



# Paul Valy

## Développeur Web Junior

### Ingénieur Mécanique en reconversion professionnelle



2 rue Paul Cambon  
69100 Villeurbanne



paul.valy@gmail.com



06 85 77 40 50



<https://github.com/Pavol-69>



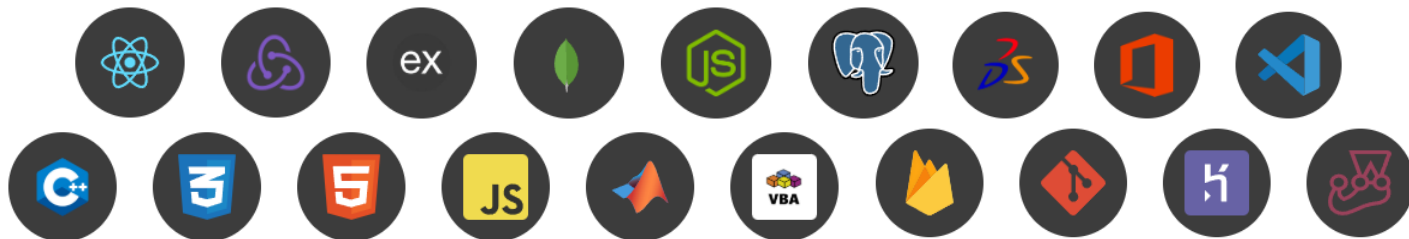
Permis B, véhicule personnel



Né le 20/12/1991, 33 ans

Projets réalisés : <https://portfolio-paul-valy.web.app/>

## Technologies



## Formations web

**Formation OpenClassroom – FrontEnd - React**

Oct 2024 - Mars 2025

- Approfondissement des connaissances déjà acquises en HTML / CSS / JS / React, m'a permis de mieux structurer mon code, d'être plus efficace, m'a fait entrevoir tous les à côté du code (tests, maquettes, méthode agile, définition des besoins API, ...)

**Formation en autodidacte**

Mars 2023 - Oct 2024

- Réalisation de plusieurs projets dans leur globalité, autant FrontEnd que BackEnd : Prise en main des outils HTML / CSS / JS / React, développement de tous mes composants et fonctionnalité (fonction drag & drop, carrousel d'image, algorithme de recherche , ...), mise en place de server et de base de données, connexion entre FrontEnd et BackEnd via appels API, mise en ligne de mes projets

## Expériences Professionnelles

**Pilote Etudes - Expleo Plastic Solutions**

Oct 2015 – Aujourd'hui

- Responsable conception pièce plastique pour l'Automobile : Pilotage équipes, gestion convergence entre les différentes équipes, analyse cahier des charges, gestion client, conception, dimensionnement, ...
- Développement d'outils informatiques en VBA pour Catia et le pack Office Microsoft (automatisation des tâches, calcul de données complexe, onglet PowerPoint personnalisé, gestion données internes...).

## Formations

**Diplôme d'Ingénieur - Filière Mécanique** 2014

Polytech Lyon, Université Claude Bernard Lyon 1

- Spécialisation en mécanique du solide

**D.U.T. Génie Mécanique et Productique** 2011

- I.U.T. B, Université Claude Bernard Lyon 1

## Langues



780 au TOIEC en 2014, pilotage équipes indiennes, réunions fournisseurs



Notions

## Loisirs

Sport (Crossfit, Badminton, Volley)  
Jeux Vidéo, Japon, éducation canine