

Projekt 2.2 Układ równań liniowych

Napisać program do rozwiązywania układu N (np.5) równań liniowych metodą wyznaczników. Program powinien uwzględniać przypadki szczególne i odpowiednio je identyfikować oraz umożliwić edycję wprowadzonych danych po dokonaniu obliczeń i wyświetleniu rozwiązania.

Uwagi:

- Program powinien posiadać czytelny i wygodny w obsłudze interfejs użytkownika.
- Maksymalna ilość równań N musi być zdefiniowana w programie jako stała – nie ma konieczności wykorzystywania dynamicznej alokacji pamięci.
- Program powinien sprawdzać poprawność wprowadzanych danych i informować użytkownika o popełnianych błędach podczas wprowadzania owych danych
- Program powinien być napisany tak, aby wprowadzenie niepoprawnych danych nie powodowało jego niekontrolowanego zakończenia

Dodatkowe uwagi:

- Program **nie powinien** zakładać poprawności wprowadzanych danych
- Nieodłączną częścią programu jest dokumentacja a z kolei jej najważniejszym elementem jest obrazek (rysunek) przedstawiający algorytm działania programu (pozostałe szczegóły dotyczące dokumentacji opisane są w pliku „dokumentacja.pdf”)

Punktacja (maksymalnie 13pkt):

- Interfejs użytkownika z obsługą błędów – *4pkt*
- Identyfikacja przypadków szczególnych – *2pkt*
- Wyliczenie wyznacznika dowolną metodą – *4pkt*
- Dokumentacja – *3pkt*