FAKULTA INFORMATIKY A INFORMAČNÝCH TECHNOLOGIÍ

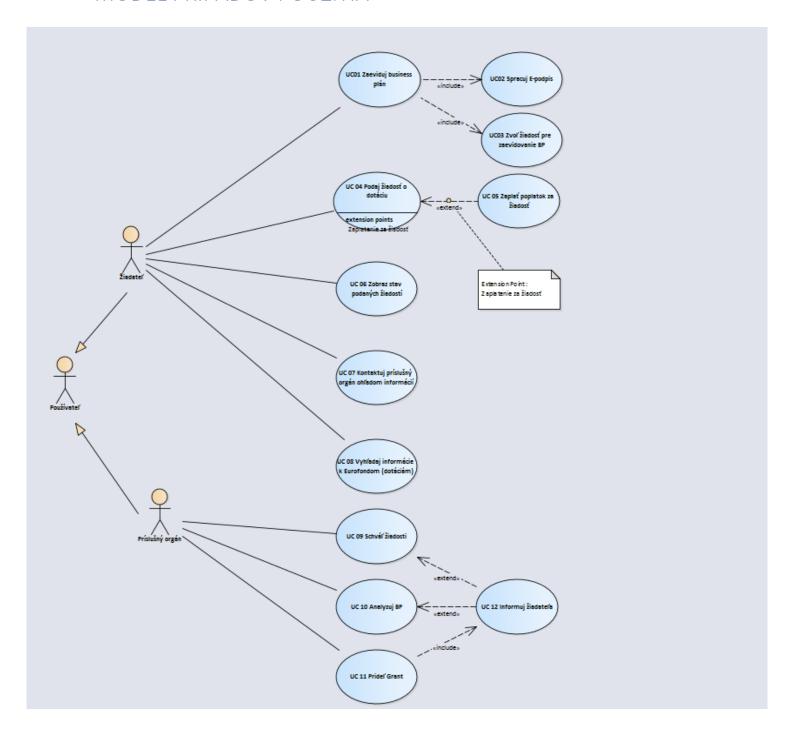
MODEL PRÍPADOV POUŽITIA

2018/19 PAVOL GROFČÍK

OBSAH

FAKULTA INFORMATIKY A INFORMAČNÝCH TECHNOLOGIÍ	1
MODEL PRÍPADOV POUŽITIA	3
VZŤAHY	4
GENERALIZÁCIA	4
EXTEND	4
INCLUDE	4
SCENÁRE USE CASES	5
UC 01 Zaeviduj BP	5
Alternatívny scenár	5
UC02 Spracuj E-podpis	6
Alternatívny scenár	6
UC03 Zvoľ žiadosť pre zaevidovanie BP	7
Alternatívny scenár	7
UC 04 Podaj žiadosť o dotáciu	7
UC 05 Zaplať poplatok za pridelenie dotácie	8
Alternatívny scenár	8
UC 07 Kontaktuj príslušný orgán ohľadom informácií	9

MODEL PRÍPADOV POUŽITIA



Špecializoval som sa hlavne na prípady použitia týkajúce sa žiadateľa – podnikateľov malých a stredných podnikov, ktoré sú podrobné opísanie scenárom a znázornené pomocou Activity a Sequence diagramom.

VZŤAHY

Z modelu je jasné vidieť aké typy vzťahov vystupujú v mojom modeli. Patrí tam generalizácia, include a extend. Jednotlivé vzťahy sú bližšie popísané nižšie.

GENERALIZÁCIA

Generalizácia vystupuje medzi používateľom a žiadateľom / príslušný orgán. Obaja majú konkrétne vlastnosti a práva v informačnom systéme. Používateľ je abstrakný vzor a slúži ako podklad, ktoré je spoločný pre všetky inštancie.

EXTEND

Vzťah Extend je identifikovaný viackrát v danom modeli, avšak opísaný je len pre UC 05 Zaplať poplatok, kde rožširuje UC 04 Podaj žiadosť o dotáciu v prípade ak daná žiadosť zahŕňa v sebe poplatok.

INCLUDE

Vzťah include sa od vzťahu extend líši tým, že sa vždy uskutoční v danom kontexte UC, ktorý ho zahŕňa. Typickým príkladom v modeli je napríklad UC 01 Zaeviduj BP, ktorý zahŕňna 2 UC – Spracuj E – podpis na podpísanie BP žiadateľom a Zvoľ žiadosť pre zaevidovanie BP, ktorý umožní žiadateľovi vybrať konkrétnu žiadosť spomedzi všetkých zaevidovaných žiadostí.

SCENÁRE USE CASES

UC 01 Zaeviduj BP

Predpoklady: Žiadateľ je zaevidovaný v systéme a podal žiadosť o pridelenie dotácií.

Dôsledky: V prípade úspechu, systém zaeviduje BP pre danú žiadosť.

Hlavný scenár žiadateľa pre zaevidovanie Business plánu (BP). BP posudzuje príslušný orgán, ktorý na základe neho vydá finálne rozhodnutie o pridelení Grantu.

- 1. Žiadateľ zvolí možnosť zaevidovať BP
- 2. Aktivuje sa prípad použitia UC03 Zvoľ žiadosť pre zaevidovanie BP
- 3. Systém zobrazí hlavne okno pre zaevidovanie BP
- 4. Žiadateľ vyplní potrebné údaje a zvolí možnosť nahrať BP
- 5. Systém umožní nahrať BP
- 6. Žiadateľ nahrá súbor pre BP
- 7. Systém skontroluje korektný formát pre BP
- 8. Kedykoľvek počas tohto procesu môže žiadateľ vzdať proces zaevidovania BP
- 9. Žiadateľ dokončí proces doplnenia údajov a potvrdí odoslať BP
- 10. Systém predloží žiadosť so spracovaním údajov spolu s potvrdením mlčanlivosti po celú dobu schvaľovania dotácií
- 11. Žiadateľ potvrdí súhlas so spracovaním údajov a dobou mlčanlivosti
- 12. Aktivuje sa prípad použitia UC02 Spracuj E-podpis
- 13. Systém zaeviduje BP a prípad použitia končí

Alternatívny scenár

7.a Nepodporovaný formát

- 1. Systém vyhodnotí formát ako nepodporovaný a vyzve žiadateľa vybrať znovu
- 2. Žiadateľ znovu nahrá BP
- 3. V prípade podporovaného formátu, systém uloží BP a prípad použitia pokračuje krokom č.8, prípad použitia končí

10.a Nesúhlas so spracovaním údajov

- 1. Žiadateľ odmietne súhlas so spracovaním údajov
- 2. Systém zobrazí upozornenie a opätovnú žiadosť
- 3. V prípade, že žiadateľ opätovne nesúhlasil, prípad použitia zaevidovanie BP končí, inak pokračuje krokom č.12

UC02 Spracuj E-podpis

Predpoklady: Žiadateľ je zaevidovaný v systéme a legitímny E-podpis

Dôsledky: Žiadateľ podpíše daný dokument pomocou E-podpis-u Inak: Žiadateľ predĺži

platnosť E-podpisu v prípade vypršania

Hlavný scenár popisuje kroky pre spracovanie E-podpisu a podpísanie dokumentu žiadateľom.

- 1. Systém vyzve Žiadateľ-a preukázať pomocou E-kľúč-u
- 2. Žiadateľ poskytne svoj E-kľúč
- 3. Systém uloží E-kľúč a vyzve potvrdiť
- 4. Žiadateľ skontroluje a potvrdí svoj E-kľúč
- 5. Systém overí platnosť E-podpis-u pre daný E-kľúč
- 6. Systém vyzve Žiadateľ-a potvrdiť E-podpis
- 7. Žiadateľ potvrdí svoj E-podpis
- 8. Systém uloží potvrdenie a zobrazí oznam o úspechu
- 9. Prípad použitia končí

Alternatívny scenár

3.a Nezaevidovaný E-kľúč

- 1. Systém upozorní Žiadateľ-a na evidenciu a vyžiada súkromný E-kľúč
- 2. Žiadateľ predloží svoj súkromý E-kľúč
- 3. Systém skontroluje zadaný E-kľúč
- 4. V prípade zhody prípad použitia pokračuje krokom č.5, inak systém zobrazí chybu vo verifikácii a prípad použitia končí

5.a Neplatný E-podpis

- 1. Systém upozorní na neplatný E-podpis a zobrazí možnosť predlženia
- 2. Žiadateľ zvolí možnosť predĺžiť platnosť pre E-podpis
- 3. System zeaviduje predĺženie žiadosti pre daný E-podpis
- 4. Systém zobrazí úspešné predĺženie žiadosti

UCO3 Zvoľ žiadosť pre zaevidovanie BP

Prepoklady: Žiadateľ podal žiadosti na posúdenie

Dôsledky: V prípade úspechu, žiadateľ vyberie žiadosť, pre ktorú chce zeavidovať BP

Hlavný scenár opisuje výber žiadostí pre evidenciu BP z ponuky doposiaľ podaných žiadostí, ktorých ešte nebolo rozhodnuté.

- 1. Systém vyžiada od žiadateľ-a zvoliť konkrétnu žiadosť
- 2. Žiadateľ zvolí vybrať z ponuky zaevidovaných
- 3. Systém zobrazí aktuálne podané žiadosti
- 4. Žiadateľ vyberie danú žiadosť z ponuky
- 5. Systém zaeviduje výber pre danú žiadosť
- 6. Prípad použitia končí

Alternatívny scenár

3.a Používateľ nemá schválené žiadosti na dotáciu príšlušným orgánom

1. Pre prípad, že žiadateľ nemá schválené žiadosti, systém zobrazí upozornenie a prípad použitia končí.

UC 04 Podaj žiadosť o dotáciu

Prepoklady: Žiadateľ je zaevidovaný v systéme

Dôsledky: V prípade úspechu, systém zaeviduje žiadosť aj poplatok ak to daná žiadosť

vvžaduje

UC opisuje proces podania žiadosti o dotáciu.

- 1. Žiadateľ zvolí možnosť podať žiadosť
- 2. Systém zobrazí dostupné granty na podanie žiadosti
- 3. Žiadateľ zvolí zainteresovaný grant
- 4. Systém zobrazí informácie pre daný grant
- 5. Žiadateľ zvolí možnosť podať žiadosť
- 6. Systém zobrazí potrebné údaje na vyplnenie žiadosti
- 7. Žiadateľ vyplní údaje
- 8. Kedykoľvek počas tohto procesu môže žiadateľ vzdať tento proces
- 9. Systém skontroluje korektné údaje a zobrazí potvrdenie pre žiadosť
- 10. Žiadateľ potvrdí žiadosť na odoslanie
- 11. Pre prípad, že žiadosť zahŕňa aj poplatok, aktivuje sa UC 05 Zaplať poplatok za žiadosť
- 12. Prípad použitia konč

UC 05 Zaplať poplatok za pridelenie dotácie

Predpoklady: Žiadateľ je zeavidovaný v systéme a daná žiadosť pre grant zahŕňa poplatok **Dôsledky:** V prípade úspechu: Poplatok za žiadosť bude uhradený, systém informuje žiadateľa o uhradení poplatku Inak - Platba nebola zrealizovaná

UC 05 popisuje spôsob platby za uhradenie poplatku pre žiadosť.

- 1. Žiadateľ zvolí možnosť zaplatiť poplatok
- 2. Systém zobrazí možnosti platby
- 3. Žiadateľ vyberie konkrétnu možnosť
- 4. Systém zobrazí okno na prihlásenie
- 5. Žiadateľ vyplní údaje na prihlásenie
- 6. Systém prihlási žiadateľa pre dané údaje
- 7. Systém automatický vyplní potrebné údaje na prevod z účtu do štátnej pokladnice
- 8. Zákazník zvolí odoslať platbu za poplatok
- 9. Systém zaeviduje platbu za danú žiadosť od žiadateľa
- 10. Systém zobrazí informácie o úspešnej transakcii
- 11. Prípad použitia končí

Alternatívny scenár

- 5.a Nesprávne prihlasovacie údaje
 - 1. Žiadateľ vyplní prihlasovacie údaje znovu
 - 2. Systém overí údaje
 - 3. V prípade ak údaje boli neplatné, transakciu sa nepodarilo zrealizovať a prípad použitia končí
- 8.a Nedostatok finančných zdrojov
 - 1. Žiadateľ potvrdí zrealizovať transakciu
 - 2. Systém overí dostatok finančných zdrojov
 - 3. V prípade, že žiadateľ nedisponuje požadovanými prostriedkami, prípad použitia končí

UC 07 Kontaktuj príslušný orgán ohľadom informácií

Predpoklady: Žiadateľ je zaevidovaný v systéme a chce sa informovať

Dôsledky: Žiadateľ úspešne odošle správu a systém upovedomí príslušný orgán ohľadom nových správ

UC 07 slúži žiadateľovi získať nové informácie ohľadom procesu schvaľovania dotácií alebo má nedostatočné informácie pre získanie dotácií, nie je mu niečo jasné a preto môže kedykoľvek požiadať príslušný orgán o pomoc za účelom zníženie nevedomosti.

- 1. Žiadateľ zvolí kontaktovať príslušný orgán
- 2. Systém zobrazí nové okno pre môžnosť napísať správu
- 3. Žiadateľ uvedie svôj dôvod ako predmet správy a zvolí možnosť napísať správu
- 4. Systém zobrazí môžnosť pre podrobný opis správy
- 5. Žiadateľ vypíše text správy a zvolí odoslať
- 6. Kedykoľvek počas tohto procesu môže žiadateľ ukončiť proces bez uloženia správy
- 7. Systém uloží danú správu do zoznamu odoslaných a správu odošle príslušnému orgánu
- 8. Prípad použitia končí