# 1. Macierze transformacji (1 pkt)

Według poniższego wzoru wygeneruj wzorce kosinusowe w postaci wektorów i utwórz z nich macierz transformaty – macierz analizy A transformaty DCT-II. Niech

$$w_k(n) = s_k * \cos\left(\frac{\pi * k}{N} * (n+0.5)\right), N=20, k=0...N-1, n=0...N-1, \{s_0 = \sqrt{\square}\}$$

oznacza k-ty wiersz macierzy analizy A (20x20) będącej bazą pewnej transformaty.

Sprawdź czy wszystkie wektory (wiersze macierzy) są do siebie ortonormalne (czy iloczyn skalarny wszystkich par jest równy zero: suma iloczynów odpowiadających sobie próbek).

Poniżej podano przykład obliczania iloczynu skalarnego różnymi metodami.

# 2. Transformacja odwrotna – perfekcyjna rekonstrukcja (1+0.25 pkt)

Wygeneruj macierz odwrotną (syntezy) S=IDCT do macierzy DCT z pkt. 1 (transponuj macierz A, czyli zamień wiersze na kolumny), sprawdź czy SA=I (macierz identycznościowa), a następnie mając A i S wykonaj analize:

$$X = Ax'$$

oraz rekonstrukcję (syntezę):

$$x_s = SX$$

sygnału sygnału losowego (funkcja randn()), sprawdź czy transformacja posiada właściwość perfekcyjnej rekonstrukcji, ( $x_s==x$ ?).

<u>Dla dociekliwych (+0.25 pkt):</u> wygeneruj macierz kwadratową A za pomocą funkcji <u>randn ()</u> dla N=20. Sprawdź ortonormalność jej wierszy (czy norma wierszy=1). Wyznacz macierz odwrotną <u>S=inv (A)</u>. Sprawdź, czy <u>AS=I</u>?, czyli czy sekwencja operacji <u>y=Ax</u>, <u>x<sub>s</sub>=Sy</u> posiada właściwość perfekcyjnej rekonstrukcji. Dokonaj analizy i syntezy dowolnego sygnału losowego jak powyżej oraz sprawdź czy <u>x</u> <u>s=x</u>?

"Zepsute" DCT: wygeneruj macierz A dla DCT, podstawiając niepoprawne indeksy (wartości) częstotliwości, np. zastąp "k" przez "k+0.25" (wzór w pkt. 1). Sprawdź ortogonalność tej macierzy, sprawdź wynik analizy oraz perfekcyjną rekonstrukcję na sygnale szumowym i harmonicznym.

#### 3. Analiza częstotliwościowa (3 pkt)

Przyjmij liczbę próbek sygnału N=100 i częstotliwość próbkowania  $f_s=1000$  Hz. Wygeneruj sygnał x będący sumą trzech sinusoid o częstotliwościach  $f_l=50$ ,  $f_2=100$ ,  $f_3=150$  Hz i amplitudach  $A_l=50$ ,  $A_2=100$ ,  $A_3=150$  (odpowiednio).

Zbuduj macierze A=DCT i S=IDCT dla N=100 (patrz wzór w ćwiczeniu 1). Wyświetl w pętli wartości wszystkich wierszy macierzy A i kolumn macierzy S, tzn. pierwszy wiersz A, poniżej pierwsza kolumna S, drugi wiersz macierzy A i druga kolumna macierzy S, itd. Wyświetlaj oba przebiegi na jednym wykresie, użyj pętli i instrukcji pause.

Wykonaj analizę y=Ax i wyświetl wartości y(1:N): porównaj wartości współczynników niezerowych z wartościami amplitud składowych sygnału oraz porównaj numery współczynników niezerowych z wartościami częstotliwości składowych sygnału. Wyskaluj oś poziomą w częstotliwości: zastąp n=1:N

przez f = (0:N-1)\*fs/N/2. Czy teraz wynik analizy (pokazywane częstotliwości i amplitudy składowych sygnału) jest poprawny? Sprawdź perfekcyjną rekonstrukcję ( $x_r = Sy$ ,  $x_r = -x$ ?).

Zmień częstotliwość  $f_2$ =100 Hz drugiej składowej sygnału na  $f_2$ =105 Hz, wykonaj analizę sygnału sumarycznego (y=Ax) i wyświetl wyskalowany w hercach wykres y(f). Składowa o  $f_2$ =105 Hz jest teraz rozmyta, ponieważ jej wzorca nie ma w zestawie funkcji bazowych (w wierszach macierzy A). Sprawdź czy mimo to jest możliwa perfekcyjna rekonstrukcja sygnału ( $x_r$ =Sy,  $x_r$ ==x?).

Zwiększ wszystkie częstotliwości sygnału o 2.5 Hz (przesunięcie spowodowane przez zastosowanie niepoprawnej częstotliwości w konwerterze sygnału telekomunikacyjnego do pasma podstawowego wokół 0 Hz). Wyświetl wynik analizy. Zwróć uwagę na rozmycie wszystkich składowych.

Dlaczego niektóre współczynniki analizy (y) mają duże wartości? Ponieważ analizowany sygnał dobrze koreluje sie (iloczyn skalarny) z niektórymi wierszami macierzy A (wzorcami czestotliwości).

Dlaczego możliwa jest rekonstrukcja sygnału? Ponieważ wiedząc "ile" (y) każdego wzorca częstotliwości jest w sygnale (wzorce znamy), można te wzorce częstotliwości wymnożyć przez "ile" i zsumować przeskalowane sygnały  $(x_i=By)$ , odtwarzając w ten sposób analizowany sygnał (pierwsza próbka sygnału zrekonstruowanego jest sumą pierwszych próbek wszystkich przeskalowanych wzorców, druga ... sumą drugich, itd.; w kolumnach macierzy B mamy wzorce, które są wykorzystywane do rekonstrukcji, y to informacja o "ile").

## 4. Sygnały rzeczywiste (opcjonalnie – dla dociekliwych) (+0.25 pkt)

Wczytaj do Matlaba sygnał z pliku mowa.wav, lub inny własny plik, wykorzystując funkcję [x, fs] = audioread ('mowa.wav') i wyświetl go (w osi x numer próbki). Następnie wybierz wzrokowo z tego sygnału M=10 różnych fragmentów  $x_k=x(n_1:n_2)$  o długości N=256 próbek, k=1,2,3,...M, oblicz dla nich  $y_k=Ax_k$ . Następnie wyświetl w pętli dane na podzielonym rysunku: góra – k-ty fragment  $x_k(n_1:n_2)$ , dół – wynik analizy  $y_k(f)$ , wyskalowany w hercach. Jako macierz analizy przyjmij DCT z punktu 1.

### 5. Filtracja dźwięku z DCT/IDCT (+1 pkt)

Nagraj 3-4 sekundy fragmentu swojej własnej mowy z częstotliwością próbkowania fs=8000Hz, czyli jedno zdanie. Narysuj (plot(x)) i odsłuchaj sygnal (soundsc(x,fpr)). Wykonaj transformację DCT całego sygnału c=dct(x) lub jego części c=dct(x(n1:n2)). Wyświetl obliczone współczynniki transformaty stem(c). Następnie dokonaj syntezy mowy z: 1) 25% wszystkich współczynników - wybierz pierwsze wartości, np. y=idct([c(1:8000); zeros(lenght(c)-8000,1)]), 2) 75% wszystkich współczynników - wybierz ostatnie wartości. Odsłuchaj wynik przetwarzania. Przykład 1: wszystkie wartości współczynników mniejsze od 50 możesz wyzerować w ten sposób: c(c<50)=0. Przykład 2: możesz wyzerować tylko współczynniki o indeksach od 100 do 200: c([100:200])=0.

Teraz dodaj zakłócenie sinusoidalne o częstotliwości 250 Hz do nagranej mowy:

#### x=x+0.5\*sin(2\*pi\*250/fpr\*(0:length(x)-1)')

(zwróć uwagę na orientację wektora, poziomy czy pionowy). Narysuj sygnał, odsłuchaj go, wykonaj DCT, zmodyfikuj współczynniki DCT (usuń zakłócenie), wykonaj odwrotne DCT, narysuj sygnał, odsłuchaj wynik przetwarzania.