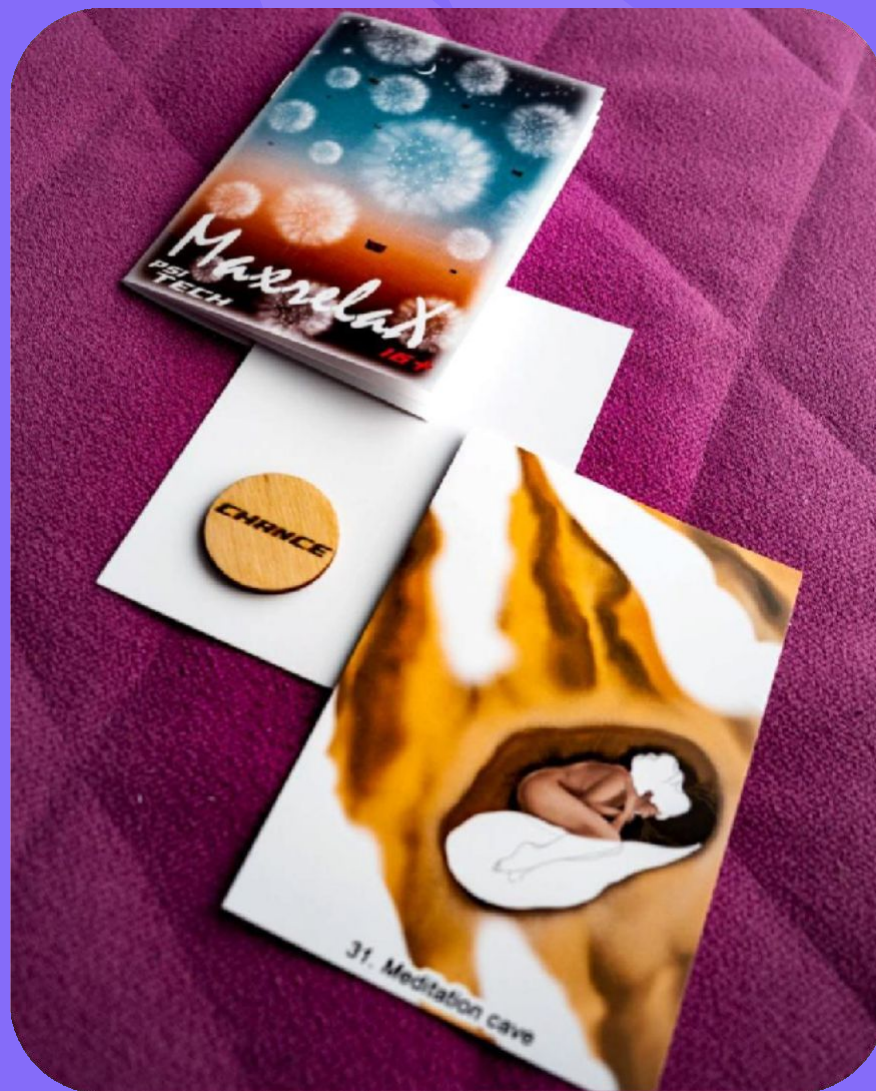


**PSI
TECH**

Maxrelax

Тренажёр для улучшения состояния психики

С возможностью заработка >

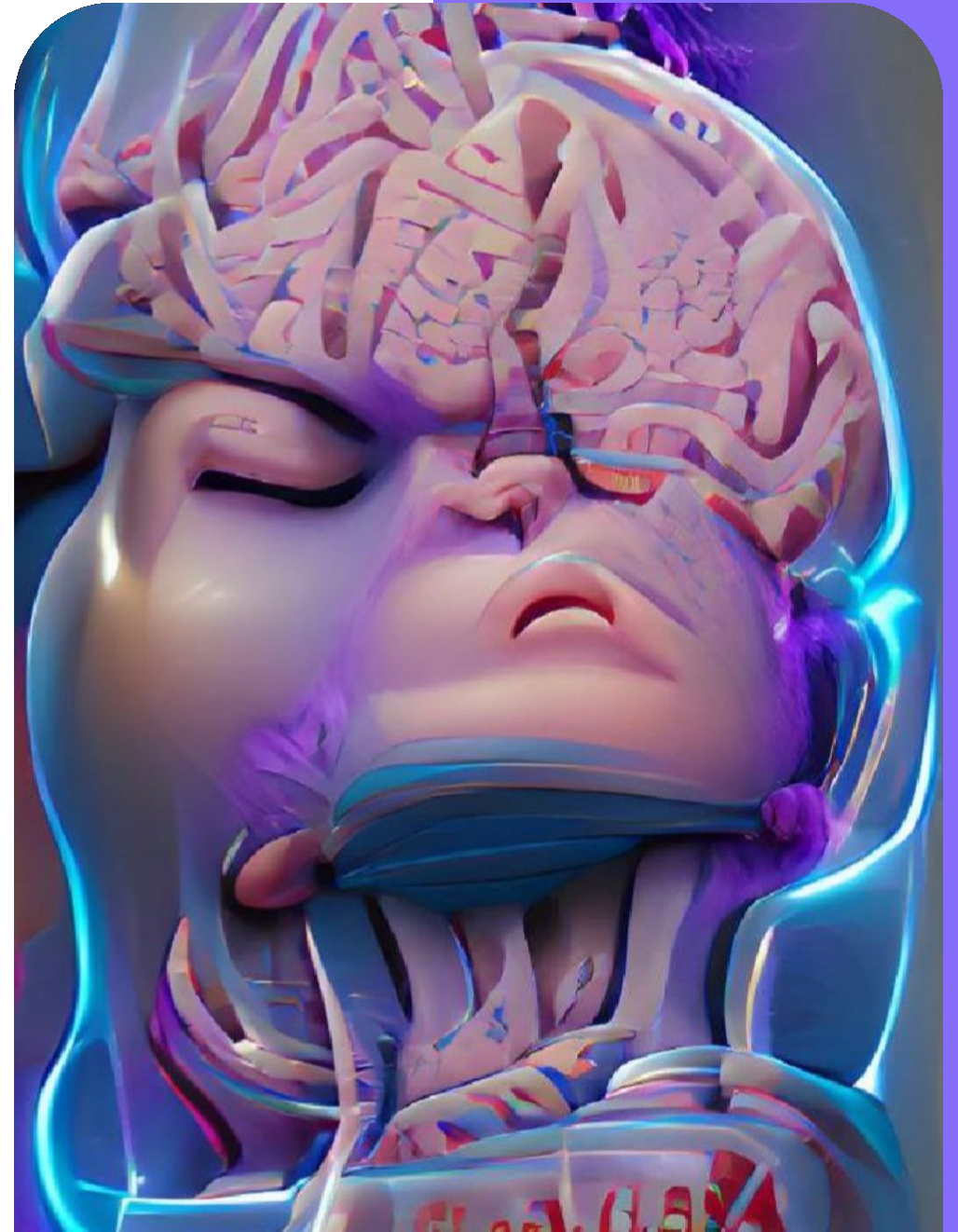




Молодому поколению трудно решить проблемы ментального здоровья

Каждый седьмой молодой человек
имеет психологические проблемы

- Панические атаки
- Стрессы и депрессии
- Тревоги и беспокойства
- Бессонница
- Проблемы в личных отношениях





Только 4% молодёжи обращается к специалисту при возникновении психологических проблем

Это означает, что молодое поколение предпочитает решать проблемы самостоятельно или в кругу близких людей

1 млрд

Людей зарегистрированы с ментальными заболеваниями

15-24 лет

Возраст, при котором больше всего появляются психологические проблемы



Решение



Мы предлагаем игру, которая поможет решить психологические проблемы



Это 54 карты с картинками
Каждая из которых является отдельным
игровым сценарием, работающим
именно на твою индивидуальную
проблему



«MaxrelaX» можно использовать
Как индивидуально, так и в
компании близких или друзей



Для расслабления и улучшения психологического состояния нужно выполнить **всего три действия**



Выбрать одну карту

Сосредоточься на том, что тебя беспокоит в душе или в теле. Затем интуитивно взять любую карту



Дорисовать взятую карту

Прямо на карте дорисуй заданный на карте сюжет так, как тебе хочется именно сейчас, так как вы чувствуете



Выполнить задание

К каждой карте приписано простое задание, которое нужно незамедлительно выполнить



Уже более 200 человек улучшают своё ментальное здоровье с помощью игры



Кроме того игроки могут зарабатывать

- Они рисуют свою карту и отправляют её нам. Самые оригинальные карты выставляются на продажу в аукционе NFT
- Игрок может создать свою авторскую карту-антистресс и помочь другим, удвоив свое вознаграждение



Автор картинки получает 30%
от суммы проданной NFT



Люди после прохождения всей игры получают **50 крипто монет «Chance»**

50
%

Игроков
Уже создали свою
карту

360 тыс.
₽

Стоимость
Самой дорогой NFT,
нарисованной
игроком
«MaxrelaX»

170 тыс.
₽

Суммарно
Заработали
участники игры,
которые
делали свою карту