

# PUBLIC DEFENSIVE PUBLICATION v1.1 (RU)

## 0) Название

**In-Core: Normative Agency-Preserving Middleware  
with Supraliminal Positive Friction, Apophatic (Non-Directive) Interaction, Local-First  
Constraints,  
and an Optional Living Flow Engine (Gaia)**

**Public Defensive Publication v1.1**

Дата публикации: \_\_\_\_2026/01/30\_\_\_\_

Автор / правообладатель: Pavlo Bieliei / In-Core

---

## 1) Назначение публикации

Настоящий документ является **публичной защитной публикацией (defensive publication)** и предназначен для фиксации **prior art**: он описывает **класс систем In-Core**, их **архитектурные и нормативные границы**, а также **типовые элементы**, чтобы снизить возможность патентования данного класса решений и его очевидных вариаций третьими сторонами.

Документ **умышленно не раскрывает** подробности реализации, включая (но не ограничиваясь): параметры, пороги, веса, формулы, методы калибровки, внутренние процедуры и точные алгоритмы принятия решений. Эти элементы могут составлять **ноу-хау / коммерческую тайну (trade secrets)**.

---

## 2) Определение класса системы

**In-Core** — это класс **нормативного middleware**, предназначенного для **сохранения и восстановления человеческой агентности** в цифровых и гибридных средах.

Система функционирует как **регулятор условий взаимодействия**, поддерживающий возможность осознанного выбора посредством **супралиминального позитивного трения и архитектуры local-first**, при **явном отказе** от:

- целей вовлечения и удержания,

- целей оптимизации поведения,
  - целей роста метрик,
  - целей “результативного” воздействия на пользователя.
- 

### 3) Базовые определения (публичные)

**Agency (агентность):** способность человека действовать не в режиме автоматизма, а через осознанный акт выбора.

**Center / Pause (центр / пауза):** критический временной интервал между стимулом и реакцией, в котором возможен акт выбора.

**Supraliminal Positive Friction (супралиминальное позитивное трение):** изменения условий взаимодействия, которые находятся в зоне воспринимаемости (не являются подсознательной/сублиминальной манипуляцией), поддерживают паузу и уменьшают автоматизм, не навязывая конкретный выбор.

**Local-first:** архитектурное ограничение, при котором базовая функция системы не требует облачных сервисов; система избегает передачи чувствительных поведенческих данных вовне и не строит внешних профилей пользователя.

---

### 4) Публично фиксируемые элементы In-Core (prior art)

#### 4.1) In-Core как не-оптимизирующая система (Non-Optimizing)

In-Core **не предназначен** для оптимизации пользователя, его поведения или времени взаимодействия. Система **не проектируется** под удержание, вовлечённость, рост метрик или максимизацию продуктивности.

---

#### 4.2) Явный отказ от engagement-метрик

In-Core **не использует и не оптимизирует** метрики вовлечения (например: session length, retention, DAU/MAU) и любые производные/прокси-метрики “успешности” поведения.

Если система использует наблюдения внутри локального контура, они предназначены **только для локальной регуляции условий взаимодействия**, без внешней цели “улучшить” пользователя и без привязки к вовлекающим KPI.

---

#### **4.3) Отсутствие обратной связи по результату (Absence of Outcome Feedback)**

In-Core **не предоставляет** пользователю:

- итоговых оценок,
- рейтингов,
- скорингов,
- наград,
- “прогресса/успеха” как измеримого результата,
- поведения “правильно/неправильно” как целевого вывода.

Система избегает механик подкрепления (reinforcement) и не конструирует поведенческую зависимость от оценок.

---

#### **4.4) Апофатический / недирективный режим (Aporhatic / Non-Directive)**

In-Core может включать режим взаимодействия, при котором система **намеренно воздерживается** от:

- рекомендаций “что делать”,
- постановки целей пользователю,
- инструкций как директив,
- “правильных ответов”,
- оценочной/мотивирующей обратной связи.

В этом режиме система может изменять **условия**, но не задаёт **направление**, чтобы не подменять субъектность пользователя.

---

#### 4.5) Middleware позитивного трения (Positive Friction Middleware)

In-Core фиксирует класс решений, где **позитивное трение** реализуется как **middleware-слой условий взаимодействия**.

Фиксируются следующие свойства класса:

- трение **супралиминально** (не сублиминально),
- трение **не скрыто как манипуляция**,
- трение **не навязывает конкретный выбор**,
- трение поддерживает **возможность паузы** и снижает автоматизм.

Настоящая публикация раскрывает **класс**, но не конкретную реализацию.

---

#### 4.6) In-Core Gaia / Living Flow Engine (нормативный контур живого потока)

In-Core может включать дополнительный нормативный контур **In-Core Gaia / Living Flow Engine**, предназначенный для:

- уменьшения рассинхронизации человека с природными и социальными ритмами,
- снижения утечек внимания,
- восстановления ритма взаимности «брать—отдавать»,
- поддержки состояния достатка (sufficiency) **вместо логики максимизации**.

Gaia **не является** ESG-модулем, системой устойчивости, рекомендателем, оптимизатором поведения или “ценностным ИИ”.

Gaia **не задаёт целей** и **не предоставляет outcome-feedback**.

Gaia действует как **контур допустимости**, в рамках которого система может замедлять, отказываться или прекращать вмешательства при нарушении согласованности потока и принципа достатка/взаимности.

---

## 5) In-Core Rig (опциональный физический интерфейсный слой)

Архитектура In-Core допускает опциональный физический слой **In-Core Rig**, расширяющий те же принципы сохранения агентности в гибридных или внеэкранных сценариях.

Rig не вводит профилирование, KPI-мониторинг, вовлекающие цели или внешнюю оптимизацию и не изменяет нормативную природу класса In-Core.

---

## 6) Принцип раскрытия: «опубликовано как класс, не раскрыто как механизм»

Настоящий документ раскрывает:

- категорию (класс) системы,
- архитектурные границы,
- нормативные запреты и ограничения,

но **не** раскрывает:

- параметры, формулы, веса, пороги,
  - конкретные процедуры калибровки,
  - точные алгоритмы принятия решений,
  - внутренние методы согласования контуров.
- 

## 7) Исключения: чем In-Core не является

In-Core **не** является:

- persuasive technology / nudging,
- сублиминальной манипуляцией,

- продуктом вовлечения,
- трекером/профайлером,
- коучем/психотерапией/мотиватором,
- KPI-ориентированным улучшателем поведения.

---

## 8) Раздел доказательств приоритета (заполняется после публикации)

Public URL: \_\_\_\_\_

Document hash (SHA-256): \_\_\_\_\_

Secret Core timestamp: \_\_\_\_\_

Public ↔ Secret linkage timestamp: \_\_\_\_\_