

Scenariusz testowy 1: Wyświetlenie statystyk gracza.

Given: Użytkownik jest poprawnie zalogowany i jest na stronie głównej.

When: Użytkownik klika przycisk „Account” znajdujący się w nawigacji.

Then: Użytkownik zostaje przekierowany na stronę z danymi konta i zostają wyświetlone statystyki konta.

Scenariusz testowy 2: Wyświetlenie statystyk ogólnych gry.

Given: Użytkownik jest poprawnie zalogowany i jestem na stronie głównej.

When: Użytkownik klika przycisk „About game” znajdujący się w nawigacji.

Then: Użytkownik zostaje przekierowany na stronę z danymi gry i zostają wyświetlone statystyki ogólne gry.

Scenariusz testowy 3: Wyświetlenie statystyk danej gry.

Given: Gracz jest w trakcie gry.

When: Gra zostaje zakończona.

Then: Użytkownik zostaje przekierowany na stronę z wynikami gry i zostają wyświetlone dane zwycięzcy oraz przegranych.