

Kysymys peli (QuizWorld!)

1. Asennus

- mitä asioita tehtävä ja huomioitava asennuksessa
- käytetyt=tarvittavat .NET Frameworkin ulkopuoliset kirjastot tai kilkkeet
- konfiguroitavat asiat

Ohjelma on ladattavista gitHubista osoitteesta

<https://github.com/Paviaani/IIO13200-HTYO-OLDTIMERS>

Ohjelman ajamiseksi tarvitaan Visual Studio ja .NET4.0

2. Tietoa ohjelmasta

Toteutuneet vaatimukset

- Kysymykset haetaan xml-tiedostosta ID perusteella randomisti.
- Kysymysten vastausvaihtoehdot haetaan xml-tiedostosta haetun kysymyksen mukaan.
- Vastausvaihtoehdot haetaan xml-tiedostosta randomisti aina eri kohtaan. Oikea vastaus aina mukana.

Toteuttamatta jääneet toiminnalliset vaatimukset

- Kirjautuminen sivulle.
- Top 10 lista puuttuu.
- Pelin pisteytys vajaa.
- Pelejä uupuu.

Reunaehdot/rajoitukset

- Kysymykset ja vastaukset tuleva xml-tiedostosta.

3. Kuvaruutukaappaukset



Kuva 1 - Ohjelman tämänhetkinen pelinäköymä

Ohjelmassa siirrytään seuraavaan kysymykseen klikkaamalla jotain vastaus-painikkeista uudestaan.

4. Ohjelman mukana tulevat tiedostot

Ohjelman mukana tulee kaksi XML -tiedostoa. Toisessa XML -tiedostossa on kysymykset ja toisessa vastaukset. (Questions.xml ja Answers.xml)

5. Tiedossa olevat ongelmat ja bugit sekä jatkokehitysideat

- Ohjelman väriteema ärsyttää joitakin ihmisiä
- Ohjelma suosii 3 vastaus-painiketta
- XML tiedoston osoite on kovakoodattu
 - Tulee app.config tiedostoon
 - Mahdollisuus syöttää suoraan ohjelmasta tai valmis lista julkisista?
- Highscore -lista puuttuu kokonaan
- Ei automaattista seuraavaan kysymykseen siirtymistä
- Ei aikarajaa
- Ei aika-pohjaista pisteytystä
- Kirjautumis painikkeen teksti on edelleen Button
- Kirjautuminen ei toimi

- Tietokanta puuttuu

6. Opittua

Ohjelman teossa tuli opittua miten XML -tiedostoa luetaan vain yksi node kerrallaan ja miten C# elementeillä jatketaan HTML sivuja ASP.NET:ssä. Ohjelman suunnittelun ja aikataulutuksen tärkeys myös korostui.

7. Tekijät ja vastuut

Tekijät Ari Salopää ja Jani Joensuu

Janin vastuu alueita olivat:

- Ohjelman ulkoasu
- Rakenne

Arin vastuu alueita olivat:

- Toiminnallisuus
- Debuggaus

Yhteisiä alueita olivat:

- Testikysymykset
- "Ohjelma" kokonaisuutena
- Ohjelman loput alueet