

Józio i Różia: Cukierki

Józio i Różia nie mogą zaznać spokoju. Co roku, w ramach gwiazdkowego prezentu, ich przyszywany wujek Piotr proponuje im grę, w której mogą wygrać worek pełen słodkości. Wkłada on do worka **a** pysznych cukierków kokosowych oraz **b** kamieni (zawiniętych dla niepoznaki w cukierkowy papier). Najpierw prosi Józia o wylosowanie jednego przedmiotu. Jeśli Józio wylosował kamień, do worka trafia dodatkowo **d** kamieni, w przeciwnym razie pula zwiększa się o **d** cukierków. Wylosowany przedmiot również trafia z powrotem do worka. Następnie losuje Różia. Jeśli uda jej się trafić na cukierek, dzieci mogą zabrać wszystkie smakołyki. W przeciwnym przypadku Piotr może im zaoferować tylko jeden, wylosowany przez Różię przedmiot. Ponieważ wujek podaje im wartości **a**, **b** i **d** z dużym wyprzedzeniem (aby narobić im smaku), dzieci postanowiły obliczyć prawdopodobieństwo zdobycia słodczy. Niestety, szybko stwierdziły, że nie potrafią tego zrobić. Poprosiły więc Ciebie o pomoc, zapewniając jednocześnie, że Piotr się o niczym nie dowie.

Wejście

W pierwszej linii liczba testów **t**, w kolejnych liniach wartości **a**, **b** i **d** rozdzielone spacją.

Wyjście

Dla podanej liczby testów wypisz w osobnej linii poszukiwane prawdopodobieństwo w postaci nieskracalnej: **licznik/mianownik**.

Założenia

$t \leq 500000$
a, **b**, **d** - liczby całkowite
 $a, b > 0$
 $d \geq \min(a, b)$
 $a, b, d < 10^{12}$

Przykład

Wejście:

1
2 3 5

Wyjście:

2/5