

### **Lista 6 – Algorytmy i struktury danych**

1. Zaimplementuj i przetestuj algorytm sortowania Mergesort z wykorzystaniem komparatorów dla tablicy obiektów dowolnie zaimplementowanej klasy bazowej posiadającej składowe typu liczbowego oraz tekstowego. (1,5 pkt)
2. Zaimplementuj i przetestuj algorytm sortowania QuickSort z wykorzystaniem komparatorów dla tablicy obiektów dowolnie zaimplementowanej klasy bazowej posiadającej składowe typu liczbowego oraz tekstowego. (1,5 pkt)
3. Znajdź i zaimplementuj dowolny, dodatkowy algorytm sortowania, niezaimplementowany na laboratorium do tej pory. Algorytm ten dostosuj również do działania na tablicy obiektów dowolnie zaimplementowanej klasy bazowej posiadającej składowe typu liczbowego oraz tekstowego. (1 pkt)
4. Wykorzystując kod oraz metody do porównywania algorytmów z zadania 3 listy 5 dodaj do porównania czasów działania zaimplementowane algorytmy z zadań 1,2,3 oraz porównaj rezultaty dla wszystkich sześciu zaimplementowanych do tej pory algorytmów. (1 pkt)