



Strahov Survival

Uživatelská dokumentace - “that document which is never read”

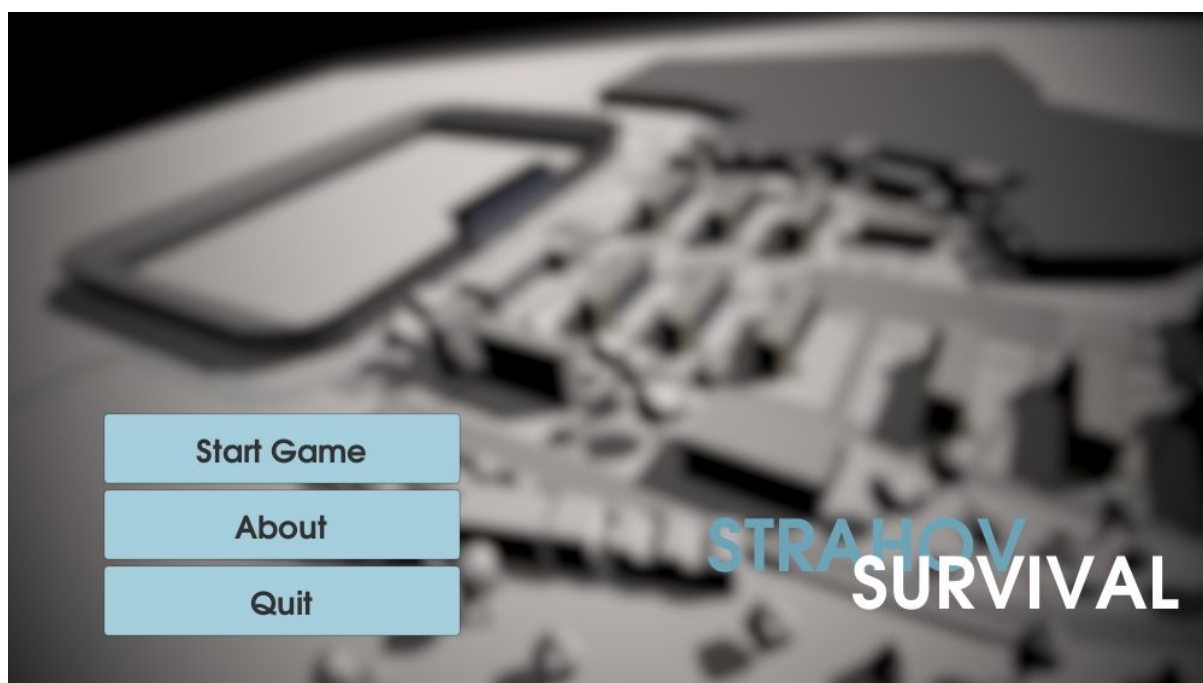
Obsah

Obsah	1
Popis a cíl hry	2
Hlavní menu	2
Denní fáze	3
Ovládání kamery	3
Stavění překážek	4
Popis Build Menu	4
Ovládání build menu	4
Umístění objektu	5
Dodatečná interakce s objektem	5
Black market	5
Noční fáze	6
Kamera v noční fázi	6
Ovládání hráče	6
Pohyb	6
Střelba	7
Sbírání herní měny	7
Stav vlny	7
Stav budov	7
Další informace	8
Pauza hry	8
Notifikace - Zprávy na obrazovce	9
Konec hry	9
Shrnutí ovládání hry	10

Popis a cíl hry

Strahov survival je hra spojující akční a tower defense žánr. Hráč se vciťuje do role obránce posledních zásob piva nacházejících se na proslulých Strahovských kolejích. Ultimátním cílem hráče je odolat žízňivým studentům, kteří na koleje přijíždějí ve vlnách autobusy s cílem poslední zásoby ukořistit. Studenti přijíždějí v noci, a tak má hráč šanci koleje ve dne opevnit pomocí překážek a útočných prvků, které mu v obraně pomohou. V noční fázi, pak hráč pouze nepřehlíží, ale aktivně se účastní odboje proti žízňivým nepřítelům. Za svou snahu získává měnu (máslo), kterou pak může utrácet za nové překážky či regeneraci zásob piva. Cílem je vydržet co nejdéle.

Hlavní menu



Při vstupu do hry hráč nejprve vidí hlavní menu.

- **Start Game** - začít hru
- **About** - informace o hře
- **Quit** - ukončení hry

Po kliknutí na **About** se zobrazí následující obrazovka se seznamem autorů hry, kterou může uživatel zrušit pomocí tlačítka back v pravém horním rohu.



Denní fáze

V denní fázi vidí hráč koleje z ptačí perspektivy. Může tak jednoduše vidět stav kolejí a umístění svých překážek. V levém horním rohu lze vidět aktuální den a v pravém horním rohu získané množství herní měny (máslo).



Ovládání kamery

Kamerou se pohybuje pomocí **W (nahoru)**, **S (dolů)**, **A (vlevo)**, **D (vpravo)**. Kameru také lze přiblížit pomocí **kolečka myši**.

Stavění překážek

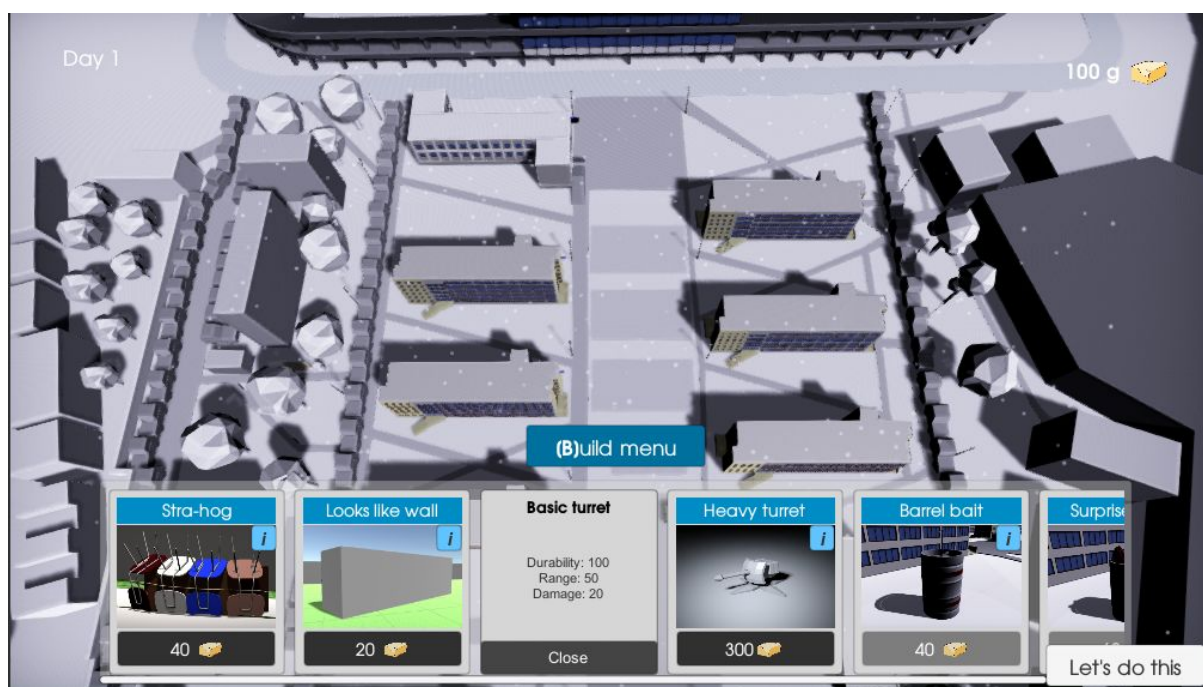
Jak již bylo zmíněno hráč si může pro vylepšení obrany stavět překážky. Překážek je několik typů

- útočné s větším dosahem a poškozením do jednoho cíle
 - věže atp.
- pouze obranné - bez poškození
 - zdi atp.
- útočné s menším dosahem a plošným poškozením
 - pasti - např. výbušný sud od piva

Popis Build Menu

Z těchto překážek si může hráč vybrat v tzv. **build menu**. Uvnitř se nachází položky skládající se z následujících částí

- Název položky (nahore na modrém pozadí)
- Malé modré tlačítko s písmenem **i**, které zobrazí info o položce
 - poté se lze dostat zpět kliknutím na tlačítko **Close**
- Ilustrační obrázek položky
- Tlačítko s cenou položky, kterým hráč zahájí proces jejího stavění.



Ovládání build menu

Build menu otevře pomocí klávesy **B** nebo kliknutím na modré tlačítko s nápisem (B)uild menu v dolní části obrazovky. Stejným způsobem jej pak zavře.

Pro posun v build menu do stran lze použít malý bílý scrollbar pod menu nebo scrollovat tahem myši podobně jako na chytrých telefonech.

Umístění objektu

Pokud se hráč rozhodne překážku postavit přejde do umísťovací fáze, kde bude objekt následovat pozici myši. Rotovat překážku po směru hodinových ručiček lze pomocí klávesy **R**, proti směru pomocí klávesy **Q**. Pokud chce stavění uživatel zrušit stačí kliknout na **pravé tlačítko myši**. Pro umístění naopak použije **levé tlačítko myši**. Cena překážky mu bude účtována až po umístění překážky.

Dodatečná interakce s objektem

Na umístěný objekt lze pak kliknout pravým tlačítkem a dodatečně ho např. **přesunout (horní tlačítko na kulatém panelu)** nebo **smazat (dolní tlačítko na kulatém panelu)**.



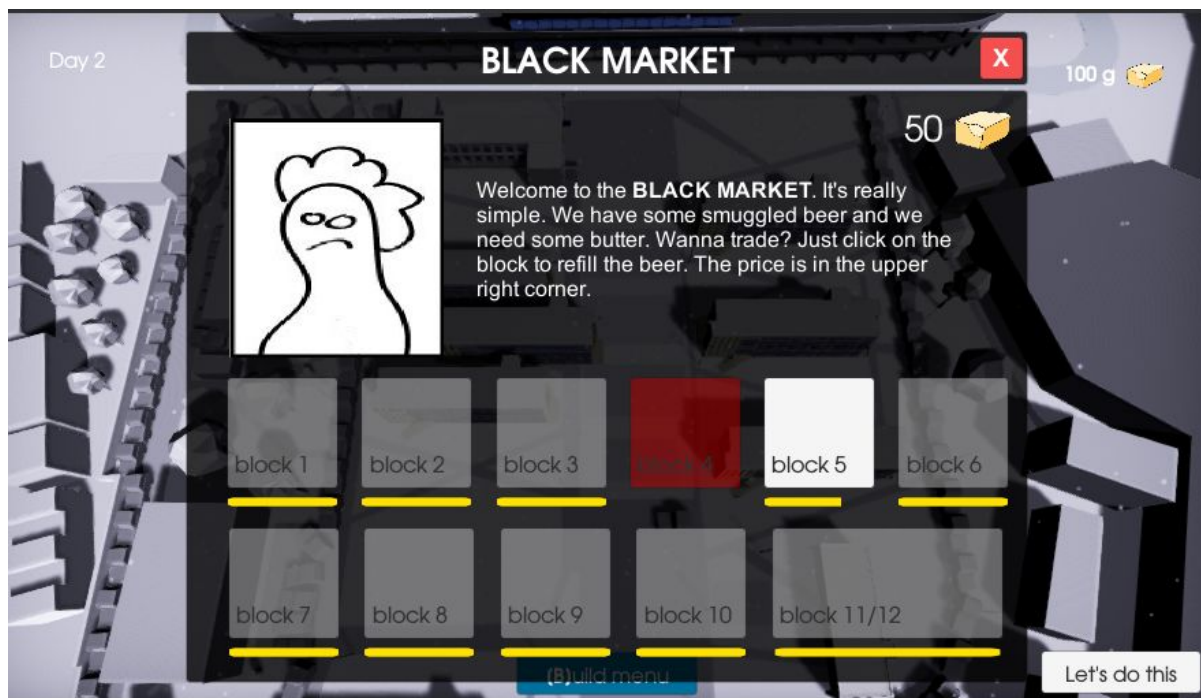
Black market

V Black marketu lze dokoupit zásoby piva v případě, že žizniví studenti již z bloků nějaké vypili.

Obrazovku build menu uživatel otevře **levým klikem na** budovu black marketu, která se nachází zhruba v prostředí části kolejí na pravé straně od plochy parkoviště. Obrazovku lze zavřít **červeným křížkem** v pravém rohu této obrazovky nebo klávesou **ESC**.

Cena jednotky piva je uvedena v pravém horním rohu obrazovky. Poté se zde nachází 11 tlačítek s ukazateli stavu piva pro všechny bloky. Tlačítka mohou nabývat tří různých podob:

- Pokud je tlačítko **interaktivní**, je možné (v případě, že má hráč dostatek herní měny) dokoupit jednotku piva do daného bloku.
- Pokud je tlačítko **zablokované**, znamená to, že je blok zaplněný a více piva již dokoupit nelze.
- Pokud je tlačítko **zablokované a červené**, byl daný blok již zničen a nelze v něm tedy zásoby obnovit.



Noční fáze

Pokud je hráč s přípravou obrany hotov a chce se poprat s vlnami studentů může přejít do **noční fáze** kliknutím na tlačítko **Let's do this** v levém dolním rohu obrazovky.

V noční fázi se zorné pole hráče podstatně sníží, musí tedy bedlivěji sledovat pohyby studentů, ke kterému bloku se zrovna blíží.

Kamera v noční fázi

Kamera je podstatně blíže, vycentrovaná na hráče, kterého neustále následuje. Není ji tedy možné v této fázi ovládat.

Ovládání hráče

Pohyb

Hráče lze ovládat pomocí **myši (otáčení)** a **W, S, A, D (chůze)**. Hráč míří ve směru kurzoru myši.

Střelba

Hráč může po studentech střílet pomocí **levého tlačítka myši**, které lze i držet, přičemž zbraň nepřekročí svou maximální kadenci. Hráč má k dispozici v jednu chvíli až **20** nábojů, celkově je munice neomezená. Přebíjet lze v kteroukoliv chvíli pomocí **pravého tlačítka myši**. Při přebíjení přirozeně není možné střílet. Samotní studenti na hráče neútočí, neboť mají myslí zatemněné pívem a myslí si, že je jeden z nich.



Sbírání herní měny

Ze studentů vypadává čas od času herní měna. Pro sebrání bloku másla stačí blok přeběhnout postavou hráče.

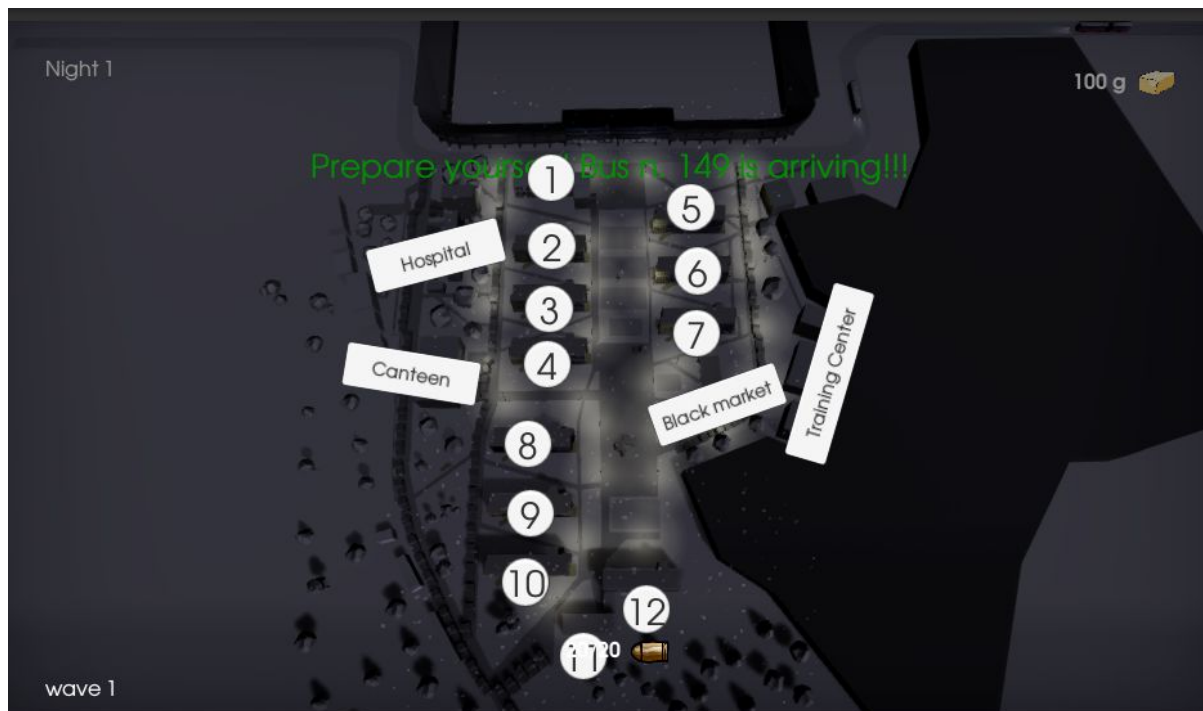
Stav vlny

Uprostřed horní části obrazovky se nachází v případě útoku studentů informace o aktuální vlně. Zobrazuje se zde aktuální počet studentů z celkového počtu ve vlně a v podobném duchu i zdraví vlny. Pokud je vlna zlikvidována tento ukazatel mizí.

Stav budov

Pokud na bloky někdo útočí, objevuje se jejich jméno a zdraví v levém dolním rohu obrazovky společně s varovnou notifikací. Jelikož má hráč podstatně omezené zorné pole, poskytli jsme možnost zobrazit mapu kolejí pomocí klávesy **M**. Zde má hráč možnost vidět očíslované bloky včetně informací zda je blok pod útokem studentů nebo zničený. Barva kruhu s číslem bloku může být:

- **bílá** - vše je v pořádku, nikdo neútočí
- **červená** - blok je nebo byl v uplynulých 5 vteřinách napaden
- **šedá** - blok byl zničen



Během zobrazení této mapy neběží herní čas. Toho může hráč využít například pro naplánování cesty při obraně bloků.

Další informace

Pauza hry

Hru lze v libovolné chvíli pozastavit pomocí klávesy **ESC**. Zobrazí se menu, kde se lze případně vrátit do hlavního menu. **Hra se v této verzi neukládá** proto, v případě, že hráč zvolí tuto možnost o veškerý postup přijde. Zrušit pauzu hry lze pomocí opětovného zmáčknutí klávesy **ESC** nebo **klikem na tlačítko Back to Strahov**.



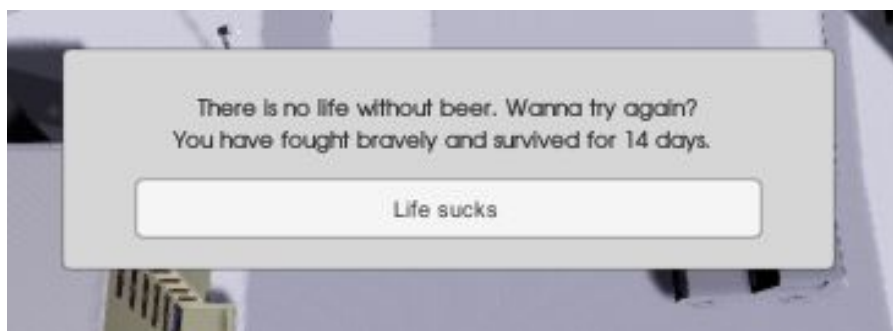
Notifikace - Zprávy na obrazovce

Během hry je hráč v některých případech informován vyskakovacími dočasnými zprávami, které se objevují uprostřed obrazovky v různých barvách a mají za cíl spravit hráče o situacích týkajících se stavu hry. Tyto notifikace vznikají např. v následujících situacích:

- Příjezd autobusu (nová vlna)
- Útok na blok
- Zničení bloku
- Nedostatek herní měny
- atd.

Konec hry

V případě, že studenti vypijí všechno pivo na kolejích, tedy zničí všechny bloky, které se zde nacházejí, hra končí. Hráči se zobrazí následující dialog s počtem dnů, které dokázal přežít.



Shrnutí ovládání hry

Na závěr této uživatelské příručky uvádíme tabulku herního ovládání

Popis	Klávesa/Tlačítko	Poznámka
Denní fáze		
Pohyb kamery vlevo	A	
Pohyb kamery nahoru	W	
Pohyb kamery dolů	S	
Pohyb kamery vpravo	D	
Přiblížení/Oddálení kamery	Mouse wheel	
Otevření/Zavření build menu	B	Lze i kliknutím na tlačítko (B)uild menu
Potvrzení umístění překážky	LMB	
Zrušení umístování překážky	RMB	
Rotace překážky doprava	R	
Rotace překážky doleva	Q	
Noční fáze		
Pohyb hráče vlevo	A	
Pohyb hráče nahoru	W	
Pohyb hráče dolů	S	
Pohyb hráče vpravo	D	
Střelba	LMB	Alternativa - CTRL
Přebíjení	RMB	Alternativa - L ALT nebo R
Další ovládání		
Pauza hry	ESC	Ruší i některé obrazovky např. black market