

# Основные функции JavaScript

// Script Author.	Комментарий – однострочный
// Разработчик сценария (кода).	
/* Script Description */	Комментарий – однострочный
/* Описание сценария (кода) */	или многострочный
console.log(...)	Вывод – в консоль JavaScript
alert(...)	Вывод – в диалоговое окно
let greeting='Hello World!'	Переменная – можно переназначить
const pi=3.142	Постоянная – нельзя переназначить
let chars=['A','B','C']	Переменная массива – где char[0] – A
function fname(){...}	Функция – без определенных параметров
function add (a,b){return a+b}	Функция – возвращает сумму двух аргументов
(function){...}()	Функция – анонимная и самовывзывающаяся
+ - * / % ++ -- **	Операторы – арифметические
= += -= *= /= %= **=	Операторы – присваивания
=== != > < >= <=	Операторы – сравнения
&&    !	Операторы – логические
? :	Оператор – условный (тернарный)
& ~ ^ << >> >>>	Операторы – побитовые
if (condition){...}else{...}	Условное ветвление
switch (expr){case val-ue:...;break}	Сравнение через оператор switch
for (i=0;i<n;i++){...}	Цикл – код тела цикла выполняется, если i меньше n
while(i<n){...}	Цикл – код тела цикла выполняется, пока условие истинно
do{...}while(i<n)	Цикл – цикл сначала выполнит тело, а затем проверит условие
try{...}catch{...}finally{...}	Обработка ошибок – с помощью данной конструкции исключение (ошибку) можно перехватить и обработать
let user={name:'Mike';title:'Author'}	Объект – user.name – Mike
user.who=function(){return this.name}	Метод объекта – user.who() получает значение name
const now=new Date()	Объект Date – создает объект Date с текущей датой и временем
const pattern=/.+@.+.+/	Регулярные выражения – основной формат электронной почты
setTimeout('fname',1000)	Метод – задержка выполнения функции – 1 с
addEventListener('click',fname)	Метод – указывает функцию обработчика событий
const info=document. getElementById('info')	Ссылка на элемент – по значению атрибута id
info.innerHTML+=...'	Свойство элемента – добавляется к содержанию элемента