

1.Partnerzy technologiczni

- Dostawcy frameworków i SDK - Android Studio, Figma:
 - oczekiwania: dostęp do programów niezbędnych do kreacji aplikacji

2.Partnerzy biznesowi

- Firmy reklamowe i marketingowe - Google:
 - oczekiwania: powiększenie zasięgów i zwiększenie ilości użytkowników aplikacji
 - wpływ na klienta: uświadomienie klienta o istnieniu aplikacji

3.Partnerzy w zakresie dystrybucji

- Współpraca ze sklepami mobilnymi - Google Play:
 - oczekiwania: zamieszczenie aplikacji w sklepie mobilnym
 - wpływ na klienta: szybki i wygodny dostęp do pobrania aplikacji

4.Partnerzy w zakresie prawno-finansowym

- Obsługa prawna i licencje - Ministerstwo infrastruktury:
 - oczekiwania: udostępnienie i zezwolenie na użycie oficjalnych baz pytań egzaminacyjnych
 - wpływ na klienta: możliwość nauki z oficjalnych baz pytań egzaminacyjnych
- Partnerzy do płatności mobilnych - PayPal:
 - oczekiwania: zapewnienie możliwości transakcji drogą elektroniczną
 - wpływ na klienta: możliwość wsparcia twórców aplikacji poprzez dotację