

Lista 11 – Algorytmy i struktury danych

1. Zaimplementuj przeszukiwanie grafu w głąb (DFS) (1 pkt)
2. Zaimplementuj przeszukiwanie grafu wszerz (BFS) (1 pkt)
3. Zaimplementuj algorytm Dijkstry do znajdowania najkrótszej ścieżki z zadanego miejsca w grafie. Jakie inne algorytmy mogą być wykorzystane do rozwiązania tego typu problemów? (3 pkt)