



Mateusz Krasuski

Programista webowy

Jestem studentem 3 roku **Informatyki na Państwowej Wyższej Szkole Zawodowej** w Nysie. Hobbystycznie programowaniem zajmuję się od 7 lat. Specjalizuję się w **programowaniu webowym**. Wykorzystuję technologie takie jak **React**. Tworzę też **aplikacje okienne** z wykorzystaniem **electron**. Jako programista **JavaScript** mam opanowane **HTML i CSS** w najnowszych standardach. Aktualnie rozwijam swoje umiejętności w zastosowaniu **React-Native**. Programowanie to nie tylko mój przyszły zawód, ale i pasja. W państwa firmie chciałbym rozwijać swoje zdolności w zakresie **projektowania stron internetowych**. Chciałbym u Państwa odbyć praktyki zawodowe, na które wysyła mnie uczelnia.

DANE OSOBOWE



Data urodzenia:
24.04.1995



Szybowice 223
48-200 Prudnik



608-673-146



mateusz.krasuski.358@gmail.com

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

2016-2017 Praktyki w Serwisie komputerów i urządzeń peryferyjnych „Kaspol”

Najważniejsze obowiązki:

- Instalacja systemu operacyjnego
 - Diagnoza systemów operacyjnych w zakresie podstawowym
- 2019-2020 Stworzenie gry na zlecenie z wykorzystaniem silnika Phaser 3

EDUKACJA

2018 – 2022 Wyższa Państwowa Szkoła Zawodowa w Nysie
Kierunek: Informatyka

UMIEJĘTNOŚCI

1. Narzędzia IT

- ✓ JavaScript / TypeScript (zaawansowany)
- ✓ HTML5 (zaawansowany)
- ✓ CSS 3 (średnio zaawansowany)
- ✓ MySQL (średnio zaawansowane)
- ✓ Node.js (zaawansowane)
- ✓ C (średnio zaawansowany)
- ✓ C ++ (średnio zaawansowany)
- ✓ Java (pomiedzy podstawa a średnio zaawansowane)
- ✓ Bootstrap (tylko grid był stosowany)
- ✓ PHP (średnio zaawansowany)

2. Umiejętności IT

- ✓ Tworzenie witryn i aplikacji internetowych
- ✓ Tworzenie aplikacji okiennych na Windows 7 lub nowszych, Linux i MacOS z wykorzystaniem programowania webowego
- ✓ Łączenie C i C ++ z JavaScript za pomocą platformy node

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z ustawą z dnia 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych (DZ. U. Z 2014r., poz 1182)

JĘZYKI

Angielski (podstawowy)
Niemiecki (podstawowy)
Japoński (podstawowy)

ZAINTERESOWANIA

Kultura Japonii
Rozwijanie umiejętności
w zakresie
programowania
Tworzenie gier
komputerowych
szachy

- ✓ Posługiwanie się webpack, obsługa git
- ✓ Umiejętności projektowania diagramów UML.
- ✓ Pisane serwery wykorzystują zasady REST.

KURSY I SZKOLENIA

Kurs online: Programowanie asynchroniczne w JavaScript (Lipiec 2018)
Organizator: strefakursow.pl

Kurs online: Kurs ES6 nowa generacja JavaScript (Listopad 2017)
Organizator: strefakursow.pl

Kurs online: Pozycjonowanie i optymalizacja stron (Czerwiec 2017)
Organizator: strefakursow.pl

Kurs online: JavaScript – zaawansowany (Wrzesień 2016)
Organizator: strefakursow.pl