



PROGRAMIRANJE INTERNET APLIKACIJA (IR3PIA, SI4PIA) Februarski ispitni rok 2022/2023

Kolokvijum traje 2 sata. Integralni ispit traje 3 sata. Elektronska literatura na disku Materijali je dozvoljena.

Korišćenje druge literature ili komunikacionih uređaja je zabranjeno i kažnjivo.

Na kolokvijumu se može ostvariti najviše 35 poena.

JSF: Na L: disku treba sačuvati ceo (NetBeans) projekat. Nije dozvoljeno koristiti druge tehnologije ili radne okvire, već isključivo Java Server Faces. Mora se koristiti relaciona MySQL baza podataka, koja je data uz tekst (pijaca2023).

Angular+Node: Na L: disku treba sačuvati dva foldera – *backend* i *frontend*, i u svakom treba da se nađe samo odgovarajući *src* folder i ništa više. Mora se koristiti nerelaciona Mongo baza podataka, koja je data uz tekst. Prilikom rada sa Mongo bazom ne smeju se menjati nazivi kolekcija, i ime baze mora biti „pijaca2023“.

Nepoštovanje ovih pravila povlači negativne poene.

Napraviti sledeću mini internet aplikaciju za rad veb prodavnice za pijacu „Voćko“.

Na početnoj strani aplikacije, napraviti HTML formu, preko koje mogu da se prijavljuju korisnici sistema, a to su kupci i prodavci. Korisnici treba da imaju mogućnost unošenja korisničkog imena i lozinke, a pomoću padajuće liste treba da odaberu da li se prijavljuju u sistem kao kupci ili prodavci. U slučaju ispravno unetih podataka, korisniku treba omogućiti rad sa ostatkom sistema (za svaki tip treba prikazati posebnu početnu stranicu nakon prijavljivanja). Ukoliko korisnik ne unese neki od podataka ili unese pogrešne podatke, potrebno je ispisati poruku greške crvenim slovima sa mogućnošću ispravljanja greške. Po uspešnoj prijavi u sistem, korisniku dati i opciju da se odjavi. **[7 poena]**

Kupac nakon prijave na sistem vidi svoje informacije (ime, prezime i mejl adresu). **[1 poen]** Ispod svojih informacija, kupac vidi tabelarno sve proizvode na pijaci, sortirane po kategoriji. Za svaki proizvod prikazati naziv proizvoda, kategoriju, cenu po kilogramu i stanje u prodavnici. **[5 poena]** Pored svakog proizvoda postoji polje za štikliranje. Nakon tabele proizvoda, kupac vidi dugme „Poruči“. Ukoliko nema štikliranih proizvoda, pritiskom na dugme „Poruči“, ispisuje poruku „Morate dodati barem jedan proizvod“. Pored proizvoda kojih nema na stanju, polje za štikliranje je onemogućeno. **[3 poena]** Ukoliko ima štikliranih proizvoda, pritiskom na dugme „Poruči“ kupcu se otvara nova stranica na kojoj su prikazani svi poručeni proizvodi (tabelarno – naziv, cena po kilogramu), i pored svakog proizvoda koji želi da poruči, kupac može da unese realan broj, kao količinu kilograma koje želi da kupi za taj proizvod. Takođe, na ovoj stranici, na dnu tabele, kupac vidi dugme „Gotovo“, nakon čega se porudžbina čuva u bazi. Prilikom čuvanja porudžbine ažurira se stanje proizvoda, i kupcu se ispisuje ukupan iznos računa, izražen u dinarima. **[10 poena]**

Prodavac na njegovoj početnoj strani vidi tabelarni prikaz svih narudžbina. Za svaku narudžbinu prikazati ime kupca, nazive svih poručenih proizvoda sa količinama u okviru te narudžbine, i ukupni iznos. **[4 poena]** Narudžbine koje imaju više od 20kg u zbiru treba da budu obojene crvenom bojom, a one koje imaju manje od 2kg treba da budu obojene zelenom bojom. **[2 poena]**

Prodavac takođe vidi sve proizvode, i za svaki može da promeni trenutnu količinu na stanju, unosom celobrojne pozitivne količine koja se dodaje trenutnoj količini proizvoda. **[3 poena]**