



Veb dizajn – K2

1. (25) Koristeći *JavaScript* i *jQuery* realizovati stranicu **zadatak2.html**.

Stranica sadrži tekstualni prostor (*textarea*) u koji korisnik unosi željenu poruku. Ispod tekstualnog prostora nalaze se dva radio dugmeta sa labelama „Zamena slova“ i „Mešanje slova“, tekstualno polje ispred kojeg stoji labela „Pomeraj“ i dugme sa natpisom „Šifruj“. Ispod dugmeta nalazi se tekstualni prostor u koji nikada nije moguće uneti tekst (*disabled* opcija). Klikom na dugme „Šifruj“, tekst koji je korisnik uneo u gornji tekstualni prostor se šifruje na jedan od mogućih načina u zavisnosti od odabrane opcije pomoću radio dugmadi, i tako šifrovan se prikazuje u donjem tekstualnom prostoru.

Obezbediti da je u tekstualni prostor sa korisničkom porukom moguće uneti isključivo velika slova alfabeta.

Obezbediti da šifrovanje, ukoliko je odabrana opcija „Zamena slova“, funkcioniše tako što se svako slovo iz tekstualnog prostora korisničke poruke menja slovom koje se nalazi 3 mesta u alfabetu nakon njega (npr. slovo A u slovo D, slovo B u slovo E, itd), pri čemu se pomeraj vrši kružno po alfabetu (npr. slovo Z se šifruje u slovo C).

Obezbediti da je u tekstualno polje „Pomeraj“ moguće uneti tekst jedino kada je odabrana opcija „Mešanje slova“, a u suprotnom nije moguće uneti tekst (*disabled* opcija). Obezbediti da je u tekstualno polje moguće uneti isključivo brojeve veće od nule.

Obezbediti da šifrovanje, ukoliko je odabrana opcija „Mešanje slova“, funkcioniše tako što se slova korisničke poruke uzimaju po određenom redosledu i tako čine šifrovanu poruku. Počevši sa prvim slovom, slova se iz korisničke poruke uzimaju kao svako n -to slovo dok se ne pređe granica dužine poruke, gde je n vrednost uneta u tekstualno polje „Pomeraj“. Nakon što se dođe do kraja poruke, počinje sledeći prolaz u kojem se slova uzimaju počevši od drugog slova, pa nakon kraja poruke počinje novi prolaz u kojem se slova uzimaju počevši od trećeg slova, i tako dalje, dok se na taj način ne uzmu sva slova korisničke poruke (npr. ako je korisnička poruka PORUKICA, a pomeraj 3, tada je šifrovana poruka PUCOKARI - u prvom prolazu PUC, u drugom prolazu OKA, u trećem prolazu RI).

Napomena: Sav kod pisati u *.js* fajlu sa nazivom **zadatak2.js**. Funkcionalnost onemogućavanja i omogućavanja unosa „Pomeraja“ klikom na odgovarajuće radio dugme mora se realizovati uz pomoć *jQuery* biblioteke!

*Dozvoljena literature se nalazi na disku Materijali.
Nakon završetka proverite da li ste sve sačuvali na L disku.*