

**Scenariusz testowy 1:** Dobranie kart biletów

**Given:** Użytkownik jest na stronie gry i dobrać kartę biletów

**When:** Użytkownik dobiera karty biletów, zostają mu wyświetlone 3 karty. Wybiera co najmniej jedną z nich.

**Then:** Użytkownikowi zostają dodane karty biletów i tura gracza kończy się.

**Scenariusz testowy 2:** Dobranie kart biletów, nie wybranie żadnej z nich.

**Given:** Użytkownik jest na stronie gry i dobrać kartę biletów

**When:** Użytkownik dobiera karty biletów, zostają mu wyświetlone 3 karty. Chce zrezygnować z doboru kart.

**Then:** Użytkownikowi zostaje wyświetlony komunikat że musi zostać wybrana co najmniej jedna karta.

**Scenariusz testowy 3:** Dobranie kolorowych kart pociągu.

**Given:** Użytkownik jest na stronie gry i chce dobrać karty pociągu.

**When:** Użytkownik klika na dwie kolorowe karty pociągów i klika przycisk „Zakończ turę”

**Then:** Do kart użytkownika zostają dodane wybrane karty i kończy się tura gracza.

**Scenariusz testowy 4:** Dobranie 1 kolorowej karty pociągu.

**Given:** Użytkownik jest na stronie gry i chce dobrać karty pociągu.

**When:** Użytkownik klika na kolorową kartę pociągu i klika przycisk „Zakończ turę”

**Then:** Użytkownikowi pokazuje się komunikat, że należy wybrać dwie karty.

**Scenariusz testowy 5:** Dobranie karty do wszystkich kolorów pociągów.

**Given:** Użytkownik jest na stronie gry i chce dobrać karty pociągu.

**When:** Użytkownik klika na kartę do wszystkich kolorów pociągów i klika przycisk „Zakończ turę”

**Then:** Do kart użytkownika zostaje dodana wybrana karta i kończy się tura gracza.

**Scenariusz testowy 6:** Dobranie kilku karty do wszystkich kolorów pociągów.

**Given:** Użytkownik jest na stronie gry i chce dobrać karty pociągu.

**When:** Użytkownik klika na kilka karty do wszystkich kolorów pociągów i klika przycisk „Zakończ turę”

**Then:** Użytkownikowi pokazuje się komunikat, że należy wybrać tylko jedną taką kartę.

**Scenariusz testowy 7:** Ułożenie trasy mając wystarczającą ilość kart.

**Given:** Użytkownik jest na stronie gry i chce ułożyć trasę.

**When:** Użytkownik klika wybraną przez siebie trasę i potwierdza ułożenie tam trasy.

**Then:** Użytkownikowi zostają dodane punkty za ułożoną trasę i tura użytkownika kończy się.

**Scenariusz testowy 8:** Ułożenie trasy mając niewystarczającą ilość kart.

**Given:** Użytkownik jest na stronie gry i chce ułożyć trasę.

**When:** Użytkownik klika wybraną przez siebie trasę i potwierdza ułożenie tam trasy.

**Then:** Pokazuje się komunikat o niewystarczającej ilości kart do ułożenia danej trasy i tura gracza trwa dalej.

**Scenariusz testowy 9:** Ułożenie trasy na zajętych miejscach

**Given:** Użytkownik jest na stronie gry i chce ułożyć trasę.

**When:** Użytkownik klika wybraną przez siebie trasę.

**Then:** Pokazuje się komunikat, że wybrana trasa jest już zajęta i tura gracza trwa dalej.

**Scenariusz testowy 10:** Kliknięcie zakończ turę nie wykonując ruchu

**Given:** Użytkownik jest na stronie gry.

**When:** Użytkownik klika zakończ turę nie wykonując żadnego ruchu.

**Then:** Pokazuje się komunikat, że należy wykonać ruch.