Gra Euklidesa

Gra Euklidesa przebiega według następujących zasad:

- W grze bierze udział dwóch graczy (A i B). Początkowo każdy z nich dysponuje pewną niezerową liczbą identycznych żetonów odpowiednio a i b.
- Jeżeli jeden z graczy ma mniej żetonów niż drugi, może wykonać ruch. Wykonując ruch, gracz zabiera partnerowi tyle żetonów, ile sam posiada. Żetony te są wyłączone z dalszej gry (tj. gracz wykonujący ruch ich nie przejmuje).
- Gra kończy się w sytuacji, gdy żaden z graczy nie może wykonać ruchu (w szczególności gra może skończyć się bezpośrednio po "rozdaniu" żetonów, bez jakichkolwiek ruchów).

Znając początkowe zasoby graczy (tj. wartości *a* i *b*), wyznacz łączną liczbę żetonów pozostałych w grze w chwili jej zakończenia.

Wejście

```
t [1 <= t <= 10; liczba partii]
a1 b1 [1 <= a1, b1 <= 1 000 000 000; początkowe liczby żetonów u graczy (partia #1)]
a2 b2 [jw. (partia #2)]
...
at bt</pre>
```

Wyjście

```
r1 [łączna liczba żetonów u obu graczy po zakończeniu partii #1 ]r2 [jw., dla partii #2 ]nt
```

Przykład

Wejście:

3

1 1

Wyjście:

<u>-</u>

4

6