

Instrukcja do uruchomienia gry

- Sklonować repozytorium lub pobrać paczkę zip
- W Eclipse File → *Import...*
- Wybrać Gradle → *Existing Gradle Project*
- Ustawić ścieżkę do katalogu
- Kliknąć *Finish*

Aby grę uruchomić należy wejść w katalog *NewJavaProject-desktop*, znaleźć plik *DesktopLauncher* i kliknąć przycisk *Run as Java Application*