

УРОК 8. ВВЕДЕНИЕ В GIT

ВИДЫ СИСТЕМ КОНТРОЛЯ ВЕРСИЙ	2
СОЗДАНИЕ GIT	5
ОСНОВНЫЕ ПРИНЦИПЫ И ФУНКЦИИ GIT	6
ОТЛИЧИЕ GIT OT GITHUB	7
ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ	8
Создание учетной записи Github и добавление ssh ключа	8
Создание нового репозитория в github	13
РАБОТА C GIT	16
GIT INIT	17
ДИРЕКТОРИЯ .GIT	18
ОСНОВНЫЕ СТАДИИ РАБОТЫ С GIT	19
ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ	21



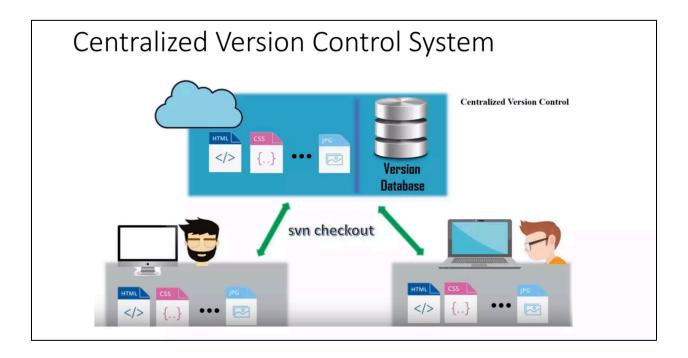


ВИДЫ СИСТЕМ КОНТРОЛЯ ВЕРСИЙ

Системы контроля версий — это программные инструменты, помогающие командам разработчиков управлять изменениями в исходном коде с течением времени. В свете усложнения сред разработки они помогают командам разработчиков работать быстрее и эффективнее.

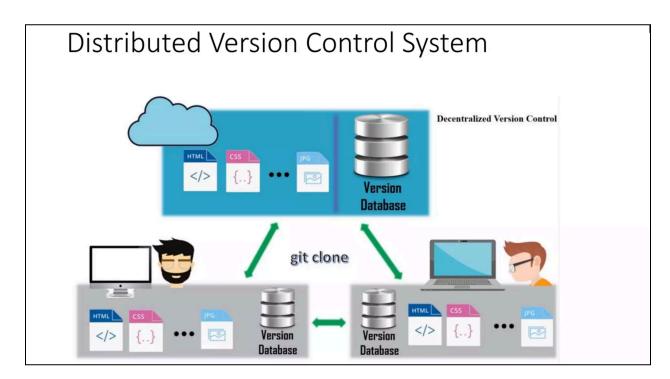
Как возникла необходимость в Системе контроля версий кода:

- Проблемы совместной работы над кодом: Исходный код программ часто разрабатывается несколькими людьми, и требуется эффективное управление версиями и совместной разработкой.
- Старые методы управления версиями: Перед появлением Git использовались централизованные системы управления версиями, такие как Subversion (SVN) и CVS. Они имели свои ограничения в масштабируемости и гибкости.
- 1. Централизованные системы контроля версий (Centralized Version Control Systems, CVCS):





- Примеры: CVS (Concurrent Versions System), SVN (Subversion), Perforce.
- В CVCS существует единый центральный сервер, который содержит все версии файлов и историю изменений.
- Разработчики работают с локальными копиями файлов, которые синхронизируются с сервером при необходимости.
- Ограничения CVCS включают недостаток распределенности, уязвимость к отказам сервера и медленную скорость работы при выполнении операций, таких как слияние и обновление.
- 2. Распределенные системы контроля версий (Distributed Version Control Systems, DVCS):



- Примеры: Git, Mercurial, Bazaar.
- В DVCS каждый разработчик имеет полную копию репозитория, включая всю историю изменений.
- Репозиторий может быть скопирован (клонирован) на локальный компьютер, где разработчик может работать автономно, без доступа к центральному серверу.



- Это обеспечивает большую гибкость и устойчивость к отказам сервера, а также улучшенную производительность при выполнении операций.
- 3. Локальные системы контроля версий (Local Version Control Systems):
 - Пример: RCS (Revision Control System).
 - Локальные СКВ работают с отдельными файлами на одном компьютере.
 - Они обеспечивают базовый уровень контроля версий, но не подходят для совместной работы над проектами или для распределенных команд разработчиков.





COЗДАНИЕ GIT

Начало:

- История Git началась в 2005 году, когда Линус Торвальдс, создатель ядра Linux, столкнулся с необходимостью эффективного управления версиями кода для своего проекта.
- В это время он использовал систему контроля версий BitKeeper, но возникли разногласия с разработчиками BitKeeper относительно доступа к коду и других вопросов.

Начало разработки Git:

- Линус решил создать свою собственную систему контроля версий, которая была бы более гибкой и подходящей для нужд разработки Linux.
- Он начал работу над Git, придерживаясь нескольких ключевых принципов, таких как скорость, простота и распределенная природа системы.

Рост популярности:

- С течением времени Git стал широко принятым стандартом в индустрии разработки программного обеспечения.
- Git быстро получил популярность благодаря своей эффективности, гибкости и широкому набору функций, которые делали его подходящим для широкого спектра проектов.





ОСНОВНЫЕ ПРИНЦИПЫ И ФУНКЦИИ GIT

Основные принципы Git:

- Распределенная система контроля версий: Каждый разработчик имеет полную копию репозитория, что позволяет работать автономно и уменьшает зависимость от центрального сервера.
- Система снимков (Snapshots): Git сохраняет снимки проекта в разные моменты времени, а не отслеживает изменения файлов, как это делают другие системы контроля версий.
- Эффективность и скорость: Git оптимизирован для работы с большими проектами и обладает быстрыми операциями за счет использования локального хранилища.

Основные функции Git:

- Управление версиями: Git позволяет отслеживать изменения в коде и возвращаться к предыдущим версиям проекта.
- Ветвление и слияние (Branching and Merging): Разработчики могут создавать отдельные ветки для разработки новых функций, а затем объединять их с основной веткой (обычно "master" или "main").
- Работа с удаленными репозиториями: Git поддерживает синхронизацию изменений между локальным и удаленным репозиториями через протоколы, такие как HTTP, SSH, и другие.
- Контроль доступа и авторства: Git предоставляет средства для управления доступом к репозиториям и отслеживания авторства изменений.





OTЛИЧИЕ GIT OT GITHUB

Git - это сама система контроля версий, которая работает локально на компьютере разработчика.

GitHub - это веб-платформа, предоставляющая хостинг для Git-репозиториев и дополнительные функции для совместной разработки и управления проектами.

Git:

- Система контроля версий (СКВ): Git является распределенной системой контроля версий, разработанной Линусом Торвальдсом. Он предоставляет инструменты для отслеживания изменений в исходном коде проекта и управления версиями файлов.
- Локальное хранилище: Git работает локально на компьютере разработчика. Он позволяет создавать коммиты, ветви, слияния и другие операции непосредственно на компьютере, без необходимости подключения к сети или центральному серверу.
- Командная строка и интерфейсы: Git предоставляет командную строку и графические интерфейсы для выполнения операций управления версиями.

GitHub:

- **Веб-платформа для хостинга Git-репозиториев**: GitHub это веб-платформа, от компании Microsoft, которая предоставляет хостинг для Git-репозиториев. Она позволяет разработчикам хранить, управлять и совместно работать над проектами с использованием Git.
- Социальные и совместные возможности: GitHub предлагает различные социальные функции, такие как возможность следить за проектами, следить за активностью других пользователей, отмечать интересные репозитории, существует система комментариев и рейтингов.
- Интеграция с инструментами разработки: GitHub интегрируется с различными инструментами разработки, такими как среды разработки (IDE).

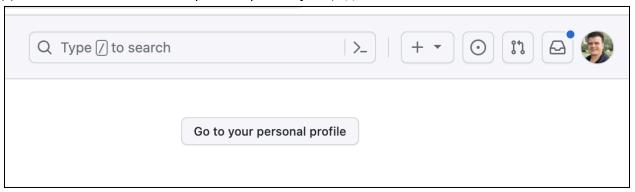




🙀 ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

Добавим свой ssh ключ.

Для этого нажимаем на верхний правый угол, где есть иконка пользователя:



Ключ скопировать из ~/.ssh/id_rsa.pub по умолчанию или из той локации, где находится ваш публичный SSH ключ.

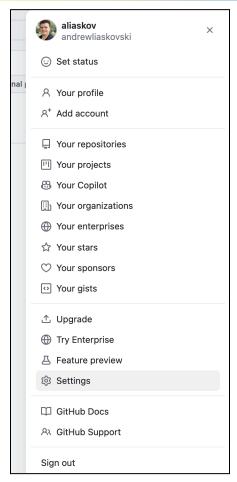
Просмотр публичного ключа (если ошибка, то надо сгенерировать)

- cat ~/.ssh/id_ed25519.pub
- cat ~/.ssh/id_rsa.pub
- ssh -T git@github.com

Проверить, что публичный ключ выгружен на GitHub

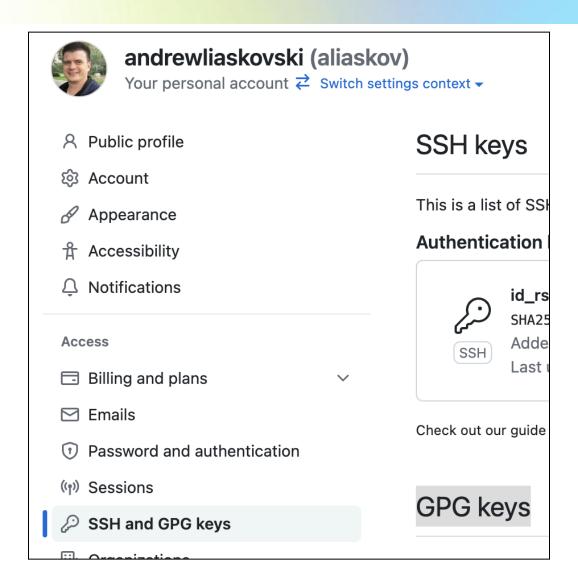
И выбираем settings:





Затем необходимо нажать на SSH and GPG keys в меню слева.





Теперь нажимаем на New SSH key:

SSH keys	New SSH key

В открывшемся окне добавим Title - это название для ключа, который вы добавляете. Это может быть удобным в случае, если вы будете работать на разных компьютерах и это позволит управлять этими ключами, сгенерированными на разных устройствах.



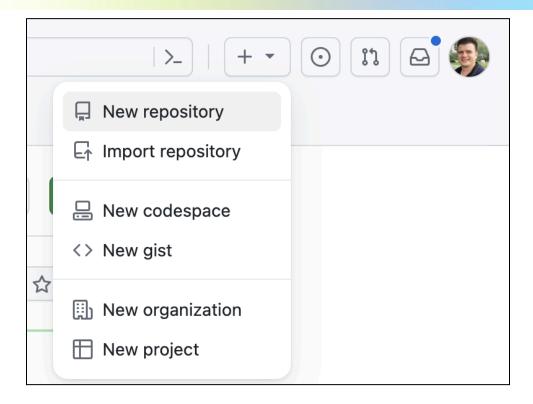


Нажимаем на Add SSH key - Готово!

Создание нового репозитория в github

Для этого нажмем на + в верхнем правом углу и выберем New repository.





Введем название для нового репозитория и оставим все остальные поля по умолчанию:



Create a new repository A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository. Required fields are marked with an asterisk (*). Repository template No template ▼ Start your repository with a template repository's contents. Owner * Repository name * aliaskov git_intro git_intro is available. Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about bug-free-journey? **Description** (optional) Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit. You choose who can see and commit to this repository. Initialize this repository with: Add a README file This is where you can write a long description for your project. Learn more about READMEs. Add .gitignore .gitignore template: None 🔻 Choose which files not to track from a list of templates. Learn more about ignoring files. Choose a license License: None ▼ A license tells others what they can and can't do with your code. Learn more about licenses. (i) You are creating a public repository in your personal account. Create repository



PAБОТА С GIT

Для пользователей windows нам будет удобен git bash, для пользователей macOS - работаем в терминале, убедиться в наличии git можно просто набрав команду git. Если на компьютере не установлен набор программ разработчиков - будет установлен xcode, в комплекте которого есть git

Команда git config используется для управления настройками Git. Она позволяет задавать и получать различные параметры конфигурации Git, включая настройки пользователя, настройки репозитория, а также глобальные настройки.

git config --global user.name "Ваше имя" git config --global user.email "ваш@адрес.почты"



GIT INIT

git init используется для инициализации нового репозитория Git в текущем каталоге или в указанной директории. После выполнения этой команды происходит несколько важных действий:

- Создание скрытой директории .git: Git создает скрытую директорию .git в текущем каталоге (или указанной директории), которая содержит все данные, необходимые для функционирования репозитория.
- Инициализация пустого репозитория: Git создает пустой репозиторий без каких-либо файлов или истории коммитов. В этом начальном состоянии репозиторий готов принимать файлы и отслеживать их изменения.
- Настройка конфигурации репозитория: Git создает файл конфигурации .git/config, который содержит настройки репозитория, такие как информация о пользователе и настройки поведения Git.
- Создание пустого индекса (staging area): Git создает пустой индекс, который является промежуточным хранилищем для изменений, подготовленных к коммиту. В начальном состоянии индекс пустой.





Е ДИРЕКТОРИЯ .GIT

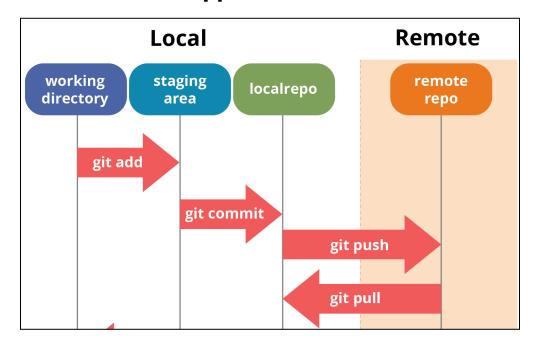
Директория .git содержит все данные, необходимые Git для управления репозиторием.

- Конфигурационные файлы: Эти файлы содержат настройки репозитория, такие как информация о пользователе и параметры поведения Git.
- Хранилище объектов (objects/): Это директория, где хранятся все файлы и история изменений. Каждый файл и коммит представлен объектом, который сохраняется здесь.
- Индекс (index): Этот файл представляет собой список изменений, которые готовы к коммиту. Он является промежуточным хранилищем перед сохранением изменений в истории.
- Ссылки (refs/): Здесь хранятся ссылки на различные метки, ветки и другие объекты в репозитории. Это позволяет Git отслеживать и перемещаться по истории изменений.
- Хуки (hooks/): Эта директория содержит скрипты, которые можно запускать на определенных этапах работы с репозиторием, таких как перед коммитом или при получении данных из удаленного репозитория.
- Конфигурация удаленных репозиториев (config): Этот файл содержит информацию о удаленных репозиториях, таких как URL-адреса и настройки подключения.
- Другие вспомогательные файлы и директории: В директории .qit могут быть и другие файлы и поддиректории, включая файлы журналов, информацию о подмодулях и т. д.





ОСНОВНЫЕ СТАДИИ РАБОТЫ С GIT



1. git clone:

- Скачивает репозиторий и создает копию на локальном компьютере, предварительно создав директорию с названием репозитория.
- Использование: git clone <repo url>
- Это копирование репозитория из github.

2. git add:

- Добавляет измененные файлы в индекс (staging area), подготавливая их к коммиту.
- Использование: git add <file> для добавления конкретного файла, или git add. для добавления всех измененных файлов.
- Это как подготовка к тому, чтобы сказать Git: "Эти файлы нужно сохранить".

3. git commit:

Создает коммит с текущими изменениями в индексе.



- Использование: git commit -m "Комментарий к коммиту" для создания коммита с сообщением.
- Это как сохранение текущего состояния вашего проекта.

4. git push:

- Отправляет коммиты из локального репозитория в удаленный репозиторий.
- Использование: git push <remote> <branch> для отправки коммитов на указанную ветку удаленного репозитория.
- Это как публикация ваших изменений онлайн.

5. git pull:

- Получает изменения из удаленного репозитория и объединяет их с локальными изменениями.
- Использование: git pull <remote> <branch> для получения изменений из указанной ветки удаленного репозитория и их объединения.
- Это как обновление вашей работы с изменениями, сделанными другими.





□ ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

Создать репозиторий в github, добавить, закоммитить и пушить в него из нового локального репозитория.

Решение:

```
git init
echo "# test" >> README.md
```

git status git add <files> или git add README.md git commit -m "first commit" git branch -M main git remote add origin git@github.com:USERNAME/REPO_NAME.git git push -u origin main git log

git init:

 Создает новый локальный репозиторий Git в текущей директории, где вы работаете.

echo "# test" >> README.md:

- Создает новый файл README.md и записывает в него строку "# test". git status:
 - Показывает текущее состояние репозитория, включая измененные файлы, файлы в индексе и т. д.

qit add <files> или qit add README.md:

• Добавляет файлы (в данном случае README.md) в индекс, подготавливая их к коммиту.

git commit -m "first commit":

- Создает коммит с добавленными изменениями и сохраняет их в локальном репозитории, сопровождаемый сообщением "first commit". git branch -M main:
- Переименовывает основную ветку (по умолчанию master) в main. git remote add origin git@github.com:USERNAME/REPO_NAME.git:



• Добавляет удаленный репозиторий с именем origin, указывающий на ваш репозиторий на GitHub.

git push -u origin main:

• Отправляет ваши коммиты из локального репозитория на удаленный репозиторий (GitHub) в ветку main. Опция -и устанавливает отслеживание ветки origin/main, чтобы в будущем git push без указания ветки отправлял изменения в эту ветку.

git log:

• Показывает список всех коммитов в вашем репозитории, начиная с самого последнего, с информацией о каждом коммите (автор, дата, сообщение и т. д.).