



# PHP OOP Praktyka

Artur Undro  
[artur@undro.eu](mailto:artur@undro.eu)



# Praktyka i jeszcze raz praktyka

Zadaniem jest budowa od podstaw przeglądarkowej gry „Milionerzy”.

Wytyczne biznesowe:

- Oprogramować część wizualną projektu zgodnie z dostarczonymi statycznymi plikami HTML
- Pytania do gry zostaną dostarczone w formie plików DOC
- Gra powinna być dostępna dopiero po podaniu nazwy zawodnika (nie wymagana dodatkowa autoryzacja)
- W grze ma istnieć 15 poziomów trudności gratyfikowanych zgodnie w tabela poniżej
- Kwoty gwarantowanych wygranych to 1000zł i 32000zł przy błędnych odpowiedziach, pod warunkiem poprawnej odpowiedzi na pytanie z kwoty gwarantowanej
- Zawodnik ma do dyspozycji 4 koła ratunkowe, każde jeden raz na całą grę:
  - **50/50** – usuwane są 2 losowe niepoprawne odpowiedzi
  - **Pytanie do publiczności** - realizowane na zasadzie losowego, 50% wyboru progów procentowych dla każdego pytania przy czym odpowiedź poprawna nie może znaleźć się na ostatnim miejscu w rankingu procentowym
  - **Pytanie do eksperta** – realizowane na zasadzie wyboru jednej odpowiedzi, szansa na wylosowanej odpowiedzi poprawnej ma zawierać się w przedziale 60-90%
  - **Zamiana pytania** - losowane jest inne pytanie z dostępnej puli. Pytania nie mogą się powtórzyć.
- Po zakończeniu gry ma zostać wyświetlona strona z podsumowaniem, wyniki mają zostać zapisane w pliku na dysku serwera oraz wysłane na email twórcy oprogramowania

Poziom	Nagroda	Poziom	Nagroda	Poziom	Nagroda
1	100zł	6	2000zł	11	64000zł
2	200zł	7	4000zł	12	125000zł
3	300zł	8	8000zł	13	250000zł
4	500zł	9	16000zł	14	500000zł
5	1000zł	10	32000zł	15	1000000zł

# Praktyka i jeszcze raz praktyka



## Wytyczne techniczne projektu:

- Do części frontendowej używamy kombinacji HTML/CSS3/JS w oparciu o dowolne dodatkowe biblioteki
- Kod backendu powinien spełniać następujące kryteria:
  - PHP w wersji 5.6+
  - Kod stworzony w oparciu o OOP oraz aktualne standardy kodowania i dobre praktyki
  - Duży nacisk należy położyć na czytelność kodu oraz jego łatwą rozbudowę
  - Mile widziane będzie jeżeli projekt zostanie stworzony w konwencji MVC (Model-View-Controller)
  - Do renderowania szablonów ma zostać użyta aktualna biblioteka Twig
  - Jako storage dla pytań używamy pliku/plików: jedno pytanie jedna linia w pliku.
  - Przygotować się do przyszłej migracji danych do MySQL (odpowiednio interfejsowany model repozytorium danych)
  - Do zapewnienia poprawnego przepływu w aplikacji zastosować wyjątki
  - Wymagane użycie Composera i konwencji kodowania z nim związanych