

PODSTAWY PROGRAMOWANIA DEKLARATYWNEGO

HASKELL

Ćwiczenia 6

Zadanie 1.

Napisać program, który będzie pytał o dwie liczby, a następnie wypisze ich sumę, iloczyn i różnicę.

Np. $2+3=5$ $2*3=6$ $2-3=-1$

Zadanie 2.

Napisać program, który będzie pytał o imię, nazwisko i numer PESEL, a następnie wypisze informację o dacie urodzenia danej osoby.

Np. Jan Kowalski urodził się 12.01.2001

Uwaga:

Do 1999 roku cyfry w numerze PESEL od 1 do 6 oznaczają datę urodzenia w kolejności RR MM DD.

PESEL po 2000 roku powstaje poprzez dodanie liczby 20 do liczby oznaczającej miesiąc urodzenia. Jeżeli więc dziecko urodziło się np. 12 listopada 2019 roku, to pierwsze 6 cyfr numeru PESEL będzie wyglądało tak: 193112, gdzie 19 to końcówka roku 2019, 31 to oznaczenie listopada (11 miesiąc) plus liczba "20", a 12 to dzień 12 miesiąca.

Zadanie 3.

Napisać program, który będzie pytał o dwie liczby, a następnie wypisze ich największy wspólny dzielnik i najmniejszą wspólną wielokrotność.

Np. $NWD(2,3)=1$ $NWW(2,3)=6$

Zadanie 4.

Napisać program, który pyta o dwa słowa i wyświetla komunikat o tym, które słowo jest krótsze.

Zadanie 5.

Napisać program wczytujący dwa ciągi znaków i wypisujący ciąg znaków następująco: znak, jeśli na i -tej pozycji w ciągu są te same znaki, minus, w przeciwnym przypadku.

Np. roznice "Haskell" "Pascal" = "- as - - 1 -"

Zadanie 6.

Napisać program „grę”, który prosi użytkownika o podanie liczby z zakresu 0-99 i podpowiada, czy wprowadzona liczba jest większa, czy mniejsza od ustalonej liczby. Program kończy działanie w przypadku odgadnięcia liczby lub po 10 próbach.