INSTYTUT MATEMATYKI I KRYPTOLOGII Wydział Cybernetyki WAT

Przedmiot: WPROWADZENIE DO KRYPTOANALIZY KLUCZA PUBLICZNEGO

SPRAWOZDANIE

Temat: SITO KWADRATOWE

Wykonał:

Paweł Witkowski, K5X4S1 [nr. 64024] Data wykonania ćwiczenia:

01.02.2017

Prowadzący ćwiczenie:

Kpt. Dr Mariusz Jurkiewicz

1. Wstęp teoretyczny

Dla zadanego nieparzystego N, istnieje możliwość rozbicia faktoryzacji z dużego złożonego problemu na mniejsze. W zadanym przedziale, spośród wszystkich liczb w nim się znajdujących, należy szukać B-liczb.

Przedział szukanych wartości:

$$S = \{t^2 - n: \sqrt{n} + 1 \le t \le 2 * (\sqrt{n} + 1)\}\$$

Co skutkuje utworzeniem się funkcji pomocnicznych z zakresu:

$$F(\sqrt{n}+1), F(\sqrt{n}+2) \dots F(2*(\sqrt{n}+1))$$

Zadane B, dla którego szukamy liczb gładkich:

$$B = e^{\sqrt{\frac{1}{2}*logn*loglogn}}$$

Z podanego zbioru liczb pierwszych, (2,3,5...B), można odrzucić liczby, które nie są resztami kwadratowymi kongruencji $t^2 \equiv N(modp)$.

Z takiego rozwiązania otrzymuje się dwa miejsca zerowe(wyjątek p=2), do których dodając kolejne wielokrotności **p**, uzyskuje się numery funkcji, których wartość **t²-n** jest podzielna przez **p**. Ponadto, należy również wziąć pod uwagę kolejne potęgi każdej **p**. Podnosimy **p** do kolejnych potęg, rozwiązujemy kongruencję t²≡N(modp^b), otrzymując znowu informacje o indeksach funkcji których wartości dzielą się znów przez **p**. W momencie, gdy tak rozwiązana kongruencja nie da rozwiązań, bądź da takie, które nie poskutkują kolejnych dzielnikiem funkcji z podanego wyżej przedziału, przechodzi się do następnej liczby Algorytm kończy swoje działanie w momencie wykorzystania wszystkich reszt kwadratowych oraz podaniem wszystkich funkcji, które udało się sfaktoryzować podanym algorytmem, wraz z bazą rozkładu danej funkcji.

2. Teoria w praktyce

Dla zadanego N należy obliczyć wymagane wartości graniczne podane w poprzednim podpunkcie. Optymalnym rozwiązaniem będzie zastosowanie wektora wektorów, gdzie "wyższy" wektor będzie zawierał wektory poszczególnych funkcji, tj ich indeks oraz bazę rozkładu. W celu uzyskania liczb pierwszych do danego B należy użyć odpowiedniego algorytmu, np. Sita Eratostenesa. Można odsiać te niebędące resztami kwadratowymi kongruencji t²≡N(modp), lub zastosować odpowiedni warunek - jeśli nie uda się znaleźć pierwiasków to należy przejść do następnej liczby pierwszej. Gdy kongruencja zwróci Alfa_p oraz Beta_p. Należy rozpocząć iteracje od Alfa_p i Beta_p, i na wektorach odpowiadających danym funkcjom wrzucić liczbę p. Jeżeli uda się wykonać poprzednią operację, podnosić **p** do coraz to wyższej potęgi, rozwiązywać kongruencje oraz wrzucać na $F(Alfa_p)$, $F(Alfa_p + \mathbf{p^b})$... $F(Beta_p)$, $F(Beta_p + \mathbf{p^b})$... do momentu, gdy nic nie zostanie wrzucone na żaden z wektorów funkcji. Wtedy przejść do kolejnego **p**. Jeżeli przy rozwiązaniu kongruencji uzyska się wynik równy 0, oznacza to, że został odnaleziony trywialny dzielnik tj **p**, i można skończyć algorytm. Gdy Sito zakończy swoje działanie, wypisać tylko te funkcje, wraz z argumentem oraz wartością, które uda się sfaktoryzować elementami znajdującymi się na wektorze danej funkcji. Następnie wypisać bazę rozkładu poszczególnych wektorów.

3. Pseudokod

```
PrimeNumbers[] = SitoErastotenesa(PrimeBorder);
FunctionVector[][];
LowerBorder = sqrt(N) + 1;
UpperBorder = 2 * LowerBorder;
FOR ( i in PrimeNumbers[])
       IF (N % i == 0) return i;
       IF (i == 2)
               DO
                       FunctionVector[ N % i + k* i]. Pushback(i);
               WHILE (indeks <= UpperBorder);
       ELSE
               DO
                       IF (power(x,2) == N%i) FirstRoot=x;
                       IF (power(x,2) == N%i) SecondRoot=x;
               WHILE (!FirstRoot&&SecondRoot);
               DO
                       FunctionVector[ FirstRoot+ k* i]. Pushback(i);
               WHILE (indeks <= UpperBorder);
               DO
                       FunctionVector[ SecondRoot + k* i]. Pushback(i);
               WHILE (indeks <= UpperBorder);
       DO
               Stop=true;
               Pow = Power(i,k);
               DO
                       IF (power(x,2) == N%Pow) FirstRoot=x;
                       IF (power(x,2) == N%Pow) SecondRoot=x;
               WHILE (!FirstRoot&&SecondRoot);
               DO
                       FunctionVector[ FirstRoot+ k* i]. Pushback(i);
                       Stop =false;
               WHILE (indeks <= UpperBorder);
               DO
```

4. Wnioski

Po uruchomieniu programu, udało się zaobserwować poprawnie rozpisane Funkcje które można sfaktoryzować, oraz ich bazę rozkładu.

```
E:\studia\sem3\wkkp\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadrato

Podaj N dla ktorego ma zostac przeprowadzony algorytm sita kwadratowego.

5161663
b zostalo wyznaczone wzorem b=k*a
P zostalo wyznaczone wzorem exp(sqrt((1/2)*log(N)*log(log(N)))

b: 4544
P: 100

Podana liczba: 5161663 ma trywialny dzielnik rowny 13.

Press any key to continue . . .
```

Po odnalezieniu dzielnika trywialnego, algorytm informuje o tym.

```
E:\studia\sem3\wkkp\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadratowe\Debug\SitoKwadra
```

Dla przykładu z wykładu również poprawnie wykonuje faktoryzację.

Samo sito jest wstępem do trudniejszych zagadnień, między innymi różnicy kwadratów. Dzięki niemu można w dużo szybszym czasie, dla liczb do 150 bitów, sfaktoryzować liczbę złożoną. Podane przedziały można powiększyć w celu uzyskania lepszych wyników.