NAMA : WAHYU ARDIANSYAH   
NIM :231240001433  
KELAS : DB

1. Jelaska pengertian apa yg simasud dg perangkat lunak
2. 2. Jelaskan pengertian Sistem
3. 3. Apakah proses pembuatan SOFTWARE sama dengan pembuatan proses pembuatan mobil di pabrik.Jelaskamalasannya
4. 4. Mengapa ada tahapan proses dalam software
5. 5. Jelaskan pekernaan analis sistem secara ringkas
6. 6. Jelaskan proses didapatkannya pengetahuan dalam pengolahan data
7. 7. Jelaskan langkah-langkat cara menginstal perangkat lunak pada konputer
8. 8. Sebutlan teknik pengumpulan data yg anda ketahui
9. 9. Apa yg dimasudkan dg DBMS dan MySQL
10. 10. Apa yg dimaksud dg software engineeringKerjakan dan kirimkan di lms di akhir sesi maks jam 15.00

JAWAB:

1. Perangkat lunak (software) atau disebut juga dengan peranti lunak adalah sebuah program komputer yang menjembatani pengguna komputer dan perangkat keras yang sedang digunakannya.
2. Pengertian [sistem](https://hot.liputan6.com/read/4687898/sistem-adalah-susunan-yang-teratur-dari-pandangan-kenali-jenis-dan-elemennya?source=search" \t "_blank) adalah berasal dari bahasa Latin (systēma) dan bahasa Yunani (sustēma). Pengertian sistem secara bahasa adalah suatu kesatuan yang terdiri atas komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi, atau energi untuk mencapai suatu tujuan.
3. Berbeda dalam pengertian membuat software itu disesuaikan dengan kebutuhan yang spesifik pengguna, seperti mengolah baju sesuai pesanan si pengguna. Pabrik mobil bersifat masal.
4. Proses atau tahapan dalam dalam Rekayasa Perangkat Lunak diperlukan karena untuk melakukan koreksi kesalahan. Adaptasi kebutuhan, peningkatan kemampuan atau fungsi dan bentuk pencegahan lainnya agar perangkat lunak tersebut tidak kadaluarsa dan sapat memenuhi kepuasan pelanggan.
5. Analisis sistem adalah proses untuk memahami, mendokumentasikan, dan menganalisis sistem informasi yang ada atau yang akan dibangun. Aktivitas ini bertujuan untuk mengidentifikasi masalah, memahami kebutuhan pengguna, dan merancang solusi yang efektif.
6. ketika diproses, dianalisis, dan diinterpretasikan dengan cara yang menambah konteks dan makna pada informasi tersebut
7. 1.Persiapan: ersiapan menjadi tahap paling awal, karena tanpa persiapan yang matang akan dapat mengganggu dan mempersulit jalannya penginstalan itu sendiri.

2. Colokkan Kabel Power Komputer Ke Listrik:

colokkan kabel power komputer ke listrik dan hidupkan komputer Anda. Kalau yang mau diinstal adalah notebook alias laptop, silahkan charger dulu dan jangan dicabut sampai penginstalan selesai

Pengaturan Bios/Uefi Boot:

Bios adalah Basic Input Output System. Jadi ini semacam software yang sudah ditanam paten di setiap laptop, yang digunakan untuk banyak hal seperti: mengatur booting, menonaktifkan dan mengaktifkan Lan card, mengatur jam dan tanggal di komputer atau laptop

1. 1.Wawancara

2.Kuesioner

3.Observasi

4.Studi Dokumen

5.Focus Group Discussion (FGD)

6. Metode Eksperimen

7.Survei Online

8.Sensor dan Alat Otomatis

9.Wawancara Mendalam

10.Catatan Lapangan

11.Pengumpulan Data Geografis

12.Analisis Konten

13.Metode Statistik

14.Pengamatan Partisipan

15.Teknik Pengumpulan Data Kualitat

9. .DBMS (Database Management System) adalah perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola basis data. Ini memungkinkan pengguna untuk membuat, mengakses, memperbarui, dan mengelola data dengan cara yang terstruktur. DBMS menyediakan antarmuka untuk berinteraksi dengan database, mengelola keamanan data, dan mengoptimalkan kinerja. MySQL adalah salah satu sistem manajemen basis data (RDBMS) yang populer yang menggunakan bahasa SQL (Structured Query Language) untuk mengakses dan mengelola data dalam basis data.

MySQL adalah sistem manajemen basis data (RDBMS) yang bersifat open source dan sering digunakan dalam pengembangan perangkat lunak web. Ini mendukung banyak fitur termasuk pengelolaan tabel, kueri data, indeks, dan lebih banyak lagi. MySQL umum digunakan dalam aplikasi berbasis web untuk menyimpan dan mengambil data, seperti konten situs web, informasi pelanggan, dan banyak lagi.

10. engineering adalah disiplin ilmu yang berkaitan dengan perancangan, pengembangan, dan pemeliharaan perangkat lunak dengan pendekatan yang terstruktur dan terdisiplin. Ini melibatkan penggunaan prinsip-prinsip rekayasa untuk memastikan bahwa perangkat lunak yang dihasilkan memiliki kualitas tinggi, dapat diandalkan, dan memenuhi kebutuhan pengguna dengan efisien. Pada dasarnya, software engineering adalah tentang mengelola seluruh siklus hidup perangkat lunak, termasuk perencanaan, analisis, desain, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan.