

## Sprawozdanie z realizacji projektu zaliczeniowego z Aplikacji mobilnych

Temat projektu:  Zliczanie ilości klientów w sklepie
Autor (autorzy):  Paweł Czopek 136533
Data oddania projektu:  11.06.2020
Adres internetowy wersji projektu do pobrania:  <a href="https://sites.google.com/view/amair136533/strona-glowna/projekt">https://sites.google.com/view/amair136533/strona-glowna/projekt</a>
Czy projekt będzie udostępniany i na jakich zasadach:  Projekt będzie udostępniany bez żadnych zasad.

### Ocena merytoryczna projektu:

Zrealizowane funkcjonalności:  Aplikacja na telefonie: - sprawdzenie czy klient jest na terenie sklepu; przekazanie informacji o sklepie i o ilości klientów - logowanie dla właścicieli sklepu - dodanie sklepu do bazy danych Strona internetowa: - logowanie do serwisu - wyszukiwanie sklepu i obserwacja ilości klientów
Funkcjonalności, których zrealizować się nie udało (proszę podać powody):  Nieplanowane zachowanie się aplikacji na telefonie. Kiedy wychodzie się z aplikacji ma się wrażenie cofania, przełączania między scenami. .Powodem może być słaba znajomość środowiska programistycznego MIT app inventor, błąd w środowisku albo użycie słabego środowiska.
Użyty język programowania: - PHP - HTML - CSS - SQL - scratch (używany w MIT app inventor)

Orientacyjna liczba linii (bloków) kodu:

Szacuje się, że plik \*.php liczy około 50 linii kod. Plików jest 11. Plik style.css liczy 150 linii kodu. Szacuje się, że aplikacja napisana przez platformę MIT app inventor składa się z około 50 bloków na ekran.

Podsumowując:

$$50 \cdot 11 + 150 + 50 \cdot 3 = 850$$

Biorąc pod uwagę, że ilość linii kodu może być zaniżona wynik zaokrągla się w górę.

Ostatecznie szacuje się, że projekt składa się z 900 liki kodu.

Szacowane wykorzystanie zasobów urządzenia przez program:

Zużycie pamięci i obciążenie procesora przez aplikację na telefon jest małe. Najwięcej zasobów, które wykorzystuje aplikacja to transfer danych przez sieć. Największe obciążenie zużycia zasobów leży po stronie serwera, ponieważ to na nim dokonuje się przeszukiwanie baz danych i sprawdzanie czy klient znajduje się w sklepie.

Platforma, na którą dedykowany jest projekt:

Urządzenia mobilne (smartfony)

Urządzenia na których przetestowano działanie programu:

Raspberry Pi 4

Laptop Dell Inspiron 15 gaming

Huawei Mate 10

Wykorzystane środowiska programistyczne (proszę podać wersję ):

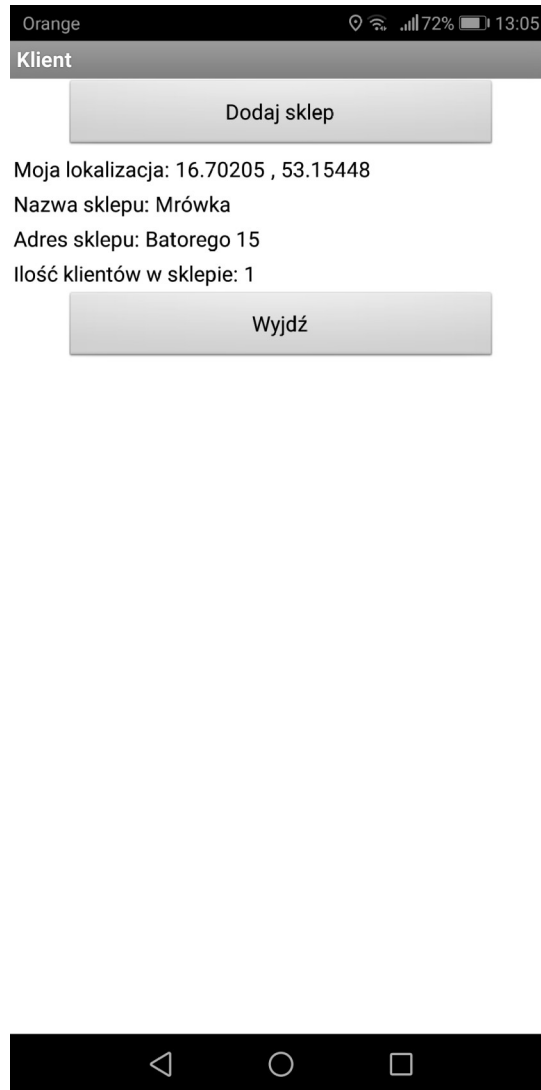
Edytor tekstu – visual studio code 1.45.1

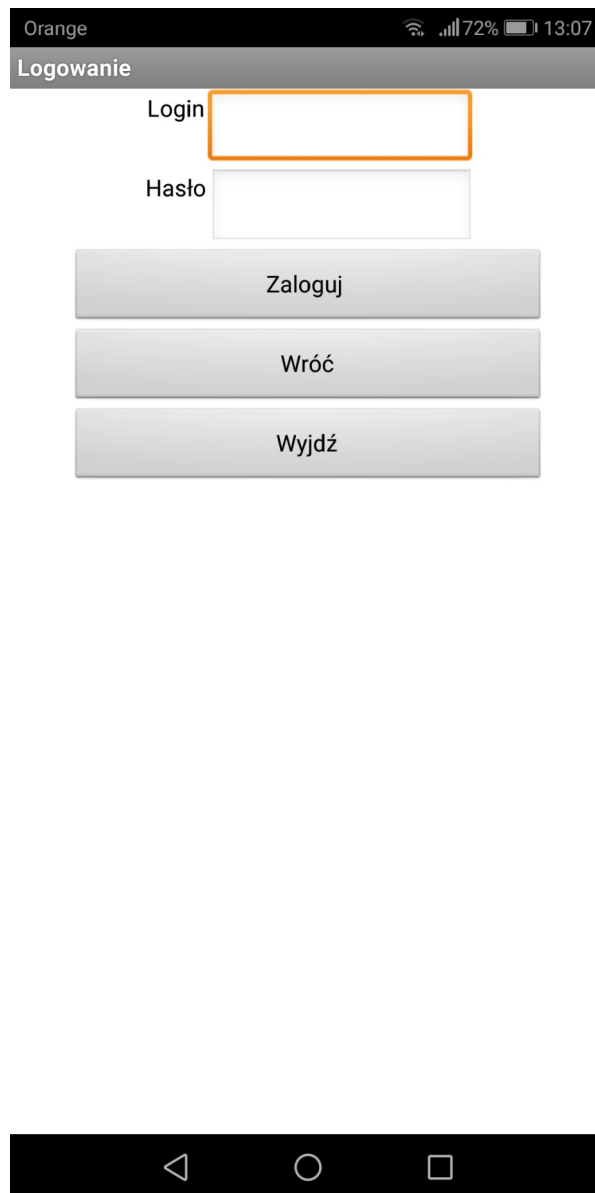
MIT appinventor

phpmyadmin

Przykładowe zrzuty ekranu:

Widok głównego ekranu aplikacji na telefon przeznaczanego dla klientów sklepu





The image shows a mobile application interface for logging in. At the top, there is a status bar with the carrier 'Orange', signal strength, 72% battery, and the time 13:07. Below this is a header bar with the title 'Logowanie'. The main form consists of two input fields: 'Login' and 'Hasło'. The 'Login' field is highlighted with an orange border. Below the input fields are three buttons: 'Zaloguj', 'Wróć', and 'Wyjdź'. At the bottom of the screen is a black navigation bar with three white icons: a back arrow, a circle, and a square.

Orange 72% 13:07

Logowanie

Login

Hasło

Zaloguj

Wróć

Wyjdź

Orange 72% 13:08

Logowanie

Login hh

Hasło ..

Zaloguj

Wróć

Wyjdź

**Nieprawidłowy Login lub Hasło**



Widok ekranu dodającego sklep do bazy danych w aplikacji na telefon. Punkty można ustawiać w dowolnej kolejności. Istnieją dwa sposoby na ustawienie wartości punktów. Domyślnym sposobem jest pobranie danych z

GPS. Drugim sposobem jest ręczne wpisanie współrzędnych.

The screenshot shows a mobile application interface with a black status bar at the top displaying 'Orange', signal strength, Wi-Fi, 72% battery, and the time 13:08. The app's title bar is grey and says 'Dodaj sklep'. Below this, the text 'Punkt A: 0 , 0', 'Punkt B 0 , 0', 'Punkt C 0 , 0', and 'Punkt D 0 , 0' is displayed. A line of text shows 'Współrzędne rzeczywiste 16.70192 , 53.15444'. Below that, the label 'Współrzędne' is followed by two empty input fields; the first field has an orange border. A toggle switch is labeled 'Użyj współrzędnych wpisanych ręcznie'. There are four buttons: 'Ustaw punkt A', 'Ustaw punkt B', 'Ustaw punkt D', and 'Ustaw punkt C'. Below these are two text input fields labeled 'Nazwa sklepu:' and 'Adres sklepu:'. At the bottom of the form are four buttons: 'Zapisz', 'Wyczyść', 'Wyjdź', and 'Wróć'. The very bottom of the image shows a black Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

Orange 72% 13:08

Dodaj sklep

Punkt A: 0 , 0

Punkt B 0 , 0

Punkt C 0 , 0

Punkt D 0 , 0

Współrzędne rzeczywiste 16.70192 , 53.15444

Współrzędne ,

Użyj współrzędnych wpisanych ręcznie ☐

Ustaw punkt A Ustaw punkt B

Ustaw punkt D Ustaw punkt C

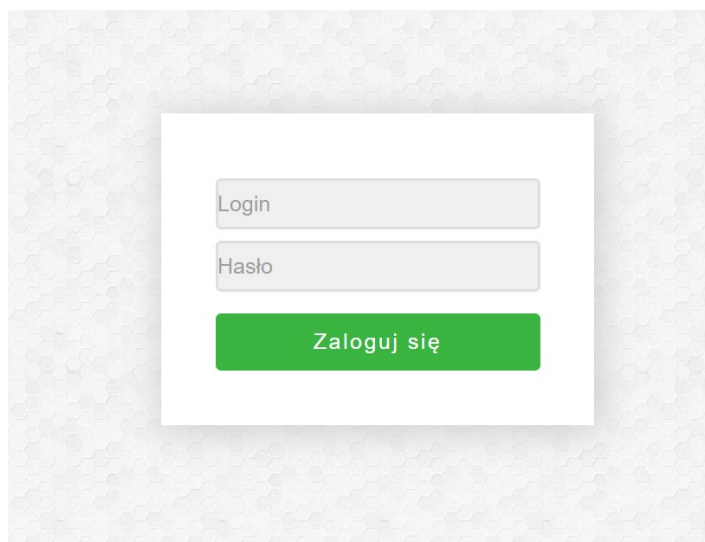
Nazwa sklepu:

Adres sklepu:

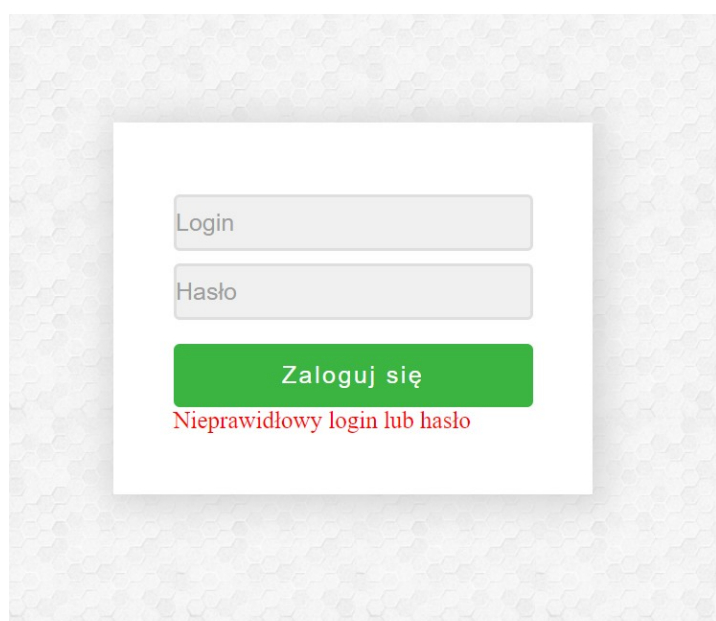
Zapisz Wyczyść

Wyjdź Wróć

Widok ekranu logowania w przeglądarce internetowej



W przypadku błędnych danych logowania wyświetlany jest odpowiedni komunikat



Ilość klientów w twoim sklepie.

Wyloguj się!

Nazwa sklepu

Adres sklepu

Znajdź

Widok ekranu wyszukiwania sklepu w przypadku wpisania błędnych danych sklepu

Ilość klientów w twoim sklepie.

Wyloguj się!

Nazwa sklepu

Adres sklepu

Znajdź

Nieprawidłowa nazwa sklepu lub adres.

Widok ekranu prawidłowo wyszukanego sklepu w przeglądarce internetowej



Ilość klientów w twoim sklepie.

Wyloguj się!

Nazwa sklepu

Adres sklepu

Znajdź

Mrówka Batorego 15  
Ilość klientów w sklepie: 1

Ocena końcowa (wypełnia prowadzący zajęcia! :-)):