```
┌─────────────────────────┐
│   G4UserEventAction     │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│      MMEventAction      │
├─────────────────────────┤
│ - fICGridHCID           │
│ - fScintHCID            │
│ - fICGridE              │
│ - fFanoFactor           │
│ - fWorkFunction         │
│ - fScintResolution      │
│ - fGridResolution       │
│ - fNumGrids             │
│ - fGridEnergy           │
│ - fGridID               │
│ - fScintXPosition       │
│ - fScintYPosition       │
│ - fScintEnergy          │
│ - fScintTrackID         │
│ - fScintMass            │
│ - fScintCharge          │
│ - fBeamEnergy           │
│ - fBeamCharge           │
│ - fBeamMass             │
│ - fEnergy               │
│ - fCMEnergy             │
│ - fVertexZ              │
│ - fQValue               │
│ - fExcitedEnergy        │
│ - fLightAngleCM         │
│ - fLightAngleLab        │
│ - fLightEnergy          │
│ - fHeavyAngleCM         │
│ - fHeavyAngleLab        │
│ - fHeavyEnergy          │
│ - fLightRecoilCharge    │
│ - fLightRecoilMass      │
│ - fHeavyRecoilCharge    │
│ - fHeavyRecoilMass      │
│ - r                     │
│ - fRandom3              │
├─────────────────────────┤
│ + MMEventAction()       │
│ + ~MMEventAction()      │
│ + BeginOfEventAction()  │
│ + EndOfEventAction()    │
│ + SetFanoFactor()       │
│ + SetWorkFunction()     │
│ + SetScintillatorResolution() │
│ + SetGridResolution()   │
│ + SetNumGrids()         │
│ + SetEnergy()           │
│ + SetCMEnergy()         │
│ + SetVertexZ()          │
│ + SetQValue()           │
│ + SetExcitedEnergy()    │
│ + SetLightAngleCM()     │
│ + SetLightAngleLab()    │
│ + SetLightEnergy()      │
│ + SetHeavyAngleCM()     │
│ + SetHeavyAngleLab()    │
│ + SetHeavyEnergy()      │
│ + SetLightRecoilCharge()│
│ + SetLightRecoilMass()  │
│ + SetHeavyRecoilCharge()│
│ + SetHeavyRecoilMass()  │
│ + GetGridEnergy()       │
│ + GetGridID()           │
│ + GetScintXPosition()   │
│ + GetScintYPosition()   │
│ + GetScintEnergy()      │
│ + GetScintTrackID()     │
│ + GetScintMass()        │
│ + GetScintCharge()      │
└─────────────────────────┘
```