

```
[> restart;
```

```
[>
```

Cubic-splain

```
[>
```

```
> n := 10 ;;
```

```
h :=  $\frac{1}{n}$  ;;
```

```
> xc := Array(0..n, i→i·h) ;;
```

```
> eqs := [cc[0] = 0, cc[n] = 0] ;;
```

```
for ic from 1 to n - 1 do
```

```
    eqs :=  $\left[ \text{op}(eqs), cc[ic - 1] \cdot h + 4 \cdot h \cdot cc[ic] + cc[ic + 1] \cdot h = 6 \right.$   
         $\left. \cdot \left( \frac{f(xc[ic + 1]) - f(xc[ic])}{h} - \frac{f(xc[ic]) - f(xc[ic - 1])}{h} \right) \right];$ 
```

```
end do;
```

```
assign(fsolve(eqs)) ;;
```

```
> ac := Array(1..n, i→f(xc[i])) ;;
```

```
bc := Array $\left( 1..n, i \rightarrow \frac{f(xc[i]) - f(xc[i - 1])}{h} + \frac{cc[i] \cdot h}{3} + \frac{cc[i - 1] \cdot h}{6} \right)$  ;;
```

```
dc := Array $\left( 1..n, i \rightarrow \frac{cc[i] - cc[i - 1]}{h} \right)$  ;;
```

```
> sc(x, i) := ac[i] + bc[i] · (x - xc[i]) +  $\frac{cc[i]}{2} \cdot (x - xc[i])^2 + \frac{dc[i]}{6} \cdot (x - xc[i])^3$  ;;
```

```
> Cubic := proc(x, f)
```

```
    local i;
```

```
    for i from 1 to n do
```

```
        if x ≥ xc[i - 1] and x ≤ xc[i] then
```

```
            return sc(x, i);
```

```
        end if;
```

```
    end do;
```

```
end proc;
```

```
[ S c ( x )
```

```
[> Sc(x) := Cubic(x, f) ;;
```

```
[#-----
```

```
[-----
```

#B-splain

```
[> eps := 10-8 ;;
```

```

> xb := [-2·eps, -eps, seq(i·h, i = 0..n), 1 + eps, 1 + 2·eps] ;;
yb := [f(0), f(0), seq(f(i·h), i = 0..n), f(1), f(1)] ;;
> ab(i) := piecewise(
    i = 1, yb[1],
    1 < i < n + 2,  $\frac{1}{2} \left( -yb[i + 1] + 4 \cdot f\left(\frac{xb[i + 1] + xb[i + 2]}{2}\right) - yb[i + 2] \right)$ ,
    i = n + 2, yb[n + 3]
) ;;
> B[0](i, x) := piecewise(xb[i] ≤ x < xb[i + 1], 1, 0) ;;
B[1](i, x) :=  $\frac{x - xb[i]}{xb[i + 1] - xb[i]} \cdot B[0](i, x) + \frac{xb[i + 2] - x}{xb[i + 2] - xb[i + 1]} \cdot B[0](i + 1, x)$  ;
;
B[2](i, x) :=  $\frac{x - xb[i]}{xb[i + 2] - xb[i]} \cdot B[1](i, x) + \frac{xb[i + 3] - x}{xb[i + 3] - xb[i + 1]} \cdot B[1](i + 1, x)$  ;
;
> BSplane(x) := sum(ab(i)·B[2](i, x), i = 1..n + 2) ;;
>
B -
Sb(x)
> Sb(x) := BSplane(x) ;;

```

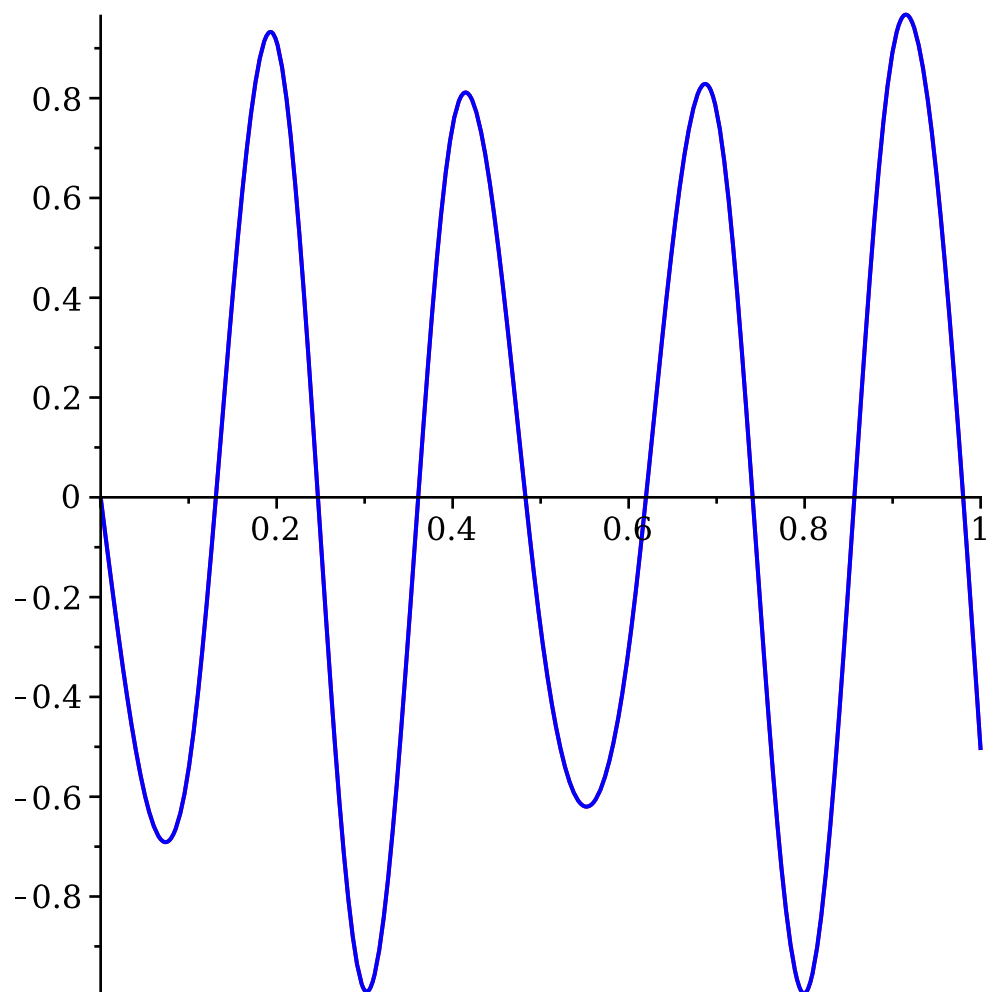
```

-----
-----
> with(CurveFitting) ;;
> MapleSb(x) := BSplineCurve(
    [-2·eps, -eps, seq(i, i = 0..1, 0.1), 1 + eps, 1 + 2·eps],
    [f(0), f(0), seq(f(i), i = 0..1, 0.1), f(1), f(1)],
    x, order = 3) ;;
Warning. (in MapleSb) `i` is implicitly declared local
> MapleSc(x) := Spline([seq(i, i = 0..1, 0.1)], [seq(f(i), i = 0..1, 0.1)], x, degree
    = 3) ;;
Warning. (in MapleSc) `i` is implicitly declared local

M a p l e

> f(x) := sin(100·x) ;;
> plot([MapleSc, Sc], 0..1, color = [red, blue])

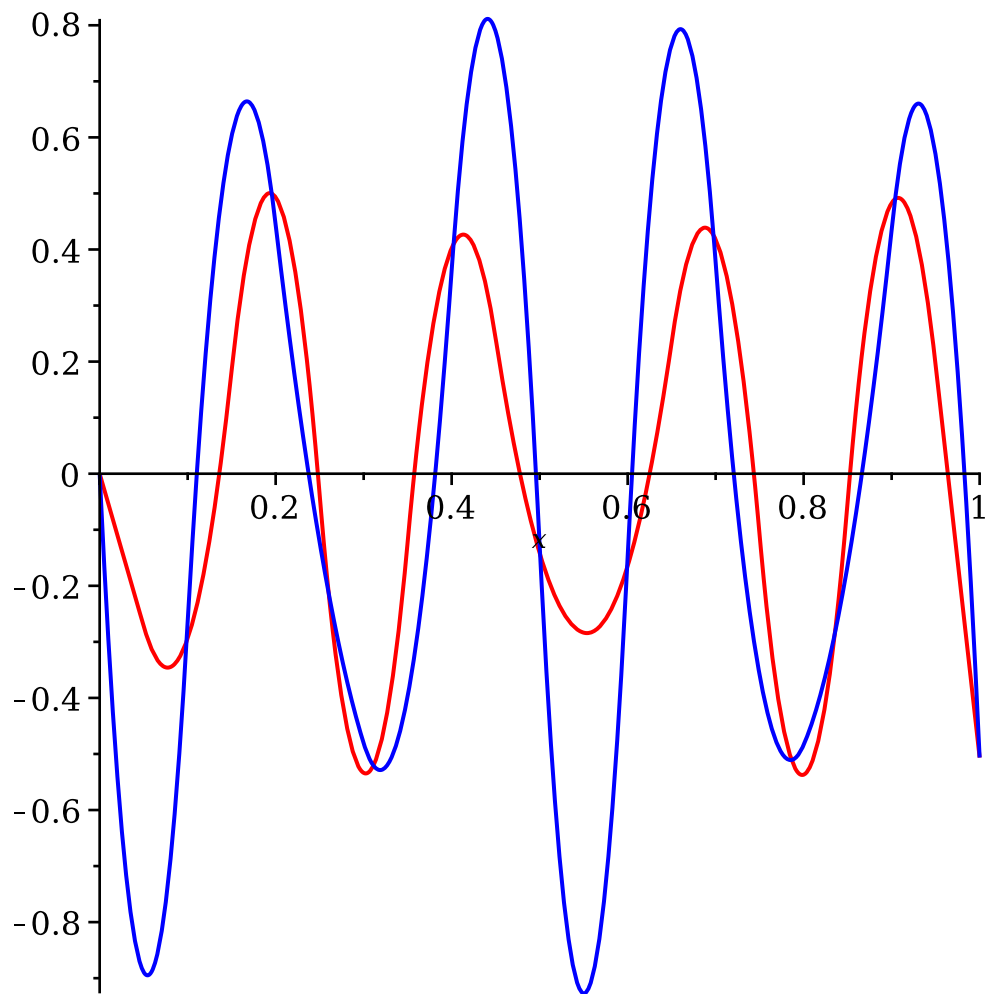
```



,

Maple

> *plot([MapleSb(x), Sb(x)], x = 0 .. 1, color = [red, blue])*



```

, c [ i ]
, . , , B -

```

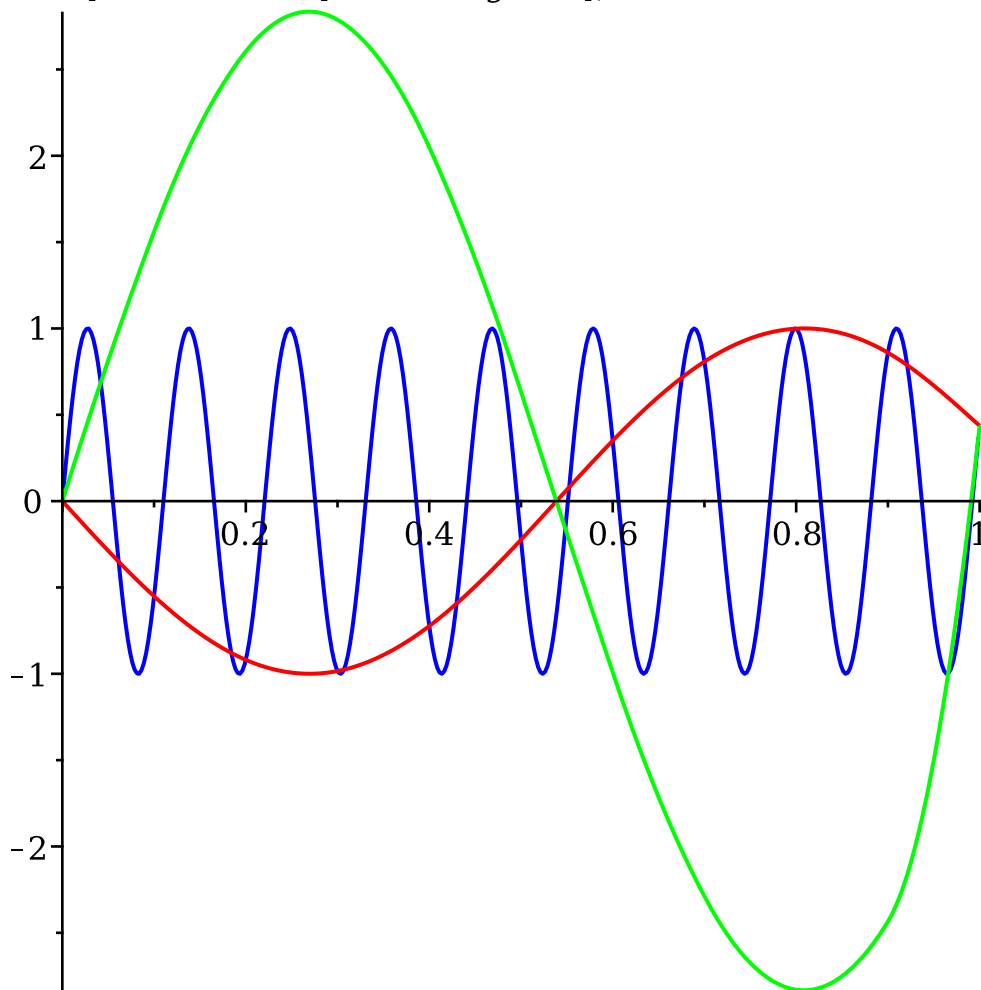
```

> computeError := proc (f, interpolator)
  local segment := 0..1;
  local h := 0.01;
  local i;
  local xs := [seq(i, i = segment, h)];
  local diff := x → abs(interpolator(x) - f(x));
  local errors := map(diff, xs);
  return evalf(max(errors));
end proc;
> computeErrors := f → [evalf(computeError(f, Sc)) , evalf(computeError(f,
  Sb)) ];;

```

#Покажем, что с высокочастотной периодической функцией оба сплайна не совсем соответствуют действительности, потому что коэффициенты не успевают реагировать на постоянно меняющиеся скачки функции, поэтому сплайны начинают "проскакивать" через пики и впадины .

```
> f(x) := sin(57 · x) ;;  
> plot([f, Sc, Sb], 0 ..1, color = [blue, red, green]);
```



```
> computeErrors(f) ;  
[1.986956022, 3.828714991]
```

(1)

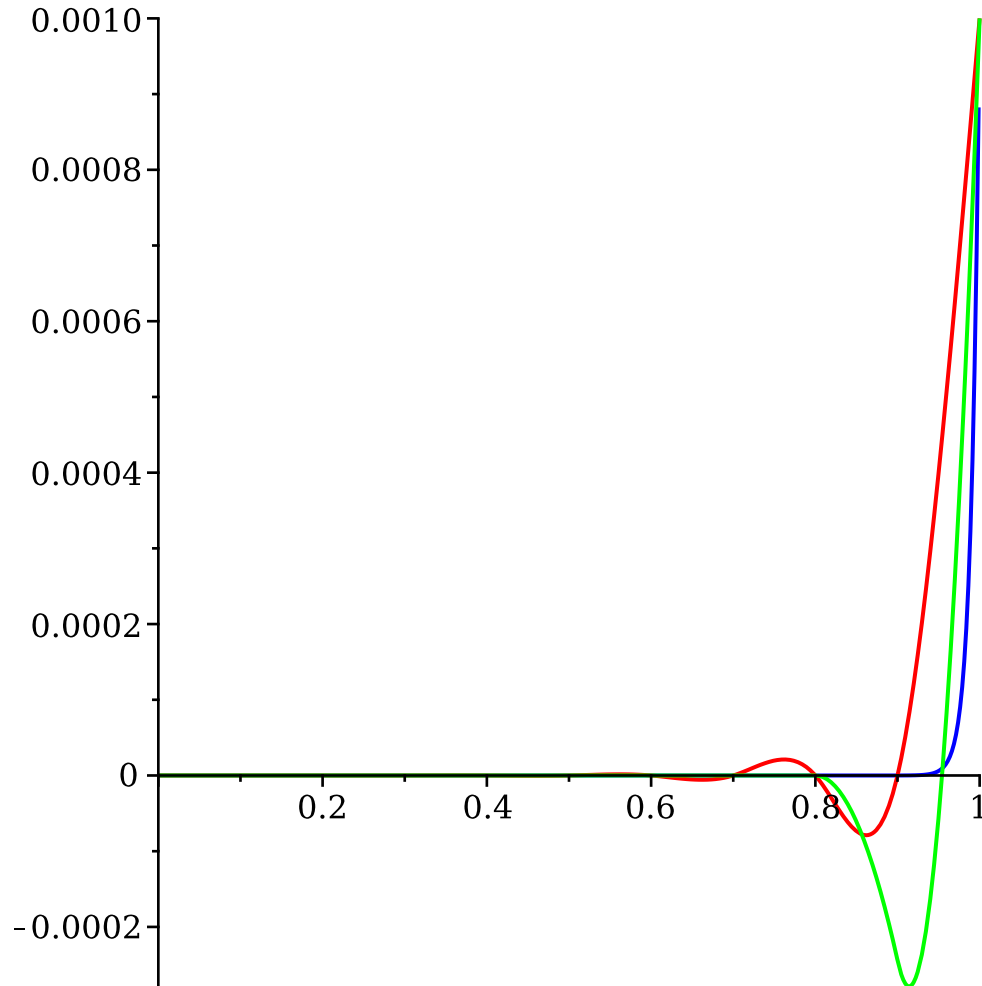
#Далее возьмём функцию 100 й степени от x,
и посмотрим на приближения полученные сплайнами
. Результат какжется предсказуемым,

ведь продифференцировав функции,
производные будут вести себя совершенно по
– разному
. Кроме того рассуждения об аппроксимации таких
функций можно посмотреть здесь –

>

> $f(x) := \frac{(10 x^{100})}{10000} ;;$

> `plot([f, Sc, Sb], 0..1, color = [blue, red, green]);`



> `computeErrors(f) ;`

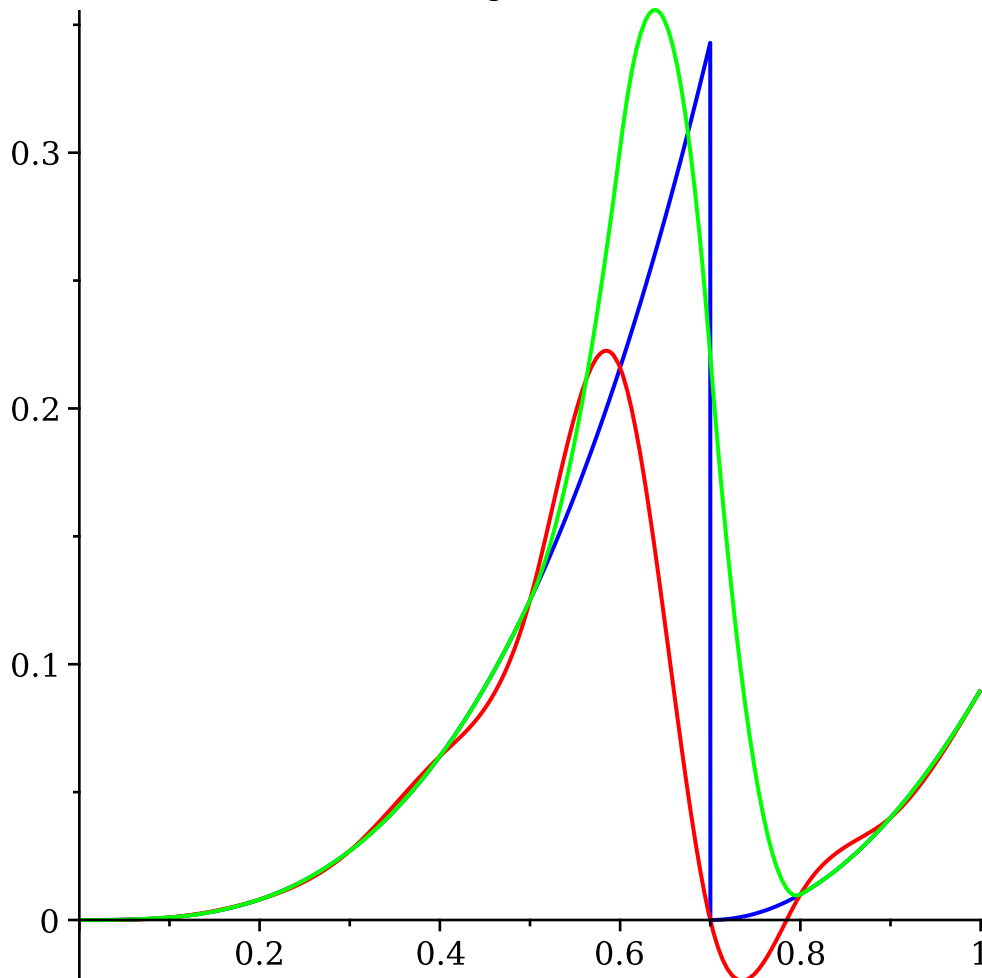
`[0.0006159426107, 0.0003536556115]`

(2)

Далее возьмём функцию заданную с разрывом, однако
которую можно определить до гладкой, таким

образом, получив резкий скачок. Из-за чего В-сплайн отреагирует на этот скачок лучше, чем кубичей.

```
> f(x) := piecewise(x < 0.7, x^3, (x - 0.7)^2) ;;
> plot([f, Sc, Sb], 0 .. 1, color = [blue, red, green]);
```



```
> computeErrors(f) ;
```

[0.3113484712, 0.2206250000]

(3)

Также в качестве функции для аппроксимации рассмотрим экспоненту, судя по графику ниже оба сплайна достаточно точно аппроксимируют эту простую функцию, Однако сравнив ошибки можно заметить, что В-сплайн справился с этой задачей лучше.

```
> f(x) := exp(x) ;;
> plot([f, Sc, Sb], 0 .. 1, color = [blue, red, green]);
computeErrors(f);
```

