

**Scenariusz testowy 1.** Utworzenie poprawne gry.

**Given:** Jestem na stronie tworzenia gry.

**When:** Ustawiam czas i ilość użytkowników, rozsyłam wygenerowany kod innym graczom.  
Gdy dołączy odpowiednia ilość klikam przycisk „Start game”

**Then:** Gra zostaje poprawnie utworzona i zostaje przekierowany do strony gry

**Scenariusz testowy 2.** Brak wystarczającej ilości graczy.

**Given:** Jestem na stronie tworzenia gry.

**When:** Ustawiam czas i ilość użytkowników, rozsyłam wygenerowany kod innym graczom.  
Gdy gracze dołączą klikam przycisk „Start game”

**Then:** Otrzymuję komunikat o niewystarczającej ilości graczy i nadal jestem na stronie tworzenia gry.

**Scenariusz testowy 3.** Rezygnacja z utworzenia gry.

**Given:** Jestem na stronie tworzenia gry.

**When:** Ustawiam czas i ilość użytkowników, rozsyłam wygenerowany kod innym graczom.  
Decyduję się na opuszczenie tworzonej gry. Klikam przycisk „Leave”

**Then:** Otrzymuje komunikat o anulowaniu gry i zostaje przeniesiony do strony startowej.