Dokumentacja do projektu

Projekt dotyczy nauki wykorzystania narzędzi do przeprowadzenia analizy zbiorów danych.

Wybrany zbiór danych został pobrany z platformy Kaggle

Indicators of Heart Disease (2022 UPDATE)

Zadanie zostało zrealizowane z wykorzystaniem VSCode, kaggle MLFlow oraz instalacji lokalnej na dysku komputera. (Argumentacją za tym był dostęp do laptopa o dobrych parametrach technicznych, procesor, pamięć RAM, Dyski SSD szybkie o dużej pojemności)

Na Github znajduje się <u>Pawel20240101/MLOps_PZ</u> w którym zawarte zostały wszystkie niezbędne informacje do odtworzenia i uruchomienia projektu.

Struktura projektu

- Data katalog do przechowywania zbioru danych pobranego z Kaggle
- Doc Dokumentacja projektu w postaci plików .docx oraz .pdf
- Eksploracja Katalog w którym gromadzone są pliki .png powstałe w wyniku analizy danych wejściowych
- Models modele klasyfikatorów pobrane lokalnie oraz plik wynikowy (najlepsze parametry) z treningu zbioru testowego
- Notebooks Niezbędne pliku jupyter notebook wymagane do realizacji projektu
- Reports pliki w formacie .csv wyniki dla poszczególnych klasyfikatorów
- Results Graficzna prezentacja wyników tj. confusion matrix, roc curve oraz dla modeli które obsługują SHAP – prezentacja wyniku SHAP.

Dodatkowe pliki

- settings.json plik ze wskazaniem środowiska wykorzystywanego w projekcie. Ze względu na zdarzające się sytuacje kiedy środowiska były wybrane nieprawidłowo lub był problem z ich wskazaniem przygotowałem plik który rozwiązuje ten kłopot. Środowisko jest wskazane automatycznie po uruchomieniu projektu.
- requirements.txt Plik z wymaganymi bibliotekami.
- README.md ogólne informacje wyświetlające się na głównej stronie projektu w serwisie Github.
- Przydatne_polecenia.txt Plik z poleceniami niezbędnymi do realizacji projektu

Projekt składa się z trzech plików znajdujących się w katalogu notebooks.

Odtworzenie projektu

1. Pobierz projekt z Github

W terminalu VScode wpisz: git clone https://github.com/Pawel20240101/MLOps_PZ

2. W projekcie na Twoim dysku utwórz odpowiednie środowisko

Zajrzyj do pliku Przydatne_polecenia.txt

3. Aktywuj swoje środowisko

Zajrzyj do pliku Przydatne_polecenia.txt

4. Zainstaluj biblioteki z pliku requirements.txt

W terminalu VScode wpisz: pip install -r requirements.txt

5. Uruchom serwer MLflow.

W terminalu VScode wpisz: MLflow UI

6. Z katalogu notebooks uruchom po kolei pliki

- a. 1_Import_i_eksploracja_danych_ML.ipynb
- b. 2_Przygotowanie_danych_ML.ipynb
- c. 3 ML Workflow pipeline.ipynb

7. Sprawdź wynik w MLflow

Otwórz przeglądarkę i wpisz: http://localhost:5000

Opis plików .ipynb wykorzystanych w projekcie

- 1_Import_i_eksploracja_danych_ML.ipynb plik służy do pobrania danych z Kaggle oraz wykonuje eksplorację danych ze zbioru .csv
- 2_Przygotowanie_danych_ML.ipynb plik służy do wstępnego przygotowania danych do procesu kalsyfikacji
- 3_ML_Workflow_pipeline.ipynb plik służy do realizacji głównego zadania czyli trenowania modeli i zapisywania wyników na serwerze MLflow Proces jest wykonywany całkowicie automatycznie. I składa się z następujących etapów
- 1: Instalacja i import niezbędnych bibliotek
- 2: Wczytywanie danych przygotowanych wcześniej
- 3: Przygotowanie danych identyfikacja kolumn
- 4: Przygotowanie pipeline do przetwarzania danych
- 5: Trenowanie modeli i logowanie wyników do MLflow
- 6: Porównanie wyników modeli
- 7: Tuning hiperparametrów najlepszego modelu (Optuna)
- 8: Zapis najlepszego modelu do pliku
- 9: Predict pipeline generowanie predykcji
- 10: Podsumowanie projektu
- 11: Zakończenie

Oczywiście edytując plik można zmieniać parametry klasyfikatorów nazwy eksperymentów etc.

W punkcie 1 możemy zmieniać nazwy eksperymentu

W punkcie 5 umieszczone są klasyfikatory – możemy je wyłączać z uczenie wstawiając znak # przed klasyfikator lub dodać nowe – w takim przypadku trzeba zmodyfikować kod znajdujący się w dalszej części notebooka.

Uwaga.

Czasami w trakcie automatycznego tworzenia katalogu mlruns w środku niego nie jest tworzony katalog .trash. W takim przypadku należy ręcznie stworzyć taki katalog.















