

Assignment 4:  
Optimization with Genetic Algorithms  
Neuronal and evolutionary computing  
2023 - 2024

Pawel Puzdrowski

2024-01-XX

# Contents

0.1	1. . . . .	2
0.2	2. . . . .	2

## 0.1 1.

Selection methods:

- Fitness proportionate selection
- Tournament selection

Crossover methods:

- One point crossover
- Uniform crossover

Mutation methods:

- One bit flip mutation
- Scramble mutation

Nästa gång:

Beskriva varje metod för selection/crossover/mutation med beskrivning och bild, blir enklare att förklara på redovisning

Hitta källa varifrån jag har strukturen av genetic algorithm

## 0.2 2.