

# **ROT-13**

Zadanie: ROT1
Limit pamięci: 32 MB
Limit czasu: 1 s

Teoretycznie ROT-13 jest szyfrem (podobnym do szyfru Cezara, tylko z przesunięciem 13 zamiast 3). Działanie tego "szyfru" polega na przesunięciu każdej litery alfabetu angielskiego na literę występującą 13 pozycji później lub wcześniej w alfabecie (zależnie od tego, która litera istnieje).

Jak widać, nie jest to zbyt skomplikowany szyfr i do zastosowań kryptograficznych się niezbyt nadaje. Jednak czasami na forach czy blogach można użyć ROT-13, aby mieć pewność, że wiadomość przeczytają tylko te osoby, które sobie na pewno tego życzą. Ot na przykład: "Rozwiązanie zagadki to: Wnx jvqnp mebmhzvnyrf b pb pubqmv.".

Napisz program, który: wczyta tekst, zaszyfruje (lub odszyfruje) go szyfrem ROT-13 i wypisze wynik na standardowe wyjście.

### WEJŚCIE

W pierwszym (jedynym) wierszu wejścia znajduje się ciąg znaków ze zbioru A-Z, a-z oraz 0-9.

#### WYJŚCIE

W pierwszym (jedynym) wierszu wyjścia powinna się znaleźć zaszyfrowana treść po zakodowaniu ROT-13. Cyfry powinny pozostać niezmienione, zaś wielkość liter powinna zostać zachowana.

#### OGRANICZENIA

Długość ciągu wejściowego nie przekracza miliona znaków.

GrfgAhzre3

## Przykład

TestNumer3

Wejście
tajne
gnwar

Wejście
gnwar
tajne

Wejście
Wyjście
Wyjście