**Speed for need** (by Савцев Павел)

**Идеи:**

**Создать игру, в которой можно будет убить пару часов.**

**Сдать pygame проект в Яндекс.Лицей**

**Классы:**

**Нет**

**Функции:**

**draw\_problems**

**Библиотеки:**

* **sys (есть по умолчанию)**
* **itertools**
* **Pygame**
* **random**
* **webbrowser (есть по умолчанию)**