

Benemérita Universidad

Autónoma de Puebla

Materia: Aplicaciones Móviles

**Nombre del profesor: Roberto Elvira
Enriquez**

Fecha de entrega : 07 de Febrero de 2025

Nombre y Matricula del alumno:

Actividad 1: Evaluación Parcial

Tamanis Rodríguez Pavel 202058576

Indice

<i>Introducción</i>	3
<i>Contenido</i>	4
Index	4
Bases, Reglas y Reseñas	10
Acceso	12
<i>Conclusión</i>	15
<i>Bibliografías.....</i>	15

Introducción

Actividad de Evaluación Parcial 1

Instrucciones

Realizar una pagina web responsiva que se visualice de manera correcta en una pantalla de celular, la pagina deberá contener mínimo 4 paginas en donde se pueda navegar entre ellas. Solo utilizar HTML, CSS y JavaScript y alguna framework para realizar efectos y diseño responsivo si así lo requieren. La pagina deberá ser referente al torneo de cubos rubik, tomar como base el diseño de las siguientes imágenes:

Primeramente cree mi pagina enfocandome en el index por ello primero implemente CSS y Javascript para crear mi pagina web la estructura base y luego la información, animaciones etc.

Contenido

Index

En el index aparte de tomar el cascaron de mi diseño que el cascaron es : Titulo de color verde, de fondo cubos rubiks, cierto tamaño para lo escrito y otro para el fondo.

Las imágenes de mis cubos para el diseño enlazados. Agregue un cubo rubiks 3x3 que gira en eje x como y.

Agregue un boton rojo que al poner el cursor cambia de color que pasa de la pagina principal a las bases de mi convocatoria.

Ejecucion en computadora :



```
<style>
    .boton-largo {
        width: 100%;
        padding: 15px;
        background-color: red;
        color: white;
        font-size: 18px;
        font-weight: bold;
        border: none;
        border-radius: 8px;
        cursor: pointer;
        text-align: center;
        display: block;
        margin: 0 auto;
    }

    .boton-largo:hover {
        background-color: #45a049;
    }

    .rubik-cube {
        position: relative;
        width: 150px;
        height: 150px;
        transform-style: preserve-3d;
        transform: rotateX(-30deg) rotateY(30deg);
        animation: rotateCube 10s infinite linear;
        margin: 20px auto;
    }

    .face {
        position: absolute;
        width: 150px;
        height: 150px;
        display: grid;
        grid-template-columns: repeat(3, 1fr);
        grid-template-rows: repeat(3, 1fr);
    }

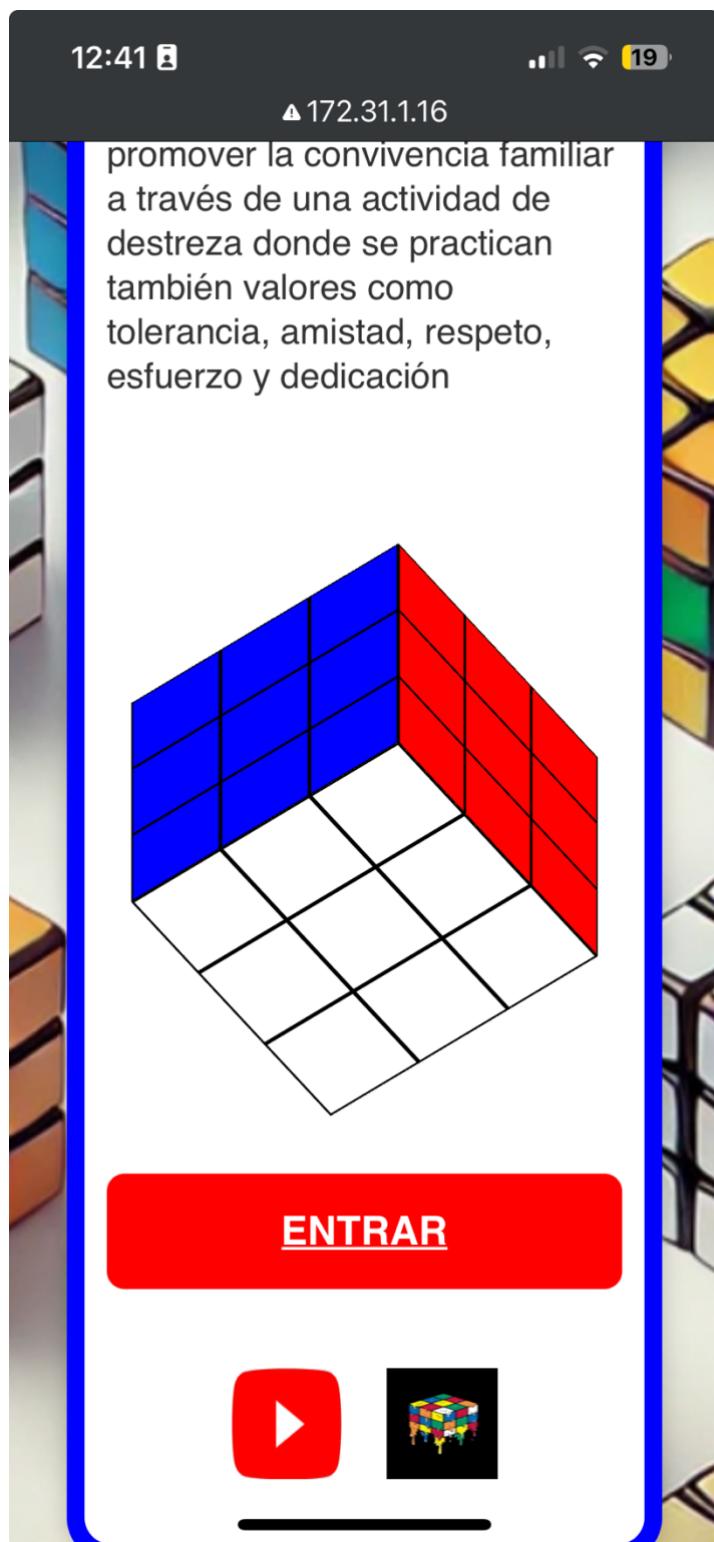
```

```
.face {  
    grid-template-rows: repeat(3, 1fr);  
}  
  
.front { transform: translateZ(75px); }  
.back { transform: rotateY(180deg) translateZ(75px); }  
.left { transform: rotateY(-90deg) translateZ(75px); }  
.right { transform: rotateY(90deg) translateZ(75px); }  
.top { transform: rotateX(90deg) translateZ(75px); }  
.bottom { transform: rotateX(-90deg) translateZ(75px); }  
  
.square {  
    width: 50px;  
    height: 50px;  
    border: 1px solid #000;  
}  
  
.front .square { background: red; }  
.back .square { background: orange; }  
.left .square { background: blue; }  
.right .square { background: green; }  
.top .square { background: yellow; }  
.bottom .square { background: white; }  
  
@keyframes rotateCube {  
    0% { transform: rotateX(0deg) rotateY(0deg); }  
    100% { transform: rotateX(360deg) rotateY(360deg); }  
}  
</style>  
</head>  
<body>
```

Aquí ya lo muestro en mi pagina ;

```
92      <div class="caja-azul">
133          <div class="square"></div>
134          <div class="square"></div>
135      </div>
136      <div class="face right">
137          <div class="square"></div>
138          <div class="square"></div>
139          <div class="square"></div>
140          <div class="square"></div>
141          <div class="square"></div>
142          <div class="square"></div>
143          <div class="square"></div>
144          <div class="square"></div>
145          <div class="square"></div>
146      </div>
147      <div class="face top">
148          <div class="square"></div>
149          <div class="square"></div>
150          <div class="square"></div>
151          <div class="square"></div>
152          <div class="square"></div>
153          <div class="square"></div>
154          <div class="square"></div>
155          <div class="square"></div>
156          <div class="square"></div>
157      </div>
158      <div class="face bottom">
159          <div class="square"></div>
160          <div class="square"></div>
161          <div class="square"></div>
162          <div class="square"></div>
163          <div class="square"></div>
164          <div class="square"></div>
165          <div class="square"></div>
166          <div class="square"></div>
167          <div class="square"></div>
168      </div>
169  </div>
170  <br>
```

Ejecucion en telefono :



Bases, Reglas y Reseñas

Reglas :

- El concursante entregará el cubo al juez.
- El juez entregará el cubo a un mezclador y este lo mezclará con 15 movimientos aleatorios. Durante este tiempo el concursante no podrá ver el cubo.
- Una vez mezclado lo pondrá en la mesa y lo tapará con una caja.
- Inspección y armado. El juez destapará el cubo y el concursante lo podrá tomar para inspeccionarlo, contará con 15 segundos de inspección tiempo en el que no deberá manipularlo. Pasado este tiempo comenzará con el armado del cubo.
- Una vez terminado de armar el cubo lo deja sobre la mesa nuevamente y el juez registra el tiempo que marca el reloj.
- Si el concursante no comienza el armado en los primeros 10 segundos será descalificado.
- Si el armado del cubo excede los 3 minutos se da por terminado ese intento.
- Cada jugador armará el cubo tres veces consecutivas y se tomará el menor tiempo de armado.
- En caso de empate entre dos o más participantes, se dará otra oportunidad que será definida por el jurado.

YouTube icon | Rubik's Cube icon

Bases :

1.- CATEGORÍAS:
Podrán participar niños (a partir de los 5 años de edad), jóvenes y adultos

- Límite de participantes: 20 por categoría.

2.- REQUISITOS:
1. Realizar el registro en línea.
2. Realizar la aportación de recuperación y recoger el kit de participante (\$60.00).
3. Traer su propio cubo al torneo. El cubo deberá tener seis colores diferentes.

3.- MECÁNICA DE INSCRIPCIÓN:
Los participantes deberán registrarse en www.torneopueblorubik.com, y confirmar su inscripción, a partir de la publicación de esta convocatoria y hasta el próximo 15 de junio.

4.- MECANISMO DE LA COMPETENCIA:

- El armado del cubo es individual. Son tres armados y se toma el tiempo más bajo.
- El tiempo máximo para que el armado sea válido es de 3 minutos.
- Los tres mejores tiempos serán los ganadores.

5.- PREMIACIÓN:

- Primer lugar: Cubo Rubik, diploma de primer lugar, camisa oficial del evento, dinero en efectivo y vale de patrocinador.

Reseñas :

Quienes han participado en nuestros torneos se encontraron con más de cien jóvenes de todo el Estado Y Estados vecinos, resolviendo, a velocidades impensables, uno de los retos más populares del mundo para la mente humana: el cubo de Rubik y sus múltiples variaciones.

En total, el pasado Torneo de Cubo de Rubik contó con 115 participantes, entre los 8 y los 58 años de edad, quienes, a pesar de provenir de diferentes regiones, se integraron perfectamente durante los dos días del Torneo.

Los ganadores en sus respectivas categorías fueron:

2x2x2 Cube Podium:

- Oscar Nieto (10.51)
- José Leonardo Chaparro Prieto (10.97)
- Kevin Lopez Rodriguez (11.27)

3x3x3 Cube Podium:

- Nicolás Shwkyng Monroy (43.25)
- José Leonardo Chaparro Prieto (43.55)
- Alejandro Isaza (44.97)

4x4x4 Cube Podium:

- Magnus Carlsen (1:18.75)
- Eliot Musk (1:20.11)
- Robert Oppenheimer (1:23.55)

5x5x5 Cube Podium:

- Magnus Carlsen (1:18.75)
- Eliot Musk (1:20.11)
- Robert Oppenheimer (1:23.55)

Para poder crearlas fue practicamente lo mismo use el cascaron de mi modelo cambiando en algunas partes mi texto a negritas. Y ya xq los vinculos, el fondo es lo mismo. Solo cambia el titulo de la pestaña para que el usuario sepa en cual esta.

En mi archivo css : puse la propiedad de al estar en determinada pestaña cambie al color azul y lo implremene con html para saner a que pestaña se refiere.

```
77
78 .menu li a.active {
79     /* La pestaña activa en “azulito” */
80     background-color: blue;
81     color: #fff;
82 }
83
84 /* Contenido */
```

```
<nav class="menu">
    <ul>
        <li><a href="reglas.html" >Reglas</a></li>
        <li><a href="bases.html" class="active">Bases</a></li>
        <li><a href="resenas.html">Reseñas</a></li>
        <li><a href="acceso.html">Acceso</a></li>
    </ul>
</nav>
```

Acceso

Para el acceso solo hice lo mismo cambiar mi barra, el fondo es el mismo. Agregue dos campos que pidan usuario y contraseña. Dos botones Login y with Google.

```
<main>
  <section>
    <div class="caja-azul">
      <h2>LOGIN : </h2>
      

      <input type="text" id="username" placeholder="User Name">
      <input type="password" id="password" placeholder="Password">
      <button onclick="login()">Login</button>
      <div>OR</div>
      <div class="social-login">
        <button onclick="googleLogin()" style="background: #DB4437; color: white;">Lc
      </div>
      <a href="#" onclick="createAccount()">Crear una cuenta</a>
      <br>
      <a href="#" onclick="recoverPassword()">¿Perdiste tu contraseña?</a>
    </div>
  </section>
</main>
```

Texto en campo verde como leyenda si quieren crear cuenta nueva u olvidaron contraseña y quieren restablecerla.

```
</div>
<a href="#" onclick="createAccount()">Crear una cuenta</a>
<br>
<a href="#" onclick="recoverPassword()">¿Perdiste tu contraseña?</a>
</div>
```

Agregue una hermosa foto de Zendaya al Login porque es nuestra preciosa patrincinadora de esta campaña que hará que atraigamos mayores jóvenes talentos en nuestros concursos.

```
<main>
  <section>
    <div class="caja-azul">
      <h2>LOGIN : </h2>
      
```

Agregue un script para saber si los datos fueron enviados correctamente si falto algo marca que los ingrese plox.

```
<body>
<script>
  function login() {
    const username = document.getElementById('username').value;
    const password = document.getElementById('password').value;

    if (!username || !password) {
      alert('Por favor, llena todos los campos.');
      return;
    }

    alert(`Iniciando sesión para: ${username}`);
  }

  function googleLogin() {
    alert('Redirigiendo a Google Login...');
  }

  function createAccount() {
    alert('Redirigiendo a la página de registro...');
  }

  function recoverPassword() {
    alert('Redirigiendo a la recuperación de contraseña...');
  }
</script>
```

```
<script>
    function login() {
        const username = document.getElementById('username').value;
        const password = document.getElementById('password').value;

        if (!username || !password) {
            alert('Por favor, llena todos los campos.');
            return;
        }

        alert(`Iniciando sesión para: ${username}`);
    }

    function googleLogin() {
        alert('Redirigiendo a Google Login...');
    }

    function createAccount() {
        alert('Redirigiendo a la página de registro...');
    }

    function recoverPassword() {
        alert('Redirigiendo a la recuperación de contraseña...');
    }
</script>
```

Conclusión

Como conclusión puedo decir que aprendí a crear páginas web orientados a dispositivos móviles para poder crear diseñar, pensar y tener una gran página web creada para todas las necesidades que ocupe.

Bibliografías

Hernández, P. (2023). *Importancia de la ciberseguridad en empresas*. Seguridad Informática. <https://www.seguridadinformatica.com/ciberseguridad>

Organización Mundial de la Salud (OMS). (2022). *Impacto del cambio climático en la salud*. OMS. <https://www.who.int/es/news-room>

Ministerio de Educación de España. (n.d.). *Estrategias para mejorar la enseñanza virtual*. <https://www.educacion.gob.es/estrategias-virtuales>

El País. (2024, enero 10). *La inteligencia artificial revoluciona la educación*. <https://elpais.com/tecnologia/ai-educacion>