

Zawody ACM ICPC (*International Collegiate Programming Contest*) organizowane są już od ponad 40 lat. Jest to jeden z najpopularniejszych i najbardziej prestiżowych konkursów programistycznych na świecie.

Zawody polegają na pisaniu programów rozwiązujących zadania przez trzyosobowe drużyny mające do dyspozycji tylko jeden komputer. Zawodnicy przesyłają napisane programy na serwer zawodów, gdzie następuje automatyczna ocena zgłoszenia. Drużyna informowana jest o wyniku natychmiast. Zgłoszenie może być zaakceptowane (AC) lub odrzucone z różnych przyczyn, między innymi:

- błędna odpowiedź (WA),
- limit czasu przekroczony (TLE),
- błąd wykonania (RE),
- błąd kompilacji (CE).

Zawody finałowe składają się z jednej pięciogodzinnej sesji. Dla drużyn przydzielane są cztery medale złote, cztery srebrne oraz cztery brązowe.

Drużyny szeregowane są na podstawie liczby rozwiązanych zadań (ze statusem AC). Jeśli dwie drużyny mają taką samą liczbę rozwiązanych zadań, wówczas decyduje mniejsza kara czasowa.

Kalkulacja kary czasowej jest następująca: dla każdego rozwiązanego zadania, drużyna otrzymuje tyle karnych minut ile upłynęło od początku zawodów plus po dwadzieścia karnych minut za każde odrzucone wcześniej zgłoszenie do tego zadania (za wyjątkiem zgłoszeń z błędem kompilacji, za które nie ma dodatkowych karnych minut). Kara czasowa drużyny to suma kar z wszystkich zadań. Dla przypomnienia: za zadanie ostatecznie nie rozwiązane, drużyna nie otrzymuje żadnych kar. Zgłoszenia (poprawne oraz niepoprawne) do już zaakceptowanych zadań są ignorowane.

Napisz program, który: wczyta zgłoszenia i wyniki oceny pewnej drużyny, wyznaczy jej wynik na zawodach (liczbę rozwiązanych zadań oraz sumaryczną karę czasową) i wypisze wynik na standardowe wyjście.

## WEJŚCIE

W pierwszym wierszu wejścia znajduje się jedna liczba naturalna  $N$ , określająca liczbę zgłoszeń drużyny. W kolejnych  $N$  wierszach znajduje się opis kolejnych zgłoszeń. Opis każdego zgłoszenia składa się z trzech informacji pooddzielanych pojedynczymi odstępami:

- identyfikatora zadania (pojedynczej litery A–Z),
- czasu zgłoszenia zaokrąglonego do pełnych minut w górę,
- statusu zadania (AC, WA, TLE, RE lub CE).

Gwarantowane jest, że w każdej minucie jest co najwyżej jedno zgłoszenie.

## WYJŚCIE

Twój program powinien wypisać na wyjście dwie liczby całkowite oddzielone pojedynczym odstępem: liczbę rozwiązanych zadań oraz sumaryczną karę czasową zgodnie z regułami konkursu.

## OGRANICZENIA

$1 \leq N \leq 100$ .

PRZYKŁAD

---

Wejście

6  
A 20 AC  
C 80 RE  
C 100 AC  
B 50 WA  
B 52 WA  
B 59 WA

Wyjście

2 140