

Scenariusz testowy 1. Dołączanie do gry z poprawnym linkiem

Given: Jestem na stronie dołączenia do gry i posiadam poprawny link.

When: Wklejam/Wpisuję link otrzymany od osoby tworzącej grę i klikam przycisk „Join”

Then: Zostaję dołączony do gry i przekierowany na stronę gry.

Scenariusz testowy 2. Dołączanie do gry z niepoprawnym linkiem

Given: Jestem na stronie dołączenia do gry i posiadam link.

When: Wklejam/Wpisuję link otrzymany od osoby tworzącej grę i klikam przycisk „Join”

Then: Otrzymuję komunikat o błędnym linku i jestem dalej na stronie dołączenia do gry.

Scenariusz testowy 3. Dołączanie do gry z wprowadzeniem za krótkiego/za długiego linku

Given: Jestem na stronie dołączenia do gry i posiadam poprawny link.

When: Wklejam/Wpisuję link otrzymany od osoby tworzącej grę i klikam przycisk „Join”

Then: Otrzymuję komunikat o za długim/ za krótkim linku i jestem dalej na stronie dołączenia do gry.