

Zadanie č.2

za max. 15 bodov, niektoré časti sa odovzdávajú na poslednom cvičení,
dokumentácia sa vkladá do AISu do **18. decembra 2016 23:59**.

1. Doplnenie dokumentácie

Do výsledného dokumentu doplňte a opravte tie veci, ktoré uznáte za vhodné, tie, ktoré chcete opraviť z dokumentu zadania č.1 a tie, ktoré sú požadované zo zadania č.2.

1.1. Zaznamenávanie zmien

Na začiatku dokumentu, ešte pred obsahom, v tabuľke zaznamenajte dátumy vykonania zmien a stručne popíšte, aké zmeny boli vykonané, tak **aby bolo jasné, čo sa od zadania č.1 v dokumente zmenilo**.

Príklad: <https://www.cdu.edu.au/governance/doclibrary/pro-054.pdf>

(napr. tabuľka hore na poslednej 5. strane) alebo google: document change control

1.2 Dátový model (kapitola 3 vo vašom dokumente)

Vytvorte jeden detailný dátový model pre celý váš systém, ktorý bude zahŕňať *všetky* atribúty, vzťahy, násobnosti a *aspoň niektoré* metódy. Zobrazte ho ako jeden UML 2.x diagram tried vo vašej výslednej dokumentácii.

Príklad: <http://www.museumsandtheweb.com/mw2001/papers/breiteneder/Breiteneder2.fig2.gif>

1.3 Akceptačné testy (kapitola 4 vo vašom dokumente)

Vytvorte testy, na základe ktorých sa rozhodne o tom, či vytvorený systém spĺňa alebo nespĺňa požiadavky – teda či ho zákazník akceptuje alebo nie. Každý test by mal v tabuľke obsahovať minimálne tieto časti:

- identifikátor
- prípad použitia, ku ktorému test prislúcha
- cieľ testu (čo overujeme – nanajvýš stručne)
- vstupné podmienky
- výstupné podmienky
- jednotlivé kroky testu

Kroky testu reprezentujú sekvenciu testovania a ku každému kroku prislúcha a je v teste popísaná určitá akcia (podnet od aktéra) a určitá reakcia systému na tento podnet. Aby bol výsledný systém zákazníkom akceptovaný, musí splniť všetky testy.

Do dokumentácie doplňte aspoň 5 akceptačných testov

- štyri, ktoré súvisia s funkcionálnymi požiadavkami a
- jeden, ktorý overuje nefunkcionálne požiadavky.

Príklad: <http://www.uim.elf.stuba.sk/kaivt/Predmety/B-SWI?action=AttachFile&do=get&target=AkceptacneTestyPriklad.pdf>

2. Projektové plánovanie (kapitola 5 vo vašom dokumente)

Vytvorte plán tvorby vášho systému.

1. Rozdeľte prácu na aspoň 10 úloh a rozdeľte úlohy pre aspoň 4 ľudí tvoriacich váš tím.
2. Odhadnite časovú náročnosť úloh, naplánujte postupnosť úloh do kalendára.
3. V dokumente v kapitole 5.1 zobrazte graf alebo tabuľku závislostí a postupnosti vykonávania úloh, míľniky (WBS-work breakdown schedule, dependencies, milestones).
4. V dokumente v kapitole 5.2. zobrazte Ganttov graf a kalendár/plán úloh pre jednotlivých členov tímu.

Na túto úlohu použite vami zvolený systém na projektový manažment (či už offline, lokálny program alebo ľubovoľný/dostupný online produkt). Zoznam je napr. na http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_project-management_software). Úlohou je oboznámiť sa so systémom na projektový manažment.

Príklad: Microsoft Project, Project Libre alebo google: alternatives to ms project

3. Konfiguračný manažment a manažment zmien (nie je súčasťou dokumentu)

Zoznámte sa s online nástrojom na manažment SW projektov.

1. Zadaťte aspoň 3 požadované funkcionality, ktoré treba doplniť (features).
2. Zadaťte aspoň 3 chyby, ktoré boli zistené pri testovaní a treba ich odstrániť.
3. Naštudujte si a predveďte použitie repozitárov (git, svn, alebo iného) na manažment verzií.

Táto úloha sa bude odovzdávať na cvičení a na jej spracovanie použite vami zvolený systém na manažovanie SW projektov. Úlohou je oboznámiť sa s takýmto systémom.

Príklad: Github.com, bitbucket.com, redmine.org, ...