**คำตอบข้อ1**

ไม่เห็นด้วยกับคำกล่าวเพราะว่า การพัฒนา Software นั้นมีขั้นตอนที่หลากหลายแตกต่างกันไปไม่มีรูปแบบการพัฒนาอันไหนที่ดีกว่ากัน อาจดีจะคนละแบบ ขึ้นอยู่กับความเหมะสมการเลือกใช้ในสถานการณ์นั้นๆ ในคำกล่าวบอกว่า Waterfall จะเป็นกระบวนการเดียวที่จะใช้ และกล่าวหา Agile ซึ่งส่วนตัวผมคิดว่าการส่งงานที่ทำให้ลูกค้าพึงพอใจเป็นสิ่งสำคัญที่สุดในการทำธุรกิจ เหมือนข้อดีที่ผมจะยกตัวอย่างต่อไปนี้

1. ต้องทำให้ลูกค้าพึงพอใจกับการส่งมอบงานที่มีคุณภาพอย่างรวดเร็ว และต่อเนื่อง

2. พร้อมรับความต้องการของลูกค้าที่เปลี่ยนแปลงอยู่ตลอดเวลา ถึงแม้ว่าจะเป็นช่วงท้ายๆของการพัฒนาก็ตาม ทั้งนี้เพื่อให้ลูกค้ามีความได้เปรียบทางการแข่งขันมากที่สุด

**คำตอบข้อ2**

ไม่เห็นด้วยกับคำพูดเพราะว่า อย่างน้อย CVS และ SVN ก็ยังสามารถในการพัฒนา Software ได้เหมือนเดิม

แต่เห็นด้วยตรงที่บอกว่า Git และ GitHub สามารถทำ Version Control ได้อย่างดีเยี่ยมเพราะว่าเราสามรถจัดการหรือเรียกดู Software เราได้ตลอดเวลา มีการBackup ไฟล์ที่เป็นระเบียบเรียบร้อยใช้งานง่าย

**คำตอบข้อ3**

1 สร้าง Branch ใหม่ขึ้นมา >>>>>>> $ git branch feature1

2 เข้าใช้งานในฐานะ feature1 >>>>>> $ git checkout feature1

3 Commit file เมื่อมีการกระทำเรียบร้อย >>>>>> $ git commit –a –m “ Success Code “

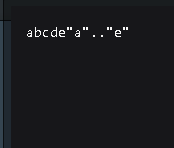
4 ทำการ push brance >>>>>> $ git merge feature1

**คำตอบข้อ4**

ไม่เห็นด้วยจากคำสอนของรุ่นพี่เพราะว่า รุ่นพี่ทำงานมา 3ปี เกิด conflict ทุกครั้งเป็นเรื่องที่ควรแก้ไขอย่างยิ่ง

ซึ่งเป็นปัญหาระดับสูงๆในการทำงานพัฒนาซอฟต์แวร์ ซึ่งเรื่องนี้ควรจะมีการนั่งคุยกันเพื่อแก้ไขปัญหาการเกิด confict ทุกครั้งที่มีการ Merge ไม่ควรปล่อยปะละเลยมาตลอด

**คำตอบข้อ5**



**คำตอบข้อ6**

ไม่เห็นด้วยกับคำพูดที่ดูถูกการพัฒนา Web Application ซึ่งยอมรับถ้าไม่มี Internet ก็ไม่สามารถใช้งานได้ แต่การพัฒนา Web Application ก็เป็นเรื่องที่ทันสมัย มีความสามารถต่างๆ และยังมีข้อดีอื่นๆอีกที่ทำให้เกิดประโยชน์ เช่น

สามารถแทนที่ Desktop Application ที่เป็น Client-Server Application ได้เป็นอย่างดี ตัวโปรแกรมของ Web Application จะถูกติดตั้งไว้ที่ Server คอยให้บริการกับ Client และที่ Client ก็ไม่ต้องติดตั้งโปรแกรมเพิ่มเติม สามารถใช้โปรแกรมประเภท Brower ที่ติดมากับ OS ใช้งานได้ทันที อย่าง Internet Explorer หรือโปรแกรมฟรี ได้แก่ FireFox, Google Chrome ซึ่งกำลังเป็นที่นิยมเป็นอย่างมาก ด้วยความสามารถของ Brower ที่หลากหลาย ทำให้ไม่จำกัดว่าเครื่องที่ใช้เป็น OS อะไร หรืออุปกรณ์อะไร อย่างอุปกรณ์ TouchPad หรือ SmartPhone ก็สามารถเรียกใช้งานได้ ลดข้อจำกัดเรื่องสถานที่ใช้งานอีกด้วย

จุดเด่นอีกอย่างหนึ่ง คือข้อมูลที่ส่งหากัน ระหว่าง Client กับ Server มีปริมาณน้อยมาก ทำให้เราสามารถย้ายเซิร์ฟเวอร์ไปอยู่บนเครือข่าย Internet ได้ และสามารถใช้งานผ่าน Internet Connection ที่มีความเร็วต่ำๆได้ จุดเด่นนี้ทำให้ สามารถใช้ Application เหล่านี้จากทุกๆแห่งในโลกได้

**คำตอบข้อ7**

1. เริ่มจาก Client ส่ง Request ไปที่ Web App และคำสั่งถูกส่งผ่าน Rails router
2. ซึ่งจะถูกส่งต่อให้ Controller ทำการตรวจสอบข้อมูลที่มาให้ (Request Method, Request Parameters)
3. เป็นการส่งคำสั่งต่างๆจาก Controller ไปที่ Models
4. Model จะทำการคำนวณและอาจติดต่อกับ Database เพื่อจัดการกับ Request และ Response ข้อมูลออกไป
5. รับข้อมูล Method จาก Model มาประมวลผล
6. เมื่อ Controller ได้ผลลัพธ์จาก Model แล้วก็ใช้ผลลัพธ์นั้นส่งต่อให้ View ทำงาน

View จะสร้าง Page สำหรับแสดงผลลัพธ์นั้น แล้วส่ง page กลับไปที่ Controller  
  
  
  
  
**คำตอบข้อ8**

Framework ที่เคยใช้พัฒนา web application คือ Sublime ส่วนตัวไม่ทราบความแตกต่างมากนักระหว่าง

Sublime และ Rails ซึ่งมีการทำงานที่คล้ายๆคือพัฒนาโปรเจคให้สำเร็จ แต่ส่วนตัวคิดว่า Rails น่าจะมีความสะดวกและง่ายต่อการพัฒนามากกว่าเมื่อทำงานเป็นกลุ่ม ถ้าเกิดมีความชำนาญมากพอในการใช้ Rails Framework

**คำตอบข้อ9**

Heroku เป็น Platform as a Service (Paas) ที่ให้เราใช้งานได้ฟรี (มีแบบเสียเงินด้วย) โดยรองรับภาษาโปรแกรมที่หลากหลาย เช่น Ruby, PHP, Node.js, Python, Java, Clojure, Scala และยังสามารถสร้าง buildpack สำหรับภาษาอื่นๆได้ เช่น Lua ที่รันอยู่บน OpenResty ได้อีกด้วย ซึ่งจะช่วยให้การพัฒนา Web Application ของเรานั้นสะดวกและง่ายขึ้น เมื่อ Heroku นั้น เป็น Paas ตามที่กล่าวมาข้างต้น

**คำตอบข้อ10**

เพราะว่าจะช่วยให้นิสิตที่รู้และเข้าใจถึงหลักการในการพัฒนาซอฟต์แวร์หรือการทำโปรเจคชิ้นหนึ่งนั้นมีกระบวนการใดบ้างที่ต้องทราบ รวมถึงสามารถนำความรู้ที่ได้นั้นไปเตรียมพร้อมและวางแผนในการทำ Project จบได้อีกด้วย