Niezawodność systemów informatycznych	
Imię i nazwisko	Paweł Kolawa
Grupa	L1

## Program główny

```
using System;
{a
          □namespace Calculator.ConsoleApp
                public class Program
           static void Main()
                        Console.WriteLine(7 % 2);
                    public double dodawanie(double a, double b)
                        return a + b;
                    public double odejmowanie(double a, double b)
                        return a - b;
                    public double mnozenie(double a, double b)
                        return a * b;
                    public double dzielenie(double a, double b)
                        double y = 0;
                        if (b == 0)
                            Console.WriteLine("Nie dzielimy przez 0");
                        else
                            y = a / b;
                        return y;
```

```
Console.WriteLine("Nie dzielimy przez 0");
                        }
                        else
                        {
                           y = a / b;
                       return y;
                    public double reszta_z_dzielenia(double a, double b)
                        double y = 0;
                       if (b == 0)
                        {
                           Console.WriteLine("Nie dzielimy przez 0");
                        j
                        else
                        {
                           y = a % b;
                        return y;
                    public double potega(double a, double b)
                       double wynik=1;
                       while (b > 0)
                           wynik *= a;
      620
                        return wynik;
```

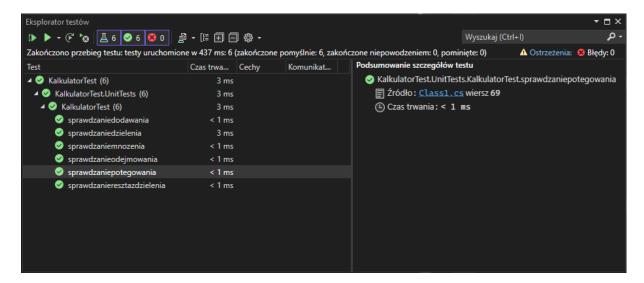
Program typu kalkulator. Zaimplementowane zostały funkcje dodawania, odejmowania, mnożenia, dzielenia, reszty z dzielenia, potęgowania. Program przyjmuje od użytkownika dwie zmienne, które przekazywane są do funkcji.

Program z testami aplikacji kalkulatora

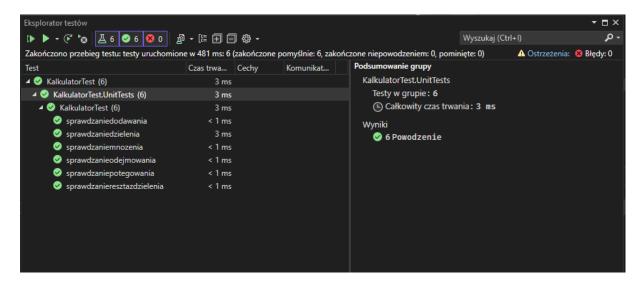
```
⊟namespace KalkulatorTest.UnitTests
    Įģ∶
           public class KalkulatorTest
l1
12
               [Fact]
               public void sprawdzaniedodawania()
14
                   //arrange
                   var kalkulator = new Program();
                   //act
                   double wynik = kalkulator.dodawanie(1, 2);
                   //assert
20
                   Assert.Equal(3, wynik);
23
               [Fact]
24
               public void sprawdzanieodejmowania()
26
27
                   //arrange
                   var kalkulator = new Program();
28
                   double wynik = kalkulator.odejmowanie(5, 2);
30
                   //assert
31
                   Assert.Equal(3, wynik);
34
35
               public void sprawdzaniemnozenia()
37
               {
                   //arrange
38
                   var kalkulator = new Program();
39
                   double wynik = kalkulator.mnozenie(3, 2);
                   //assert
                   Assert.Equal(6, wynik);
```

```
[Fact]
              public void sprawdzaniedzielenia()
                  //arrange
                  var kalkulator = new Program();
                  double wynik = kalkulator.dzielenie(6, 2);
                  //assert
                  Assert.Equal(3, wynik);
              [Fact]
              public void sprawdzanieresztazdzielenia()
                  //arrange
                  var kalkulator = new Program();
                  //act
                  double wynik = kalkulator.reszta_z_dzielenia(7, 2);
                  //assert
                  Assert.Equal(1, wynik);
              [Fact]
              public void sprawdzaniepotegowania()
                  //arrange
                  var kalkulator = new Program();
                  //act
                  double wynik = kalkulator.potega(2, 3);
                  //assert
                  Assert.Equal(8, wynik);
60
              }
```

Każda funkcja testowa testuje osobną funkcję z programu głównego. Podajemy na wejściu przykładowe dane na, których funkcja ma operować. Następnie podajemy oczekiwany wynik i uruchamiamy testy. Jeżeli oczekiwany wynik jest taki sam jak wynik działania funkcji to nasza funkcja pozytywnie przeszła testy.



Wszystkie testy zostały ukończone pozytywnie, oznacza to, że nasza aplikacja działa poprawnie.



Testy zostały wykonane ponownie dla innego zestawu zmiennych. Ponownie wszystkie testy zostały ukończone pozytywnie.