



ТЕСТОВОЕ ЗАДАНИЕ ДЛЯ СОИСКАТЕЛЯ НА ДОЛЖНОСТЬ МОБИЛЬНЫЙ РАЗРАБОТЧИК.

Реализовать функцию `getMoneyFromATM` для получения наличных из банкомата.

ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ:

1. Список разрешенных языков программирования
 - C++
 - C#
 - Java
 - Kotlin
 - Python
 - JavaScript
 - Dart
 - Swift
2. Запрещено использовать любые библиотеки.
3. Код должен быть чистым и читабельным.
4. Не должно быть необоснованного дублирования.
5. Код должен быть отформатирован в едином стиле.

ОПИСАНИЕ ПРОГРАММЫ:

Глобальная переменная **`allMoney`** - хранит в себе номинал купюр и их количество.

- Номинал может быть 100, 500, 1000 и 5000.

функция **getMoneyFromATM(giveOut)** - принимает в себя необходимое количество наличных средств и выводит результат выполнения в консоль.

- Если в банкомате есть такая сумма, то выводим "Сумма выдана." и на следующей строке выводим новое количество купюр в банкомате..
- Если в банкомате нет такой суммы, то вывести сообщение "Невозможно выдать данную сумму."

getMoneyFromATM может быть вызвана несколько раз, поэтому необходимо запоминать сколько осталось купюр в банкомате после каждого вызова функции.

Купюры необходимо выдавать в номинале от большего к меньшему.

ПРИМЕР:

в переменной **allMoney** имеются купюры:

- 10 шт номинала 100;
- 4 шт номинала 500
- 3 шт номинала 1000
- 2 шт номинала 5000

Работа программы:

Вызывается функция **getMoneyFromATM(6000)**

В консоль выводится:

```
Сумма выдана.
```

```
Количество оставшихся номиналов купюр:
```

```
10 шт номинала 100
```

```
4 шт номинала 500
```

```
2 шт номинала 1000
```

```
1 шт номинала 5000
```