МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота №3

3 дисципліни

"Дискретна математика"

Виконав:

Студент групи КН-115

Конопльов Павло

Викладач:

Мельникова Н.І.

Тема: Побудова матриці бінарного відношення

Мета роботи: Набуття практичних вмінь та навичок при побудові

матриць бінарних відношень та визначені їх типів.

Варіант № 11

Чи є вірною рівність (AUB)×(CUD) =(A×C)U(B×D)?

Нехай (x, y)∈ $(A \times B) \cup (C \times D) \Leftrightarrow$

 $(x, y) \in (A \times B) \& (x, y) \in (C \times D) \Leftrightarrow$

 $(x \in A\& y \in B) \& (x \in C \& y \in D) \Leftrightarrow$

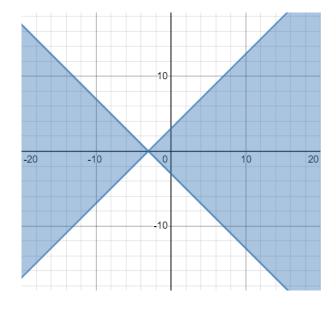
 $(x \in A\& x \in C) \& (y \in B \& y \in D) \Leftrightarrow$

 $(x \in A \cup C) \& (y \in B \cup D) \Leftrightarrow (x, y) \in (A \cup C) \times (B \cup D)$.

2. Знайти матрицю відношення R \subset M $\times 2^M$, де M = {1,2,3}: R = {(x, y) | x \in M & y M & |y| > x}

	Ø	1	2	3	{1,2}	{1,3}	{2,3}	{1,2,3}
1	0	0	1	1	1	1	1	1
2	0	0	0	1	0	1	1	1
3	0	0	0	0	0	0	0	0

3. Зобразити відношення графічно: $a = \{(x, y) | (x, y) \in \mathbb{R}^2 \& |x + 3| \ge |y|\}$



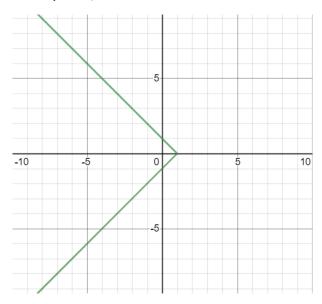
4. Навести приклад бінарного відношення $R \subset A \times A$, де $A = \{a, b, c, d, e\}$, яке є антирефлексивне, антисиметричне, нетранзитивне, та побудувати його матрицю.

$$R = \{(b, a), (c, b), (d, a), (d, b), (d, c), (e, a), (e, c), (d, e)\}$$

	а	b	С	d	е
Α	0	0	0	0	0
В	1	0	0	0	0
С	0	1	0	0	0
D	1	0	1	0	1
Е	1	0	1	0	0

5. Визначити множину (якщо це можливо), на якій дане відношення є: а) функціональним; б) бієктивним:

$$a = \{(x, y) | (x, y) \in R^2 \& x + \sqrt{y^2} = 1\}$$



а) функціональним:

б) бієктивним: не є адже на проміжку (- ∞ ; 1) одному значенню X відповідає 2 значення Y

Завдання:

Написати програму, яка знаходить матрицю бінарного відношення р⊂ А× В , заданого на двох числових множинах. Реалізувати введення цих множин, та виведення на екран матриці відношення. Перевірити програмно якого типу є задане відношення. Навести різні варіанти тестових прикладів.

Приклад реалізації програми:

```
#include <iostream>
 using namespace std;
⊡int main()
      int arr[100];
     int arr1[100];
     int arr2[100];
      cout << "Enter size of plurals: ";</pre>
      int** Mtx = new int* [r];
     for (int i = 0; i < r; i++)
          Mtx[i] = new int[c];
      cout << "Enter first plurals: " << endl;</pre>
      for (int i = 0; i < r; i++)
          cout << "[" << i << "]=";
          cin >> arr1[i];
      cout << "Enter second plurals: " << endl;</pre>
      for (int i = 0; i < c; i++)
          cout << "[" << i << "]=";
          cin >> arr2[i];
      cout << endl;</pre>
```

```
int k = 0;
for (int i = 0; i < r; i++)
    for (int j = 0; j < c; j++)
        if ((2 * arr1[i]) > (3 * arr2[j]))
            cout << "(" << arr1[i] << ", " << arr2[j] << ") ";</pre>
            arr[k] = 1;
            arr[k] = 0;
cout << endl;</pre>
k = 0;
   for (int j = 0; j < c; j++)
       cout << arr[k] << " ";
    cout << endl;</pre>
k = 0;
```

```
for (int i = 0; i < r; i++)
   for (int j = 0; j < c; j++)
        Mtx[i][j] = arr[k];
   int c1 = 0, c0 = 0;
    for (int i = 0; i < r; i++)
        if (Mtx[i][i] == 1)
            c1 += 1;
                cout << "Ref";</pre>
            else if (c1 == 1 && c0 == 1)
                cout << "NotRef";</pre>
        else if (Mtx[i][i] == 0)
            if (c0 == r)
               cout << "AntRef";</pre>
            else if (c1 == 1 && c0 == 1)
```

```
cout << "NotRef";</pre>
cout << endl;</pre>
c1 = 0;
c0 = 0;
for (int i = 0; i < r; i++)
    for (int j = 0; j < r; j++)
         if (Mtx[i][j] == Mtx[j][i] && i != j)
                 cout << "Sim";</pre>
             else if (c1 == 1 && c0 == 1)
                 cout << "NotSim";</pre>
                 goto break_label;
         else if(Mtx[i][j] != Mtx[j][i] && i != j)
             c0 += 1;
                 cout << "AntSim";</pre>
             else if (c1 >= 1 \&\& c0 >= 1)
```

```
cout << "NotSim";</pre>
                       goto break_label;
break_label:
         cout << endl;</pre>
    c1 = 0;
    for (int i = 0; i < r; i++)
             if (Mtx[i][j] != Mtx[j][i])
                  cout << "NotTranz";</pre>
                  goto ex;
    cout << endl;</pre>
```

Результат виконання програми:

```
Enter size of plurals: 3 3
Enter first plurals:
[0]=2
[1]=6
[2]=8
Enter second plurals:
[0]=1
[1]=3
[2]=5

(2, 1) (6, 1) (6, 3) (8, 1) (8, 3) (8, 5)
1 0 0
1 1 0
1 1 1
Ref
AntSim
NotTranz
```

Висновок: на практиці я набув практичних вмінь та навичок при побудові матриць бінарних відношень та ознайомився з їхніми типами. Та видами функцій та функціональних відношень.