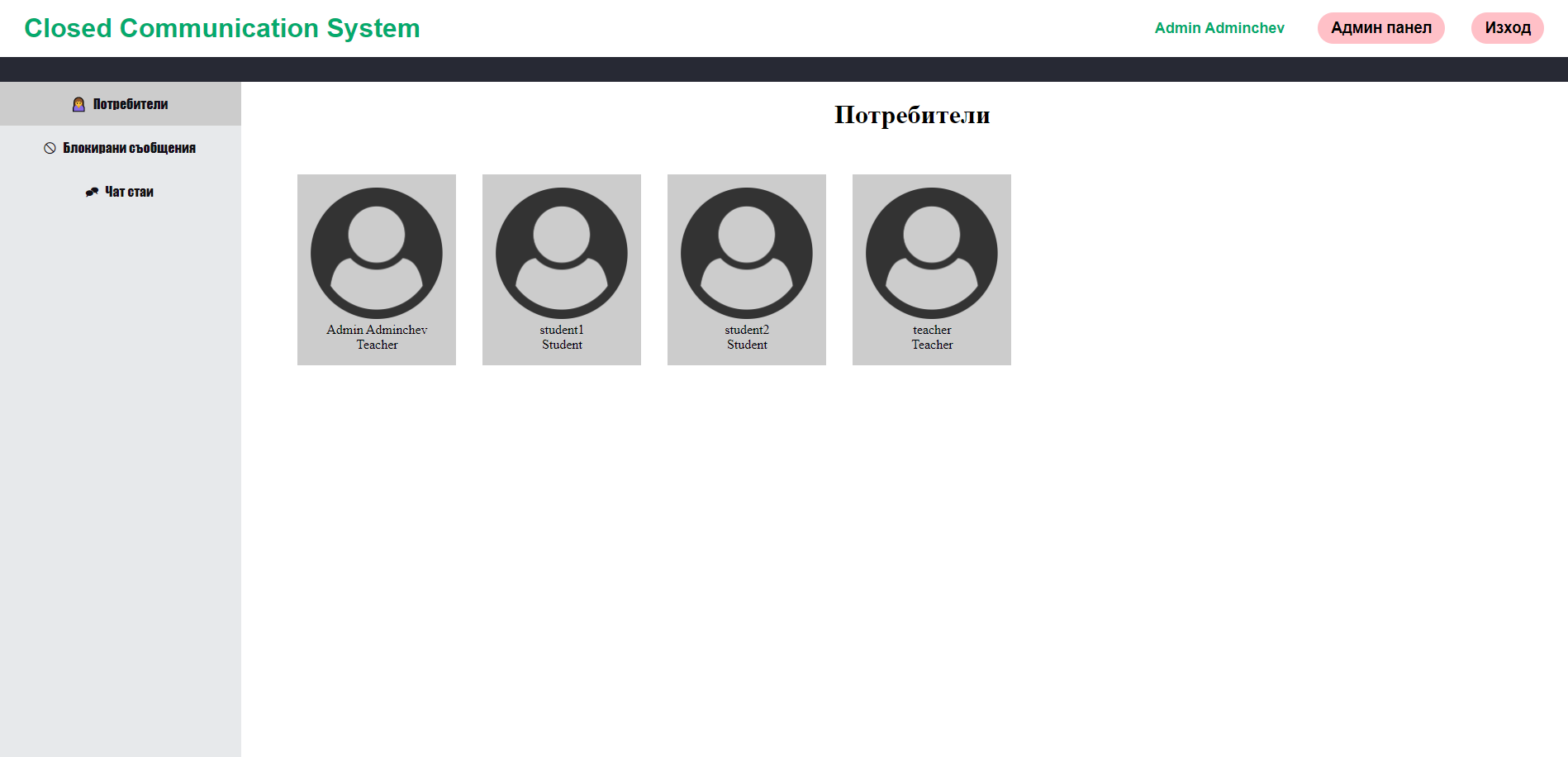
1. Зареждане на съдържанието от файл *Backend/db.sql* и зареждането му в локалната база.
2. Стартиране на сървърите.

## Кратко ръководство на потребителя

## Регистрация и вход

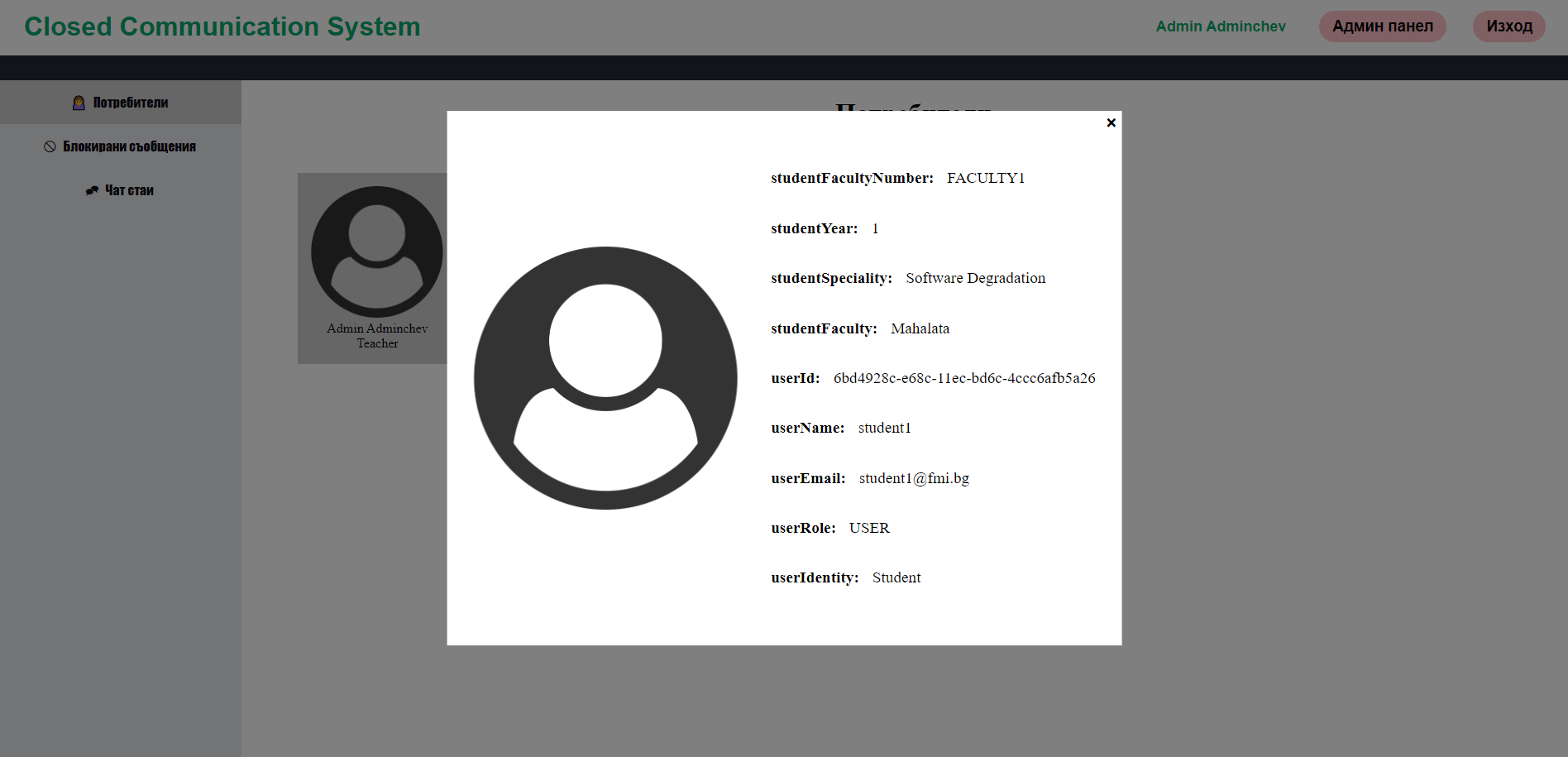
## Администрация

Администратор на системата може да вижда всички потребители, регистрирани в нея.



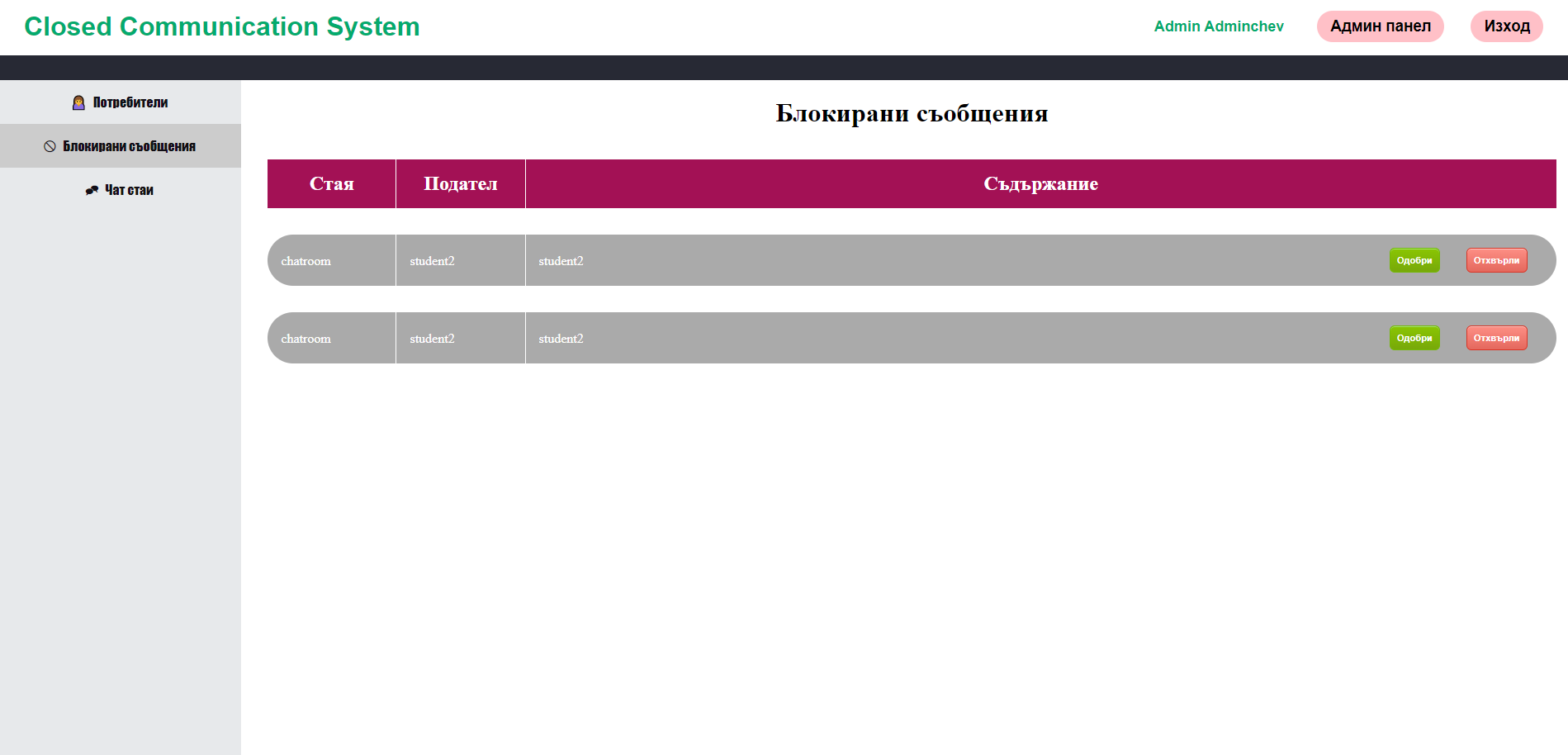
Фигура 1: Админ панел - списък с потребители.

Също така може да вижда данните за всеки отделен потребител.



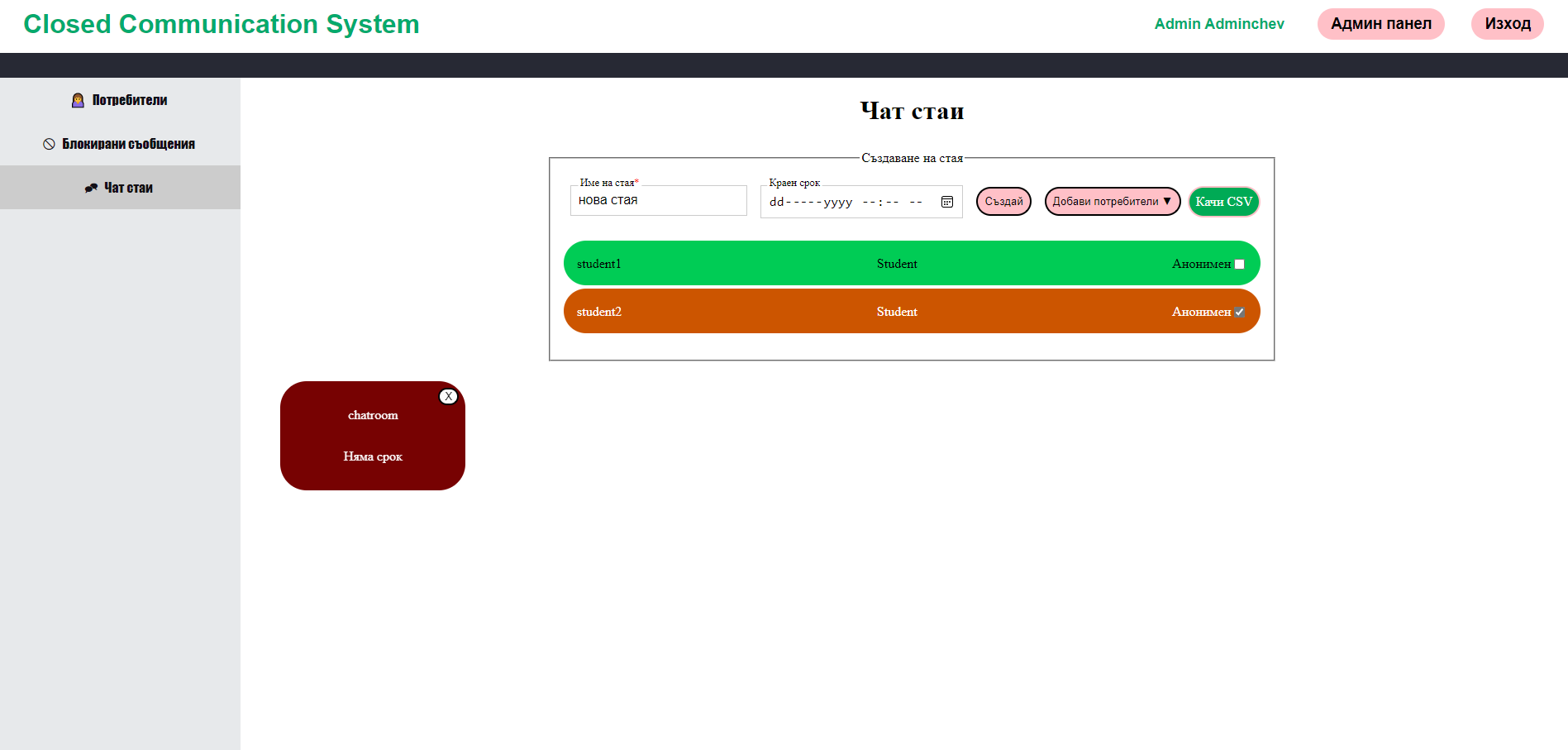
Фигура 2: Админ панел - данни за потребител.

Може да вижда всички блокирани от системата съобщения, които по някакъв начин разкриват самоличността на анонимен потребител.



Фигура 3: Админ панел - блокирани съобщения.

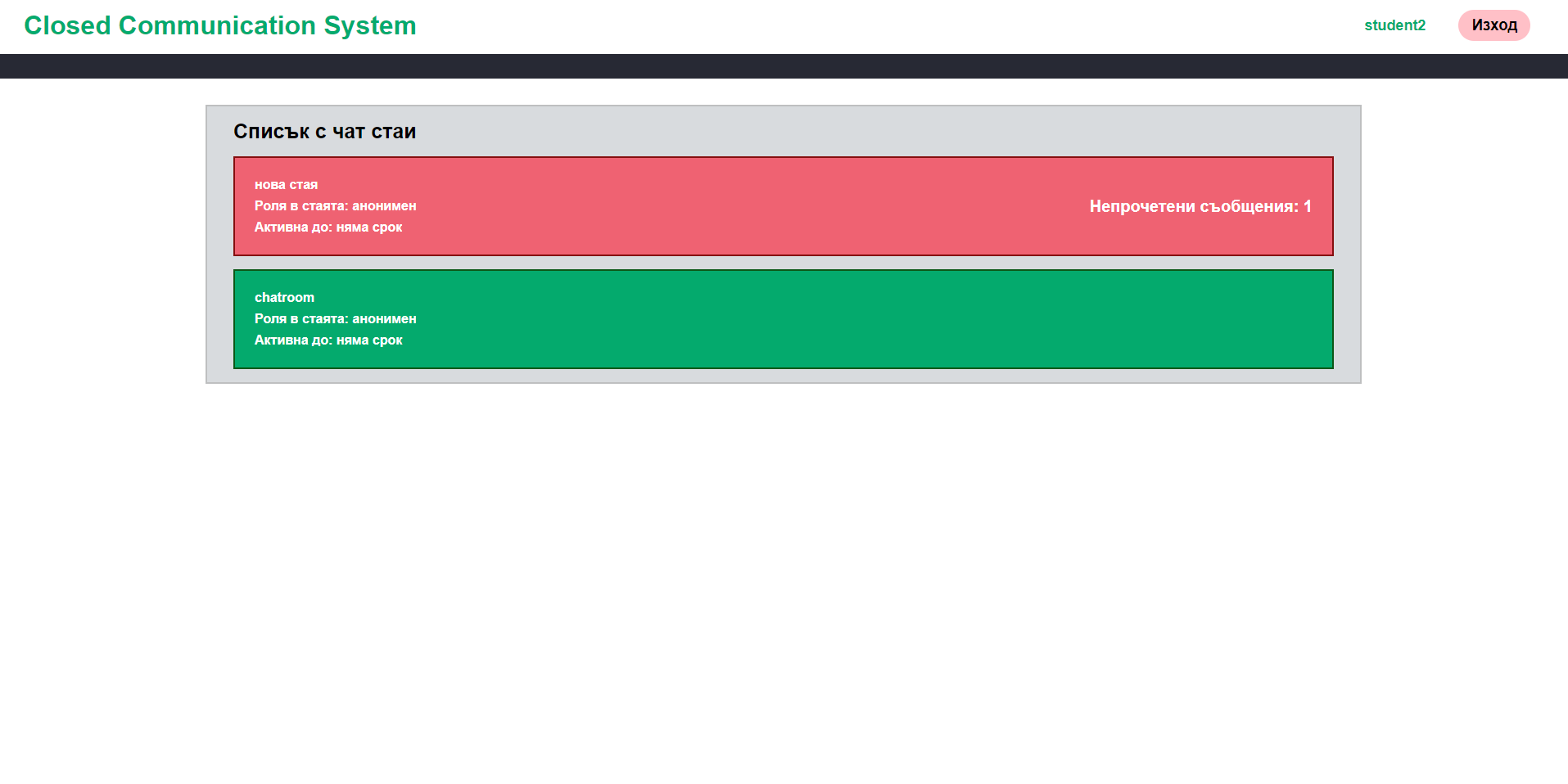
Може да вижда всички създадени чат стаи, да ги премахва, да влиза в тях и да пише съобщения неограничено, да създава нови чат стаи ръчно или да качи CSV файл за тази цел.



Фигура 4: Админ панел - чат стаи.

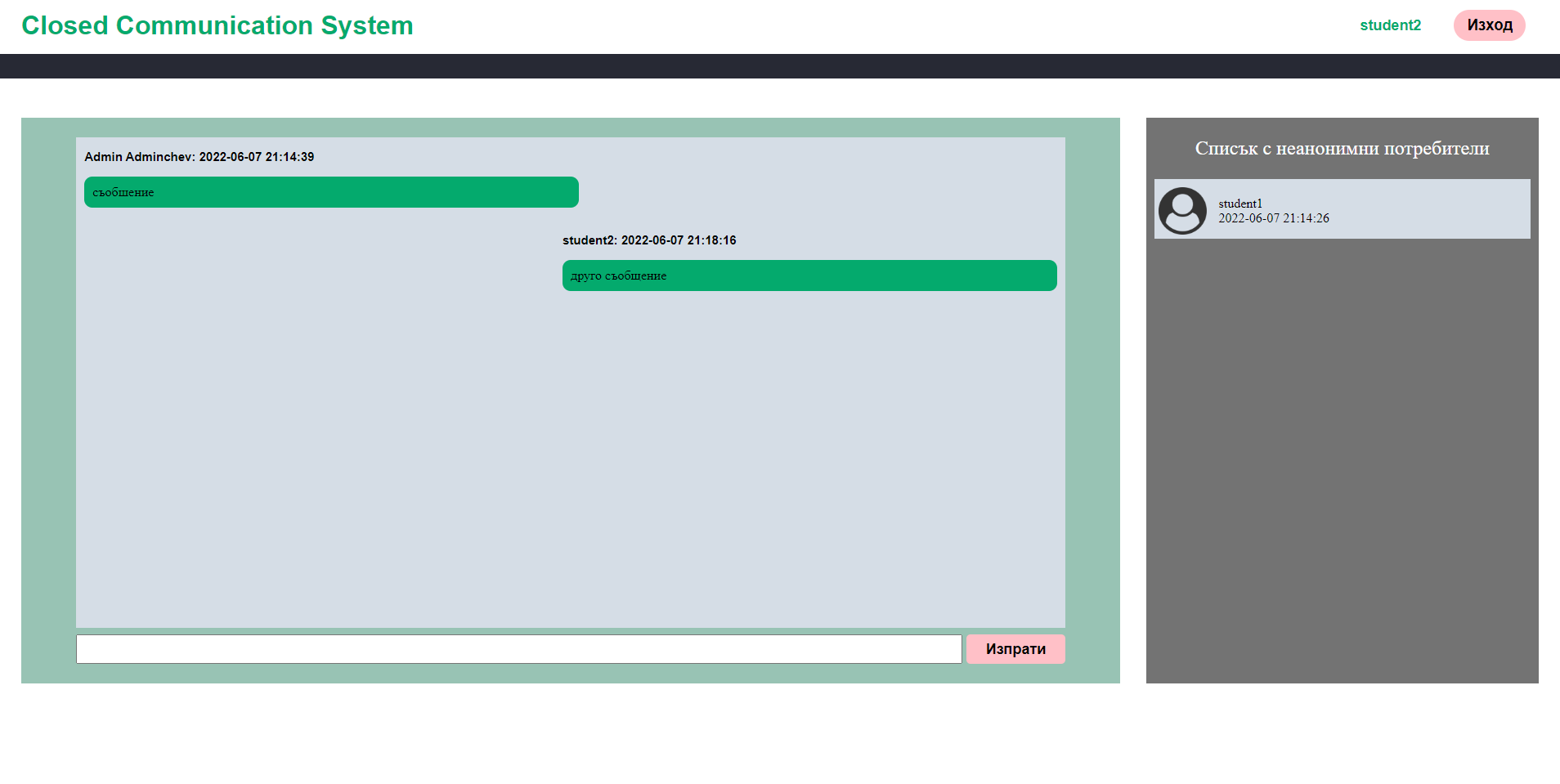
## Потребител

Обикновеният потребител може да вижда всички чат стаи, в които е включен, както и колко съобщения е изпуснал от последното си влизане.



Фигура 5: Потребител - списък с чат стаи.

В самия чат може да вижда всеки друг потребител, включен към него, стига да е неанонимен.



Фигура 6: Чат стая.

## Примерни данни

Във файла за инициализация на базата *db.sql* са предоставени премерни данни за администратор. Отделно във файл *db-populate.sql* има примерни данни за ученици, стая, съобщение.

## Описание на програмния код

Тъй като сме използвали MVC архитектура за целта кода е разделен на:

* Контролери (Controllers)
* Сървиси (Services)
* Хранилища (Repositories)

За иницииране на конекция към базата се грижи *DatabaseConnection* класът, който използва инициалите от конфигурацията. Класът предоставя готов метод за изпълнение на прости заявки *execute*, като отделно може да се вземе и самата конекция с *getConnection* за по-сложни заявки.

Извличането на данни от базата се осъществява от хранилищата, всяко от които отговаря за специфични модели.

Данните са разделени на модели (*Entities* – данни, направо от самата база; *DTOs* – данни за трансфер), като за тяхното трансформиране към обекти и към *Entities*/*DTOs* се грижат *Mapper*-и.

Сървисите отговарят за бизнес логиката на системата, те извличат данни от базата през хранилищата, правят каквото правят и връщат резултат към контролерите.

Контролерите от своя страна отговарят за комуникацията между *frontend*-а и *backend*-а. Т.е. те поемат заявките от потребителите с подадените данни, дават ги на сървисите за обработка и връщат получения отговор на потребителя.

Отделни имаме *Helper*-и, изпълняващи специализирани функции като автентикация/оторизация, управление на съобщенията и управление на глобалните променливи.

*Entry point* на API-то ни е файлът *index.php*, който делегира всякакви заявки към контролерите на *backend*-а спрямо конфигурацията на пътищата в *config.php*.

## Приноси на студента, ограничения и възможности за бъдещо разширение

## Мирослав Дионисиев

Изгледите, свързани със стандартния потребител (*User frontpage* и *ChatRoom frontpage*), както и програмната логика, свързана с тях в *JavaScript* и *PHP*.

## Павел Сарлов

Изгледите, свързани с администратора на системата (*Admin frontpage* и съпътстващите го *Users*, *ChatRooms*), както и програмната логика, свързана с тях в *JavaScript* и *PHP*.

## Илия Вълов

Изгледите, свързани с вход и регистрация (*Login page, Registration page*), както и програмната логика, свързана с тях в *JavaScript* и *PHP*. Също и логиката за блокираните съобщения (*BlockedMessages page*) и качването на CSV файл за съзадаване на стая.

## Ограничения и бъдещо разширение

* Неефективна имплементация на *real-time* чат, в бъдеще може да се ползват WebSocket-и за целта.
* Няма имплементация за ограничаване на възможностите на потребителя да бъде само получател на съобщения.
* Интеграция с puffin.

## Какво научих

Създаване на *MVC* архитектура без *framework*, който да те котка, е много трудно задание. Но пък навлезнахме в идеята на самата структура.

## Използвани източници

[Официална документация на PHP](https://www.php.net/manual/en/)

Предал (подпис): ………………………….

/*62390, Мирослав Дионисиев, СИ, група 5*/

Предал (подпис): ………………………….

/*6293, Павел Сарлов, СИ, група 5*/

Предал (подпис): ………………………….

/*62483, Илия Вълов, СИ, група 1*/

Приел (подпис): ………………………….

/доц. *Милен Петров*/

## Препоръки за предаване на проекта (ИЗТРИЙ до края-при предаване на проекта!)

Заб. *Спазвайки препоръките по-долу биха спомогнали да направите добри проекти по Уеб технологии.*

## Финален проект (инструкции към 7 издание)

2. Изпитни проекти: (настоящият документ може да съхраните като .docx . За хората, ползващи редактори, различни от MS Office – освен docx/rtf да качат и pdf версия на документацията – за по-сигурно.)

2.1. Темите за изпитните проекти трябва да са съгласувани с мен на място (вече няколко хора го направиха); като тема си запишете ф.н. в гугъл докса - там пише как се записвате (в коя колона и какъв разделител да ползвате); Обем на проектите: 30 човеко-часа на човек на проект. Това е доста относително, но все пак е нещо.

2.2. За документация на проекта ползвайте шаблона (ще гледам да го кача скоро); Задължително потребителска документация (а.к.а. userguide) - няколко скрийншота с кратко разяснение; условие на проекта (т.е. какво сте разтълкували сме се разбрали да правите - то може и да се различава от описанието дадено в гугъл докс-а към момента); както и инструкции за инсталиране; за защитата - ще дам няколко дати през сесията/преди сесията + официалните дати, за който не успее да мине преди това; за защитата - кода, документацията/необходими библиотеки/среди, инсталации - за инсталирането се предават на DVD (ако има още такова нещо като CD-може и на CD). Може по изключение да сложа И форма за качване само на документацията и програмен код и в мудъл, НО идеята е, че ако няма интернет (да речем е паднал мудъла, спрял е тока и т.н. - само по съдържанието на диска, който сте предали да може да се инсталира и подкара проекта); Също така разпечатвате първа страница от проекта (с името ви и заданието), 1 страница от userguide-а и последната страница, където пише предал/приел (там пише вашите и моите имена), т.е. не е необходимо да печатите цялата документация - така или иначе ще я има в електронен формат; За хората, които не ползват MS Office - ще помоля освен изходният документ в docx/rtf, да качат нещата и е pdf формат, т.к. често такъв тип документация се размества и не се чете. В кода сложете и MySql sql скрипт със създаване на на таблицата и скриптове, задаващи примерни данни (т.е. може да изтестваме приложението дали работи без данни, и ако за да се види пълната прелест на проекта е нуждно да се вкарат предварително данни - sql и/или снимки/звуци и т.н. може да ги подготвите на диска). **БЕЗ флашки!**

2.3. Срок за защита на изпитните проекти - до изпита. За съгласуване на теми - ми пишете да се разберем за час за консултации за проектите.

Вижте и инструкциите към 6 издание – които не противоречат с инструкциите за настоящото издание – са валидни и сега.

## Финален проект (инструкции към 6 издание)

Заб. *Спазвайки препоръките по-долу биха спомогнали да направите добри проекти по Уеб технологии.*

**Задължително:** Реферата да е в zip файл с име на зип файла: **fakNo\_final\_project.zip** където вместо **fanNo** пишете факултетният си номер (според инструкциите, зададени в форума на курса).

## Още няколко упътвания:

I. АРХИТЕКТУРА НА УЕБ СИСТЕМАТА: Да има три-слойна архитектура (Препоръки: 1. презентационен слой - css/js/html, 2. БД: MySql и като допълнение по желание може да имате импорт/експорт към XML; 3. Бизнес логика - Php)

II. ФУНКЦИОНАЛНИ ХАРАКТЕРИСТИКИ: Съгласуват се с преподавателя - избира се темата, а каква да е функционалността - питате на лекции или се явявате на предварителна защита, където съгласувате обхвата на изискванията;Да се познават и спазват добрите практики, завършеност - според сложността на приложението – 30 човеко-часа);

III. НЕ-Функционални характеристики:

- Конфигурируемост (лесно да може да се инсталира - например: смяна на едно место ако се смени физически папката на сървъра - да е в под-папка, смяна на адреса - IP/URL, смяна на име/парола/

- Разширяемост - лестно да може да се разширява функционалността на различните слоеве;

- Документация - без да се пуска проекта - да може да се ориентира в неговата функционалност, как се настройва, точки на разширение на отделните слоеве- ако има особенност, примерни данни за тестване - администраторски акаунти, ръководство на потребителя за различните роли - скрийншоти с кратко заглавие).

IV. Други изисквания, зададени на лекция (следете лекциите и форумите).

**Заб.** *Има вероятност да пусна нова инстанция на системата за рефератите, но този път за проекти, където в html да сложите документацията си (т.е. подобен на този шаблон, но в html формат)*.

За изискването конфигурируемост (описвате в документацията), се очаква нещо от вида:

<?php //conf.php

<?php

$vhosts = <<<EOT

#############################

## MP-1.10.1: w11ref.w3c.fmi.uni-sofia.bg

#############################

<VirtualHost \*:80>

ServerAdmin milenp@fmi.uni-sofia.bg

DocumentRoot "C:/xampp/htdocs/w11ref.w3c.fmi.uni-sofia.bg/\_PUB"

DirectoryIndex index.php

ServerName w11ref.w3c.fmi.uni-sofia.bg

# ServerAlias 9999.w3c.fmi.uni-sofia.bg

<Directory "C:/BACKUP\_SYSTEMS/htdocs/w11ref.w3c.fmi.uni-sofia.bg/\_PUB">

Options All

AllowOverride All

Require all granted

</Directory>

</VirtualHost>

EOT;

//echo "<pre>$vhosts . </pre>";echo "<pre>$vhosts . </pre>";

// $configs = include('conf.php');

//if - uncomment/comment -> in calling part can be used as $configs['vhosts'];

**return** (**object**) **array**(

//0. sys\_cfg

'cfg\_ver' => '1',

//1. sys\_cfg

'cfg\_system\_mgmt' => 'w11ref',

'cfg\_system\_name' =>'www\_11ed\_referats',

'cfg\_dns\_prefix' => 'w11ref',

'cfg\_dns\_sufix' => 'w3c.fmi.uni-sofia.bg',

'HTTP\_URL\_PREFIX' => "http://w11ref.w3c.fmi.uni-sofia.bg",,

//2. db\_cfg (from queries.php)

'DB\_SERVERNAME' => '127.0.0.1',

'DB\_USERNAME' => 'w11ed\_fn9999',

'DB\_PASSWORD' => ' w11ed\_fn9999',

'DB\_NAME' => ' w11ed\_fn9999',

//9. vhost

'vhosts' => $vhosts,

'vhosts\_ServerAdmin' => 'milenp@fmi.uni-sofia.bg',

'vhosts\_DocumentRoot' => 'C:/xampp/htdocs/w11ref.w3c.fmi.uni-sofia.bg/\_PUB',

'vhosts\_port' => 80,

'vhosts\_ServerName' => 'w11ref.w3c.fmi.uni-sofia.bg',

);

?>

**За да се използва:**

$configs = include('conf.php');

**header("Location: ". $configs->HTTP\_URL\_PREFIX."/choose.php");**

**Други варианти за конфигурация:**

***<?php***

*//*install.php *- can called once, initiating database, creating configuration file of doesnt exists, etc.*

*//Optional::* ConfigPanel.php *-> Configures/changes settings of app*

*//Required:* config.php, db\_sql.txt

*//required: help.php (can be part of documentation)...*

*//or config.ini -> със същите настройки;*

*class Config {*

*$SITE\_FN = 61999; //can be used bellow*

*$SITE\_CREATOR = "Your Name(s)";*

*$SITE\_ADMIN\_EMAIL = "your@email.com";*

*$SITE\_INFO = "This project was created during ...year, on Web Technologies, Sofia University, FMI, lead by:*

*Name of Instructor, assistant: Name-Of-Assistant";*

$SITE\_URL=“<http://loremipsum.fmi.uni-sofia.bg/WEBTECH/www_6ed_prj/61999_alg_animation>”;

*$ROOT\_FOLDER="c:\xampp\htdocs\www\_6ed\_prj/61999\_alg\_animation"*

*$DB\_USER="61999\_user";*

*$DB\_PASS="61999\_pass";*

*$DB\_NAME="www\_6ed\_61999\_alg\_animation";*

*$SITE\_DESCRIPTION="What is ready, and what can be improved for future";*

*$PROJECT\_REQ="...(from documentation)";*

*}*

***?>***

История на версиите

* Последна модификация 0.3 /2020-01-06/by MP
* Последна модификация 0.2/2018-12-09/by MP

Успех!