

Benemérita Universidad

Autónoma de Puebla

Materia: Aplicaciones Móviles

Nombre del profesor: **Roberto Elvira**

Enriquez

Fecha de entrega : 13 de Marzo del 2025

Aplicación Híbrida

Nombre y Matricula del **alumno:**

Tamanis Rodríguez Pavel 202058576

1578

Índice

Índice	1
1. Introducción	2
2. Contenido : Ejecución	4
2.1 Variables PATH	4
2.2 Instalaciones	5
2.3 Archivos.....	6
2.4 Crear APK.....	7
2.5 Ejecución.....	8
5. Conclusión	11
6. Bibliografías.....	11

1. Introducción

Apache Cordova es un framework de desarrollo de aplicaciones móviles multiplataforma basado en tecnologías web como HTML5, CSS3 y JavaScript.

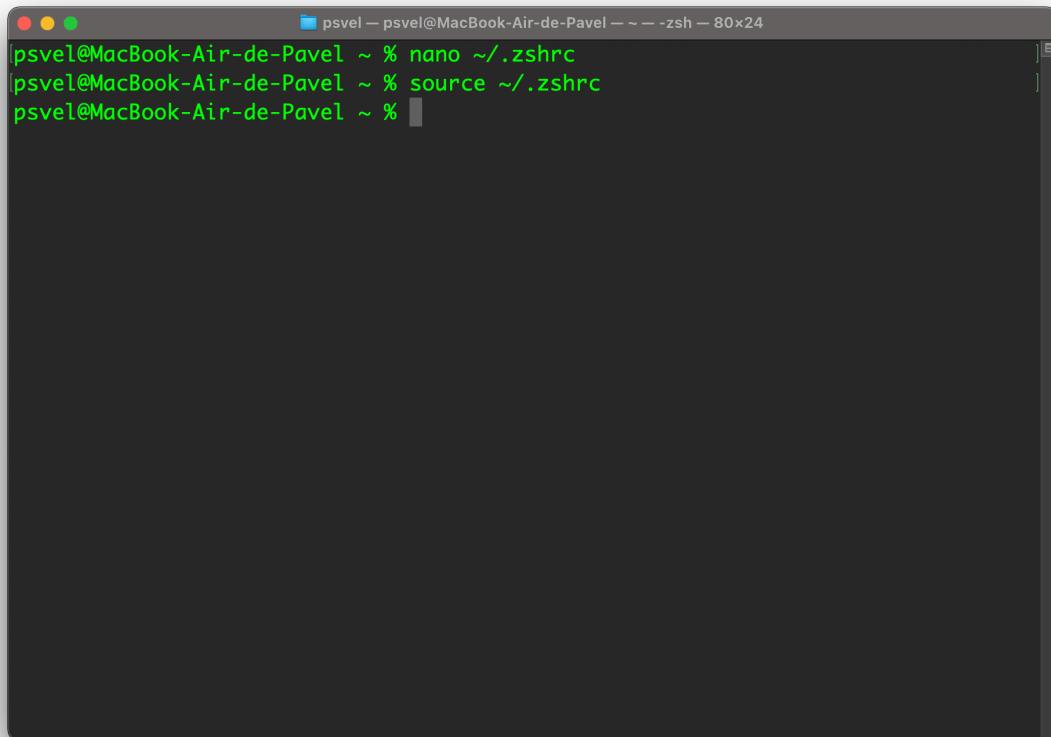
Permite crear aplicaciones nativas para iOS, Android y otras plataformas utilizando tecnologías web, lo que facilita a los desarrolladores crear aplicaciones móviles sin necesidad de aprender lenguajes específicos de cada plataforma.

Cordova permite el acceso a funcionalidades nativas del dispositivo a través de plugins, lo que extiende las capacidades de las aplicaciones móviles creadas. Esta herramienta ha ganado popularidad debido a su capacidad de desarrollar aplicaciones para múltiples sistemas operativos sin duplicar el código haciéndola eficiente y fácil de usar para los programadores novatos.

2. Contenido : Ejecución

2.1 Variables PATH

Cambio mi versión global de Java 22 a 17 para que sea compatible :



A screenshot of a macOS terminal window titled "psvel — psvel@MacBook-Air-de-Pavel ~ ~ ~ zsh 80x24". The window shows three lines of text in white on a dark background:

```
psvel@MacBook-Air-de-Pavel ~ % nano ~/.zshrc
psvel@MacBook-Air-de-Pavel ~ % source ~/.zshrc
psvel@MacBook-Air-de-Pavel ~ %
```

Configuro los paths en mi archivo de config de mac.

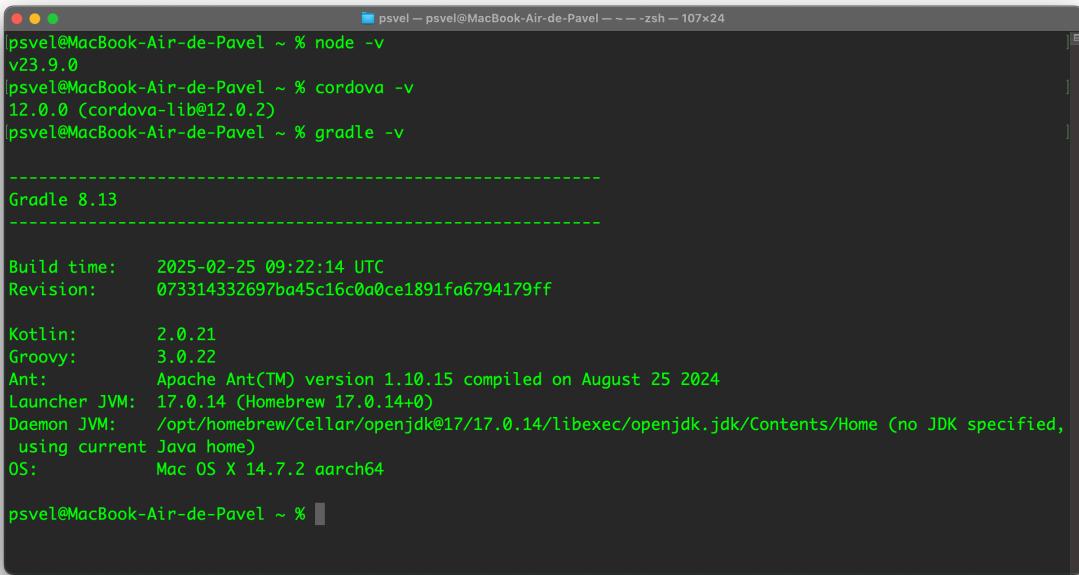


```
# Configuración de Java
export JAVA_HOME="/opt/homebrew/Cellar/openjdk@17/17.0.14/libexec/openjdk.jdk/Contents/Home"
export PATH=$JAVA_HOME/bin:$PATH

# Configuración de Gradle
export GRADLE_HOME="/opt/gradle/gradle-7.3"
export PATH=$GRADLE_HOME/bin:$PATH
```

2.2 Instalaciones

Revision de instalacion :



```
psvel@MacBook-Air-de-Pavel ~ % node -v
v23.9.0
psvel@MacBook-Air-de-Pavel ~ % cordova -v
12.0.0 (cordova-lib@12.0.2)
psvel@MacBook-Air-de-Pavel ~ % gradle -v

-----
Gradle 8.13
-----

Build time: 2025-02-25 09:22:14 UTC
Revision: 073314332697ba45c16c0a0ce1891fa6794179ff

Kotlin: 2.0.21
Groovy: 3.0.22
Ant: Apache Ant(TM) version 1.10.15 compiled on August 25 2024
Launcher JVM: 17.0.14 (Homebrew 17.0.14+0)
Daemon JVM: /opt/homebrew/Cellar/openjdk@17/17.0.14/libexec/openjdk.jdk/Contents/Home (no JDK specified,
using current Java home)
OS: Mac OS X 14.7.2 aarch64

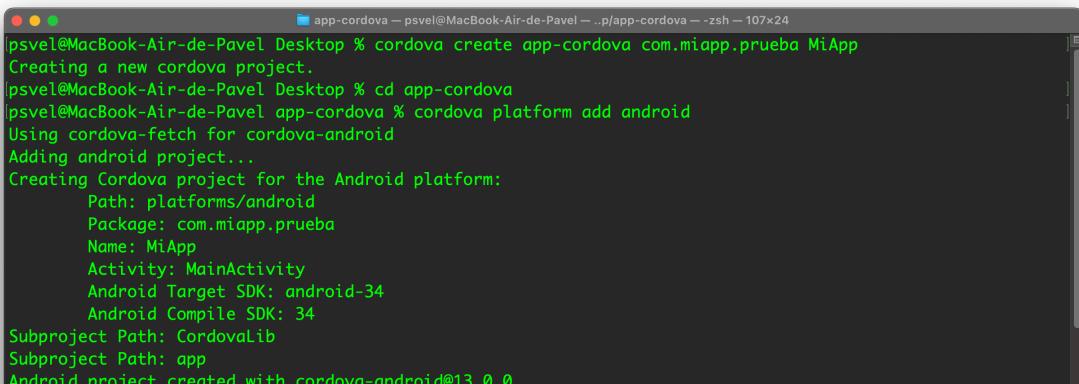
psvel@MacBook-Air-de-Pavel ~ %
```

Creo y compilo mi Cordoba Mi proyecto

cordova create app-cordova com.miapp.prueba MiApp cd app-cordova

cd app-cordova

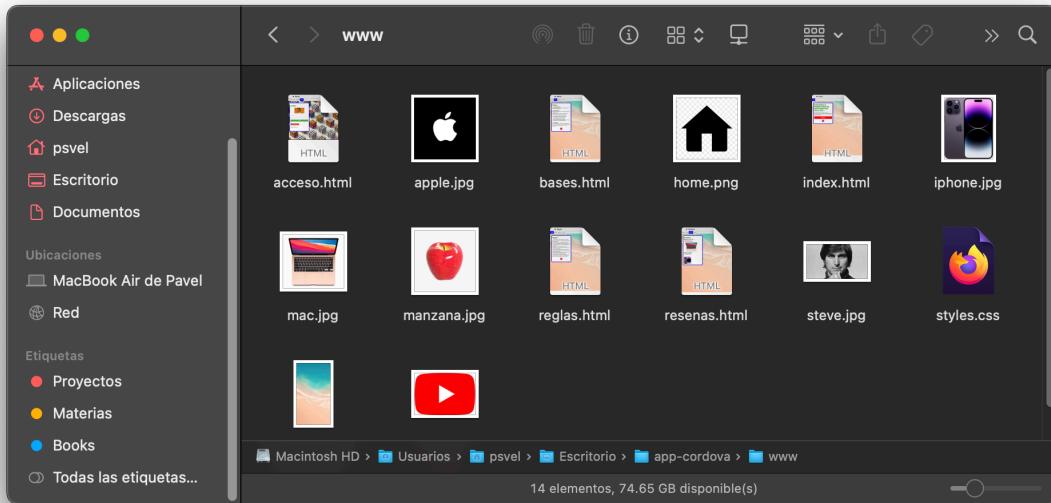
cordova platform add android



```
psvel@MacBook-Air-de-Pavel Desktop % cordova create app-cordova com.miapp.prueba MiApp
Creating a new cordova project.
psvel@MacBook-Air-de-Pavel Desktop % cd app-cordova
psvel@MacBook-Air-de-Pavel app-cordova % cordova platform add android
Using cordova-fetch for cordova-android
Adding android project...
Creating Cordova project for the Android platform:
  Path: platforms/android
  Package: com.miapp.prueba
  Name: MiApp
  Activity: MainActivity
  Android Target SDK: android-34
  Android Compile SDK: 34
Subproject Path: CordovaLib
Subproject Path: app
Android project created with cordova-android@13.0.0
```

Paso mis archivos a la carpeta www.

2.3 Archivos



Compilo mi programa

cordova build android

```
psvel@MacBook-Air-de-Pavel app-cordova % cordova build android
Checking Java JDK and Android SDK versions
ANDROID_HOME=/Users/psvel/Library/Android/sdk (recommended setting)
ANDROID_SDK_ROOT=undefined (DEPRECATED)
Using Android SDK: /Users/psvel/Library/Android/sdk
Starting a Gradle Daemon (subsequent builds will be faster)

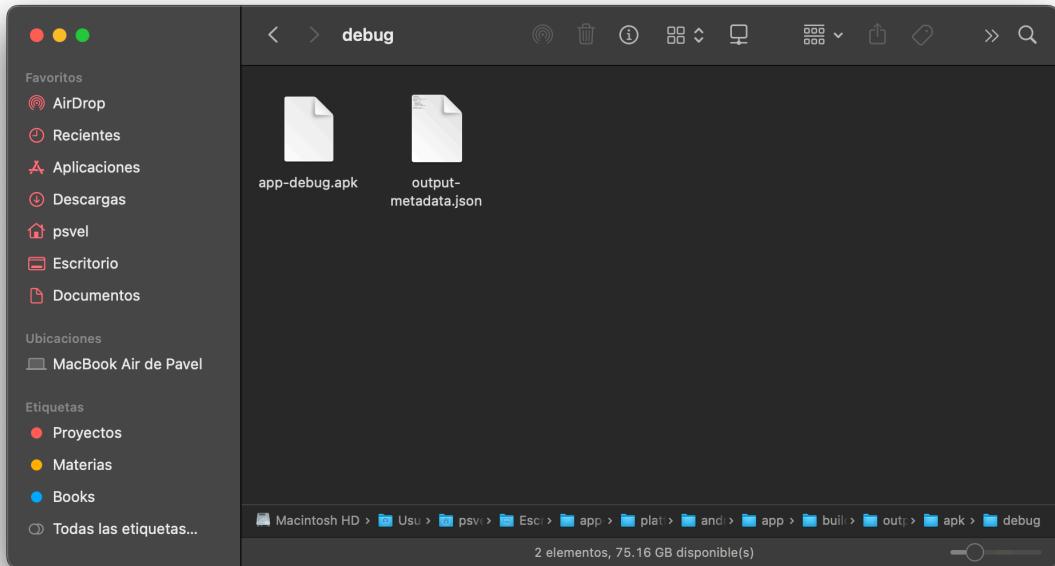
BUILD SUCCESSFUL in 4s
1 actionable task: 1 executed
Subproject Path: CordovaLib
Subproject Path: app
Starting a Gradle Daemon (subsequent builds will be faster)
Warning: SDK processing. This version only understands SDK XML versions up to 3 but an SDK XML file of version 4 was encountered. This can happen if you use versions of Android Studio and the command-line tools that were released at different times.

> Task :CordovaLib:compileDebugJavaWithJavac
Note: Some input files use or override a deprecated API.
Note: Recompile with -Xlint:deprecation for details.

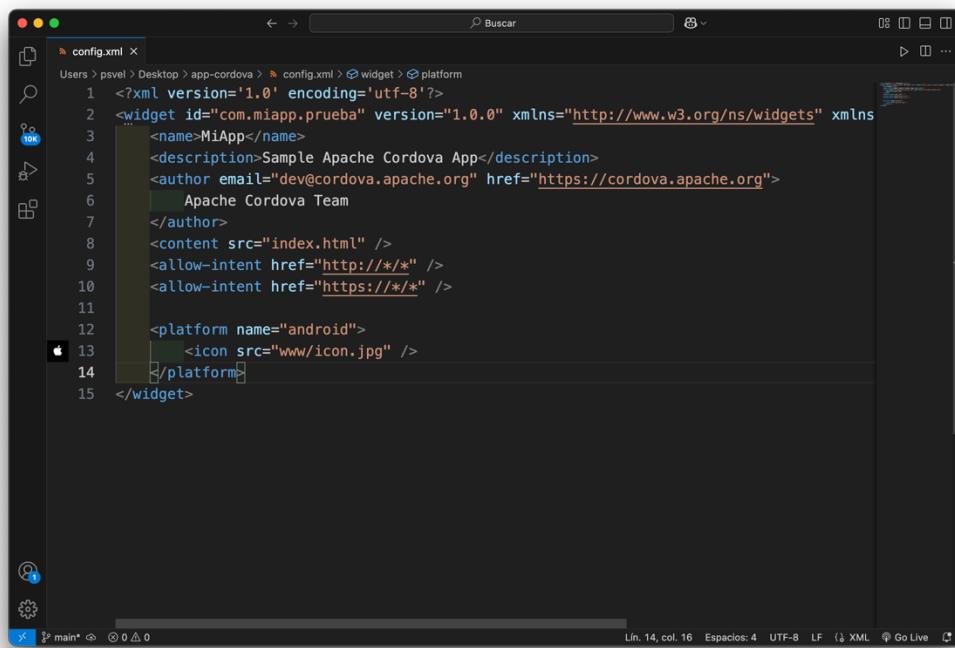
BUILD SUCCESSFUL in 11s
50 actionable tasks: 50 executed
Built the following apk(s):
    /Users/psvel/Desktop/app-cordova/platforms/android/app/build/outputs/apk/debug/app-debug.apk
```

2.4 Crear APK

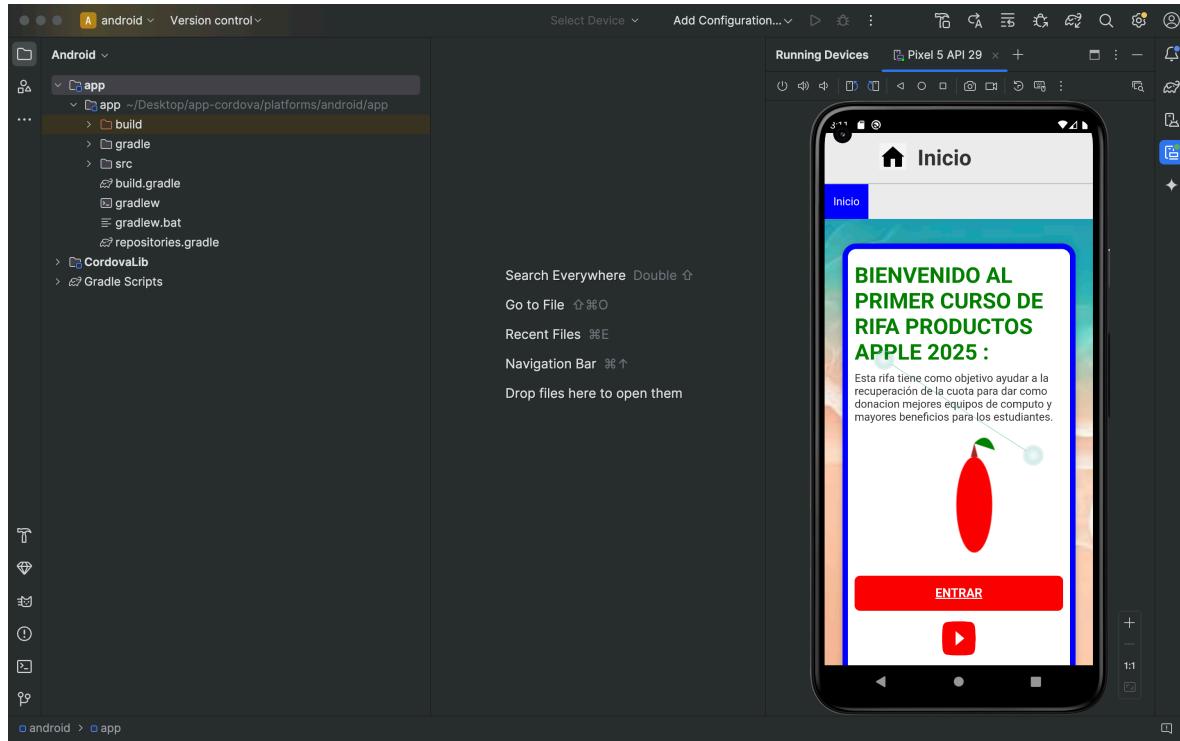
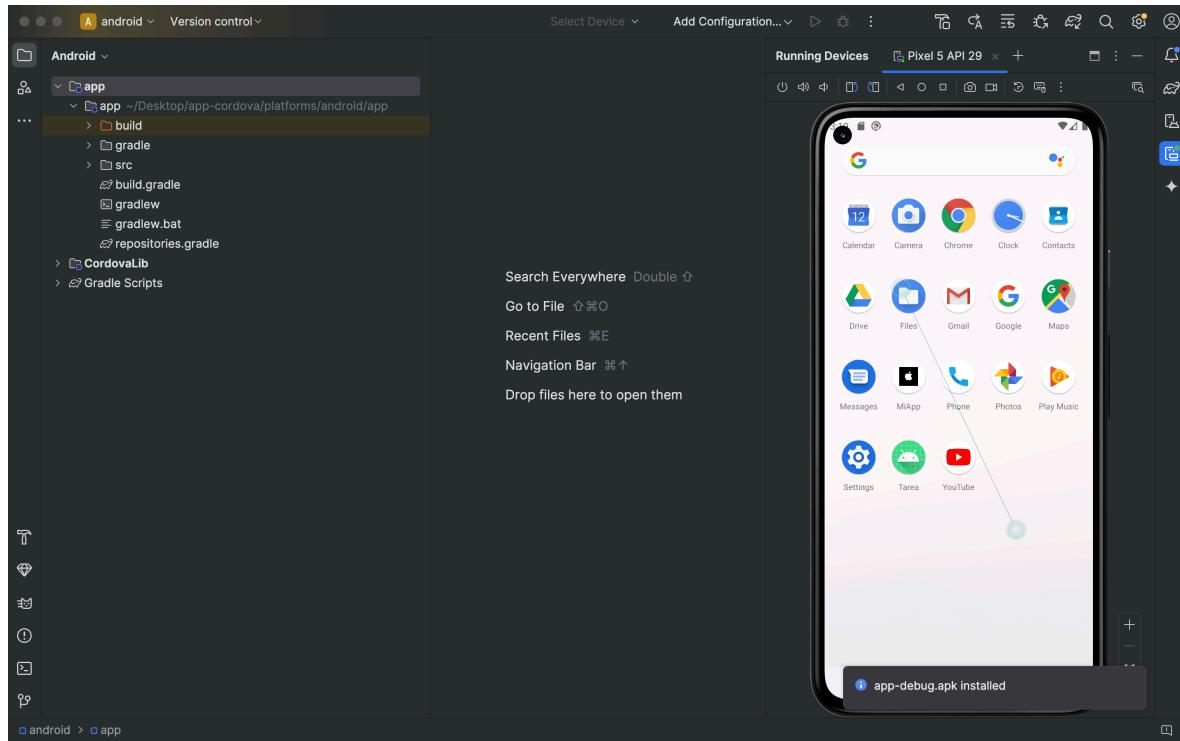
Paso la apk a mi Emulador :

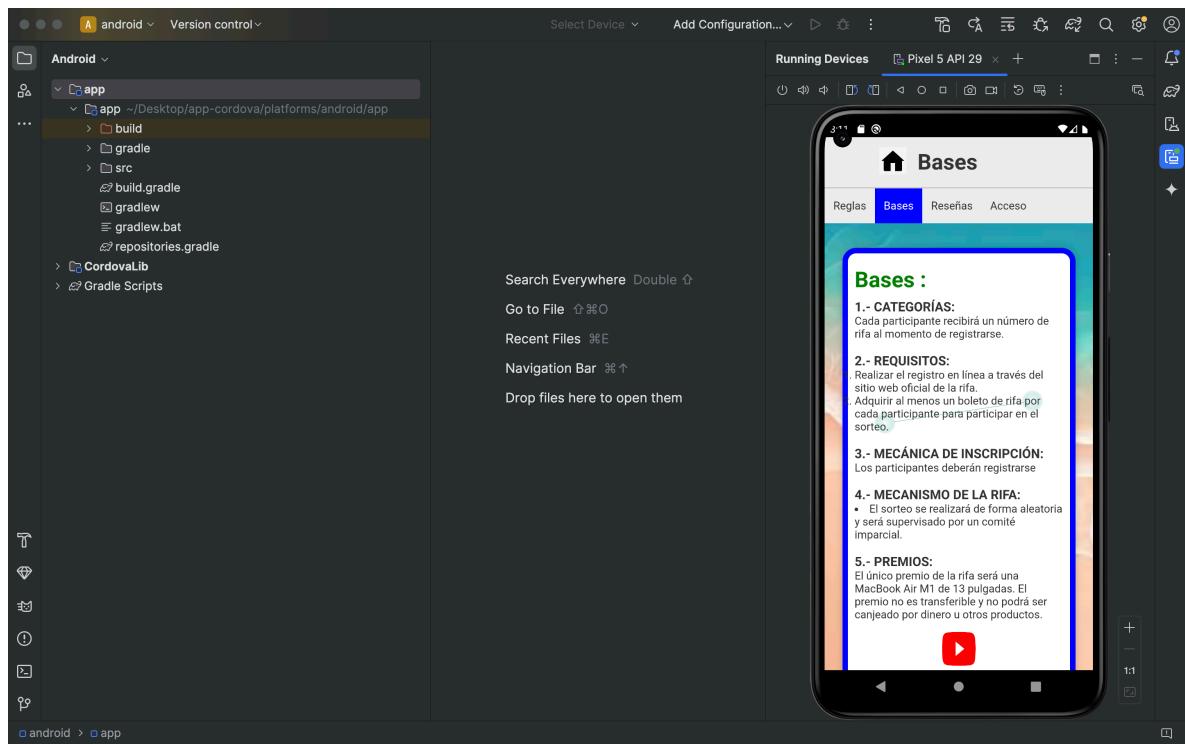
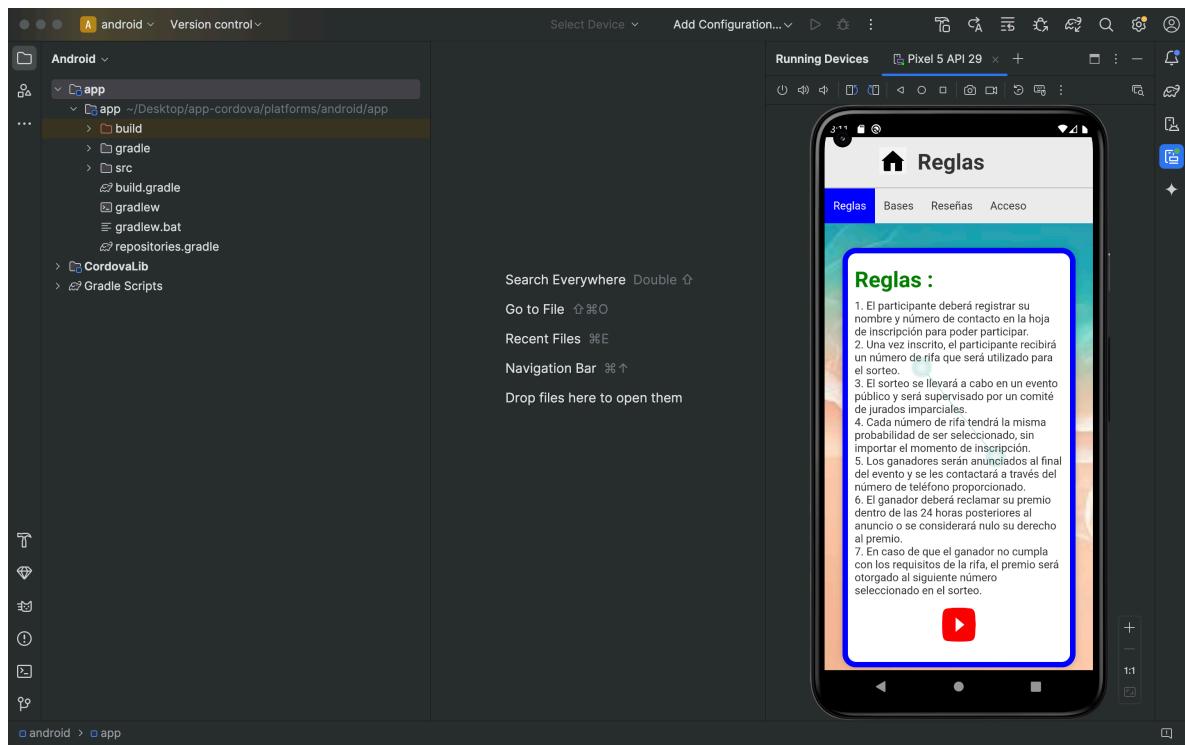


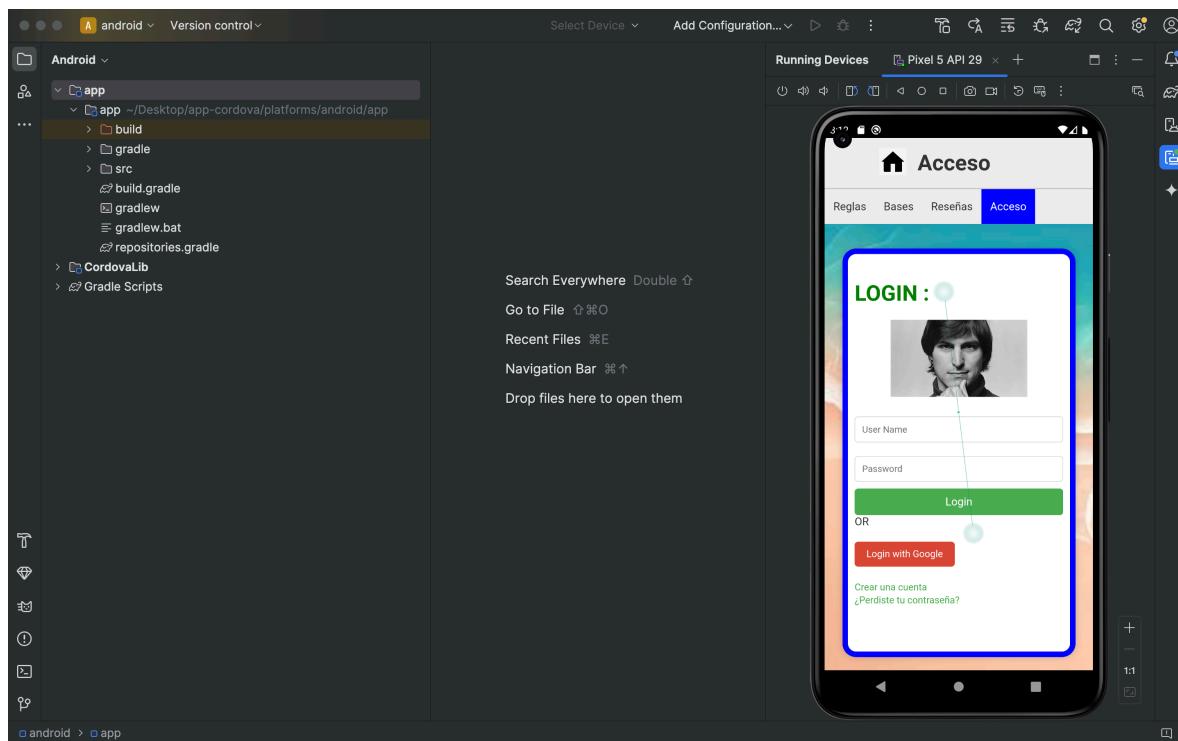
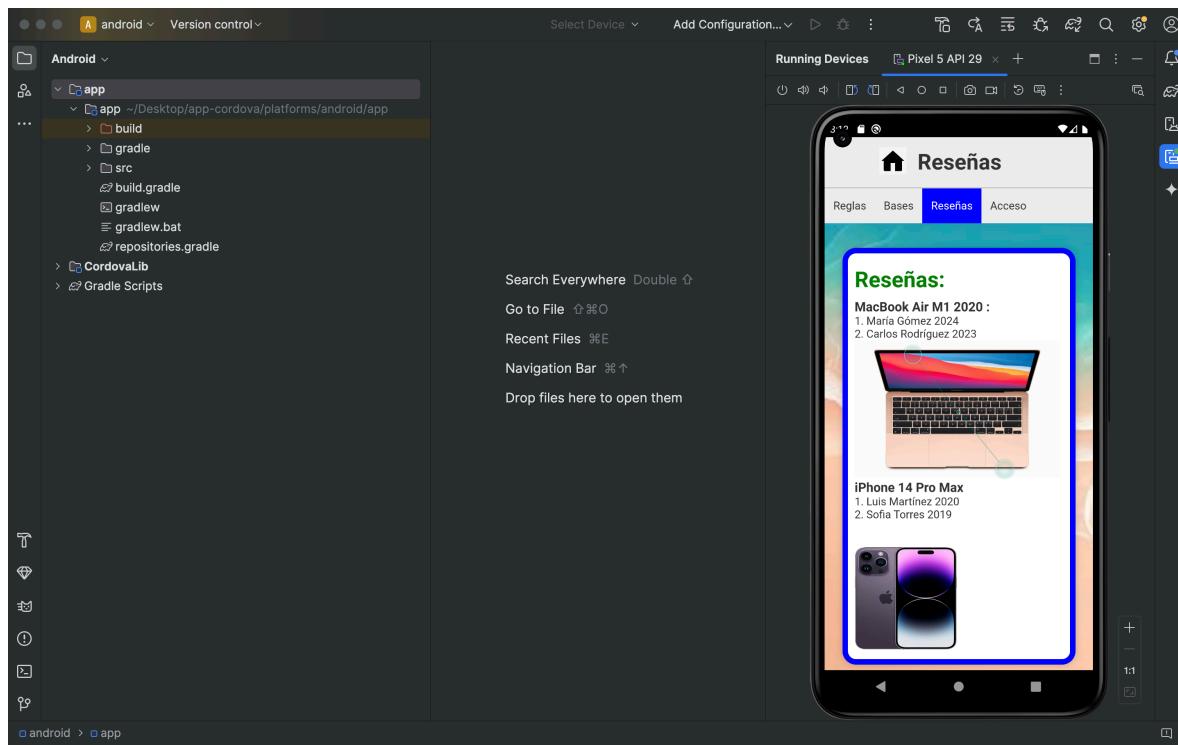
Aqui cambia el icono :



2.5 Ejecución







https://youtu.be/b3HeHQ_oMKs

5. Conclusión

En conclusión, Apache Cordova es una excelente herramienta para el desarrollo de aplicaciones móviles multiplataforma, especialmente para aquellos desarrolladores que desconocen otros lenguajes.

Al permitir el acceso a las funciones nativas del dispositivo y ofrecer una base común para diferentes plataformas, Cordova ha demostrado ser una opción sólida para crear aplicaciones móviles eficientes.

A pesar de eso sigue siendo una opción atractiva para la creación de aplicaciones móviles especialmente en proyectos con un presupuesto limitado o cuando se requiere un desarrollo rápido.

Cordoba no tiene actualización reciente para poder crear aplicaciones recientes por las API y el Grandle. Es lo única limitante que le veo aparte de que no acepta PHP

6. Bibliografías

Apache Cordova. (s.f.). *Documentación de Apache Cordova*. Apache Software Foundation. Recuperado de <https://cordova.apache.org/docs/es/latest/>

McLaughlin, L. (2016). *Aprende Apache Cordova: Crea aplicaciones móviles multiplataforma con HTML5, CSS3 y JavaScript*. Packt Publishing.

Duda, T. (2014, 6 de octubre). *Introducción a Apache Cordova: Construcción de aplicaciones móviles multiplataforma con JavaScript*. Medium. Recuperado de <https://medium.com/@tomaszduda/introducción-a-apache-cordova-45b035df66f1>

Kranthi, A. (2015, 24 de marzo). *Tutorial de Apache Cordova: Introducción al desarrollo de aplicaciones móviles*. GeeksforGeeks. Recuperado de <https://www.geeksforgeeks.org/tutorial-de-apache-cordova/>