

# Paweł Szeliga

## CONTACT

**Phone:** 668 905 205  
**Email:** paweszeliga@gmail.com

**Address:** Banurskiego 65N/2, Marki 05-270  
**Linkedin:** [www.linkedin.com/in/paweł-szeliga-954b23349](https://www.linkedin.com/in/paweł-szeliga-954b23349)  
**GitHub:** <https://github.com/PawelSzeliga23>

## PROFILE

Jestem studentem Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych na kierunku Informatyka. Posiadam solidne podstawy w językach programowania takich jak Java, Python, C#, C++ oraz SQL, HTML, CSS, JS. Stale rozwijam swoje umiejętności poprzez projekty akademickie i własne inicjatywy. Jestem osobą ambitną, chętną do nauki oraz gotową na nowe wyzwania.

## EDUCATION

### Polsko Japońska Akademia Technik Komputerowych | 2022-2026

Studia inżynierskie, Informatyka

- **Kluczowe przedmioty:** Aplikacje Baz danych, Technologie Internetowe
- **Projekty akademickie:**
  - Biblioteka szczytów polskich gór, aplikacja internetowa, [https://github.com/PawelSzeliga23/TIN\\_projekt\\_frontend](https://github.com/PawelSzeliga23/TIN_projekt_frontend), [https://github.com/PawelSzeliga23/TIN\\_project\\_backend](https://github.com/PawelSzeliga23/TIN_project_backend)

## SKILLS

- Języki programowania: Java, Python, C#, C++, SQL, HTML, CSS, JS
- Technologie i narzędzia: Git, REST API, ASP .NET, EF, LINQ
- Bazy danych: MySQL, Oracle, SQL Server
- Znajomość paradygmatów programowania: obiektowe, funkcyjne
- Podstawy DevOps i CI/CD

## PROJECTS

- **Multi Layer NN - wielowarstwowa sieć neuronowa na danych MNIST (Python) :**
  - <https://github.com/PawelSzeliga23/MultiLayerNN>
- **PacMan Game - gra pac-man w Java :**
  - [https://github.com/PawelSzeliga23/ProjektGUI2\\_pacman\\_game](https://github.com/PawelSzeliga23/ProjektGUI2_pacman_game)