

FAKULTA INFORMATIKY A INFORMAČNÝCH TECHNOLÓGIÍ

Detailný popis kódu

Popis Kódu

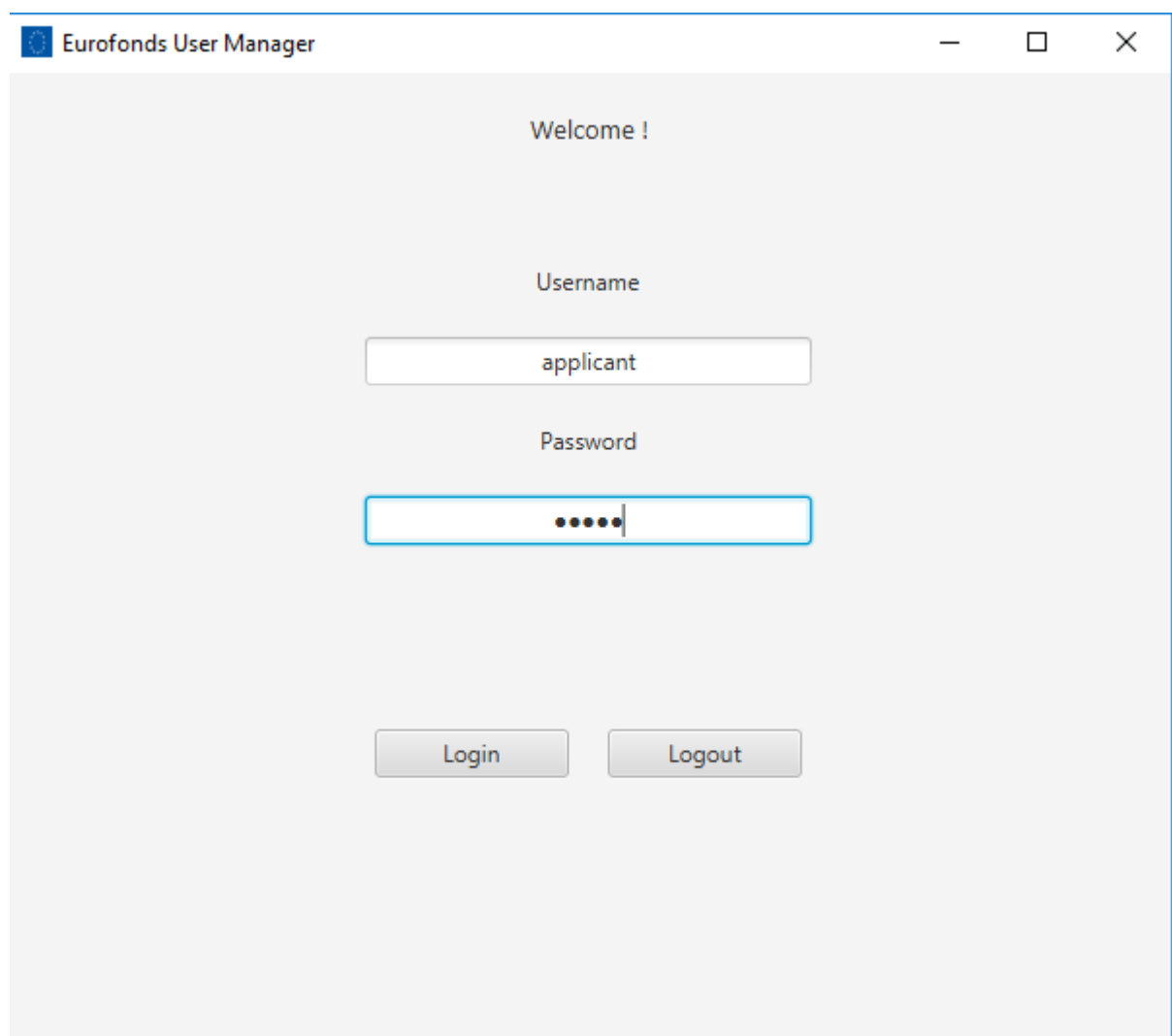
Aplikácia je implementovaná v jazyku Java s použitím knižnice pre prácu s GUI JavaFX. Počas implementácie som postupoval podľa scenára UC a uplatnil som daný návrhový vzor *Model – View – Controller*. Daná aplikácia spĺňa modelovaný UC04 Podaj žiadosť o Eurofondy. Pred spustením je potrebné v Jave nakonfigurovať a nalinkovať knižnicu **JavaFX!!**

Walkthrough UC04

Pri spustení aplikácie sa vyžadujú platné prihlasovacie údaje

- **Login** Any non – empty String
- **Password** Any non – empty String

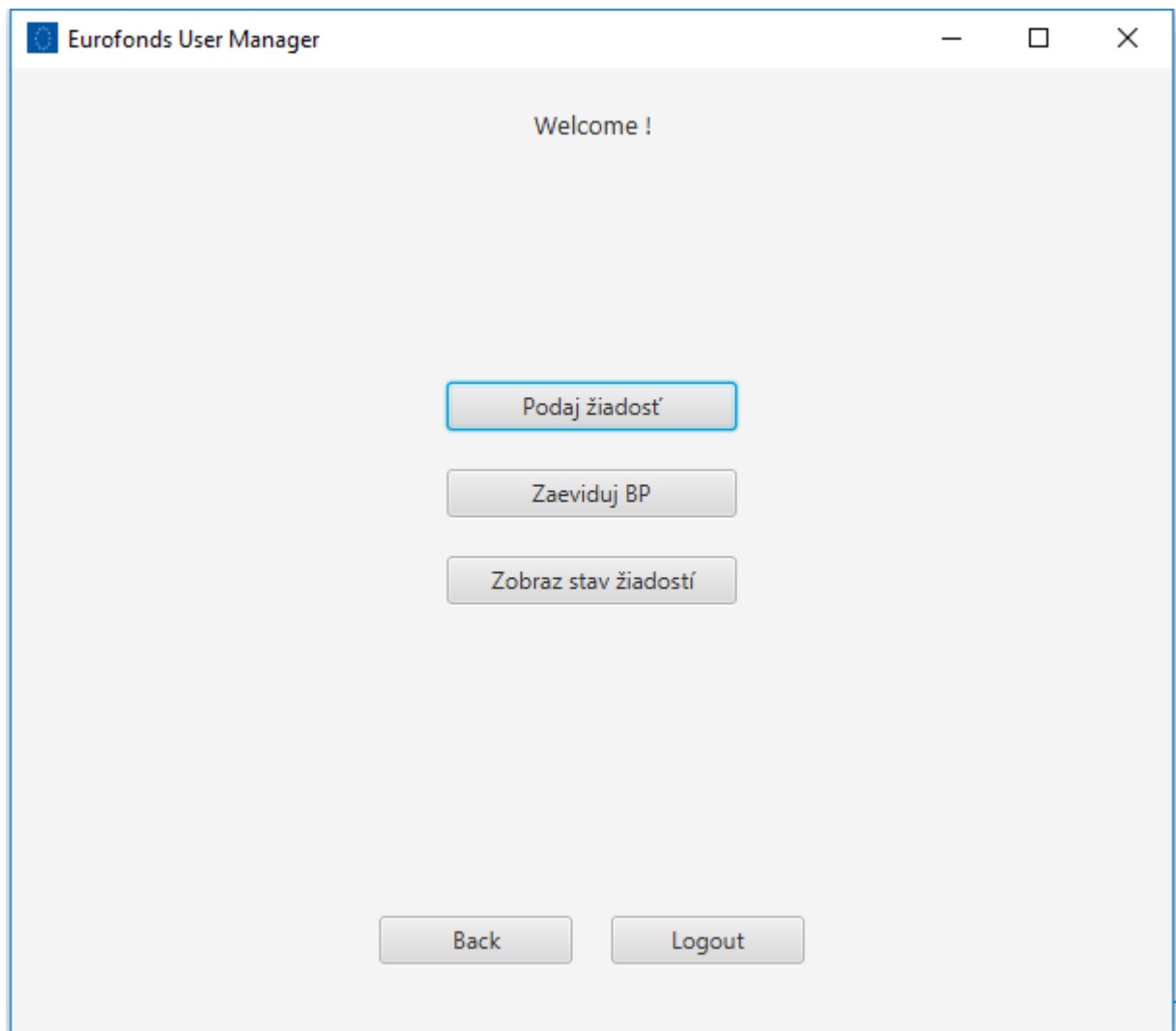
Danému scenáru zodpovedá snímka obrazovky



The screenshot shows a JavaFX window titled "Eurofonds User Manager". The window has a light gray background and contains the following elements:

- A "Welcome !" message at the top.
- A "Username" label above a text input field containing the text "applicant".
- A "Password" label above a password input field containing five dots and a cursor.
- Two buttons at the bottom: "Login" and "Logout".

Po úspešnom prihlásení žiadateľa, systém zobrazí možnosti žiadateľa. Žiadateľ si môže vybrať ktorúkoľvek možnosť a systém následne odošle odozvu podľa zvolenej akcie.



Žiadateľovi sa po akcii kliknutím na tlačidlo „*Ďalšie informácie*“, zobrazia dostupné Granty a ich informácie.

Žiadateľ si vyberie spomedzi dostupných aktívnych Grantov a pokračuje kliknutím na tlačidlo „*Podaj žiadosť*“. Ak žiadateľ neklikol na žiadny dostupný Grant, systém zobrazí upozornenie na výber spomedzi vyhlásených Grantov.

Pre modelovaný UC – Podaj žiadosť, systém zobrazí novú obrazovku na evidenciu žiadosti pre zvolený Grant.

The screenshot shows a web application window titled "Eurofonds User Manager". Inside, there is a "Welcome !" message above a table. The table has three columns: "ID", "Name", and "Valid". It lists four grants with IDs 0, 1, 2, and 3. Grants 0, 1, and 2 are marked as "true" (active), while grant 3 is marked as "false". Below the table, there are two buttons: "Ďalšie Informácie" and "Podaj žiadosť".

ID	Name	Valid
0	Inovácia do využívania solárnych panelov	true
1	Podpora inovácií IT	true
2	Rozvoj vzdelávania zamestnancov	true
3	Podpora nezamestnanosti na vidieku	false

< >

Po zvolení daného grantu, používateľ prejde do módu podania žiadosti, kde vyplní jednotlivé polia a následne klikne na tlačidlo „*Podaj!*“. Následne systém zaeviduje danú žiadosť do DB a pridá ju do fronty na vybavenie kontrolným orgánom. V prípade, že daná žiadosť obsahuje aj poplatok, prejde sa do módu na uhradenie požadovaného poplatku

The screenshot shows a window titled "Eurofonds User Manager" with standard Windows window controls (minimize, maximize, close). The main content area has a light gray background. At the top center, it says "Welcome !". Below this, there are four labels on the left: "Meno", "Priezvisko", "Spoločnosť", and "Adresa". To the right of each label is a corresponding text input field. The "Meno" field is currently active, with a blue border and a vertical cursor. Below these four fields is a larger text area labeled "Description (Optional)". At the bottom of the window, there are two buttons: "Podaj!" and "Zruš".

Label	Input Field
Meno	<input type="text"/>
Priezvisko	<input type="text"/>
Spoločnosť	<input type="text"/>
Adresa	<input type="text"/>

Description (Optional)

Záver

Finálny scenár UC04 sa mi podarilo splniť presne podľa špecifikácií. Aplikácia beží s podporou Hibernate JPA, ktorá mapuje triedy DB na konkrétne Classes a tým zabezpečuje korektné využitie objektovo – orientovaného prístupu. Na to aby sa dala aplikácia spustiť vyžadovala by sa lokálna databáza, preto sú zakomentované dané časti, ktoré sprostredkujú danú interakciu medzi aplikáciou a databázou.

Aplikácia realizuje daný UC Scenár 04 – *Podaj žiadosť o dotáciu* plne funkčne do hĺbky. Jednotlivé dôležité kódu sú podrobne okomentované.

Zadané požiadavky som splnil podľa očakávaní.