**Пользовательская документация для** **программы-тренажёра памяти**

1. **Как установить**

Зайдите на гит хаб репозиторий по этой ссылке: <https://github.com/PavelT2000/Memory_Trainer.git>

У вас должно появиться следующее:

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

Рис. 1

Далее нажмите на зелёную кнопку, помеченную цифрой 1. После у вас откроется окошко, в котором нужно нажать “Download ZIP”.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Шрифт

Автоматически созданное описание

Рис. 2

После завершения скачивания найдите этот файл. Откройте его с помощью любой программы разархиватора. Разархивируйте этот файл. В полученной папке должны находиться эти файлы:

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание

Рис. 3

Чтобы включить игру запустите файл: ‘Memory\_Trainer.exe’.

**2. Как пользоваться**

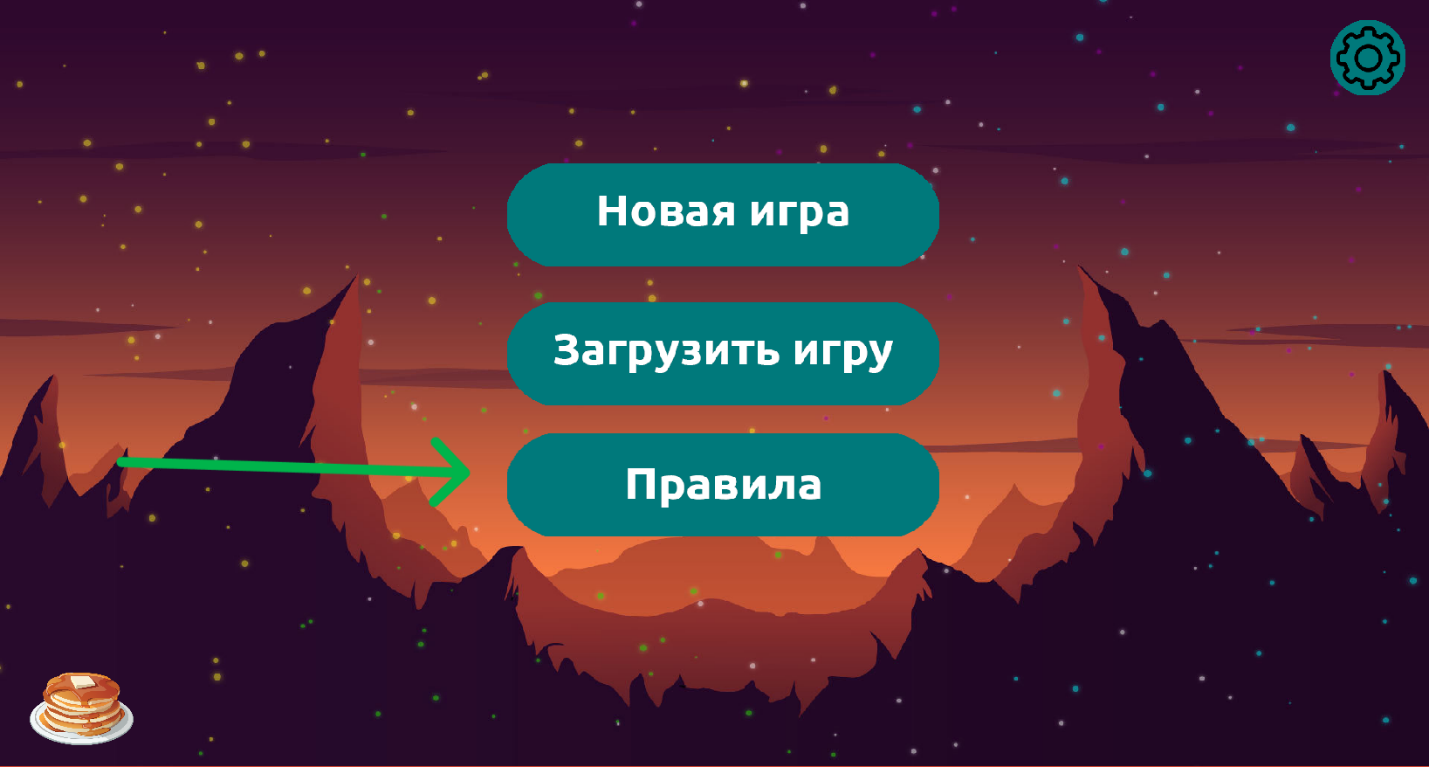
После запуска игры вас будет встречать загрузочное меню:

Изображение выглядит как снимок экрана, текст, Программное обеспечение для видеоигр, Цифровая сборка

Автоматически созданное описание

Рис. 4 – Интерфейс главного меню игры

Чтобы узнать правила игры нажмите на соответствующую кнопку «Правила»

  
Рис. 5 – Интерфейс главного меню игры

1. Вернитесь на главный экран и нажмите на «Настройки» в верхнем правом углу экрана и выберите подходящий вам уровень сложности, а также включите или отключите музыкальное сопровождение:

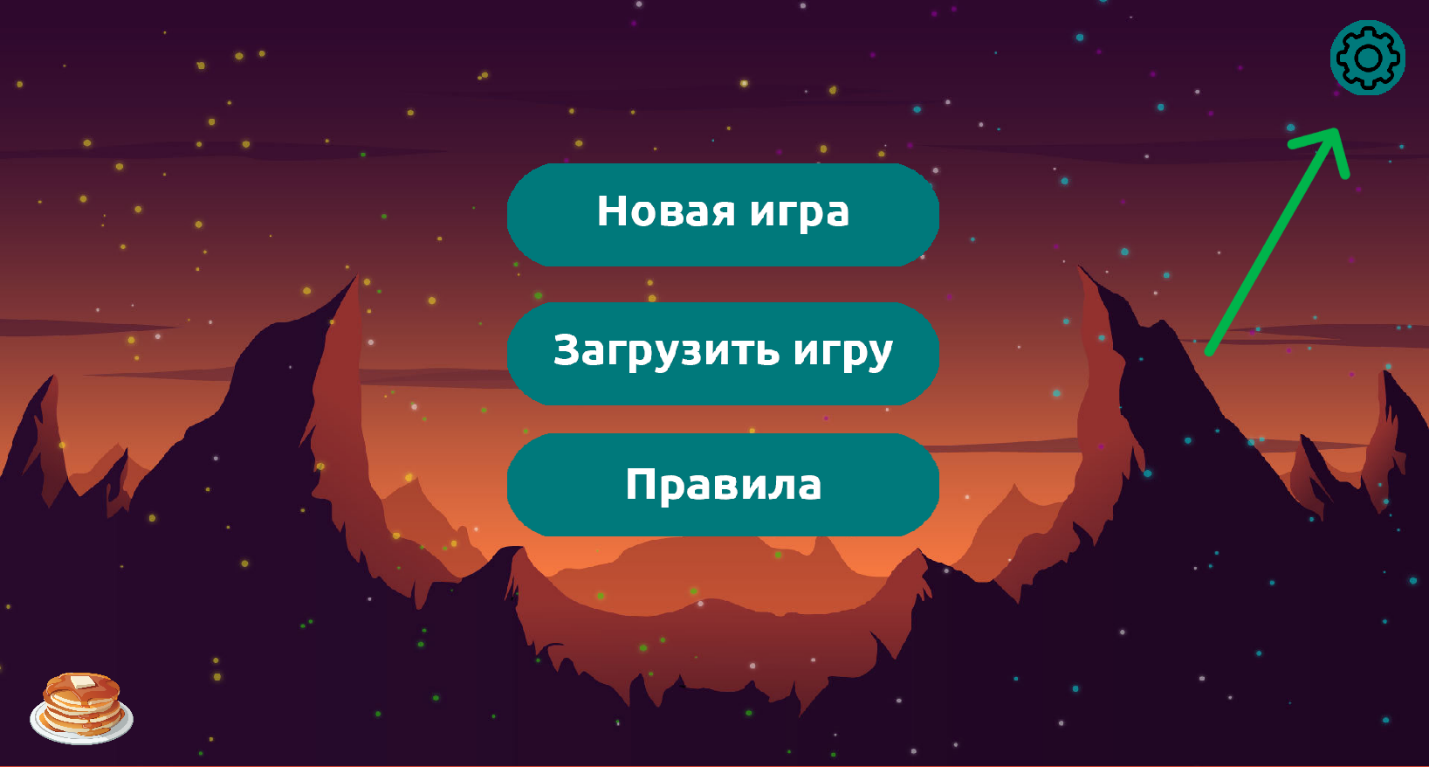


Рис. 5 – Интерфейс главного меню игры

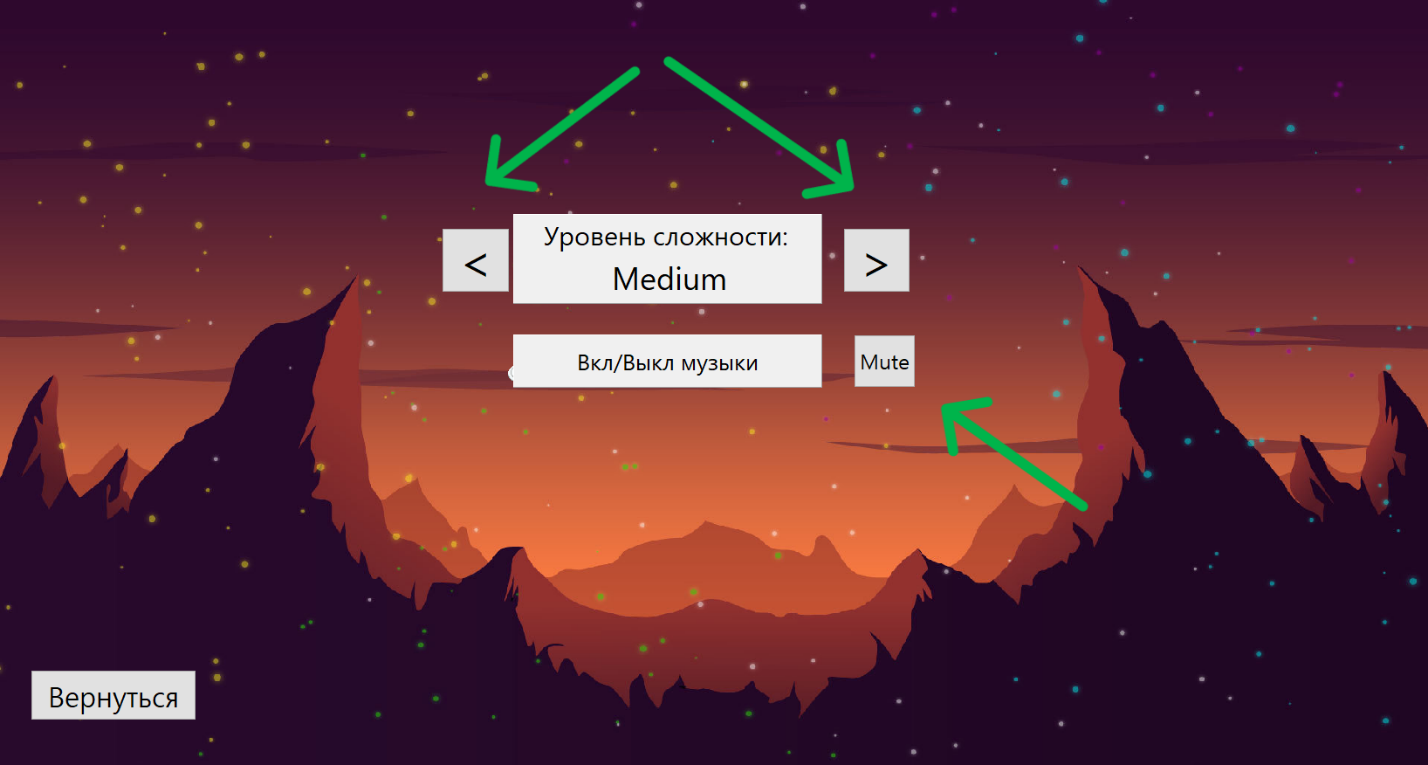


Рис. 6 – Интерфейс настроек игры

1. Снова вернитесь на главный экран и нажмите “Начать новую игру”:
   * Перед вами по центру сверху отображаются слова для запоминания и снизу шкала времени, показывающая оставшееся время до исчезновения слов, а сверху слева вы можете найти правила текущей стадии игры:

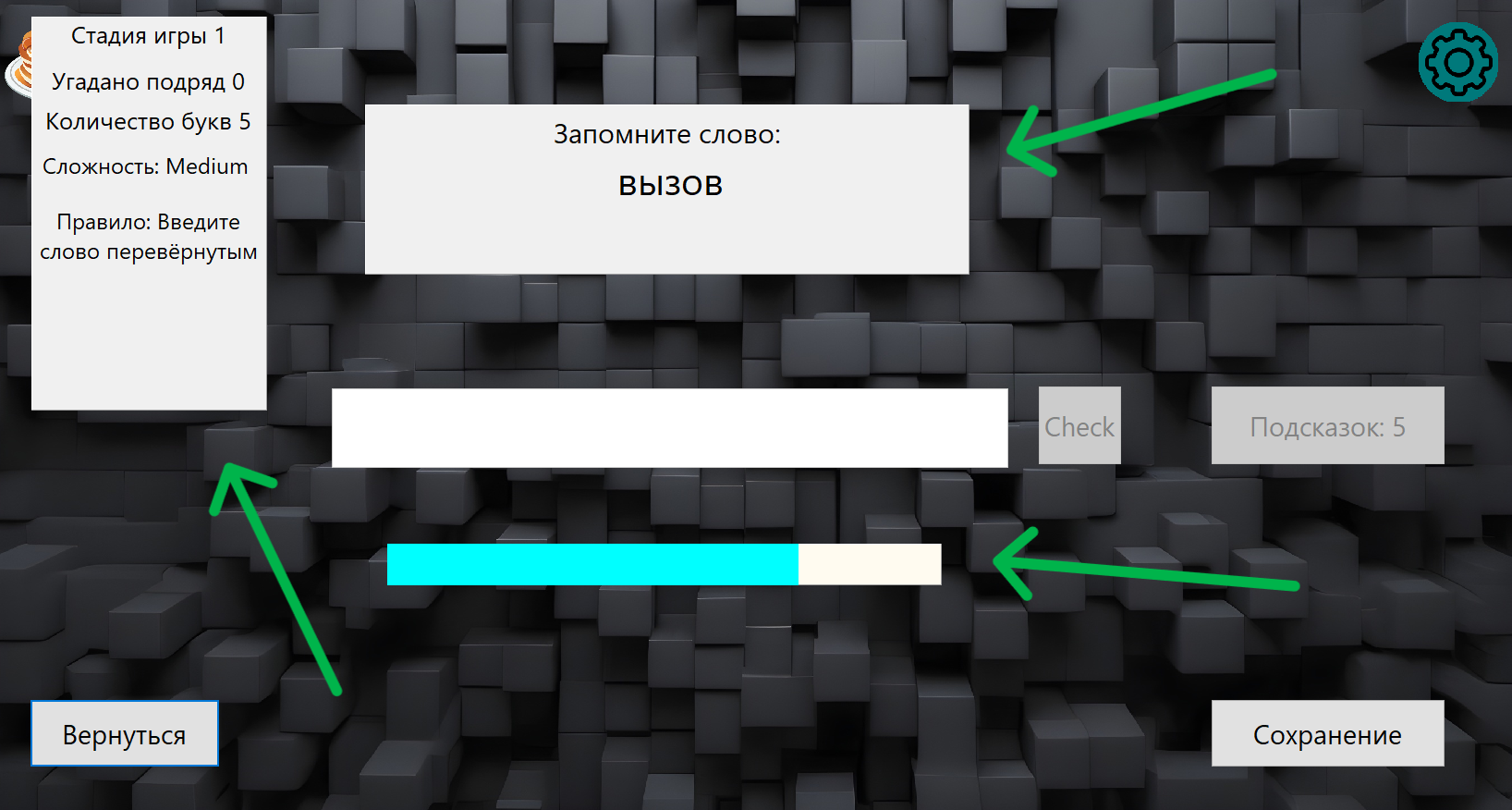
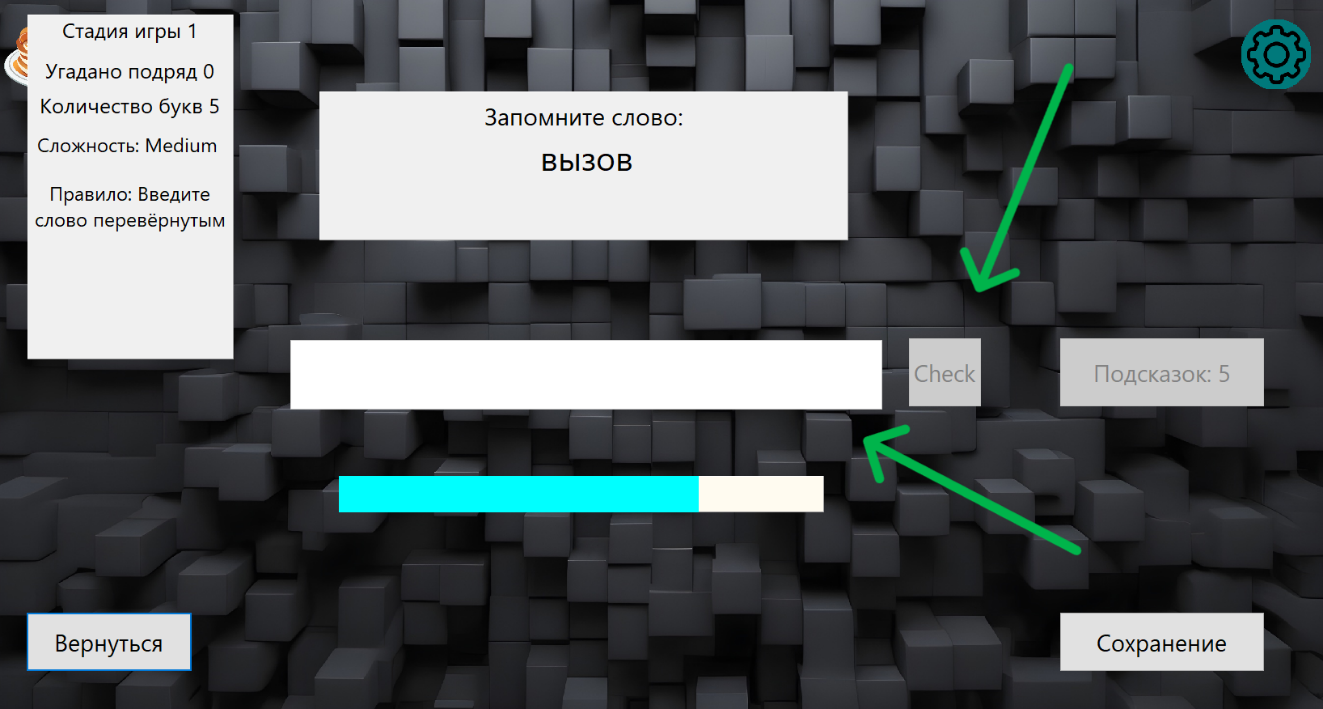
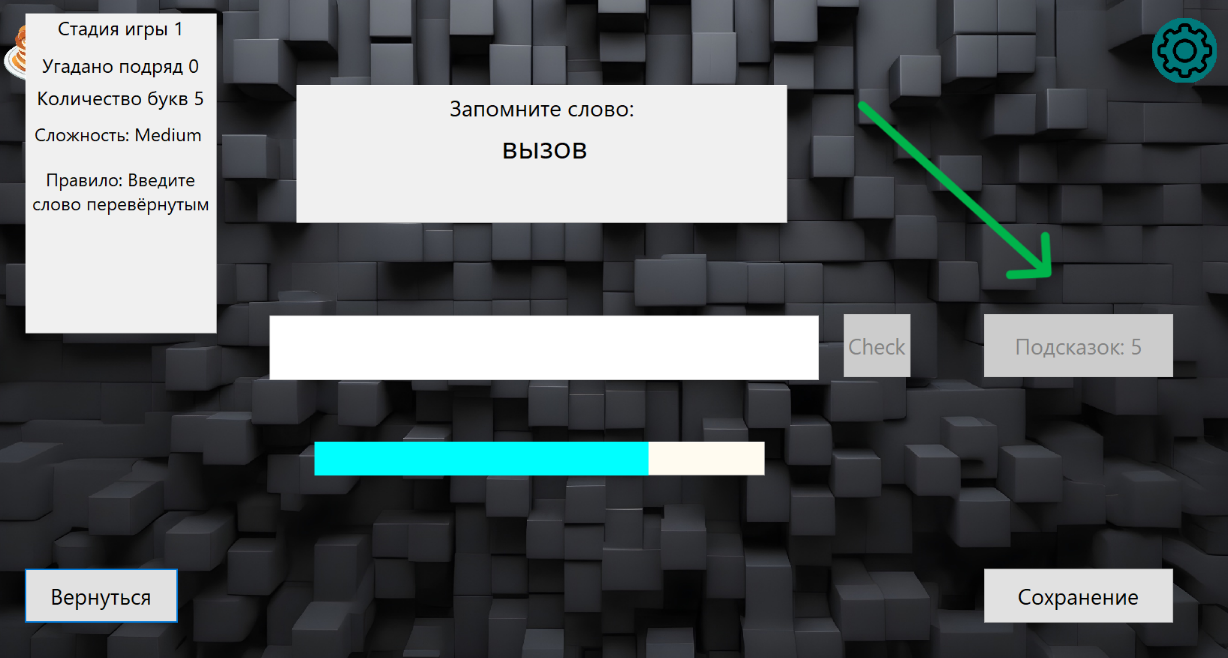


Рис. 7 – Интерфейс процесса игры

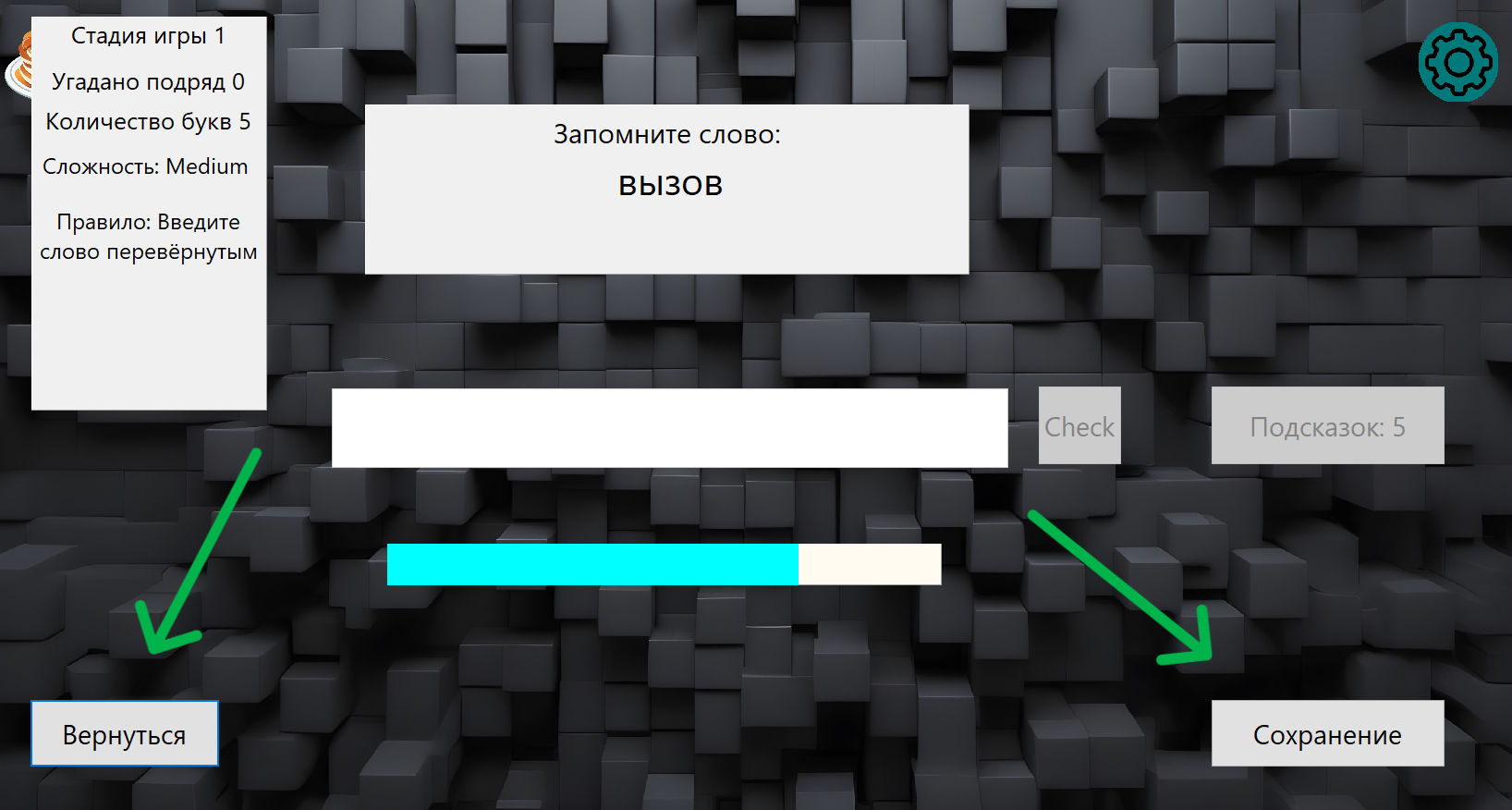
* + Для ввода ответа нажмите на центральное поле, введите свой ответ и нажмите на кнопку справа от поля:

  
Рис. 8 – Интерфейс процесса игры

* + Также у вас есть несколько возможностей подсмотреть слова с помощью кнопки справа:

  
Рис. 9 – Интерфейс процесса игры

* + Вы в любой момент можете сохранить свою игру и выйти с помощью кнопок справа снизу и слева снизу соответственно, и вернуться к своему сохранению (Сохранение1, Сохранение2, Сохранение3) или автоматическому (auto save) через главное меню:

  
Рис. 10 – Интерфейс процесса игры

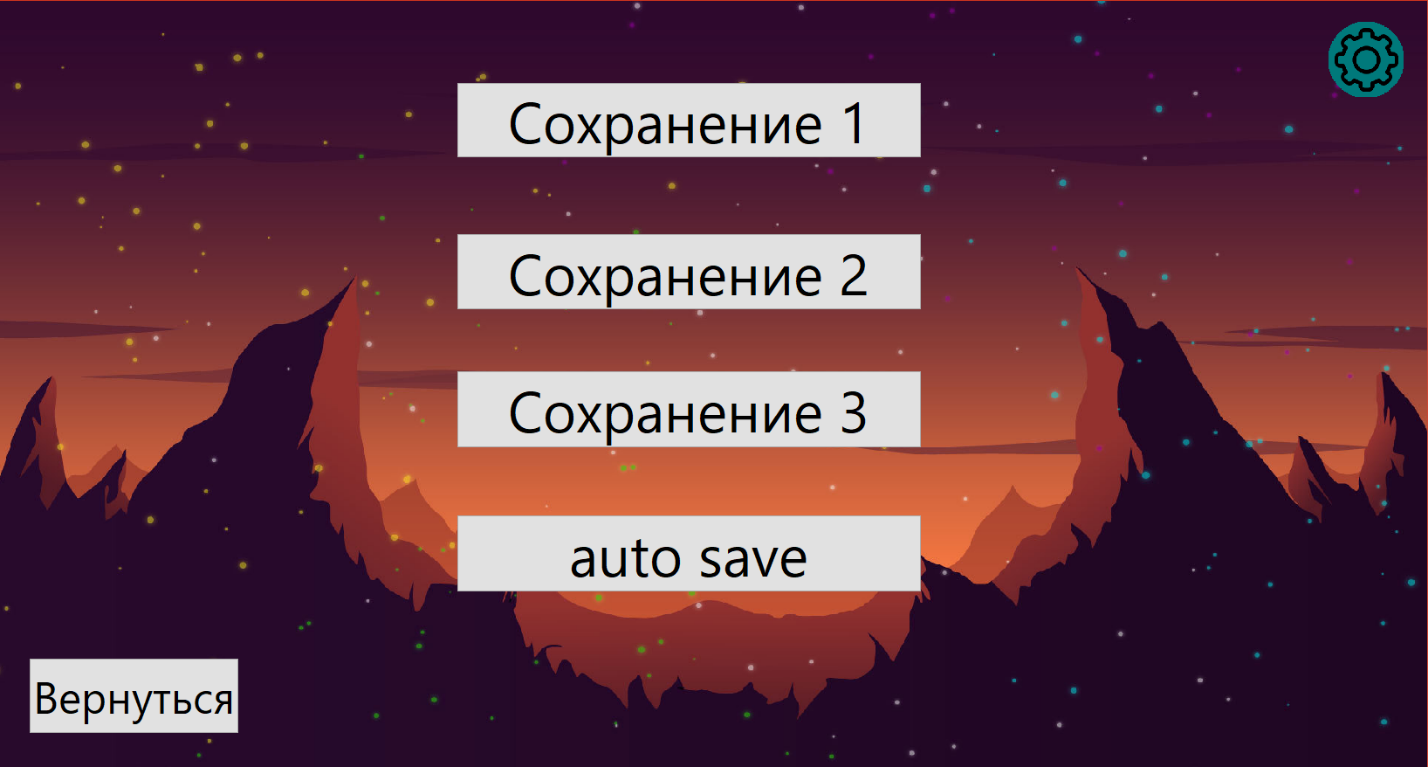


Рис. 11 – Интерфейс сохранений игры

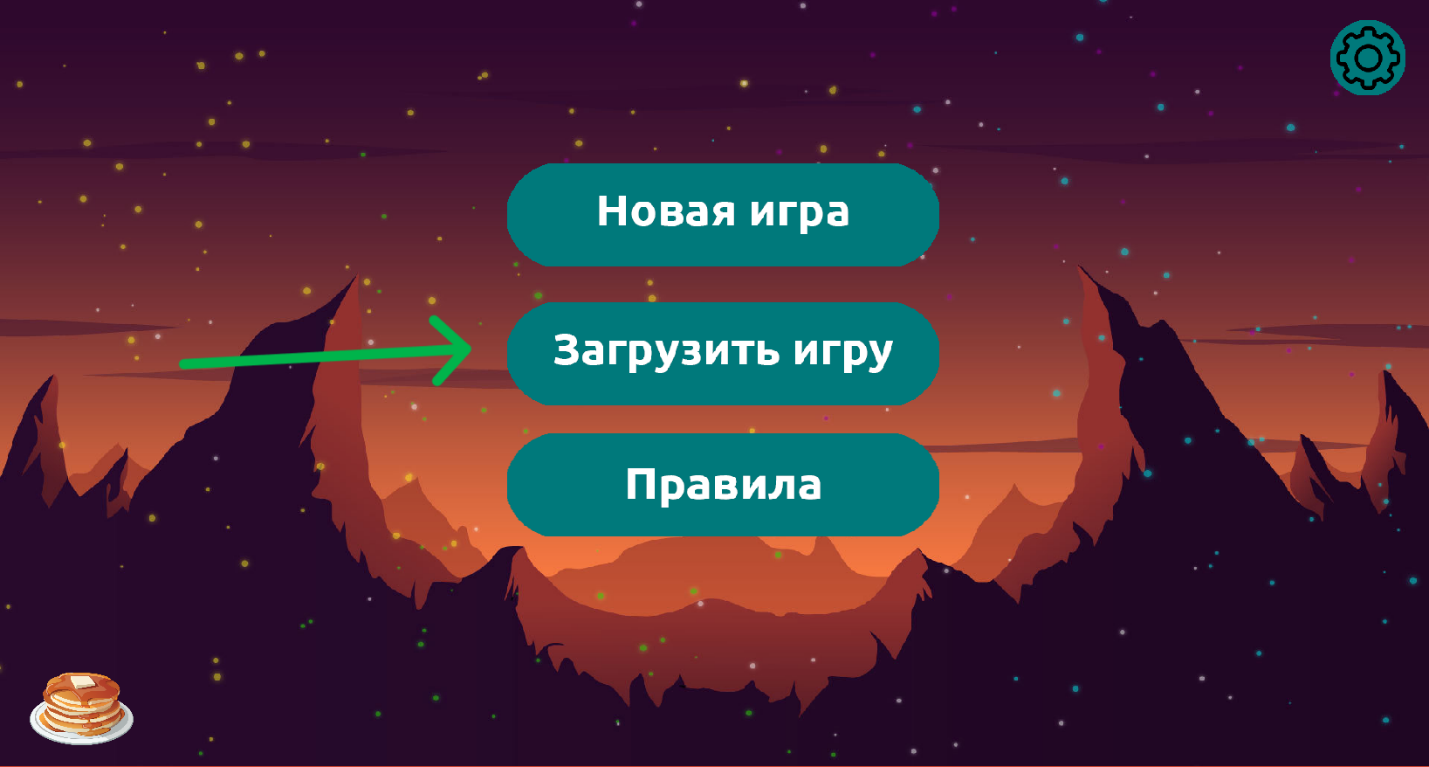


Рис. 12 – Интерфейс главного меню игры

**Приятной игры!**