

Gra RPG

Projekt JAVA

Robert Jankowski

Paweł Osiński

19 marca 2018

Politechnika Warszawska

Naszym projektem jest stworzenie gry RPG 2D, w której będzie można poruszać się po mapie. Walczyć z przeciwnikami oraz zbierać doświadczenie i ekwipunek



Libgdx Project Generator

libGDX
PROJECT SETUP

Name:

Package:

Game class:

Destination:

Android SDK

Sub Projects

☒ Desktop ☒ Android ☒ Ios ☐ Ios-moe ☒ Html

Extensions

☐ Bullet ☐ Freetype ☐ Tools ☐ Controllers ☒ Box2d

☐ Box2dlights ☐ Ashley ☐ Ai

gdxAl

Co jeszcze będziemy wykorzystywać w naszym projekcie

Link do naszego githuba, gdzie znajduje się nasz projekt

<https://github.com/javaProjekty>

Dodatkowo planujemy wykorzystać bazę danych do przechowywania danych użytkowników.