

Aplikacja do planowania

Paweł Jadach, Przemysław Jaśkiewicz

11 czerwca 2019

1 Opis funkcjonalny systemu

Aplikacja pozwala na notowanie i zarządzanie przydatnych rzeczy takich jak:

- Książki do przeczytania
- Filmy do obejrzenia
- Rzeczy do zrobienia

Użytkownik może dodawać nowe elementy do listy, edytować ich stan jak i pola oraz usuwać itemy.

2 Wdrożone kwalifikacje

1. HTML5, szkielet aplikacji webowej
2. CSS3, ostylewanie aplikacji webowej
3. formularze, wykorzystanie formularza do przesyłu danych do aplikacji
4. baza danych, połączenie z zewnętrzną bazą danych
5. router, zarządzanie ścieżkami dostępu aplikacji
6. uwierzytelnianie, umożliwienie rejestracji i logowania użytkowników
7. MVC, wykorzystanie wzorca model-widok-kontroler ???

8. CRUD, operacje dodawania, edycji i usuwania rekordów z bazy danych
9. ORM, system mapowania relacyjno-obiektowego
10. wystawienie API, wystawienie udokumentowanych adresów URL z informacjami
11. RWD, poprawne wyświetlanie frontendu na różnych urządzeniach
12. system zarządzania zależnościami wykorzystany przy projekcie
13. automatyzacja, biblioteka Bootstrap opiera się o SASS, dzięki create-react-app tworzony jest zmimiflkowany js
14. SEO, wprowadzenie optymalizacji dla wyszukiwarek

3 Streszczenie opisu technologicznego

W pracy nad projektem użyliśmy kilka technologii.
Do stworzenia backendu aplikacji posłużyliśmy się:

- Node.js - środowisko uruchomieniowe do stworzenia serwera
- Express.js - framework Node.js
- Mongodb - baza danych
- Mongoose - ORM dla mongodb

Do stworzenia frontendu użyliśmy:

- React.js - biblioteka języka JavaScript (wykorzystaliśmy pakiet create-react-app do tworzenia aplikacji bez konieczności budowania konfiguracji)
 - react-router
- Bootstrap - biblioteka CSS
- Redux - biblioteka JavaScript do zarządzania statem aplikacji
- Axios - klient HTTP do wysyłania zapytań

Poza wyżej wymienionymi użyliśmy również npm (node packet manager), który służy do zarządzania pakietami w node oraz kilka paczek

- body-parser - middleware (oprogramowanie pośredniczące do analizowania treści)
- config - Do zarządzania konfiguracją aplikacji
- Nodemon - uruchamianie serwera i automatyczny restart na zapisanie dokumentu

4 Instrukcja uruchomienia

Aby uruchomić lokalnie aplikację trzeba wykonać następujące kroki

- Zainstalować GIT-a, npm, node.js, Visual Studio Code oraz przeglądarkę internetową (Google Chrome)
- Utworzyć nowy folder
- Otworzyć go za pomocą "Visual Studio Code"
- Pobrać pliki z repozytorium
 - W programie Visual Studio Code otworzyć konsolę klikając CTRL+
 - Wpisać git clone <https://github.com/PawelJadach/newProject.git>
- Następnie w konsoli wpisać `npm install` a następnie `npm client-install`, aby zainstalować odpowiednie pakiety
- Uruchomić serwery komendą `npm run dev`
- Wpisać w przeglądarce `localhost:3000`

5 Wnioski projektowe

- Nie powinno się wszystkiego uczyć na pamięć tylko korzystać z internetowych źródeł takich jak dokumentacje
- Stackoverflow jest bardzo przydatną stroną

- Małe doświadczenie skutkuje częstym przepisywaniem aplikacji od nowa :)
- Nie ma problemów których nie da się nie rozwiązać, lecz potrzeba czasu
- Jeśli myślisz że coś zajmie Ci jeden dzień, zajmie minimum trzy