# Paweł Skrzypkowski

**E-mail:** pawel.skrzypkowski@outlook.com

**Telefon:** 507748588

**Data urodzenia:** 28.02.1996 **Kraj zamieszkania:** Polska

Miasto: Warszawa

Jestem studentem III roku informatyki na WAT. Staram się rozwijać w języku Java, poznaję coraz to nowe technologie oraz realizuję zarówno uczelniane jak i hobbystyczne projekty. Szukam możliwości

rozwoju jak developer Java.



#### **Projekty**

goGym: Aplikacja napisana w języku Java w oparciu o bibliotekę JavaFX służąca do prowadzenia treningów w
czasie rzeczywistym. Aplikacja umożliwia założenie konta, stworzenie oraz przeprowadzenie swojego planu
treningowego. Ponadto możliwe jest śledzenie swoich postępów w poszczególnych ćwiczeniach, swoim ciele, a
także w przeciągu miesiąca i roku. Dodatkową funkcjonalnością są kalkulatory obliczające podstawowe
wskaźniki.

**Użyte technologie:** Java, JavaFX Link: https://goo.gl/zU52oi (GitHub)

 Portfolio: Moje własne portfolio. Zostało wykonane przy pomocy HTML, CSS oraz podstawowych narzędzi Java EE takich jak servlety, filtry, strony jsp oraz pliki konfiguracyjne. Jest na tyle funkcjonalne, że wszelkie zmienialne dane takie jak: projekty, opis(o mnie), cv znajduja sie w plikach tekstowych i sa bardzo latwo modyfikowalne. Dodatkowo została zaimplementowana usługa wysyłania e-maili przy wykorzystaniu biblioteki java.mail.

Użyte technologie: JavaEE, HTML, CSS, Bootstrap

Link: https://goo.gl/Pqb5yW (GitHub)

 Baza danych sklepu rowerowego: Projekt polegał na stworzeniu całego systemu bazodanowego dla sklepu rowerowego. Zaprojektowana baza danych posiada widoki(views), procedury(dodawanie klienta, generator transakcji, itp), sekwencje i joby. Stworzony system został zaprojektowany dla bazy Oracle oraz SAP Sybase.

**Użyte technologie i narzędzia:** bazy danych Oracle oraz SAP Sybase, Oracle SQL Developer, JasperReports Link: <a href="https://goo.gl/c8B1PT">https://goo.gl/c8B1PT</a> (GitHub)

• Gra przeglądarkowa: Gra, którą stworzyłem w gimnazjum, polega na prowadzeniu kariery siatkarza. Była oparta na języku PHP oraz bazie MySQL. Gra została sprzedana i nie mam dostępu do kodu.

Użyte technologie: PHP, MySQL

### Doświadczenie zawodowe

10/2012 - 08/2014 **Wolontariat** 

Playarena

Krótki opis stanowiska:

Nabyte umiejętności: planowanie zadań, dysponowanie czasem, zarządzanie ludźmi oraz rozdzielanie obowiązków.

# Umiejętności

• Języki programowania: **Java/JEE**, C/C++(podstawy)

• Biblioteki I technologie: JavaFX, Hibernate, Maven, SQL, JSP, JDBC

• Języki skryptowe: XML, HTML, CSS

• Systemy operacyjne: Windows, Linux(powłoki Shell i Bash)

• Inne: MVC, Eclipse, IntelliJ IDEA, Visual Studio, GitHub, Azure

## Wykształcenie

10/2015 - obecnie Wojskowa Akademia Techniczna im. Jarosława

**Dąbrowskiego** 

**Kierunek:** informatyka **Poziom wykształcenia:** inżynier

# Znajomość języków obcych

**angielski** poziom B2

#### Zainteresowania

Informatyka, Piłka nożna, Siłownia, Dietetyka

#### Linki

Linkedin: <u>link</u>Portfolio: <u>link</u>GoldenLine: link

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych zawartych w mojej aplikacji dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesów rekrutacyjnych zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia1997 r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2015 r. poz. 2135, 2281, z 2016 r. poz. 195, 677).