



## PROGRAMIRANJE INTERNET APLIKACIJA (IR3PIA)

### Ispit – junski ispitni rok 2022/2023.

Kolokvijum traje 2 sata. Ispit traje 3 sata. Elektronska literatura na disku Materijali je dozvoljena. Korišćenje druge literature ili komunikacionih uređaja je zabranjeno i kažnjivo. Na svakom kolokvijumu se može ostvariti najviše 35 poena.

**JSF:** Na L: disku treba sačuvati ceo (NetBeans) projekat. Nije dozvoljeno koristiti druge tehnologije ili radne okvire, već isključivo Java Server Faces. Mora se koristiti relaciona MySQL baza podataka, koja je data uz tekst (zadaci2023.sql). Nepoštovanje ovih pravila povlači negativne poene.

**Angular+Node:** Na L: disku treba sačuvati dva foldera – backend i frontend, i u svakom treba da se nađe samo odgovarajući src folder i ništa više. Mora se koristiti nerelaciona Mongo baza podataka, koja je data uz tekst. Prilikom rada sa Mongo bazom ne smeju se menjati nazivi kolekcija, i ime baze mora biti „zadaci2023“. Nepoštovanje ovih pravila povlači negativne poene.

Napraviti sledeću mini internet aplikaciju za praćenje zadataka.

Na početnoj strani aplikacije napraviti HTML formu preko koje mogu da se prijavljuju korisnici sistema, a to su članovi timova i vođe timova. Korisnici treba da imaju mogućnost unošenja korisničkog imena i lozinke i da pomoću *radio* dugmadi odaberu da li se prijavljuju u sistem kao članovi ili vođe (inicijalno nije obeleženo ni jedno dugme). U slučaju ispravno unetih podataka, korisniku treba omogućiti rad sa ostatkom sistema (za svaki tip treba prikazati posebnu početnu stranicu nakon prijavljivanja). Ukoliko korisnik ne unese neki od podataka ili unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati poruku greške crvenim slovima sa mogućnošću ispravljanja greške. Po uspešnoj prijavi u sistem, na svakoj stranici korisniku dati i opciju da se odjavi. **[7 poena]**

Član tima nakon prijave na sistem vidi formu za unos novog zadatka. Forma sadrži tekstualno polje za unos sadržaja zadatka, padajuću listu članova njegovog tima (uključujući njega samog, isključujući vođu tima) i dugme za potvrdu unosa. **[4 poena]** Ukoliko dodeljuje sam sebi zadatak, onda je zadatak kategorisan kao „lični“. Uneti zadatak odmah je vidljiv u tabeli ličnih zadataka tog korisnika. Ukoliko dodeljuje zadatak drugom članu svog tima, onda je zadatak kategorisan kao „delegiran“. **[5 poena]** Ispod forme za unos novih zadataka, član vidi prikaz svojih neobavljenih zadataka, u dve podgrupe: lični zadaci i delegirani zadaci (zadaci koje su mu drugi članovi tima delegirali). Svaki zadatak se prikazuje sa svojim poljem za potvrdu (*checkbox*), sadržajem zadatka i dugmetom „Obriši“. **[4 poena]** Pritiskom na polje za potvrdu, zadatak se smatra obavljenim i treba odmah da se ukloni iz te tabele i da se prebaci u tabelu obavljenih zadataka (opisano u nastavku). **[3 poena]** Pritiskom na dugme „Obriši“, zadatak se briše iz te tabele, kao i iz baze podataka. **[2 poena]**

Član vidi i tabelu svih njegovih obavljenih zadataka. Svaki red tabele sadrži po jedan obavljen zadatak koji treba da ima prikaz sledećih kolona: sadržaj zadatka, kategoriju - da li je zadatak „lični“ ili „delegiran“, kao i dugme za „vraćanje“ zadatka u neobavljene. Pritiskom na dugme za „vraćanje“, zadatak iz tog reda treba da se ukloni i da se prebaci u gornju tabelu neobavljenih zadataka, i u pripadajuću podgrupu te tabele. **[3 poena]**

Vođa tima nakon prijave na sistem vidi tabelarni prikaz svojih članova tima (broj redova odgovara broju članova tima, izuzev samog vođe). Svaki red tabele treba da sadrži ime i prezime člana tima i broj njegovih obavljenih „ličnih“ + „delegiranih“ zadataka. Članovi tima koji imaju više od 5 obavljenih zadataka treba da budu obojeni zelenom bojom. **[7 poena]**