Projekta "Sports Latvijā" dokumentācija

Reģistrācijas sistēma sporta pasākumiem

Autors: Pāvels Kabaševs

Klase: 10

Datums: 2025. gada maijs

1. **PROBLĒMAS ANALĪZE**

1.1. Problēmas identificēšana

Problēma: grūtības un neērtības, kas saistītas ar reģistrēšanos sporta sacensībām Latvijā, jo īpaši jauniešiem.

1.2. Problēmas izpēte

Mērķauditorijas aptauja

Pētījuma dalībnieki: 15 skolēni un studenti (vecumā no 15 līdz 22 gadiem).

Metode: Tiešsaistes aptauja un personiskās intervijas.

Galvenie jautājumi:

1. Cik bieži jūs piedalāties sporta aktivitātēs?

2. Ar kādām grūtībām jūs saskaraties, reģistrējoties?

3. Kādu informāciju jūs vēlētos redzēt sporta tīmekļa vietnē?

Aptaujas rezultāti:

- 80% respondentu regulāri nodarbojas ar sportu

- 67 % ir grūtības atrast informāciju par pasākumiem

- 73 % uzskata, ka esošās reģistrācijas vietnes ir pārāk sarežģītas

- 60 % respondentu vēlētos redzēt visu sporta informāciju vienuviet.

Esošo risinājumu analīze

Izpētītās platformas:

Rimi Rīgas maratons - specializēta tīmekļa vietne tikai maratonam.

2. LSF (Latvijas Sporta federācija) - oficiāla, bet sarežģīta saskarne.

3. Sportacentrs.com - daudz reklāmu, informācija ir izkaisīta.

Konstatētie trūkumi:

- Sarežģīta navigācija

- Nav vienotas platformas visiem sporta veidiem

- Neērtas reģistrācijas veidlapas

- Informācijas trūkums par sporta priekšrocībām

1.3. Risinājuma pamatojums

Kāpēc problēma ir svarīga:

- Sporta nozīme jauniešu veselīgā attīstībā

- Reģistrācijas vienkāršošana palielinās līdzdalību sporta aktivitātēs.

- Centralizēta informācija palīdzēs popularizēt sporta priekšrocības.

2. TEHNISKĀ SPECIFIKĀCIJA

2.1 Projekta mērķis

Izveidot lietotājam ērtu tīmekļa platformu sporta informācijas un reģistrācijas nodrošināšanai sporta pasākumiem Latvijā.

2.2. **Funkcionālās prasības**

Galvenās funkcijas:

1. **Informācijas portāls**

- Raksti par sporta priekšrocībām

- Ziņas par sporta pasākumiem

- Informācija par olimpiskajām spēlēm

2. **Reģistrācijas sistēma**

- Maratona reģistrācijas veidlapa

- Ievadīto datu validācija

- Distances izvēle (3km, 10km, 21km)

- Dokumentu augšupielāde

3. **Interaktīvie elementi**

- Rādīt/noslēpt attēlus

- Papildu informācijas atklāšana

- Adaptīvā navigācija

**Papildu funkcijas:**

- Reģistrācijas datu nosūtīšana uz e-pastu

- Vecuma apstiprināšana (12-80 gadi)

- PDF un JPG failu atbalsts

2.3. **Nefunkcionālās prasības**

Veiktspēja:

- Lapas ielādes laiks: līdz 3 sekundēm

- Atbalsta līdz 100 vienlaicīgiem lietotājiem

Savietojamība:

- Darbs visās mūsdienu pārlūkprogrammās

- Pielāgojams dizains mobilajām ierīcēm

Drošība:

- Visu lietotāja datu validācija

- Aizsardzība pret XSS uzbrukumiem

2.4 **Sistēmas arhitektūra**

┌─────────────────────────────────────┐

│ Frontends (klients) │

│ ┌─────────────┐ ┌─────────────────┐│

│ │ │ │ HTML/CSS │ │ │ │ │ JavaScript │││

│ │ │ │ │ │ │ │ │ - Izkārtojums │ │ │ │ - Validācija ││ │ │

│ └─────────────┘ └─────────────────┘│

└─────────────────────────────────────┘

│

│ HTTP

│

┌─────────────────────────────────────┐

│ Ārējie pakalpojumi

│ ┌─────────────┐ ┌─────────────────┐│

│ │ │ │FormSubmit.co│ │ │ │ │ E-pasta pakalpojumi │││

│ │ │ │ │- Veidlapa │ │ │ │ │ - Paziņojumi │ │

│ │ │ │ │ │ Apstrāde │ │ │ │ - Reģistrācija │ │

│ └─────────────┘ └─────────────────┘│

└─────────────────────────────────────┘

2.5 **Tehnoloģiju kaudze**

- Frontends: HTML5, CSS3, JavaScript (Vanilla)

- Ārējie pakalpojumi: FormSubmit.co veidlapu apstrādei.

- Faili: Statiskie faili (attēli, stili).

3. **IZSTRĀDES METODOLOĢIJA**

3.1. **Metodoloģijas izvēle**

Izvēlētā metodoloģija: Waterfall (ūdenskrituma modelis).

Izvēles pamatojums:

- Projektam ir skaidras, definētas prasības.

- neliels darba apjoms ir piemērots secīgai izstrādei

- 1 cilvēka komanda (individuāls darbs)

- Ierobežots laika grafiks skolas projektam

- Vienkārša arhitektūra neprasa iteratīvu izstrādi

3.2 Izstrādes plānošana

Posms

Izstrādes posmi:

1. posms: analīze un plānošana (1 nedēļa)

- Problēmas izpēte

- Mērķauditorijas aptauja

- Konkurentu analīze

- Darba uzdevuma izveide

Fāze: Projektēšana un projektēšana (1 nedēļa)

- Lapu izkārtojumu izveide

- Arhitektūras projektēšana

- Krāsu shēmu un fontu izvēle

- Lietotāja saskarnes plānošana

posms: Izstrāde (2 nedēļas)

- HTML struktūras izveide

- CSS stilu rakstīšana

- JavaScript funkciju programmēšana

- Integrācija ar ārējiem pakalpojumiem

posms: testēšana (3 dienas)

- Funkcionālā testēšana

- Pārlūkprogrammu saderības testēšana

- Veidlapu validācijas testēšana

- Atklāto kļūdu labošana

5. posms: Dokumentācija un ieviešana (2 dienas)

- Lietotāja dokumentācijas izveide

- Tehniskā dokumentācija

- Sagatavošana prezentācijai

3.3. Atbildības jomas

Tā kā projekts ir pielāgots, visus uzdevumus veic viens izstrādātājs.

4. LIETOTĀJA DOKUMENTĀCIJA

4.1. Lietotāja rokasgrāmata

Kā lietot vietni:

1. Sporta informācijas skatīšana:

- Atveriet sākuma lapu

- Lasiet rakstus par sporta priekšrocībām

- Izmantojiet pogu “Lasīt”, lai atklātu vairāk informācijas.

2. Skatiet sporta ziņas:

- Ritiniet uz sadaļu “Ziņas”

- Lasiet informāciju par olimpiskajām spēlēm

- Uzziniet par Latvijas sasniegumiem basketbolā.

3. Reģistrējieties maratonam:

- Noklikšķiniet uz pogas “Reģistrēties maratonam” sākumlapā

- Aizpildiet visus veidlapas laukus:

o Vārds: Ievadiet savu vārdu un uzvārdu

o Epasts: ievadiet derīgu e-pasta adresi.

o Vecums: ievadiet savu vecumu (no 12 līdz 80 gadiem).

o Distanci: Izvēlieties attālumu (3km, 10km vai 21km).

o Dokumenti: augšupielādējiet dokumentu (PDF vai JPG).

- Nospiediet pogu “Sūtīt”.

4. interaktīvie elementi:

- Izmantojiet pogas “Parādīt” un “Paslēpt”, lai parādītu/noslēptu attēlus.

- Pārvietoties vietnē, izmantojot augšējo izvēlni

Sistēmas prasības:

- Mūsdienīga tīmekļa pārlūkprogramma (Chrome, Firefox, Safari, Edge)

- Interneta pieslēgums

5. TEHNISKĀ DOKUMENTĀCIJA

5.1. Projekta struktūra

projekts/

├─── index.html # Sākuma lapa

├──── register/

│ ├─── index.html # Reģistrācijas lapa

│ ├─── style.css # Reģistrācijas stili

│ └─── script.js # Veidlapas validācijas skripts

├─── style.css # Pamata stili

├───── script.js # JavaScript pamati

├─── sty.css # Papildu stili

└─── Sports\_icon.png # Sporta ikona.

5.2 Galveno failu apraksts

index.html

- Galvenā vietnes lapa

- Satur informāciju par sportu, jaunumus, meklēšanas formu

- Ietver interaktīvus elementus (attēlu parādīšana/noslēpšana)

register/index.html

- Maratona reģistrācijas lapa

- Veidlapa ar datu validāciju

- Integrācija ar FormSubmit.co

script.js (galvenais)

- Attēlu parādīšanas/noslēpšanas apstrāde

- Izmanto .js-image, .js-show, .js-hide klases.

script.js (reģistrācija)

- Reģistrācijas veidlapas validācija

- Vecuma pārbaude (12-80 gadi)

- Visu lauku validācija

5.3 JavaScript pamatfunkcijas

// Parādīt attēlu

show.addEventListener('click', () => {

image.classList.remove('hidden');

});

// Slēpt attēlu

hide.addEventListener('click', () => {

image.classList.add('hidden');

});

// Veidlapas apstiprināšana

if (vecums < 12 || vecums > 80) {

document.getElementById(“message”).textContent =

“Vecumam jābūt no 12 līdz 80 gadiem.”;

atgriešanās;

}

5.4 CSS klases un stili

Galvenās klases ir:

- .hidden - elementu slēpšana

- .js-image, .js-show, .js-hide - JavaScript elementi

- .hero - galvenais baneris

- .news - ziņu sadaļa

Krāsu shēma:

- Pamatkrāsa: #990000 (tumši sarkana)

- Sekundārā krāsa: #cc0000 (sarkana)

- Fons: #fffafa (krēma)

- Akcents: #007acc (zils pogām)

5.5. Ārējās atkarības

FormSubmit.co:

- URL: https://formsubmit.co/tavs.epasts@gmail.com

- Metode: POST

- Kodēšana: multipart/form-data

5.6 Izvietošana

Vietnes izvietošana:

1. Augšupielādējiet visus failus uz tīmekļa resursdatoru

2. Pārliecinieties, ka ir saglabāta mapju struktūra

3. Mainiet reģistrācijas veidlapā norādīto e-pasta adresi uz aktuālu.

4. Pārliecinieties, ka visas saites darbojas pareizi

6. TESTA REZULTĀTI

6.1. Funkcionālā testēšana

Funkciju testa rezultāts

Attēla parādīšana/noslēpšana Nospiežot pogas “Parādīt”/“Paslēpt” ✅ Darbojas

Veidlapas validēšana Veidlapas iesniegšana ar tukšiem laukiem ✅ Tiek parādīta kļūda

Vecuma validēšana Ievadot vecumu < 12 vai > 80 gadi ✅ Tiek parādīta kļūda

Veidlapas iesniegšana Pareizi dati ✅ Veidlapa tiek iesniegta

PDF/JPG failu augšupielāde ✅ Pieņem failus

6.2 Savietojamības pārbaude

Pārlūka versijas statuss

Chrome 125+ ✅ Pilns atbalsts

Firefox 115+ ✅ Pilns atbalsts

Safari 16+ ✅ Pilns atbalsts

Edge 125+ ✅ Pilns atbalsts.

6.3. Identificētās problēmas un to novēršana

Problēma Nr. 1: veidlapā register/script.js ir atsauce uz neeksistējošu ID “registrationForm”.

Risinājums: HTML formai pievienot ID vai JavaScript programmā mainīt selektoru.

Problēma Nr. 2: daži stili dublējas dažādos CSS failos.

Labojums: apvienojiet stilus vienā failā, lai nodrošinātu labāku organizāciju.

7. SECINĀJUMS

7.1. Sasniegtie mērķi

- Izveidota funkcionāla sporta informācijas tīmekļa platforma

- Ieviesta sporta pasākumu reģistrācijas sistēma

- Nodrošināta lietotāju datu validācija

- Izveidota lietotājam draudzīga un moderna saskarne

7.2. Attīstības iespējas

- Datu bāzes pievienošana reģistrāciju glabāšanai

- Lietotāja personīgais kabinets

- Paziņošanas sistēma par gaidāmajiem pasākumiem

- Integrācija ar sociālajiem tīkliem

- Mobilā lietojumprogramma

7.3. Secinājumi

Projekts veiksmīgi atrisina uzdevumu vienkāršot reģistrācijas procesu uz sporta pasākumiem. Moderno tīmekļa tehnoloģiju izmantošana un vienkārša, intuitīva saskarne padara platformu pieejamu mērķauditorijai. Iegūto izstrādes pieredzi nākotnē var izmantot, lai izveidotu sarežģītākas tīmekļa lietojumprogrammas.

Dokumentācijas izveides datums: 2025. gada maijs

Versija: 1.0

Autors: Pāvels Kabaševs