ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ

ΤΜΗΜΑ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΚΑΙ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΙ ΚΑΙ ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Άσκηση: Max Sub-array

Παύλος Λουκαρέας

A.M. 1046970

Εισαγωγή

Στην εργασία αυτή γίνεται η υλοποίηση των αλγορίθμων σε γλώσσα C της εύρεσης μέγιστου αθροίσματος υπο-πίνακα. Κάθε αρχείο πηγαίου κώδικα δομείται σε δύο συναρτήσεις. Την main() η οποία εκτελείται πρώτη, φτιάχνει τους δύο τυχαίους πίνακες και η οποία στη συνέχεια καλεί δύο φορές τη συνάρτηση $algo_()$ η οποία δέχεται έναν πίνακα, τυπώνει το μέγιστο άθροισμα υπο-πίνακα, καθώς και το χρόνο εκτέλεσης που απαιτήθηκε κάθε φορά. Λόγω της στατικής κατανομής μνήμης της C στη δεύτερη και τρίτη έκδοση του προβλήματος καλούμε δύο φορές την ίδια συνάρτηση με στατική κατανομή των πινάκων. Παρακάτω για κάθε αρχείο κώδικα παρουσιάζουμε τον αλγόριθμο και τα αποτελέσματα του.

algo v1.c

Στην υλοποίηση του αλγορίθμου τα δεδομένα εισάγονται σε τριπλό nested loop με τους μετρητές να φτάνουν έως το μέγεθος του πίνακα N. Οπότε θα έχουμε πολυπλοκότητα τάξης $O(N^3)$ πράγμα που σημαίνει κακός χρόνος εκτέλεσης. Τα αποτελέσματα για N = 1000 ήταν:

starting point: 457 ending point: 473 result: 64 time taken: 0.498000 starting point: 164 ending point: 253 result: 101 time taken: 3.840000

algo v2.c

Στην υλοποίηση του αλγορίθμου τα δεδομένα εισάγονται σε απλό και διπλό nested loop με τους μετρητές να φτάνουν έως το μέγεθος του πίνακα N. Οπότε θα έχουμε σαν συνολική πολυπλοκότητα, αυτή που κυριαρχεί, δηλαδή της τάξης $O(N^2)$, πράγμα που σημαίνει ικανοποιητικός χρόνος εκτέλεσης. Τα αποτελέσματα για N = 10000 ήταν:

```
starting point: 6640 ending point: 7048
result: 168
time taken: 0.152000
starting point: 13141 ending point: 13688
result: 221
time taken: 0.589000
Press any key to continue . . . .
```

algo_v3.c

Στην υλοποίηση του αλγορίθμου τα δεδομένα εισάγονται σε δύο απλά nested loop με τους μετρητές να φτάνουν έως το μέγεθος του πίνακα *N*. Οπότε θα έχουμε σαν συνολική πολυπλοκότητα της τάξης O(*N*), πράγμα που σημαίνει πολύ καλός χρόνος εκτέλεσης. Ωστόσο σαν μειονέκτημα από αυτή την υλοποίηση είναι ότι δεν μπορούμε να βρούμε τους δείκτες αρχής και τέλους του υπο-πίνακα. Τα αποτελέσματα για N = 100000 ήταν:

```
starting point: 0 ending point: 0
result: 298
time taken: 0.001000
starting point: 0 ending point: 0
result: 221
time taken: 0.002000
Press any key to continue . . .
```