# Zadanie nr 2 - Próbkowanie i kwantyzacja

Cyfrowe Przetwarzanie Sygnałów

Krzysztof Barden, 210139 Paweł Galewicz, 210182 17.04.2019r.

### 1 Cel zadania

Celem ćwiczenia jest zapoznanie się z praktycznymi aspektami procesu konwersji analogowo-cyfrowej (A/C) i cyfrowo-analogowej (C/A) sygnałów.. Zostały wykonane następujące warianty:

- (S1) Próbkowanie równomierne,
- (Q1) Kwantyzacja równomierna z obcięciem,
- (R2) Interpolacja pierwszego rzędu,
- (R3) Rekonstrukcja w oparciu o funkcję sinc.

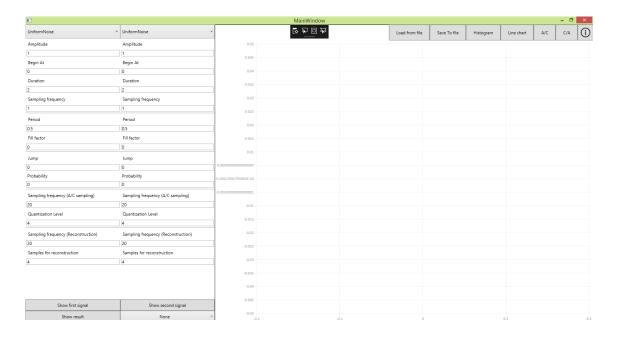
Program wylicza też następujące dodatkowe parametry sygnału:

- Błąd sreniokwadratowy (MSE),
- Stosunek sygnał szum (SNR),
- Szczytowy stosunek sygnał szum (PSNR),
- Maksymalna różnica (MD),
- Efektywna liczba bitów (ENOB).

## 2 Wstęp teoretyczny

Program z zadania 1 został rozszerzony o dodadtkowe funkcjonalnosci. Wykresy generowane są przy użyciu biblioteki LiveCharts [2]. GUI aplikacji zostało stworzone przy użyciu biblioteki WPF [3].

Po włączeniu się programu pojawia się dany interfejs:



Rysunek 1: Interfejs graficzny użytkownika

Aby wygenerować sygnał należy w lewej kolumnie wybrać z listy odpowiedni rodzaj sygnału, wypełnić parametry i nacisnąć przycisk "Show first signal". Aby wygenerować sygnały powstałe przy konwersji A/C należy nacisnąć przycisk "A/C", a by wygenerować sygnały powstałe przy konwersji C/A należy nacisnąć przycisk "C/A"

Aby wyswietlić obliczone wartosci należy nacisnąć przycisk w prawym górnym rogu ('i' w kółku).

## 3 Eksperymenty i wyniki

Do zaprezentowania możliwosci programu przedstawimy 3 esperymenty:

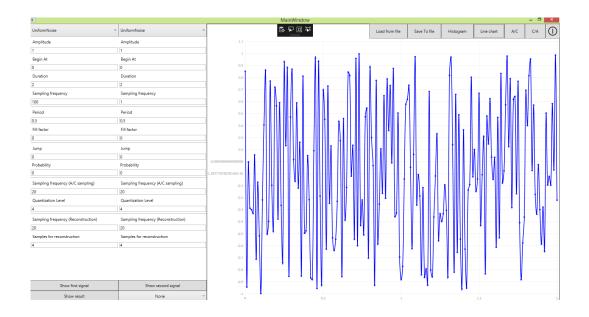
- Generowanie szumu o rozkładzie jednostajnym;
- Generowanie sygnału sinusoidalnego wyprostowanego jednopołówkowo;
- Suma sygnału trójkątnego i szumu gaussowskiego;

### 3.1 Eksperyment nr 1

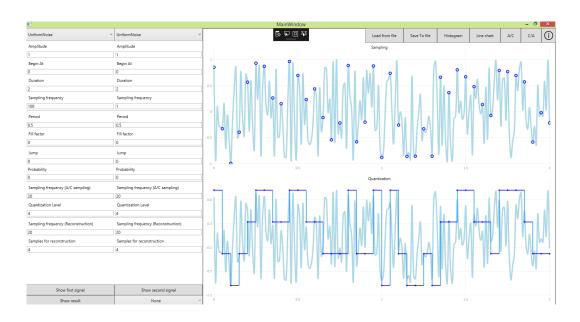
### 3.1.1 Generowanie szumu o rozkladzie jednostajnym

Celem tego eksperymentu było wygenerowanie szumu o rozkladzie jednostajnym.

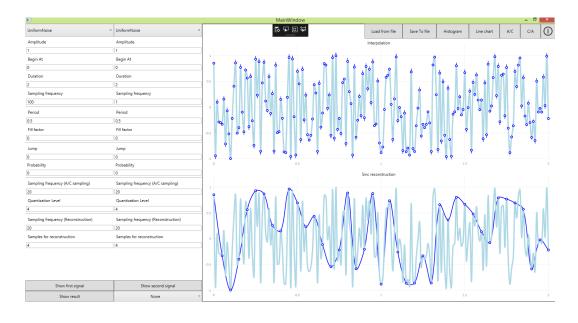
### 3.1.2 Rezultat



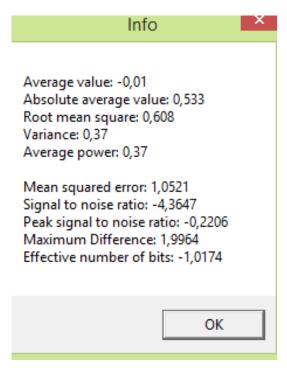
Rysunek 2: Wykres szumu o rozkladzie jednostajnym



Rysunek 3: Konwersja  $\rm A/C$ 



Rysunek 4: Konwersja  $\mathrm{C}/\mathrm{A}$ 



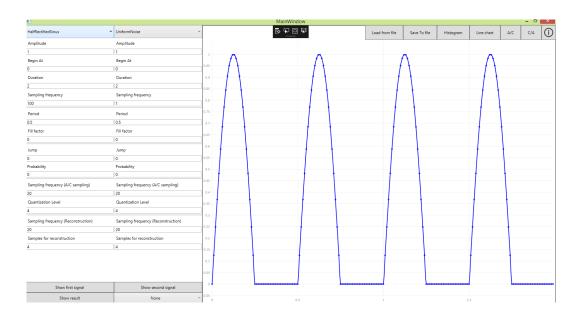
Rysunek 5: Wyliczone wartości dla szumu o rozkładzie jednostajnym

### 3.2 Eksperyment nr 2

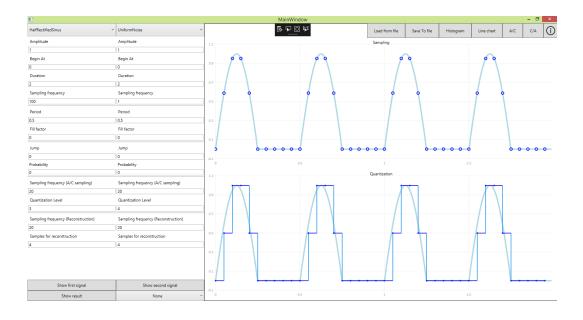
# 3.2.1 Generowanie sygnału sinusoidalnego wyprostowanego jednopołówkowo

Celem tego eksperymentu było wygenerowanie szumu o rozkladzie jednostajnym.

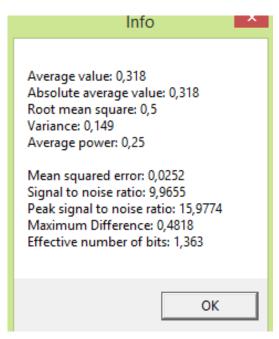
#### 3.2.2 Rezultat



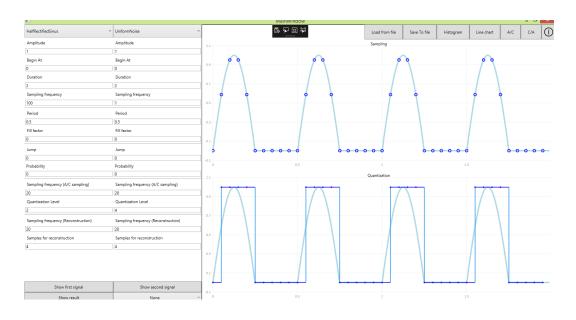
Rysunek 6: Wykres sygnału sinusoidalnego wyprostowanego jednopołówkowo



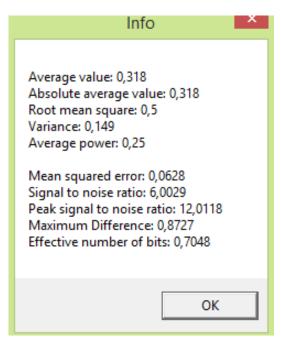
Rysunek 7: Konwersja A/C , poziom kwantyzacji = 4



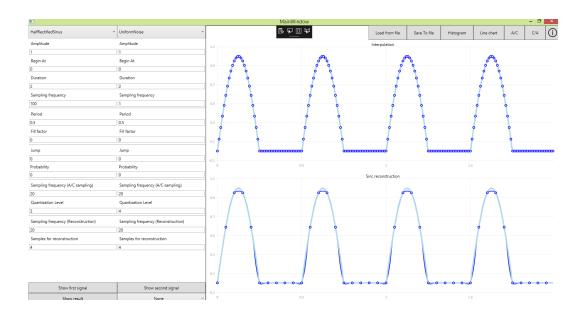
Rysunek 8: Wyliczone wartosci dla sygnału sinusoidalnego wyprostowanego jednopołówkowo , poziom kwantyzacji = 4



Rysunek 9: Konwersja A/C , poziom kwantyzacji = 2



Rysunek 10: Wyliczone wartości dla sygnału sinusoidalnego wyprostowanego jednopołówkowo , poziom kwantyzacji = 2



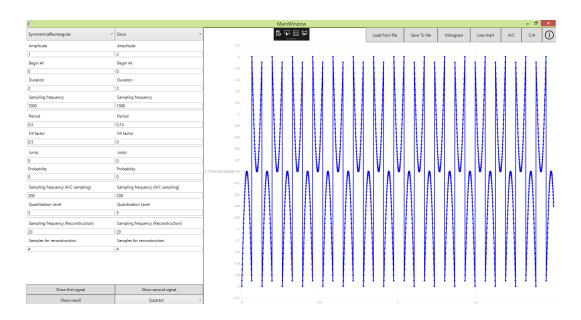
Rysunek 11: Konwersja C/A

### 3.3 Eksperyment nr 3

# 3.3.1 Różnica sygnału symetrycznego prostokątnego i sygnału sinusoidalnego

Celem tego eksperymentu było wygenerowanie sygnału będącego różnicą sygnału symetrycznego prostokątnego i sygnału sinusoidalnego

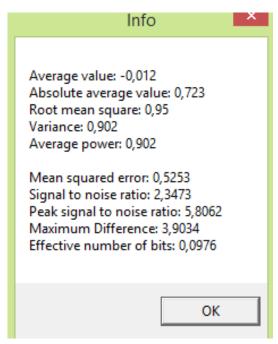
#### 3.3.2 Rezultat



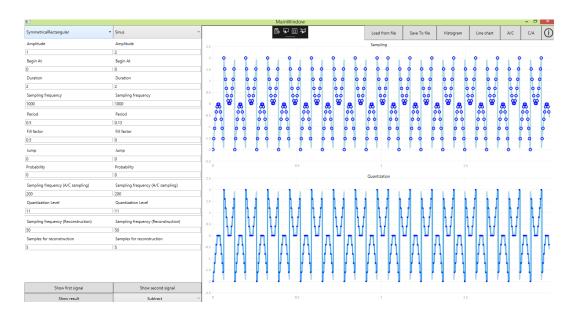
Rysunek 12: Wykres różnicy sygnału symetrycznego prostokątnego i sygnału sinusoidalnego



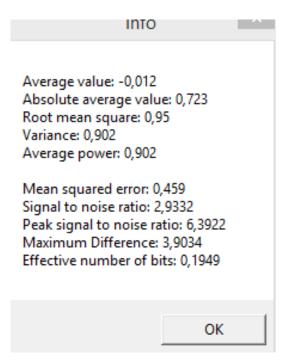
Rysunek 13: Konwersja A/C, poziom kwantyzacji = 5



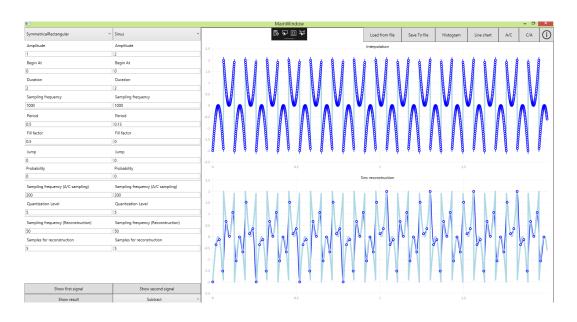
Rysunek 14: Wyliczone wartości dla różnicy sygnału symetrycznego prostokątnego i sygnału sinusoidalnego, poziom kwantyzacji = 5



Rysunek 15: Konwersja A/C, poziom kwantyzacji = 11



Rysunek 16: Wyliczone wartości dla różnicy sygnału symetrycznego prostokątnego i sygnału sinusoidalnego, poziom kwantyzacji =11



Rysunek 17: Konwersja C/A

### 4 Wnioski

Aplikacja została napisania zgodnie z instrukcją zadania [4]. Aplikacja pozwala na rozszerzanie jej o kolejne funkcjonalnosci na potrzeby kolejnych zadań.

## Literatura

- [1] H. Partl: German TeX, TUGboat Vol. 9,, No. 1 ('88)
- [2] Biblioteka LiveCharts. https://lvcharts.net
- [3] Windows Presentation Foundation. https://docs.microsoft.com/plpl/dotnet/framework/wpf/gstarted/walkthrough-my-frst-wpfdesktop-application
- $[4] \ https://ftims.edu.p.lodz.pl/pluginfile.php/13449/mod\_resource/content/0/zadanie2.pdf$