

UNIwersytet WarMińsko-Mazurski w Olsztynie
Wydział Matematyki i Informatyki

Kierunek: Informatyka

Paweł Kamiński

Stworzenie gry RPG z wykorzystaniem grafiki 2D. Wersja 1.0

Praca inżynierska wykonana
w katedrze Metod Matematycznych Informatyki
pod kierunkiem
dr. Krzysztofa Sopyły

Olsztyn, 2015 rok

UNIVERSITY OF WARMIA AND MAZURY IN OLSZTYN
FACULTY OF MATHEMATICS AND COMPUTER SCIENCE

Field of Study: Computer Science

Paweł Kamiński

**Creation of an RPG game using 2D graphics.
Version 1.0**

Engineer's Thesis is performed
in the Department of Mathematical Methods of Informatics
under supervision of
dr. Krzysztofa Sopyły

Olsztyn, 2015

Spis treści