Rozproszone Systemy Informatyczne

Raport - MiniProjekt

Paweł Kluska, 260391

Katsiaryna Ziatsikava, 245891

Stos technologiczny aplikacji

- Frontend Vue.js
- Backend Spring boot
- Baza danych Postgresql
- Hosting Amazon Web Services

Baza danych

Baza danych składa się z 2 tabel połączonych relacją 1 - n. Są to tabela equipment oraz category. (Kategoria może mieć wiele sprzętów, sprzęt jedną kategorię). Schemat bazy prezentuje się następująco:

```
create table if not exists category
(
  id bigserial
    primary key,
  name varchar(255)
);

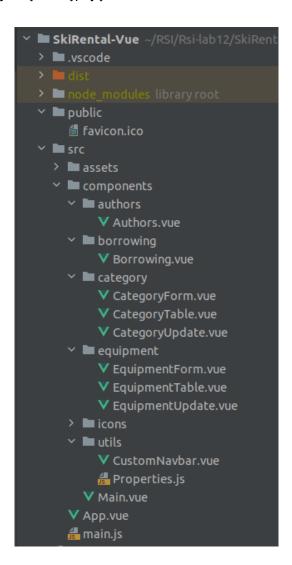
create table if not exists equipment
(
  id bigserial
    primary key,
  description varchar(255),
  image varchar(255),
  is_borrowed boolean not null,
  name varchar(255),
  price double precision not null
    constraint equipment_price_check
        check (price >= (0)::double precision),
  size varchar(255),
  category_id bigint not null
    constraint fkb4svnpl9s3blp5uuvqx5ihlki
        references category
);
```

Główne kroki projektowania frontendu

Projekt składa się z 4 części:

- Tabeli sprzętu
- Tabeli kategorii
- Zakładki dotyczącej wypożyczeń
- Sekcji autorów

Cała struktura projektu prezentuje się następująco:



Do każdego z komponentów został zaimportowany navbar znajdujący się w pliku CustomNavbar.vue, dzięki temu można łatwo nawigować po aplikacji

Tabele kategorii oraz sprzętu są niemal identyczne do siebie, dlatego zostanie omówiona tylko jedna z nich.

Tabela sprzętu

Na sekcję dotyczącą tabeli sprzętu składają się 3 komponenty - tabela wyświetlająca dane, formularz do dodawania nowego sprzętu oraz formularz do aktualizacji istniejącego sprzętu.

Formularz dotyczący dodawania sprzętu został zaimportowany do tabeli, przez co można je wyświetlić razem na jednej stronie.

Formularz dodawania sprzętu

```
<form @submit.prevent="handleSubmit">
 <label>Nazwa</label>
 <input
     v-model="equipment.name"
     type="text"
     @focus="clearStatus"
     @keypress="clearStatus"
 Nazwa nie może być pusta
 <label>Rozmiar</label>
 <input
     type="text"
     @focus="clearStatus"
     @keypress="clearStatus"
   Rozmiar nie może być pusty
 <label>Cena</label>
 <input
     v-model="equipment.price"
     type="number" step="0.01"
     @focus="clearStatus"
   Cena musi być liczbą większą od 0.
 <label>Opis</label>
 <input
     type="text"
     @focus="clearStatus"
     @keypress="clearStatus"
```

```
<label>Zdjęcie</label>
  <input
     type="text"
     @focus="clearStatus"
     @keypress="clearStatus"
  Proszę podać link do zdjęcia.
  <label>Kategoria</label>
  <select v-model="equipment.category"</pre>
    <option</pre>
      @focus="clearStatus"
    </option>
  </select>
  Proszę wybrać kategorię.
  Proszę wypełnić wskazane pola formularza.
  Dane poprawnie zapisano.
  <button class="btn btn-primary mt-4">Dodaj sprzet</button>
</div>
</template>
```

Został tutaj zdefiniowany formularz wraz z wszystkimi potrzebnymi polami. Dodatkowo, każde z pól jest walidowany, przez co nie można przesłać na serwer nieprawidłowych danych.

```
import axios from "axios";
import {apiLocation} from "@/components/utils/Properties";

export default {
  name: 'EquipmentForm',
  props: {
```

```
equipmentsSource: Array,
data() {
mounted() {
 this.getCategories()
 async getCategories() {
      const response = await fetch(`${apiLocation}/get/categories`)
      const data = await response.json()
      this.categories = data
    } catch (error) {
      console.error(error)
  async postData() {
      const response = await axios.post(`${apiLocation}/post/equipment`, {
```

```
category: category[0]
    console.log(response.data)
    const savedEquipment = await fetch(`${apiLocation}/get/equipments`)
   const equipments = await savedEquipment.json()
   this.equipmentsSource.push(equipments[equipments.length - 1])
   console.error(error)
  this.clearStatus()
  this.postData()
clearStatus() {
invalidName() {
invalidSize() {
```

```
return this.equipment.size === ''
},
invalidPrice() {
   return this.equipment.price < 0 || this.equipment.price === ''
},
invalidImage() {
   return this.equipment.image === ''
},
invalidCategory() {
   return this.equipment.category === null || this.equipment.category === ''
},
},</pre>
```

Zostały stworzone metody walidujące każde z pól formularza, metoda przetwarzająca wysłanie żądania dodania sprzętu oraz metoda pobierająca informacje o kategoriach (kategorie można wybierać przy pomocy elementu select). Do formularza dodano kilka klas css w celu poprawienia wizerunku strony.

```
<style scoped>
form {
  margin: 0 auto;
}

[class*='-message'] {
  font-weight: 500;
}

.error-message {
  color: #d33c40;
}

.success-message {
  color: #32a95d;
}

label {
  display: block;
  margin-bottom: 0.5rem;
}
```

Formularz aktualizacji sprzętu

Ma on dokładnie taką samą strukturę jak poprzedni formularz, z tą różnicą że aktualne dane edytowanego sprzętu są od razu ładowane i wyświetlone w formularzu. Dzięki temu nie trzeba od nowa wpisywać wszystkich danych, jeśli chce się tylko zmienić jeden atrybut. Dodatkowo zamiast metody Post jest wysyłany Patch.

Wygląd:

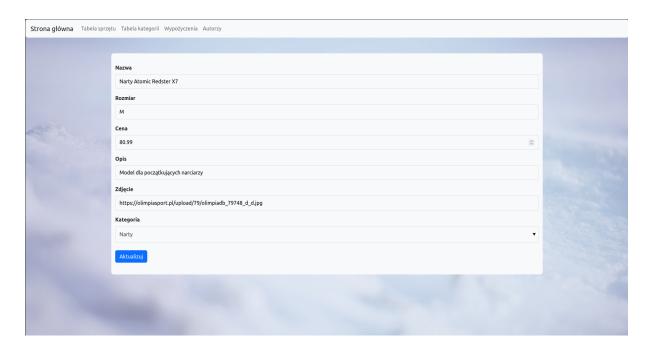


Tabela sprzętu

W tym komponencie trzeba było wysłać żądania do backendu w celu uzyskania informacji o istniejącym sprzęcie i wyświetlić dane w tabeli.

```
import axios from "axios";
import CategoryForm from "@/components/category/CategoryForm.vue";
import CustomNavbar from "@/components/utils/CustomNavbar.vue";
import {apiLocation} from "@/components/utils/Properties";

export default {
  name: 'CategoryTable',
  components: {CustomNavbar, CategoryForm},

data() {
  return {
    categories: [],
    currentPage: 1,
```

```
mounted() {
  this.getCategories()
 paginatedCategories() {
    let slicedEquipments = this.categories.slice(startIndex, endIndex);
    if (slicedEquipments.length === 0 && this.currentPage > 1) {
    while (slicedEquipments.length < this.itemsPerPage) {</pre>
      slicedEquipments.push({
    return slicedEquipments;
  async getCategories() {
      const response = await fetch(`${apiLocation}/get/categories`)
      const data = await response.json()
      this.categories = data
      this.categories.sort((a, b) => (a.id > b.id) ? 1 : -1)
      console.error(error)
  async deleteCategory(itemId) {
    axios.delete(`${apiLocation}/delete/category/${itemId}`)
        .then(response => {
          console.log(response.data);
          this.categories = this.categories.filter(obj => {
        .catch(error => {
```

Są tutaj zdefiniowane metody, które wysyłają odpowiednie requesty.

Gdy dane zostaną załadowane, są one wyświetlone na stronie.

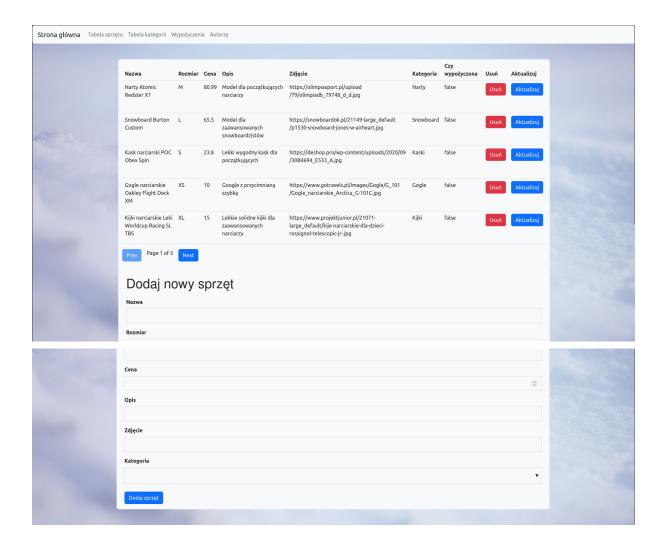
```
<template>
<CustomNavbar></CustomNavbar>
<div id="categories-table" class="container bg-light pt-3 mt-5 mb-5 pb-3</pre>
counded-3">
  <h4 v-if="!this.serverAvailable" class="error-message">
   Nie udało się nawiązać połączenia z serwerem
  </h4>
  <thead>
   Nazwa
     Usuń
     Aktualizuj
   </thead>
   :key="category.id">
      <button class="btn btn-danger" v-if="category.id !== ''"</pre>
@click="deleteCategory(category.id)">Usuń</button>
```

Są one wyświetlane przy pomocy pętli dostarczanej przez Vue, która iteruje po załadowanej wcześniej kolekcji danych o sprzęcie. Są tutaj również zastosowane style dostarczane przez bibliotekę Bootstrap, oraz style własnoręcznie zdefiniowane. Na dole strony został załadowany formularz dodawania elementu.

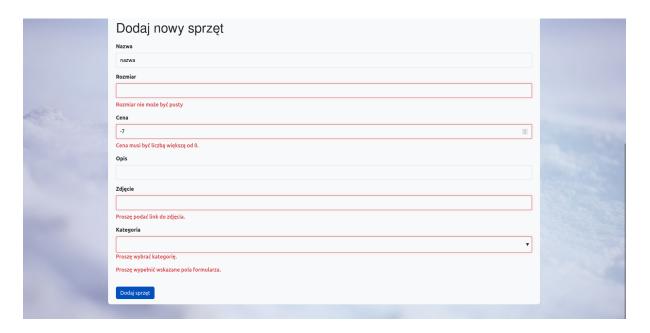
```
</script>
<style scoped>

tr {
  height: 60px;
}
.header {
  height: 50px;
}
.error-message {
  color: #d33c40;
}
</style>
```

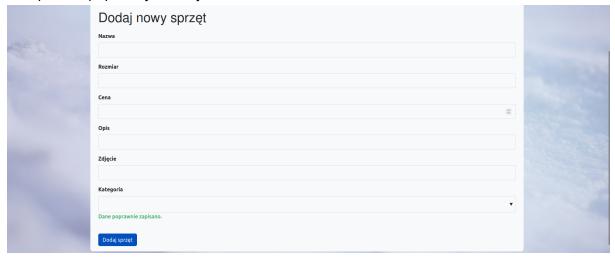
Wygląd:



Błędne dane



Po wpisaniu poprawnych danych



Sekcja dotycząca wypożyczeń

W tej sekcji dane dodane w poprzednich tabelach są wyświetlane w sposób przyjazny dla użytkownika. Jest tutaj zaimplementowana prosta funkcjonalność, która pozwala wypożyczyć wybrany sprzęt. Dodatkowo można filtrować sprzęty po kategorii. Aplikacja zlicza również, ile sprzętów aktualnie jest wypożyczonych.

Metody potrzebne do wysyłania odpowiednich żądań do serwera prezentują się następująco:

```
import CustomNavbar from "@/components/utils/CustomNavbar.vue";
import EquipmentForm from "@/components/equipment/EquipmentForm.vue";
import {apiLocation} from "@/components/utils/Properties";

export default {
  name: 'Borrowing',
  components: {CustomNavbar, EquipmentForm},

data() {
    return {
      equipments: [],
      categories: [],
      amountOfBorrowedEquipment: '',
      currentCategory: 'Wszystkie',
      serverAvailable: true,
    }
},

mounted() {
    this.getCategories()
    this.getEquipments()
```

```
this.getAmountOfBorrowedEquipment()
  async getEquipments() {
      const response = await fetch(`${apiLocation}/get/equipments`)
      let equipments = await response.json()
      this.equipments = equipments
      this.equipments.sort((a, b) => (a.id > b.id) ? 1 : -1)
    } catch (error) {
      console.error(error)
  async getCategories() {
      const response = await fetch(`${apiLocation}/get/categories`)
      this.categories = await response.json()
      this.categories.sort((a, b) => (a.id > b.id) ? 1 : -1)
    } catch (error) {
      console.error(error)
  async getEquipmentsByCategory() {
      const response = await
fetch(`${apiLocation}/get/equipments/category/${currentCategory.id}`)
      this.equipments = await response.json()
      this.equipments.sort((a, b) \Rightarrow (a.id > b.id) ? 1 : -1)
      console.error(error)
  async updateView() {
      await this.getEquipments()
      await this.getAmountOfBorrowedEquipment()
```

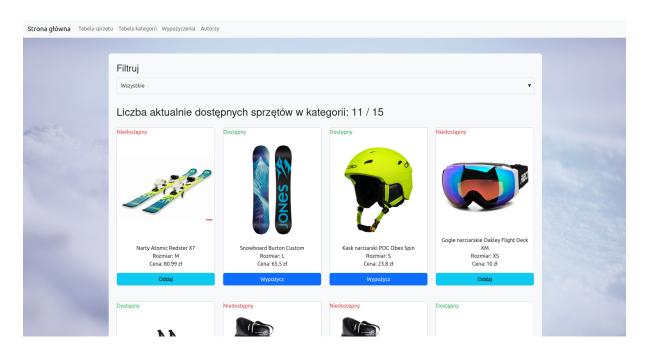
```
await this.getEquipmentsByCategory()
      await this.getAmountOfBorrowedEquipmentByCategory()
  async borrowEquipment(id) {
      await fetch(`${apiLocation}/change-borrow/equipment/${id}`)
      await this.updateView()
      console.error(error)
  async getAmountOfBorrowedEquipment() {
      const response = await
fetch(`${apiLocation}/get/equipments/countBorrowed`)
      const data = await response.json()
      console.error(error)
  async getAmountOfBorrowedEquipmentByCategory() {
      const currentCategory = this.categories.find(c => c.name ===
      const response = await
fetch(`${apiLocation}/get/equipments/countBorrowed/category/${currentCategory.
      const data = await response.json()
      console.error(error)
  getAmountOfAvaliableEquipment() {
  clearStatus() {
```

```
this.error = false
},
},
}</script>
```

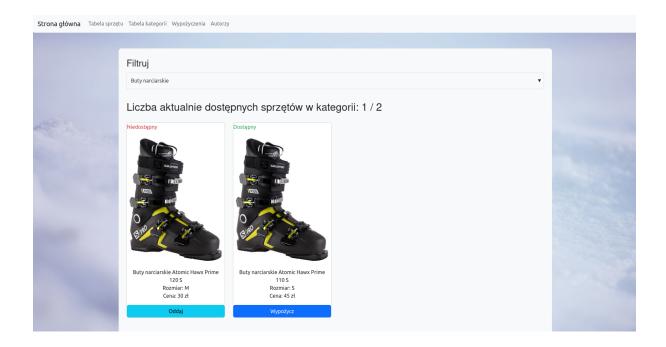
Kod html

```
<template>
<CustomNavbar></CustomNavbar>
  <div class="container-fluid mt-3">
     Nie udało się nawiązać połączenia z serwerem
   </h4>
   <h3>Filtruj</h3>
   <select v-model="currentCategory" @change="updateView()">
     <option @focus="clearStatus">Wszystkie</option>
     <option</pre>
        @focus="clearStatus"
     </option>
   </select>
   <h2>Liczba aktualnie dostępnych sprzętów w kategorii:
   <div class="row mt-3">
       <div class="card h-100">
        <div>
          Dostepny
          Niedostepny
          <img :src="item.image" alt="Item Image" class="card-img-top">
        </div>
```

Wygląd



Filtrowanie po kategorii



Sekcja dotycząca autorów projektu

W projekcie znajduje się również zakładka wyświetlająca dane dotyczące autorów projektu oraz maszyny, na jakiej aplikacja została uruchomiona. Dane są ładowane z serwera.

```
import {apiLocation} from "@/components/utils/Properties";
import CustomNavbar from "@/components/utils/CustomNavbar.vue";

export default {
  name: 'Authors',
  components: {CustomNavbar},

  data() {
    return {
      authors: {
         author2: "",
         datetime: "",
         javaVersion: "",
         userName: "",
         localAddress: ""
      },
      serverAvailable: true,
    }
},
```

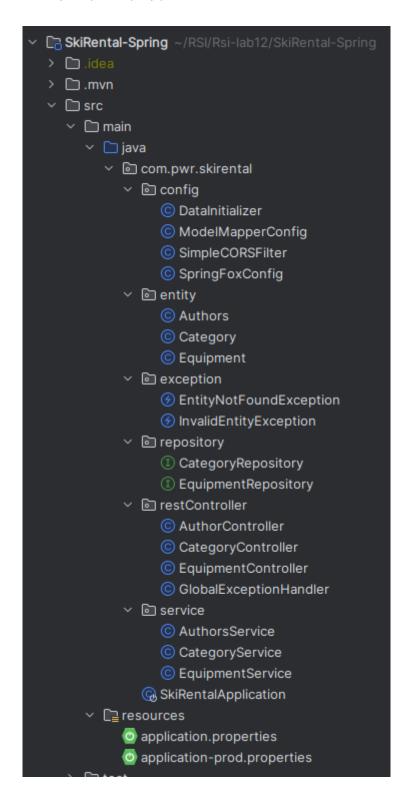
```
mounted() {
   this.getAuthors()
},
methods: {
   async getAuthors() {
      try {
        const response = await fetch(`${apiLocation}/get/authors`)
        let authors = await response.json()
        this.authors = authors
        this.serverAvailable = true
    } catch (error) {
        console.error(error)
        this.serverAvailable = false
    }
},
},
}</script>
```

Główne kroki projektowania backendu

Projekt składa się z 5 części:

- Konfiguracji
- Encji
- Warstwy kontrolerów
- Warstwy serwisów
- Warstwy repozytoriów

Cała struktura projektu prezentuje się następująco:



Mamy tutaj 3 encje, dla każdej z nich struktura kodu przebiega dosyć analogicznie więc zostanie omówiona tylko jedna z nich - Equipment

Encja Equipment

Zdefiniowano pola, podstawową walidację, gettery, settery, konstruktory

```
package com.pwr.skirental.entity;
import org.hibernate.Hibernate;
import javax.persistence.*;
import javax.validation.constraints.Min;
import javax.validation.constraints.NotBlank;
import javax.validation.constraints.NotNull;
import java.util.Objects;
@Getter
@Setter
@ToString
@RequiredArgsConstructor
@Builder
@AllArgsConstructor
public class Equipment {
   @Id
   @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
```

```
private Long id;
   @NotBlank(message = "Name is mandatory")
   private String name;
   @ManyToOne
   @JoinColumn
   @NotNull(message = "Category is mandatory")
  private Category category;
  private String description;
   @NotBlank(message = "Size is mandatory")
   private String size;
   @Min(value = 0, message = "Price must be greater than 0")
   @NotBlank(message = "Image is mandatory")
  private String image;
   @Override
  public boolean equals(Object o) {
       if (this == o) return true;
       if (o == null || Hibernate.getClass(this) !=
Hibernate.getClass(o)) return false;
       Equipment equipment = (Equipment) o;
       return getId() != null && Objects.equals(getId(),
equipment.getId());
   @Override
  public int hashCode() {
      return getClass().hashCode();
```

Kontroler

Zostały zdefiniowane wszystkie wykorzystywane metody CRUD. Logiką działania tych metod zajmuje się serwis, który jest w kolejnej warstwie.

```
@RestController
@RequiredArgsConstructor
public class EquipmentController {
  private final EquipmentService equipmentService;
  @GetMapping("/")
  public String home() {
  @GetMapping("/get/equipments")
  public ResponseEntity<Collection<Equipment>> getEquipments() {
       return ResponseEntity.ok(equipmentService.getEquipments());
  @GetMapping("/get/equipment/{id}")
  public ResponseEntity<Equipment> getEquipment(@PathVariable Long id) {
           return ResponseEntity.ok(equipmentService.getEquipment(id));
       } catch (EntityNotFoundException e) {
           return ResponseEntity.notFound().build();
```

```
@PostMapping("/post/equipment")
  public ResponseEntity<?> addEquipment(@Valid @RequestBody Equipment
equipment) {
           return
ResponseEntity.ok(equipmentService.addEquipment(equipment));
       } catch (InvalidEntityException e) {
           return ResponseEntity.badRequest().body("Invalid entity");
  @PatchMapping("/patch/equipment")
  public ResponseEntity<?> updateEquipment(@Valid @RequestBody Equipment
equipment) {
ResponseEntity.ok(equipmentService.updateEquipment(equipment));
       } catch (EntityNotFoundException e) {
           return ResponseEntity.badRequest().body("Entity not found");
       } catch (InvalidEntityException e) {
           return ResponseEntity.badRequest().body("Invalid entity");
   @DeleteMapping("/delete/equipment/{id}")
  public ResponseEntity<?> deleteEquipment(@PathVariable Long id) {
           equipmentService.deleteEquipment(id);
           return ResponseEntity.ok().build();
       } catch (EntityNotFoundException e) {
```

```
return ResponseEntity.notFound().build();
   @GetMapping("/change-borrow/equipment/{id}")
  public ResponseEntity<?> changeBorrowStatus(@PathVariable Long id) {
           equipmentService.changeBorrowStatus(id);
           return ResponseEntity.ok().build();
       } catch (EntityNotFoundException e) {
           return ResponseEntity.notFound().build();
   @GetMapping("/get/equipments/category/{categoryId}")
  public ResponseEntity<List<Equipment>>
getEquipmentsByCategory(@PathVariable Long categoryId) {
           return
ResponseEntity.ok(equipmentService.getEquipmentsByCategory(categoryId));
       } catch (EntityNotFoundException e) {
           return ResponseEntity.notFound().build();
  @GetMapping("/get/equipments/size/{size}")
   public ResponseEntity<List<Equipment>>
getEquipmentsBySize(@PathVariable String size) {
      return
ResponseEntity.ok(equipmentService.getEquipmentsBySize(size));
   @GetMapping("/get/equipments/countBorrowed")
```

```
public ResponseEntity<Integer> getEquipmentsCountBorrowed() {
    return ResponseEntity.ok(equipmentService.countBorrowed());
}

@GetMapping("/get/equipments/countBorrowed/category/{categoryId}")
public ResponseEntity<Integer>
getEquipmentsCountBorrowedByCategory(@PathVariable Long categoryId) {
    return
ResponseEntity.ok(equipmentService.countBorrowed(categoryId));
}
```

Serwis

Zajmuje się on przetworzeniem danych przed zapisem do bazy. Przy pomocy repozytorium wykonuje operacje na bazie danych.

```
@Service
@RequiredArgsConstructor
public class EquipmentService {
    private final EquipmentRepository equipmentRepository;
    private final ModelMapper modelMapper;

public Collection<Equipment> getEquipments() {
        return equipmentRepository.findAll();
    }

    public Equipment getEquipment(Long id) throws EntityNotFoundException {
```

```
equipmentRepository.findById(id).orElseThrow(EntityNotFoundException::new
  public Equipment addEquipment (Equipment equipment) throws
InvalidEntityException {
       return equipmentRepository.save(equipment);
  public Equipment updateEquipment(Equipment equipment) throws
EntityNotFoundException, InvalidEntityException {
       Optional < Equipment > equipment Db =
equipmentRepository.findById(equipment.getId());
       if (equipmentDb.isEmpty()) {
           throw new EntityNotFoundException();
       return equipmentRepository.save(equipment);
  public void deleteEquipment(Long id) throws EntityNotFoundException {
       Optional < Equipment > equipment = equipment Repository.findById(id);
       if (equipment.isEmpty()) {
           throw new EntityNotFoundException();
       equipmentRepository.deleteById(id);
  public void changeBorrowStatus(Long id) throws EntityNotFoundException
       Optional < Equipment > equipment = equipmentRepository.findById(id);
       if (equipment.isEmpty()) {
           throw new EntityNotFoundException();
```

```
equipment.get().setBorrowed(!equipment.get().isBorrowed());
        equipmentRepository.save(equipment.get());
}

public List<Equipment> getEquipmentsByCategory(Long categoryId) throws
EntityNotFoundException {
    return equipmentRepository.findByCategoryId(categoryId);
}

public Integer countBorrowed() {
    return equipmentRepository.countByIsBorrowed(true);
}

public Integer countBorrowed(Long categoryId) {
    return equipmentRepository.countByIsBorrowedAndCategoryId(true, categoryId);
}

public List<EquipmentPository.findBySize(String size) {
    return equipmentRepository.findBySize(size);}</pre>
```

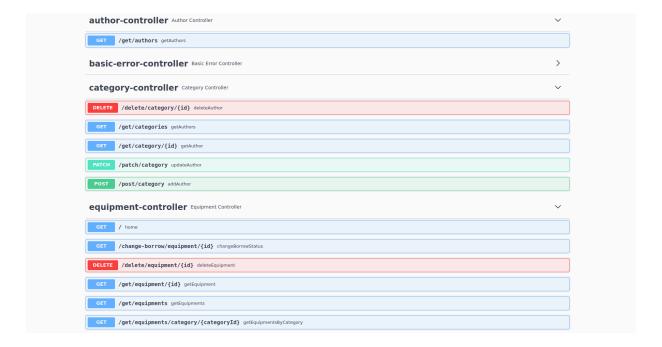
Repozytorium

Wykonuje operacje na bazie. Wystarczy zdefiniować interfejs, metody implementują się automatycznie.

```
public interface EquipmentRepository extends JpaRepository<Equipment,
Long> {
    List<Equipment> findByCategoryId(Long name);
    Integer countByIsBorrowed(boolean borrowed);
    Integer countByIsBorrowedAndCategoryId(boolean borrowed, Long categoryId);
    List<Equipment> findBySize(String size);
}
```

Swagger

Całe api zostało udokumentowane przy pomocy Swaggera. Do projektu został on dodany przy pomocy dependency io.springfox



Wdrożenie na chmurę

Cała aplikacja została zdokeryzowana. Dzięki temu wgranie jej na chmurę było o wiele łatwiejsze. Zostały przygotowane odpowiednie pliki DockerFile, następnie utworzone obrazy Fronendu, Backendu oraz Bazy danych i uruchomione na chmurze przy pomocy komendy docker-compose up

docker-compose.yml projektu prezentuje się następująco:

```
version: '3'
services:
db:
   container_name: db
   image: postgres:15-alpine
```

```
restart: always
 environment:
   - POSTGRES USER=postgres
   - POSTGRES PASSWORD=postgres
   - POSTGRES DB=ski rental
   - "5432:5432"
 volumes:
   - db:/var/lib/postgresql/data
 build:
   context: ./SkiRental-Spring
   dockerfile: Dockerfile
   - "8080:8080"
 restart: always
 depends on:
 environment:
   - SPRING PROFILES ACTIVE=prod
   - POSTGRES URL=jdbc:postgresql://db:5432/ski rental
   - POSTGRES USER=postgres
   - POSTGRES PASSWORD=postgres
frontend:
```

```
container name: frontend
  build:
    context: ./SkiRental-Vue/
    dockerfile: Dockerfile
  restart: always
  depends on:
    - backend
  environment:
    - NODE ENV=production
    - API URL=http://localhost:8080
volumes:
db:
  driver: local
```

Dodatkowo trzeba było obsłużyć mechanizm CORS. W tym celu na backendzie został uruchomiony odpowiedni filtr, który wpuszcza requesty tylko z ip serwera, na którym postawiona jest aplikacja.

```
@Override
public void doFilter(ServletRequest req, ServletResponse res, FilterChain chain) throws IOException, ServletException {

   HttpServletRequest request = (HttpServletRequest) req;

   HttpServletResponse response = (HttpServletResponse) res;
```

```
response.setHeader("Access-Control-Allow-Origin",
"http://16.16.160.55");
response.setHeader("Access-Control-Allow-Credentials", "true");
response.setHeader("Access-Control-Allow-Methods", "POST, GET, PATCH,
OPTIONS, DELETE, PUT");
response.setHeader("Access-Control-Max-Age", "3600");
response.setHeader("Access-Control-Allow-Headers", "Content-Type,
Accept, X-Requested-With, remember-me");
chain.doFilter(req, res);
}
```

Aplikacja została wdrożona na chmurę AWS. Została tam stworzona maszyna linux przy pomocy usługi EC2. Do serwera można połączyć się przy pomocy usługi ssh oraz specjalnie wygenerowanego klucza prywatnego. Na maszynie został zainstalowany docker według oficjalnej dokumentacji. Następnie projekt został sklonowany z repozytorium GitHub oraz uruchomiony przy pomocy komendy docker compose up.

```
ubuntu@ip-172-31-8-225:~/RSI/Rsi-lab12$ sudo docker compose up
[+] Building 0.0s (0/0)
[+] Running 4/3

✓ Network rsi-lab12_default Created

✓ Container db Created

✓ Container backend Created

✓ Container frontend Created
```

Aplikację można przeglądać pod adresem http://16.16.160.55

Modyfikacja

Podczas zajęć została przeprowadzona drobna modyfikacja stanu projektu.

Zostały dodane nowe narty - Narty, nowa kategoria - sporty wodne oraz nowy sprzęt - deska surfingowa. Narty zostały zaktualizowane do nazwy Narty2.

Dane po modyfikacji prezentują się następująco

Nazwa	Rozmiar	Cena	Opis	Zdjęcie	Kategoria	Czy wypożyczona	Usuń	Aktualizuj
Snowboard Burton Custom X	L	90	Snowboard dla zaawansowanych snowboardzistów	https://snowboardok.pl/21149-large_default/p1530-snowboard-jones-w-airheart.jpg	Snowboard	false	Usuń	Aktualizuj
Narty Atomic Redster X9 S FT	XL	200	Narty slaomowe dla zaawansowanych narciarzy	https://olimpiasport.pl/upload /79/olimpiadb_79748_d_d.jpg	Narty	false	Usuń	Aktualizuj
Narty2	XXL	1000	Opis2	https://www.nartywarszawa.pl/25069- large_default/narty-stockli-laser-wrt-srt12-carbon- 2024.jpg	Narty	false	Usuń	Aktualizuj
Deska surfingowa	1,90	3000	To opis sufringu	https://www.caramella.pl/cache/files/990148018 /deskisurfinowe3w-1200.jpg	sporty wodne	false	Usuń	Aktualizuj



Nowe sprzęty możemy podziwiać oraz wypożyczać w sekcji wypożyczeń

