

# Grono znajomych

Zadanie: GRO0 Limit pamięci: 128 MB Limit czasu: 1 s

Zbliżają się urodziny Jasia, więc pora urządzić imprezę! Wspólnie z mamą zdecydowali, że zaproszą jedynie bliskich znajomych, ponieważ mają małe mieszkanie w dużym mieście.

Jak to zwykle bywa, gdy zaprosi się koleżankę, np. Małgosię, to ona ma swoją najlepszą przyjaciółkę, bez której się nie ruszy z domu. Wobec tego Jasio postanowił, że zaprosi wszystkich swoich znajomych oraz wszystkich znajomych swoich znajomych.

Dla ułatwienia Jasio ponumerował siebie i wszystkie inne dzieci liczbami naturalnymi od 1 do N, z czego sobie przypisał numer 1. Ponadto bycie znajomymi jest relacją dwustronną, to znaczy jeśli Małgosia jest znajomą Zosi, to również Zosia jest znajomą Małgosi.

Dzieci jest dużo, więc Jasio już się pogubił, kogo powinien zaprosić, a kogo nie – pomóż mu!

Napisz program, który wczyta liczbę dzieci oraz kto z kim jest znajomym oraz wyznaczy wszystkie dzieci (łącznie z Jasiem), które będą na przyjęciu urodzinowym, a następnie wypisze je w kolejności rosnących numerów nadanych przez Jasia.

### WEJŚCIE

W pierwszym wierszu standardowego wejścia znajdują się dwie liczby naturalne N oraz M oznaczające kolejno liczbę dzieci oraz liczbę zawartych znajomości pomiędzy nimi. W kolejnych M wierszach znajdują się po dwie liczby a i b oddzielone pojedynczym odstępem oznaczające, że dzieci o numerach a i b są znajomymi.

## WYJŚCIE

Na standardowe wyjście należy wypisać wszystkie numery dzieci (łącznie z numerem Jasia), które są zaproszone na przyjęcie. Numery należy wypisać w kolejności rosnącej.

#### OGRANICZENIA

 $1 \le N \le 1000000$ ,  $0 \le M \le 1000000$ .

#### **PRZYKŁAD**

Wejście	Wyjście
8 10	1 2 3 4 6
1 2	
2 4	
1 4	
2 3	
2 6	
3 5	
5 6	
5 7	
6 7	
6 8	