## Zadatak 1.

Opisati jezik koji se generiše pomoću sledeće gramatike sa startnim simbolom <S>.

$$1.  ~~\rightarrow 10 < S>0~~$$

$$3. \rightarrow b$$

$$2.  ~~\rightarrow a~~$$

$$4. < A > \rightarrow a$$

Rešenje

Razmotrimo najpre skup sentenci koje se mogu izvesti iz neterminala <A>. Višestrukim primenama 3., pa zatim 4. smene dobija se:

$$\langle A \rangle \stackrel{*}{\Rightarrow} b^m a, \qquad m \ge 0$$

Višestrukim primenama 1. smene, pa zatim primenom 2. smene dobija se:

$$\langle S \rangle \stackrel{*}{\Rightarrow} (10)^n \ a \langle A \rangle 0^n, \quad n \geq 0$$

Kada u obzir uzmemo sentence koje je moguće generisati iz <A>, dobijamo konačno rešenje:

$$L(G) = \{(10)^n \ a \ b^m \ a \ 0^n \ | \ m, \ n \ge 0\}$$

# Zadatak 2.

Pronaći bezkontekstnu gramatiku koja generiše sledeće jezike:

a) 
$$\{1^n 0^m\}$$
  $n > m > 0$ 

b) 
$$\{1^n \ 0^n \ 1^m \ 0^m\} m, n \ge 0$$

c) 
$$\{1^n 0^m 1^m 0^n\} m, n \ge 0$$

d) 
$$\{1^{3n+2} 0^n\}$$
  $n \ge 0$ 

Rešenje

- a) Najkraća sentenca u skupu {1<sup>n</sup> 0<sup>m</sup>}, n > m > 0 je 110. Duže sentence mogu se dobiti repetitivnim dodavanjem jedne jedinice na početak sentence, ili istovremeno jedne jedinice na početak i jedne nule na kraj:
- 1.  $\langle S \rangle \rightarrow 110$
- 2.  $\langle S \rangle \rightarrow 1 \langle S \rangle 0$
- 3.  $\langle S \rangle \rightarrow 1 \langle S \rangle$

- b) Sentence oblika  $1^n \ 0^n \ 1^m \ 0^m$ , m,  $n \ge 0$  sastoje se iz dva podniza istog oblika  $1^k \ 0^k$ , k  $\ge 0$  koji se opisuju posebno uvedenim neterminalom  $<S_1>$ :
- 1.  $\langle S \rangle \rightarrow \langle S_1 \rangle \langle S_1 \rangle$
- 2.  $\langle S_1 \rangle \to 1 \langle S_1 \rangle 0$
- 3.  $\langle S_1 \rangle \rightarrow \varepsilon$
- c) Posebnim neterminalom <S₁> opisujemo podnizove oblika 0<sup>m</sup> 1<sup>m</sup>, m ≥ 0. Sentence dobijamo repetitivnim dodavanjem jedinice na početak i nule na kraj, što je definisano pravilima za startni neterminal <S>:
- 1.  $\langle S \rangle \rightarrow 1 \langle S \rangle 0$
- 2.  $\langle S \rangle \rightarrow \langle S_1 \rangle$
- 3.  $\langle S_1 \rangle \rightarrow 0 \langle S_1 \rangle 1$
- 4.  $\langle S_1 \rangle \rightarrow \varepsilon$
- d) Tražena gramatika glasi:
- 1.  $\langle S \rangle \rightarrow 11$
- 2.  $\langle S \rangle \rightarrow 111 \langle S \rangle 0$

## Zadatak 3.

Napisati gramatiku koja opisuje niz od jednog ili više brojeva. Prikazati stablo izvođenja za ulaz 3 7 12.

Rešenje

Da bi se opisao niz uzastopnih neterminala potrebno je koristiti rekurziju (levu ili desnu) . Gramatika je:

 $\langle niz \rangle \rightarrow \langle niz \rangle NUMBER$ 

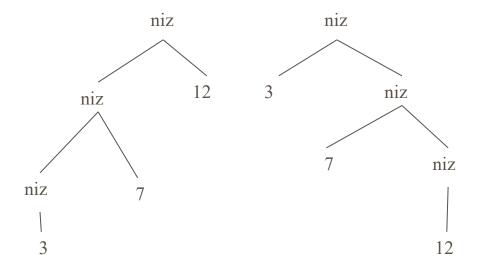
 $\langle niz \rangle \rightarrow NUMBER$ 

ili

<niz> → NUMBER <niz>

 $\langle niz \rangle \rightarrow NUMBER$ 

Stabla izvođenja za levu i desnu rekurziju su:



# Napomena:

Ove smene se mogu koirstiti za opisivanje tela funkcija, kao skupa iskaza:

$$\langle body \rangle \rightarrow \langle body \rangle \langle statement \rangle$$

$$<$$
body $> \rightarrow <$ statement $>$ 

#### Zadatak 4.

Napisati gramatiku koja opisuje niz od jednog ili više članova koji mogu biti brojevi, identifikatori ili datumi.

## Rešenje

Da bi se opisao niz uzastopnih neterminala potrebno je koristiti rekurziju (levu ili desnu) . Pošto član koji se ponavlja može biti raznih tipova, u posebnoj smeni se definiše šta može da bude član. Gramatika je:

$$<$$
list $> \rightarrow <$ list $> <$ item $>$ 

$$<$$
list $> \rightarrow <$ item $>$ 

$$<$$
item $> \rightarrow NUMBER$ 

 $\langle item \rangle \rightarrow IDENTIFIKATOR$ 

 $\langle item \rangle \rightarrow DATUM$ 

# Napomena:

Ove smene se mogu koirstiti za opisivanje elemanata glavnog programa, kao skupa deklaracija promenljivih, konstanti i funkcija:

Ovakvu formu ima i telo funkcije kao niz iskaza koji mogu biti iskazi dodele, pozivi funkcija, while petlje itd...

#### Zadatak 5.

Napisati gramatiku koja opisuje niz od jednog ili više brojeva međusobno odvojenih zarezima. Prikazati stablo izvođenja za ulaz 3,7,12.

# Rešenje

Da bi se opisao niz uzastopnih neterminala potrebno je koristiti rekurziju (levu ili desnu) . Pošto član koji se ponavlja može biti raznih tipova, u posebnoj smeni se definiše šta može da bude član. Gramatika je:

```
\langle csv \rangle \rightarrow \langle csv \rangle, NUMBER

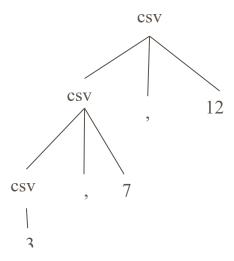
\langle csv \rangle \rightarrow NUMBER

ili

\langle csv \rangle \rightarrow NUMBER, \langle csv \rangle

\langle csv \rangle \rightarrow NUMBER
```

Stablo izvođenja za prvu gramatiku(sa levom rekurzijom)za ulaz 3,7,12 je:



### Napomena:

Ove smene se mogu koristiti za opisivanje niza deklaracija formalnih parametara u deklaraciji funkcije. Primer za deklaracije C funkcija oblika int saberi(int x, int y, int z); je

$$<$$
f\_decl $> \rightarrow <$ type $>$  IDENTIFIKATOR ( $<$ arg\_list $>$ );

$$<$$
arg\_list $> \rightarrow <$ arg\_list $> , <$ arg\_def $>$ 

<arg\_list $> \rightarrow <$ arg\_def>

 $\langle arg def \rangle \rightarrow \langle type \rangle IDENTIFIKATOR$ 

Ove smene se mogu koristiti i u deklaracijama promenljivih (oblika int x,y,z;). Gramatika za ovaj slučaj je:

 $\langle \text{var decl} \rangle \rightarrow \langle \text{type} \rangle \langle \text{var list} \rangle$ ;

<var\_list> → <var\_list> , IDENTIFIKATOR

<var list> → IDENTIFIKATOR

Ove smene se mogu koristiti i u pozivima funkcija (oblika proc(x,y,z);). Gramatika za ovaj slučaj je:

c\_call> → IDENTIFIKATOR(<var\_list>);

 $\langle var\_list \rangle \rightarrow \langle var\_list \rangle$ ,  $\langle var \rangle$ 

 $\langle var | list \rangle \rightarrow \langle var \rangle$ 

Ove smene se mogu koristiti i u referenciranju polja objekata (oblika *this.array.length*). Gramatika za ovaj slučaj je:

<designator> → <designator>. IDENTIFIKATOR

<designator> → IDENTIFIKATOR

### Zadatak 6.

Napisati gramatiku koja opisuje artitmetičke izraze koji sadrže samo operacije sabiranja pri čemu je sabianje levo asocijativna operacija. Napisati gramatiku koja podržava aritmetičke izraze u slučaju da je operacija sabiranja desno asocijativna.

### Rešenje

Aritmetički izrazi predstavljaju niz sabiraka međusobno odvojenih znakom +. Gramatika je kombinacija gramatika iz zadataka 4 i 5. Pošto je rečeno da je sabiranje levo asocijativna operacija, **mora** se koristiti leva rekurzija:

 $\langle zbir \rangle \rightarrow \langle zbir \rangle + \langle sabirak \rangle$ 

 $\langle zbir \rangle \rightarrow \langle sabirak \rangle$ 

 $\langle sabirak \rangle \rightarrow NUMBER$ 

<sabirak> → IDENTIFIKATOR

U slučaju da je sabiranje desno asocijativno koristila bi se desna rekurzija:

 $\langle zbir \rangle \rightarrow \langle sabirak \rangle + \langle zbir \rangle$ 

 $\langle zbir \rangle \rightarrow \langle sabirak \rangle$ 

 $\langle sabirak \rangle \rightarrow NUMBER$ 

<sabirak> → IDENTIFIKATOR

#### Zadatak 7.

Napisati gramatiku koja opisuje artitmetičke izraze koji sadrže operacije sabiranja i oduzimanja pri čemu su sabiranje i oduzimanje **levo** asocijativne operacije istog prioriteta.

Rešenje

Aritmetički izrazi predstavljaju niz sabiraka međusobno odvojenih znacima + i -. Pošto je rečeno da su sabiranje i oduzimanje **levo** asocijativne operacije, **mora** se koristiti leva rekurzija:

 $\langle zbir \rangle \rightarrow \langle zbir \rangle + \langle sabirak \rangle$ 

 $\langle zbir \rangle \rightarrow \langle zbir \rangle - \langle sabirak \rangle$ 

 $\langle zbir \rangle \rightarrow \langle sabirak \rangle$ 

<sabirak> → NUMBER | IDENTIFIKATOR

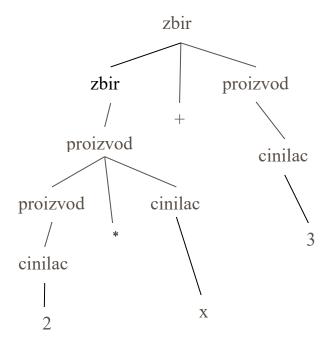
### Zadatak 8.

Napisati gramatiku koja opisuje artitmetičke izraze koji sadrže operacije sabiranja i množenja pri čemu su sabiranje i množenje **levo** asocijativne operacije, i množenje ima veći prioritet nad sabiranjem. Prikazati stablo izvođenja za ulaz 2\*x+3.

# Rešenje

Aritmetički izrazi predstavljaju niz sabiraka međusobno odvojenih znakom +. Gramatika je kombinacija gramatika iz zadataka 4 i 5. Pošto je rečeno da su sabiranje i oduzimanje **levo** asocijativne operacije, **mora** se koristiti leva rekurzija:

Stablo izvođenja za ulaz 2\*x+3:



### Napomena:

Ove smene se mogu koristiti za opisivanje logičkih izraza. Primer za deklaracije C funkcija oblika int saberi(int x, int y, int z); je

<disjuntion> → <disjuntion> OR <conjuction>

<disjuntion> → <conjuction>

<conjuction> → <conjuction> AND <condition>

<conjuction> → <condition>

<condition $> \rightarrow <$ var> RELOP<var>