

Wstęp do programowania w C

Robert Ferens

Lista 10 - 12 stycznia 2022

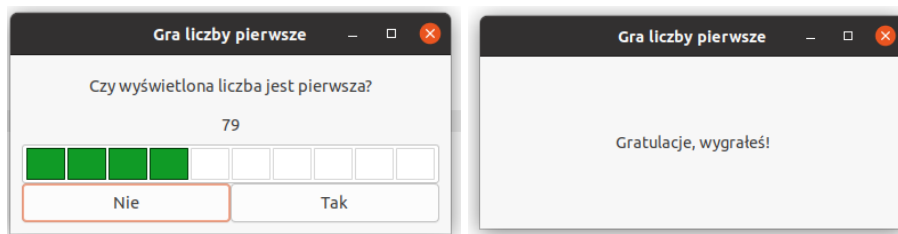
Zadanie 1

Napisz prosty program w GTK+ do sprawdzania znajomości liczb pierwszych. Program powinien wyświetlić pytanie o pierwszość wyświetlonej liczby, losową liczbę z zakresu 1-100, dyskretny pasek poziomy (level bar w opcji discrete) z zakresu 0-10 oraz dwa przyciski: "Tak" i "Nie". Za każdym razem gdy użytkownik programu przycisnie przycisk "Tak" lub "Nie" program powinien zareagować następująco:

1. Jeśli odpowiedź użytkownika jest zgodna z prawdą, pasek poziomy powinien pójść o jeden po przodu, a liczba powinna zostać zastąpiona nowo wylosowaną(z tego samego zakresu).
2. Jeśli odpowiedź użytkownika jest fałszywa, pasek poziomy powinien pójść o 5 jednostek do tyłu lub wyzerować się jeśli jest na poziomie niższym niż 6, a liczba powinna zostać zastąpiona nowo wylosowaną.
3. Jeśli pasek poziomy w wyniku odpowiedzi wypełni się(będzie miał wartość 10) cała zawartość okienka powinna zniknąć, a zamiast niej powinien pojawić się napis gratulujący zwycięstwa (alternatywnie może wyskoczyć nowe okno z gratulacjami, po wyjściu z którego gra się resetuje). Dodatkowo w oknie gratulującym powinien pojawić się czas jaki upłynął od pierwszego naciśnięcia przycisku do zwycięstwa, np.

Gratulacje! Zwyciężyłeś!
Uzyskałeś czas: 15.3s

Program powinien być tak samo ładny lub ładniejszy niż program przykładowy:



UWAGA! program przykładowy nie uwzględniał pomiaru czasu, zwróć uwagę, by twój go uwzględniał!

Zadanie 2

Dostępne ze sprawdzaczką na skosie.