

Dokumentacja - prototyp

Instrukcja uruchomienia prototypu

Wymagania wstępne

1. Rekomendowane wymagania Systemu operacyjnego:
 - Windows 10 lub nowszy
 - MacOS (wersje z Apple security update support)
 - Linux (Debian): Ubuntu Desktop 20.04, Debian 10
 - Linux (Red Hat): Red Hat Enterprise Linux 8, Fedora 36
2. Wymagane narzędzia programistyczne:
 - Visual Studio Code (z zoptymalizowany z pythonem (rekomendowana wersja 3.11.5 lub nowszy))
 - Git Bush/Git CMD (w celu sklonowania repozytorium z grą)
3. Wymagane zależności/dodatki:
 - Instalacja modułu pygame do zainstalowanej wersji pythona
 - Instalacja dodatku Python Debugger, pozwalającego uruchamianie kodów napisanych w języku python

Instrukcja (krok po kroku):

1. Przygotowanie środowiska – zweryfikowania spełnienia wymagań systemowych, instalacja Gita oraz Visual Studio Code, jak również optymalizacja VSC z językiem programowania python oraz instalacja modułu pygame.
2. Sklonowanie repozytorium ze znajdującym się programem gry.
3. Otwarcie pliku z rozszerzeniem py z programem gry pod nazwą: „Gra” poprzez Visual Studio Code.
4. Odpalenie, wystartowanie programu zawartego w pliku „Gra” (jednym z przykładowych sposobów wystartowania jest wejście w zakładkę „Run and Debug” i naciśnięcie przycisku o tej nazwie.

* W przypadku problemów wynikających z odpaleniem gry należy zgłosić się do jednego z twórców gry, spróbujemy pomóc.

