

Abrimo riskal profedori: Graham nakstroniko matemi

Odkiał podaśdzujú dalkie preky, ktoré so začinajú objasonat v diagrame tried?

Gastoudi Unified Process:



Ede by sme real! hlader Markel-View-Controller v diagratus tricel?











200 - Chooke i Nobel - Compath Chooke Ships, The Cheron deed Ships, The Cheron desage mid Fire-Conside Compath Chookes and All Path

Remarkgrey rated a Dailled Preserve property per MVC. do committee in commit



Prednáška 3:

Architektúra softvéru a prípady použitia

Valentino Vranić

Ústav informatiky, informačných systémov a softvérového inžinierstva



vranic@stuba.sk

fiit.sk/~vranic

Ako sme získali predloženú štruktúru softvérového systému?

Čast' štruktúry softvérového systému možno odvodit' z prípadov použitia

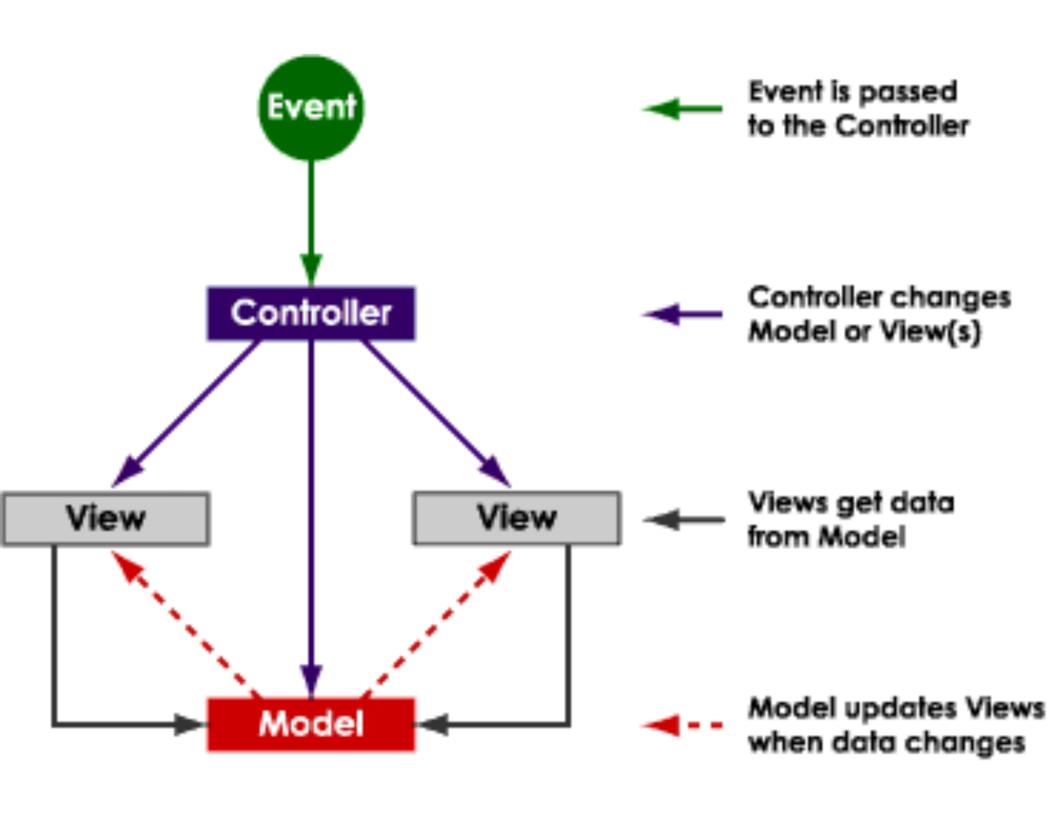
Odkiaľ pochádzajú ďalšie prvky, ktoré sa začínajú objavovat' v diagrame tried?

Stabilnejšia časť štruktúry softvérového systému vyplýva z domény

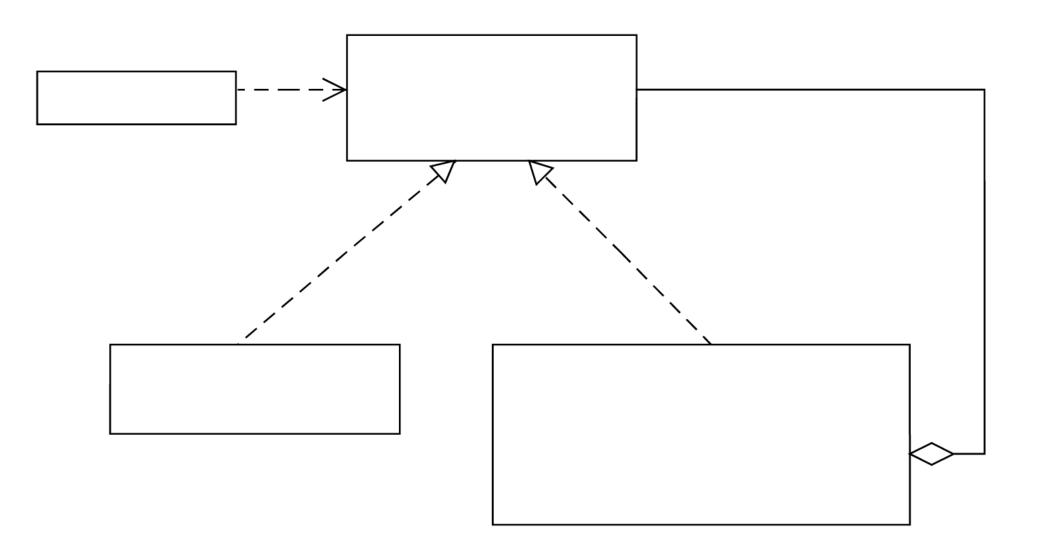
- > Agregácia/atribút
- > Závislosť
- > Asociačné roly
- > Realizácia a použitie rozhrania
- > Oddelenie používateľského rozhrania od aplikačnej logiky

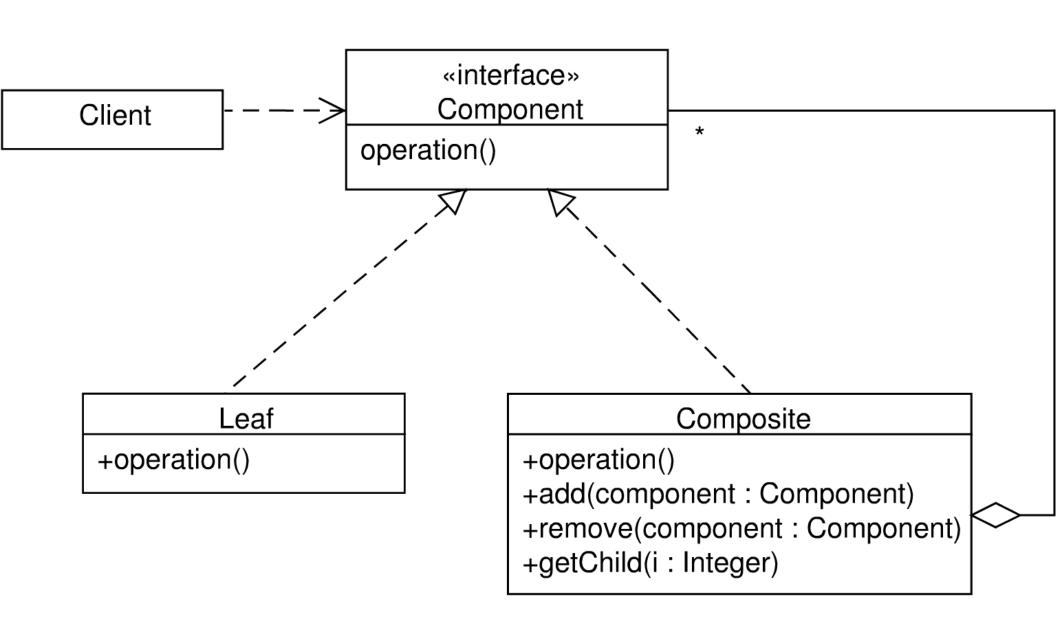
(Rational) Unified Process:

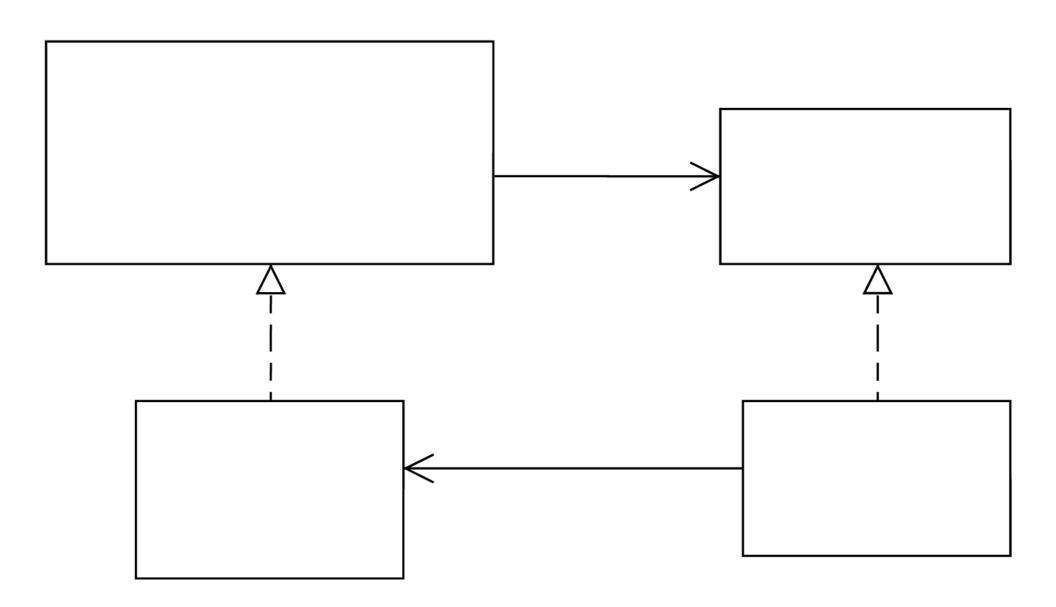
entity - control - boundary

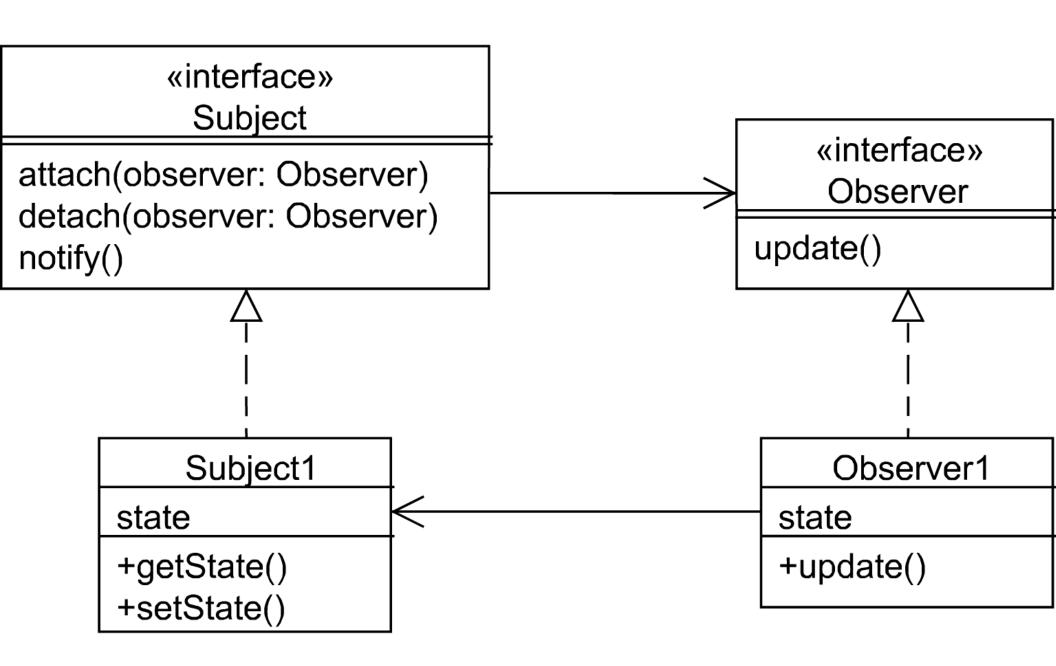


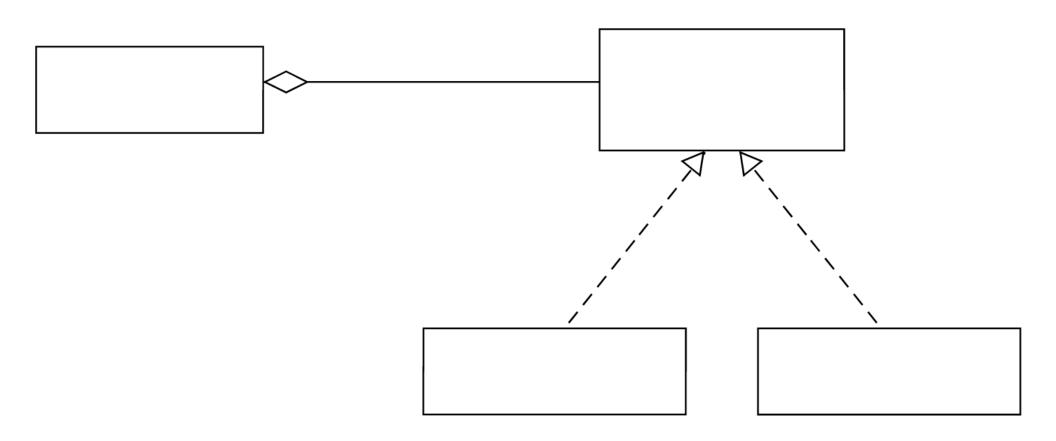
Kde by sme mali hľadat' Model-View-Controller v diagrame tried?

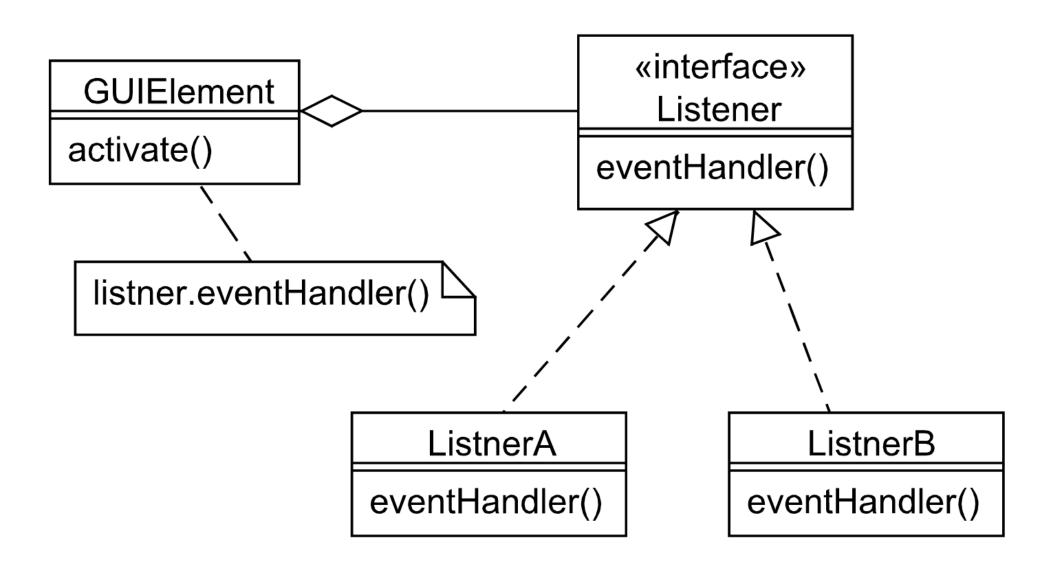


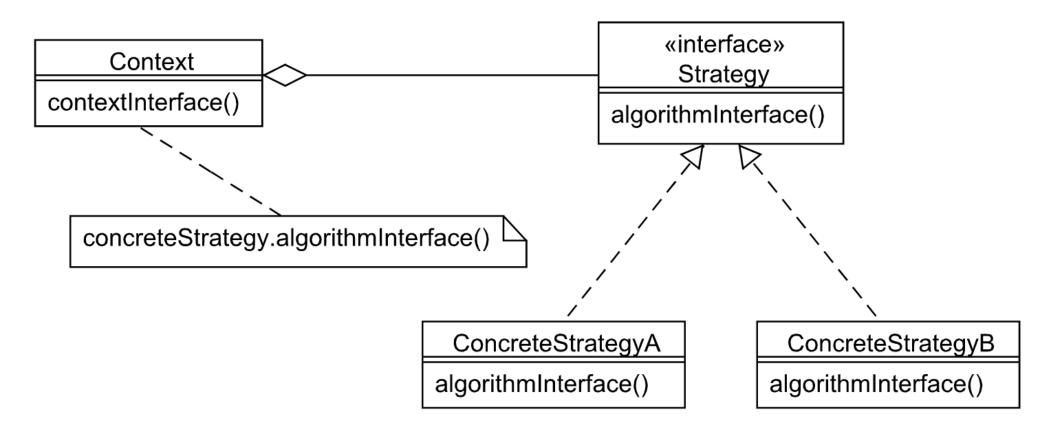












MVC ≈ Observer + Strategy + Composite

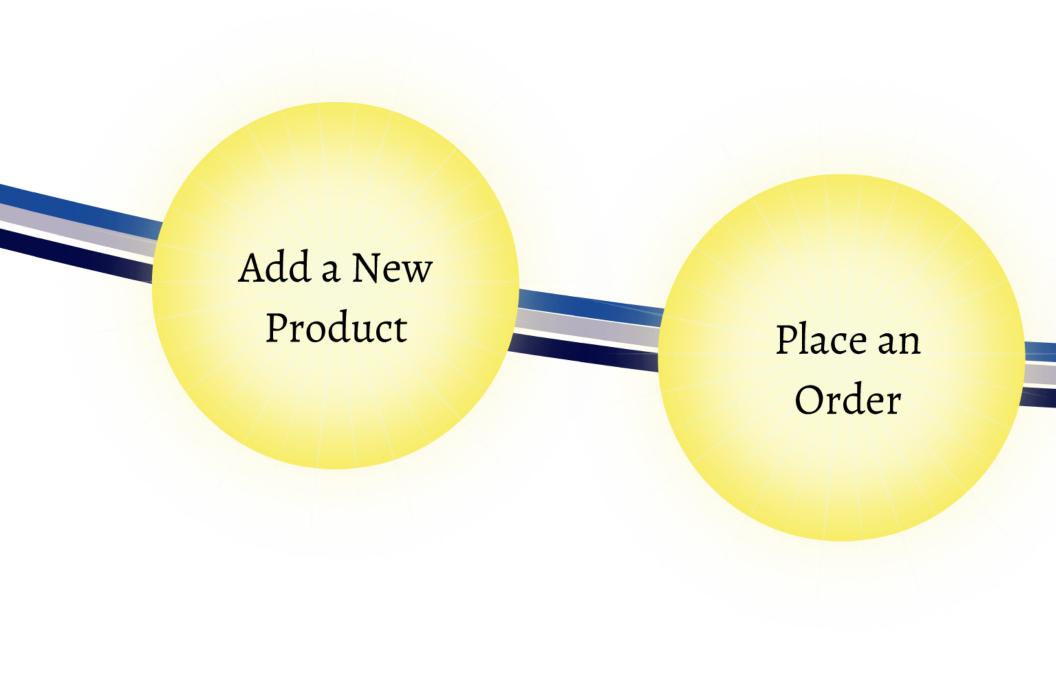
Observer: vzt'ah Model–View (Model = Subject, View = Observer)

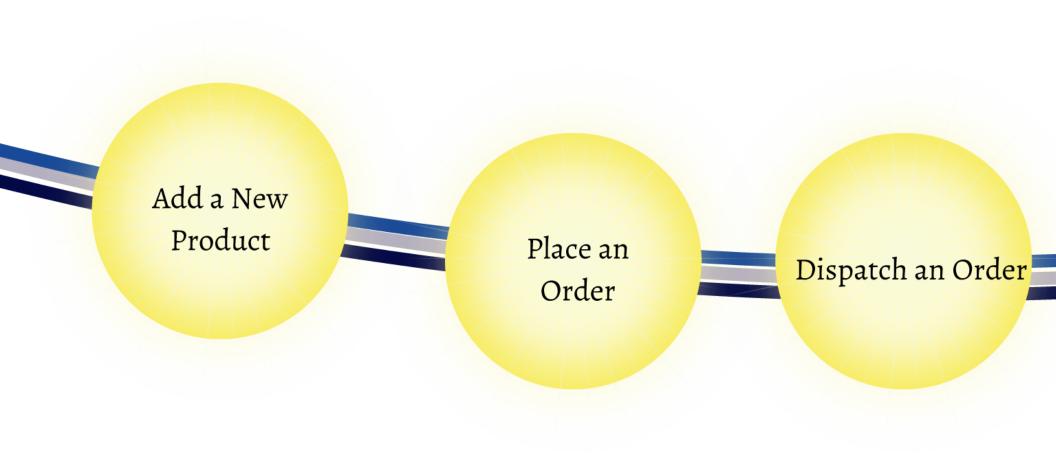
Strategy: vzt'ah View-Controller

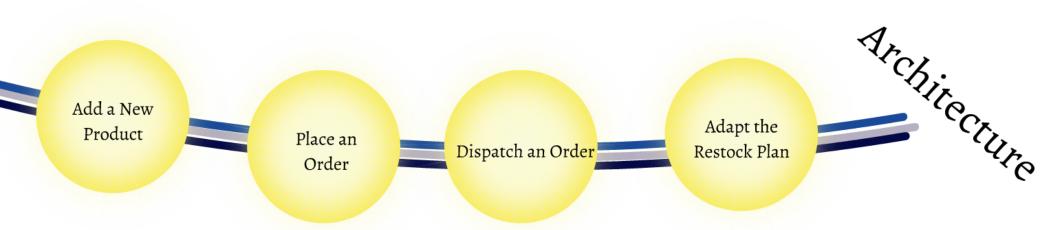
Composite: vhniezdené pohľady (View)

Stereotypy tried z Unified Process: príprava pre MVC, ale controller!= control

Niektoré rozhodnutia o štruktúre sú generické







Use cases

Organizations which design systems are constrained to produce designs which are copies of the communication structures of these organizations

Conwayov zákon

Struktúra softvérového systému kopíruje komunikačné prepojenia medzi ľuďmi, ktorí ho vyvíjajú Čast' štruktúry softvérového systému možno odvodit' z prípadov použitia

Stabilnejšia čast['] štruktúry softvérového systému vyplýva z domény

Architektúra softvéru

Niektoré rozhodnutia o štruktúre sú generické Štruktúra softvérového systému kopíruje komunikačné prepojenia medzi ľuďmi, ktorí ho vyvíjajú

fiit.sk/~vranic/dot