

Scenariusz testowy 1. Dołączanie do gry z poprawnym kodem

Given: Użytkownik jest na stronie dołączenia do gry i posiada poprawny kod.

When: Użytkownik wkleja/wpisuje kod otrzymany od osoby tworzącej grę i klika przycisk „Join”

Then: Użytkownik zostaje dołączony do gry i przekierowany na stronę gry.

Scenariusz testowy 2. Dołączanie do gry z niepoprawnym kodem

Given: Użytkownik jest na stronie dołączenia do gry i posiada kod.

When: Użytkownik wkleja/wpisuje kod otrzymany od osoby tworzącej grę i klika przycisk „Join”

Then: Użytkownik otrzymuje komunikat o błędnym linku i jest dalej na stronie dołączenia do gry.

Scenariusz testowy 3. Dołączanie do gry z wprowadzeniem za krótkiego/za długiego kodu

Given: Użytkownik jest na stronie dołączenia do gry i posiada poprawny kod.

When: Użytkownik wkleja/wpisuje kod otrzymany od osoby tworzącej grę i klika przycisk „Join”

Then: Użytkownik otrzymuje komunikat o za długim/ za krótkim kodzie i jest dalej na stronie dołączenia do gry.