

Ministry of Education, Culture and Research of the Republic of Moldova Technical University of Moldova Department of Software and Automation Engineering

REPORT

Laboratory work No. 4 **Discipline**: Cifruri bloc. Algoritmul DES

Elaborated: Pavel Tapu FAF-223,

Checked: Dumitru Nirca asist. univ.,

Chișinău 2024

Topic: Cifruri bloc. Algoritmul DES

Tasks:

Varianta 26 = Varianta 4 (mod 11). De elaborat un program în unul din limbajele de programare preferate pentru implementarea unui element al algoritmului DES. În algoritmul *DES* este dat mesajul (8 caractere). De aflat L1.

Theoretical notes:

Algoritmul Data Encryption Standard (DES) este un mecanism de criptare simetric, dezvoltat la sfârșitul anilor '70, cu scopul de a asigura confidențialitatea datelor în mediile informatice. DES operează pe blocuri de date fixe de 64 de biți și utilizează o cheie de 64 de biți, dintre care 56 sunt efectiv folosiți în procesul de criptare, iar restul de 8 sunt rezervați pentru verificarea parității. Algoritmul este structurat sub forma unei rețele Feistel, în care blocul de date inițial este supus unor transformări complexe prin permutări, substituții și combinații cu subchei generate specific pentru fiecare etapă.

Procesul de criptare DES începe cu aplicarea unei permutări inițiale (IP) asupra blocului de intrare, o etapă care reorganizează biții conform unui tabel bine definit. Aceasta asigură dispersia inițială a datelor, ceea ce contribuie la uniformizarea procesului de criptare. Blocul rezultat este apoi împărțit în două părți egale: un bloc stâng (L0) și un bloc drept (R0). În prima rundă de procesare, blocul drept R0 devine L1, conform structurii algoritmului. Această relație simplă facilitează calculul primului bloc stâng fără a implica operațiuni suplimentare. Blocul drept R0, alături de o subcheie specifică, este ulterior procesat pentru a produce rezultatul următoarei runde.

Cheia utilizată în DES este un element esențial pentru securitatea algoritmului. Deși cheia totală are 64 de biți, doar 56 dintre aceștia sunt efectiv folosiți pentru procesul de criptare, restul fiind destinați verificării parității fiecărui octet. Din această cheie principală se generează 16 subchei diferite, câte una pentru fiecare rundă, prin aplicarea unor permutări și deplasări circulare bine definite. Subcheile rezultate sunt utilizate în combinație cu blocurile de date pentru a obține rezultatele intermediare.

Un alt aspect notabil al DES este structura sa iterativă, care constă în 16 runde de operații, fiecare aplicând funcții de substituție, permutare și combinație cu subchei. Funcția de bază, denumită f, joacă un rol crucial, transformând datele pentru a asigura confuzia și difuzia necesare criptării. La finalul celor 16 runde, datele rezultate sunt supuse unei permutări finale inverse (IP-1-1), ceea ce le readuce într-o ordine compatibilă cu blocul inițial de date.

DES a fost considerat un algoritm sigur la momentul introducerii sale, însă dimensiunea redusă a cheii l-a făcut vulnerabil la atacuri brute-force pe

măsură ce puterea de calcul a crescut. În prezent, DES este utilizat mai mult în scopuri educaționale și istorice, fiind înlocuit de algoritmi mai avansați, precum AES (Advanced Encryption Standard).

Pentru această lucrare, sarcina a constat în implementarea unei etape specifice din DES, respectiv calculul lui L1 pentru un mesaj de 8 caractere.

Implementarea a implicat transformarea mesajului în biți, aplicarea permutării inițiale și divizarea rezultatului în două blocuri, L0L0 și R0R0.

Rezultatul L1*L*1 a fost obținut prin simpla atribuire a valorii blocului drept R0*R*0. Toți pașii intermediar au fost afișați pentru a verifica corectitudinea procesului, iar tabelele utilizate în algoritm au fost prezentate pentru o mai bună înțelegere a modului în care funcționează DES.

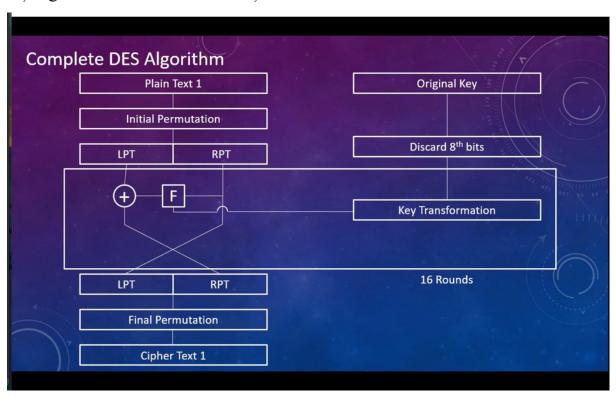


Fig.1: Reprezentarea algoritmului DES

Implementation (Var. Nr.26)

Pentru a rezolva sarcina de a calcula *L*1 în cadrul algoritmului DES, am dezvoltat un program în Python. Acesta implementează pașii necesari conform standardului DES și afișează rezultatele intermediare. Codul este structurat astfel încât să fie ușor de înțeles și permite utilizatorului să introducă manual un mesaj de 8 caractere sau să genereze unul în mod aleatoriu. Mai jos, explicăm fiecare parte a implementării, inclusiv fragmente de cod și exemple concrete.

1. Transformarea mesajului în biți

Prima etapă este conversia mesajului de 8 caractere într-un șir de biți, fiecare caracter fiind reprezentat prin codul său ASCII pe 8 biți. Acest lucru asigură compatibilitatea cu standardul DES, care operează pe blocuri de 64 de biți.

```
def text_to_bits(text):
    """Convertim un text în biţi folosind ASCII."""
    return ''.join(f"{ord(c):08b}" for c in text)
```

2. Permutarea Inițială (IP)

După ce mesajul este convertit în biți, se aplică permutarea inițială folosind tabelul IP. Permutarea rearanjează biții conform pozițiilor specificate, ceea ce îmbunătățește dispersia datelor înainte de criptare.

```
def permute(input_bits, table):
    """Permutăm biţii conform unui tabel dat."""
    return ''.join(input_bits[i - 1] for i in table)
Tabelul IP este definit astfel:
```

```
58, 50, 42, 34, 26, 18, 10, 2,
```

De exemplu, aplicând IP asupra biților din mesajul *ABCDEFGH* produce un șir permutat, cum ar fi:

3. Împărțirea în L0 și R0

Blocul rezultat după permutarea inițială este împărțit în două jumătăți egale, fiecare având 32 de biți. Prima jumătate devine *L*0, iar a doua devine *R*0.

```
LO, RO = permuted bits[:32], permuted bits[32:]
```

De exemplu, pentru șirul permutat anterior:

- L0=110011000000000011001100111111111.
- R0=101010101010101011111000010101010.

4. Calcularea lui L1

Conform structurii algoritmului DES, *L*1 este egal cu *R*0 după permutarea inițială. Această regulă este implementată simplu:

```
L1 = R0
```

Astfel, pentru exemplul nostru, *L*1 va fi: 101010101010101011111000010101010.

5. Interacțiunea cu utilizatorul

Programul permite utilizatorului să aleagă între introducerea manuală a unui mesaj sau generarea automată a unuia. În cazul generării automate, se selectează aleatoriu 8 caractere alfanumerice.

```
choice = input("Introduceți manual mesajul (M) sau
generați aleatoriu (G)? ").strip().upper()

if choice == "M":

    message = input("Introduceți mesajul (8 caractere):
")

if len(message) != 8:

    print("Mesajul trebuie să conțină exact 8
caractere!")

    return

elif choice == "G":

    message =
''.join(random.choices("ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijkl
mnopqrstuvwxyz0123456789", k=8))

print(f"Mesaj generat aleatoriu: {message}")
```

De exemplu, dacă utilizatorul alege să genereze automat, mesajul ar putea fi: *WXYZ1234*.

Exemplu complet de rulare

Intrare:

Mesaj introdus de utilizator: ABCDEFGH.

Ieșire:

RO: 10101010101010101111000010101010

L1 (după prima iterație): 101010101010101011111000010101010

Concluzie

Concluzia asupra algoritmului DES și a implementării sale este că acest algoritm este unul dintre cele mai importante din criptografia clasică, fiind folosit mult timp datorită simplității și eficienței sale. DES transformă un mesaj obișnuit într-un șir criptat de biți folosind pași clari, cum ar fi permutări și împărțiri în blocuri. Deși astăzi este considerat nesigur din cauza dimensiunii mici a cheii, el rămâne un exemplu bun pentru a învăța conceptele de bază din criptografie.

Implementarea sa a fost o experiență utilă, deoarece mi-a permis să înțeleg mai bine fiecare etapă a algoritmului. Calcularea lui L1L1, de exemplu, a fost un pas relativ simplu, dar care a evidențiat logica de bază a DES. Programul scris afișează toți pașii intermediari, ceea ce ajută la verificarea corectitudinii, și permite utilizatorului să testeze cu diferite mesaje. Acest laborator m-a ajutat să înțeleg mai bine cum funcționează criptarea și de ce este importantă organizarea logică a pașilor într-un algoritm.