

Inteligencja obliczeniowa

projekt

Symulacja świata 2D

Tematem jest zbadanie różnych technologii do optymalizacji parametrów do prostego świata 2D i porównanie ich wyników

O symulacji

Symulacja działa na dwuwymiarowej tablicy która posiada organizmy: Fox, Bunny, Grass, może być jeden organizm na pole. Organizmy jak są wystarczająco najedzone mogą stworzyć dziecko, trawa w przeciwieństwie do lisów i królików może tworzyć dziecko samemu, symulacja jest uznana za skończoną gry ilość któregoś z organizmów wynosi 0

Zmienne

Symulacja przyjmuje:

ilość różnych organizmów na pierwszą turę

ile tur organizmy żyją

ile potrzebują jeść

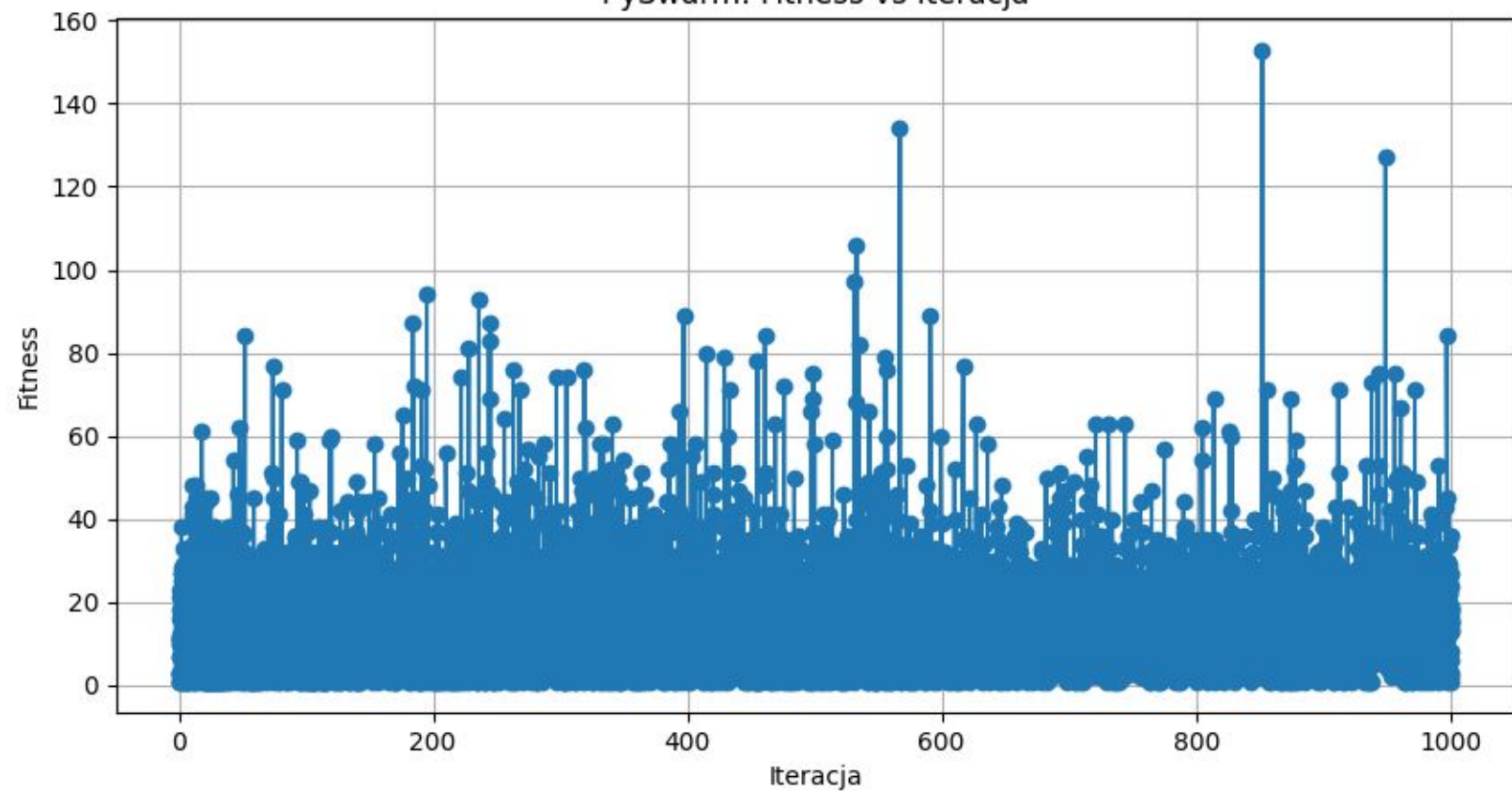
ile dzieci na raz tworzą

co ile tur mogą tworzyć dzieci

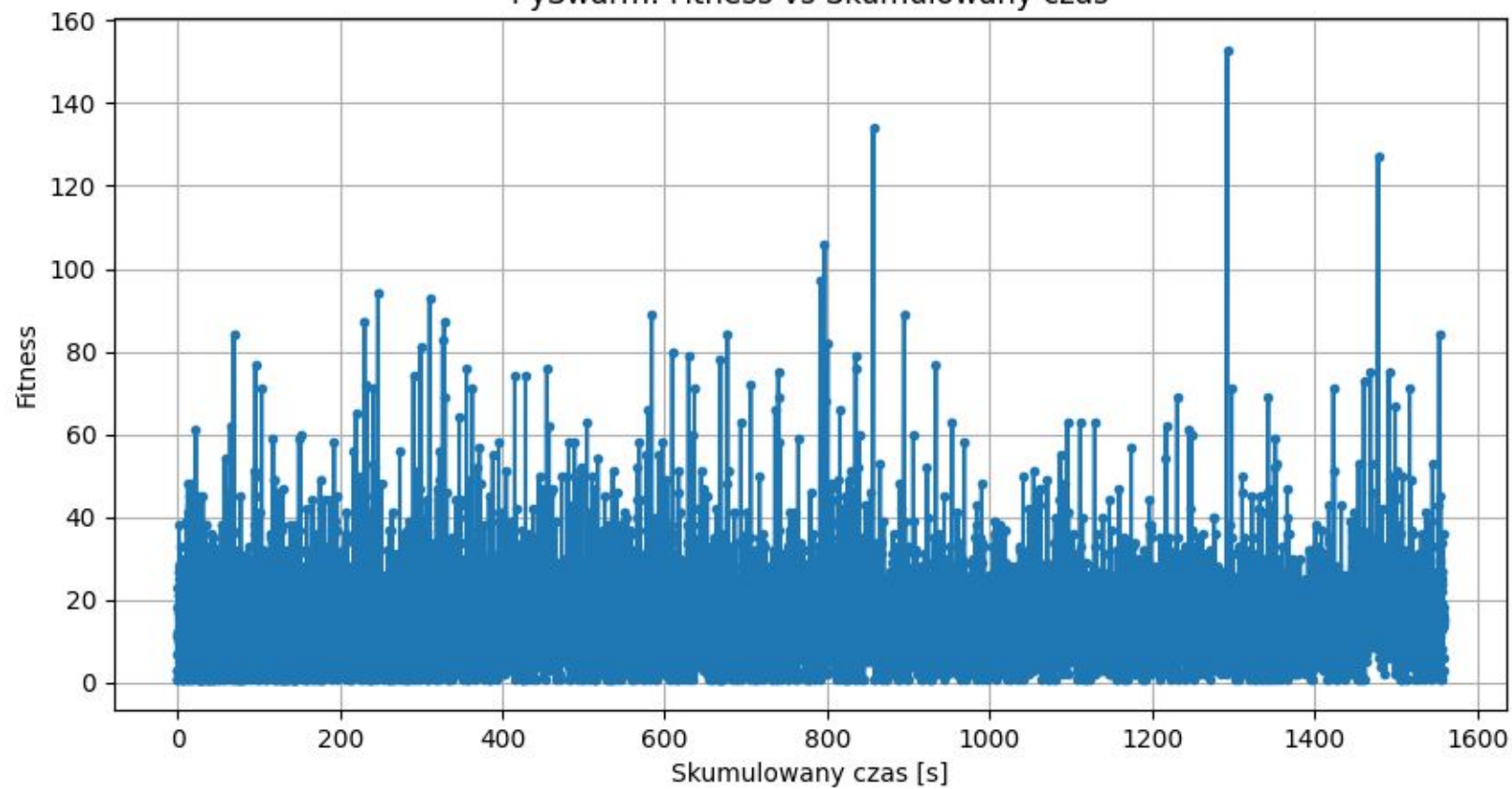
Pyswarm

Algorytm działający na podstawie roju, cząstki poruszają się według parametrów c_1 (podążanie za własnym wyżem) , c_2 (podążanie za wyżem ogółu) i w (pęd)

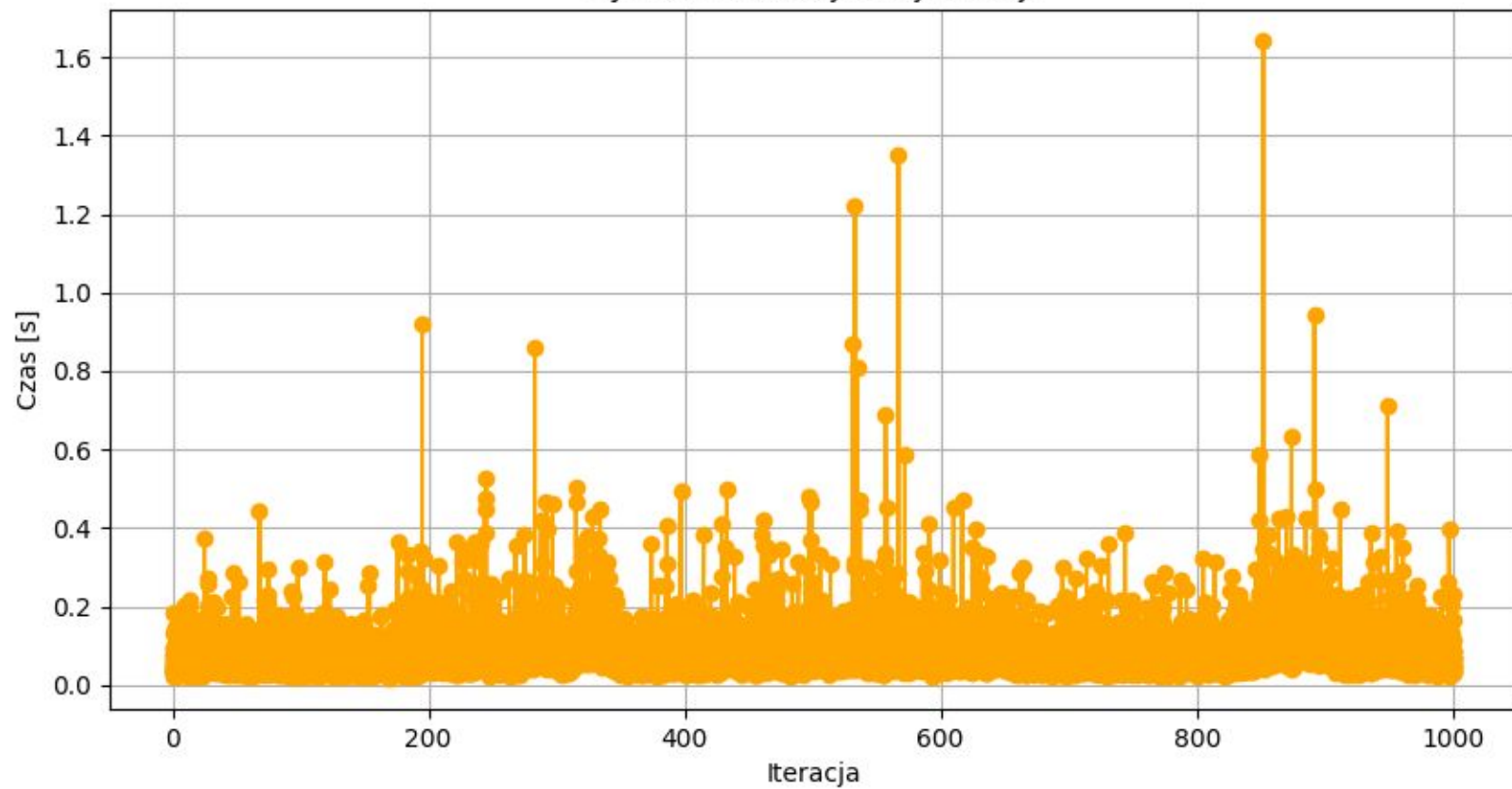
PySwarm: Fitness vs Iteracja



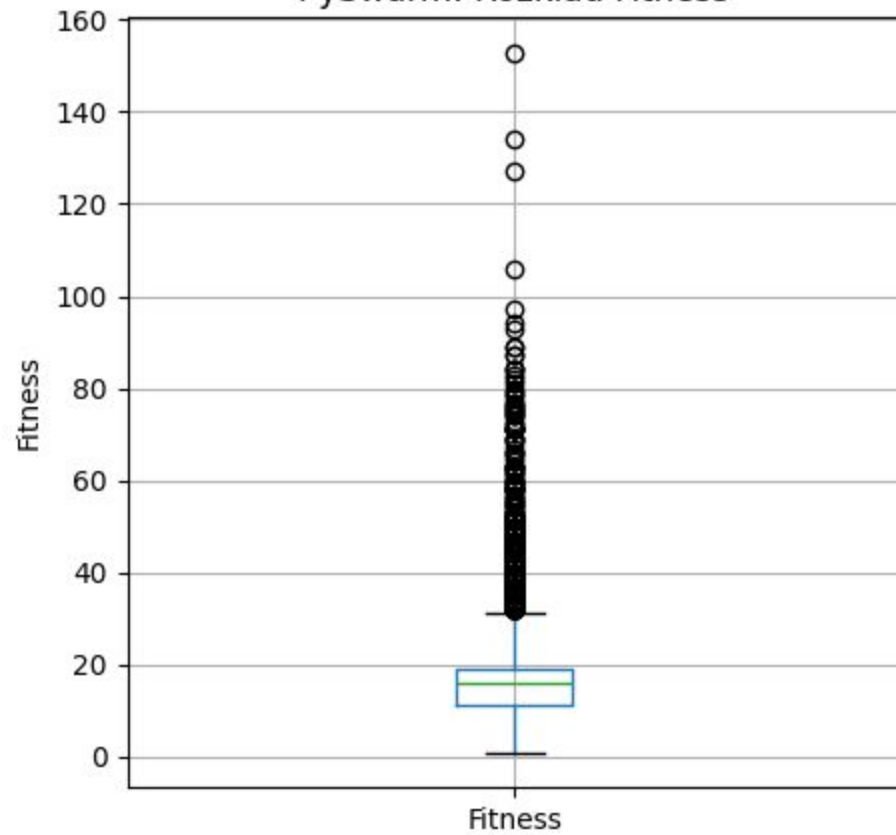
PySwarm: Fitness vs Skumulowany czas

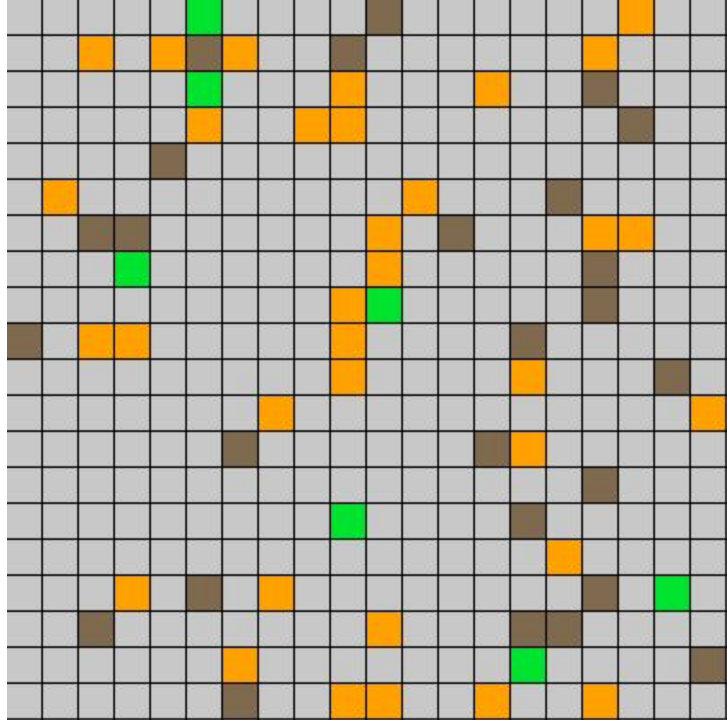


PySwarm: Czas jednej iteracji



PySwarm: Rozkład Fitness





fox: 34

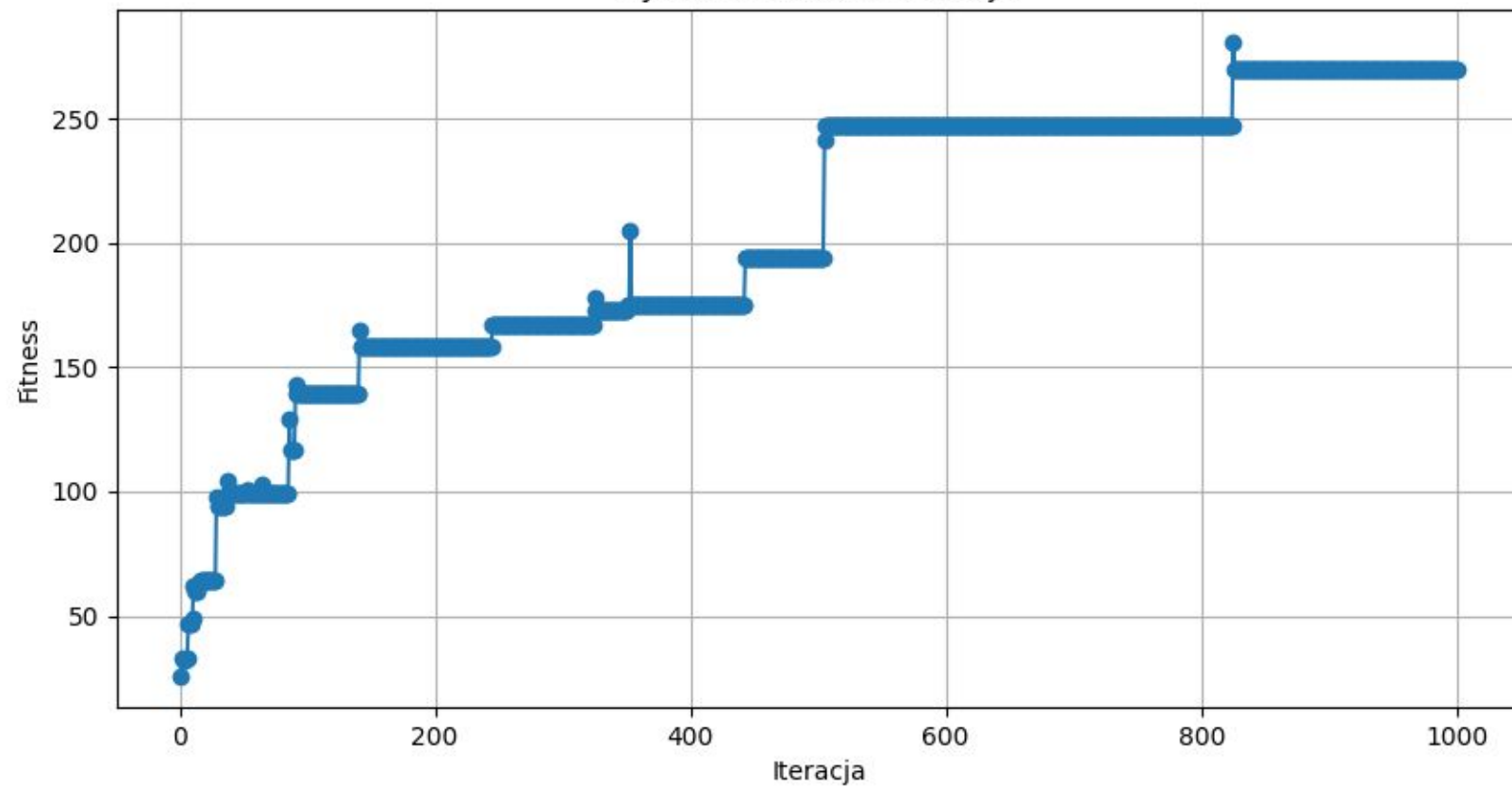
bunny: 26

grass: 7

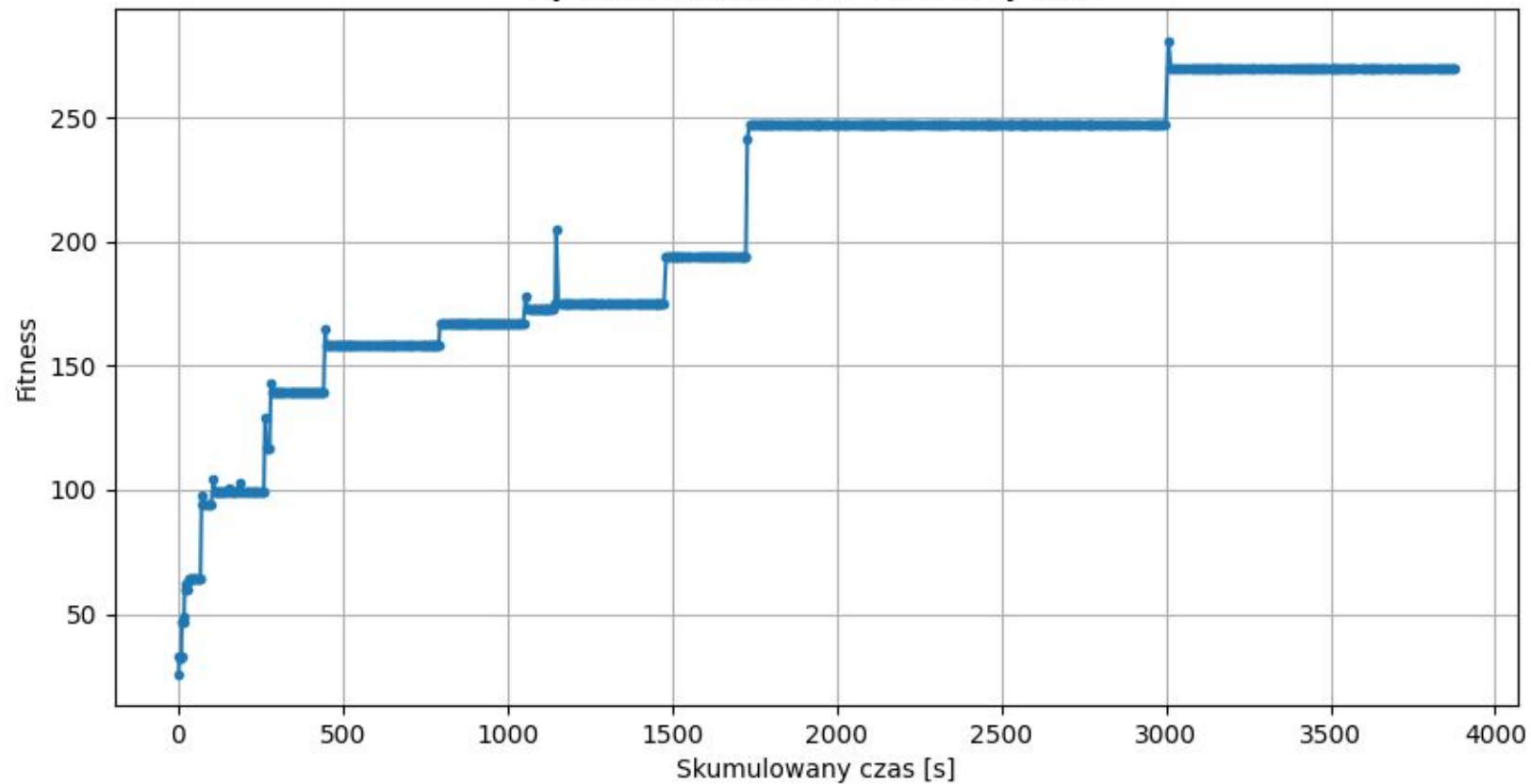
PyGad

Algorytm mutujący populację wybierający najlepszych do bycia rodzicami następnej, dzieci mają lekkie mutacje

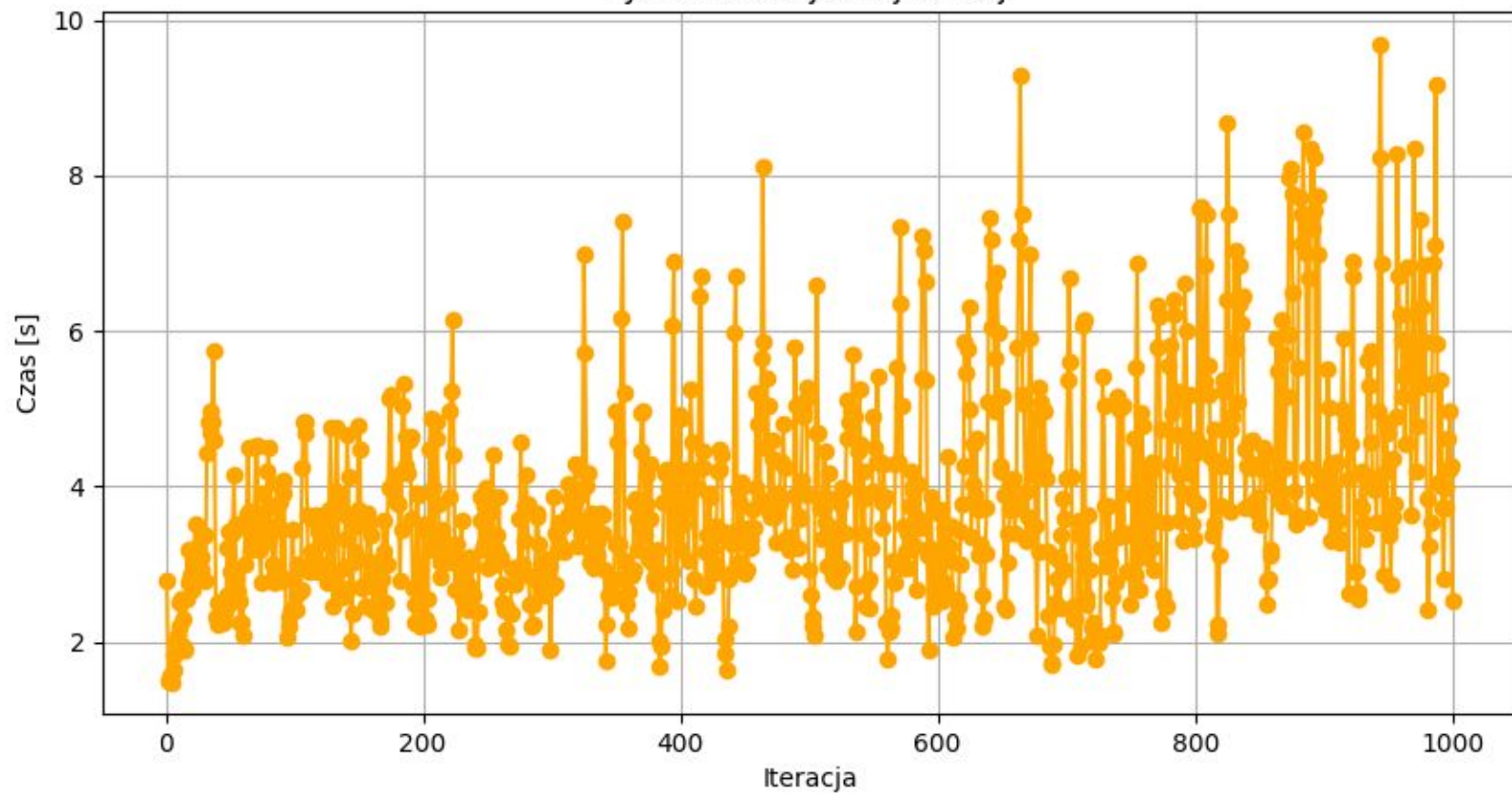
PyGAD: Fitness vs Iteracja



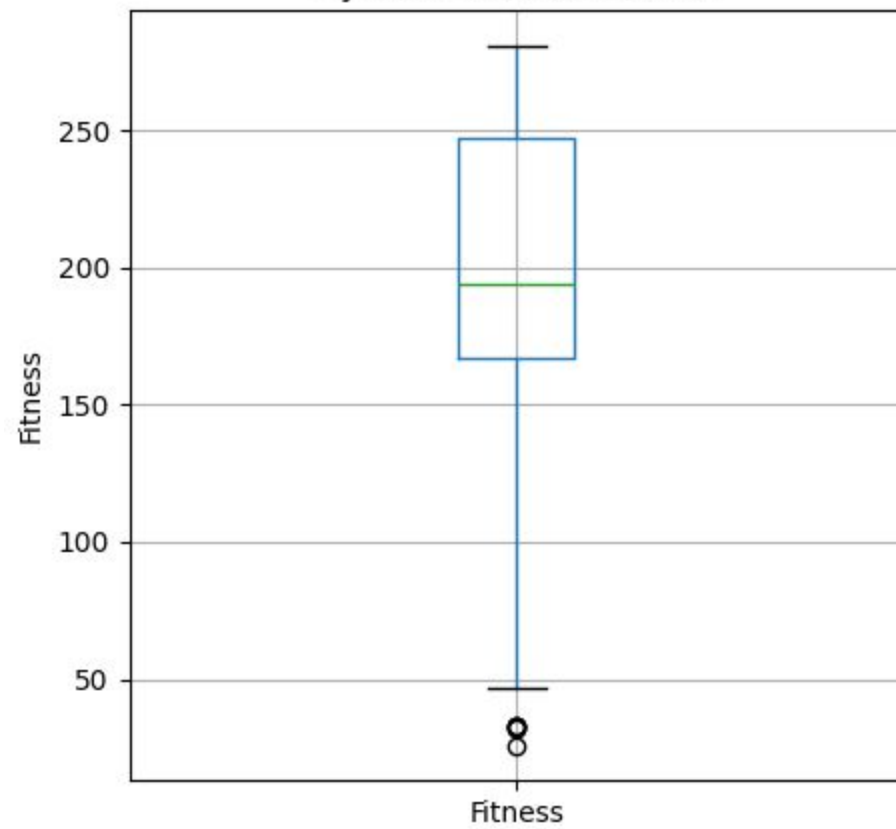
PyGAD: Fitness vs Skumulowany czas

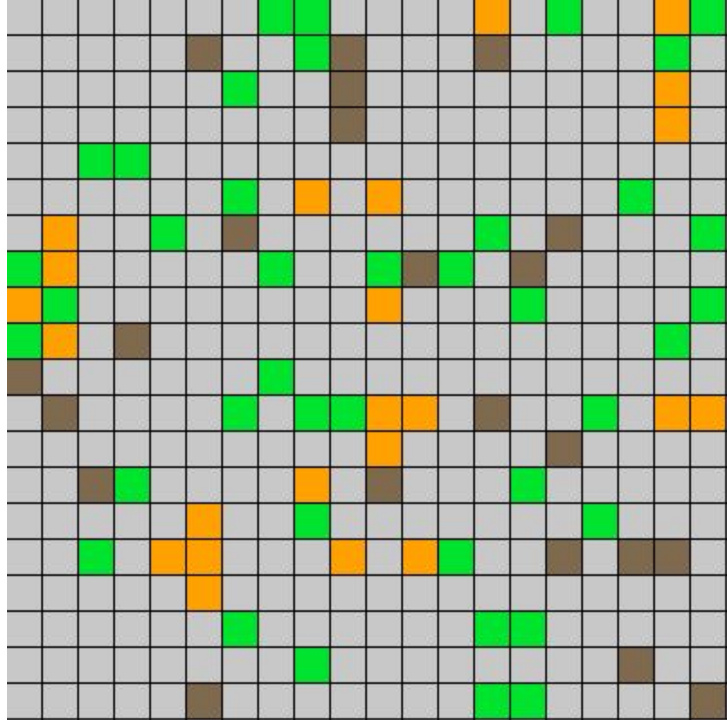


PyGAD: Czas jednej iteracji



PyGAD: Rozkład Fitness





fox: 23

bunny: 22

grass: 40

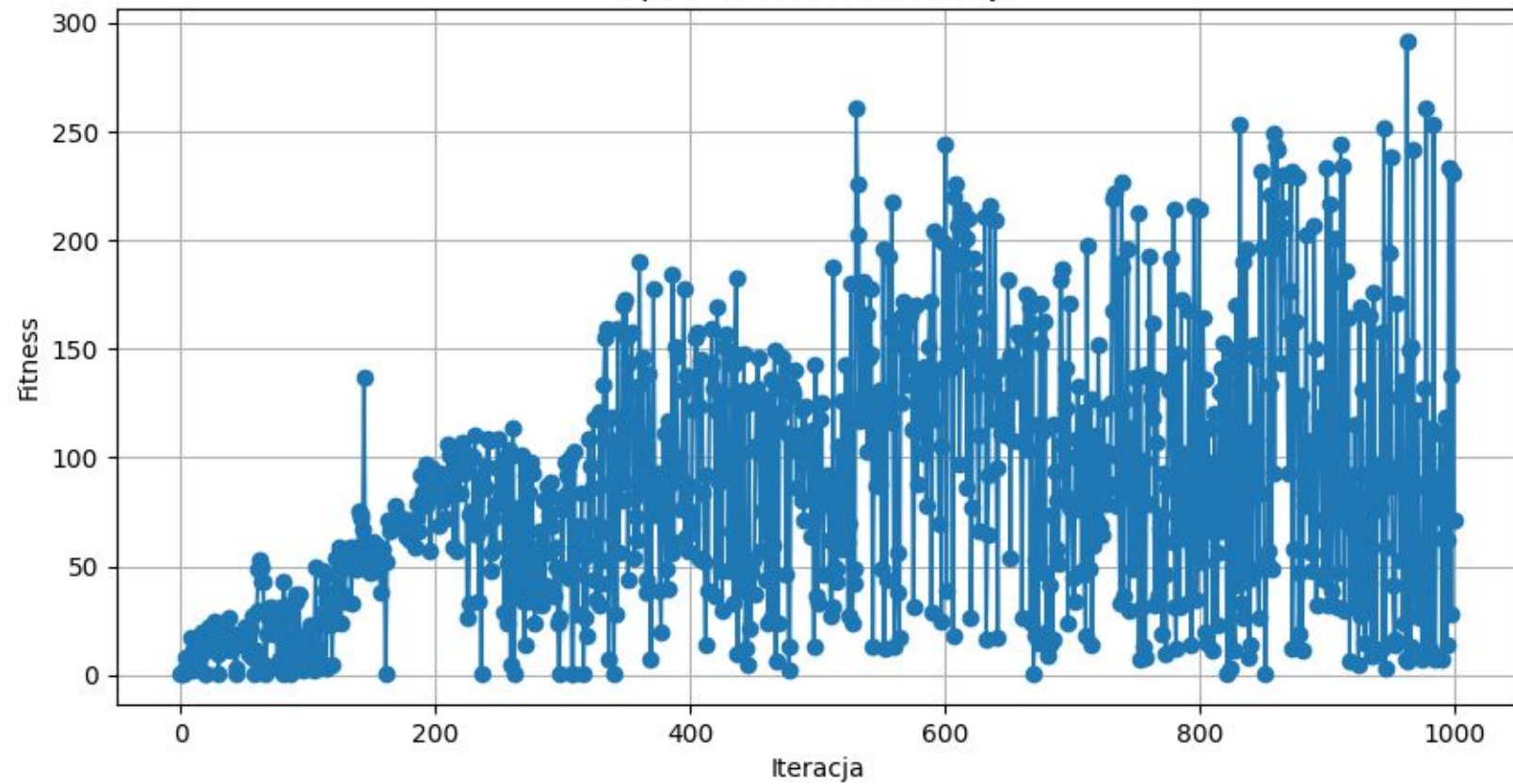
Optuna

Zaczyna losowo po czym “uczy się” które parametry warto dalej testować przez tworzenie przybliżonego modelu na podstawie dotychczasowych prób poprzez propabilistykę

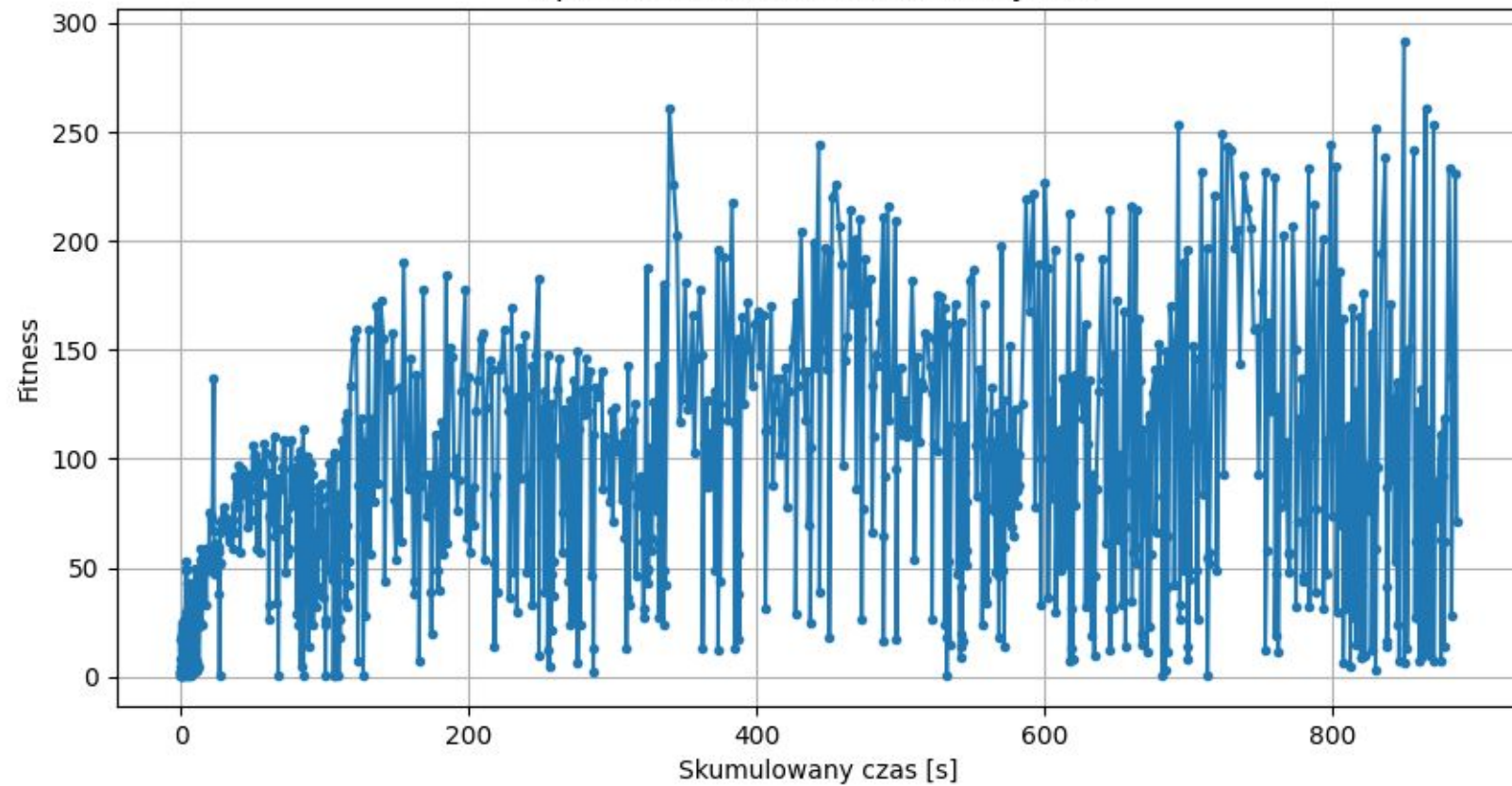
Modeluje funkcję celu jako rozkład prawdopodobieństwa, a nie jako czarną skrzynkę.

- Bazuje na wcześniejszych wynikach, by przewidywać, które parametry warto sprawdzić.
- Wybiera kolejne próby tam, gdzie **prawdopodobieństwo poprawy jest największe** (*acquisition function*).

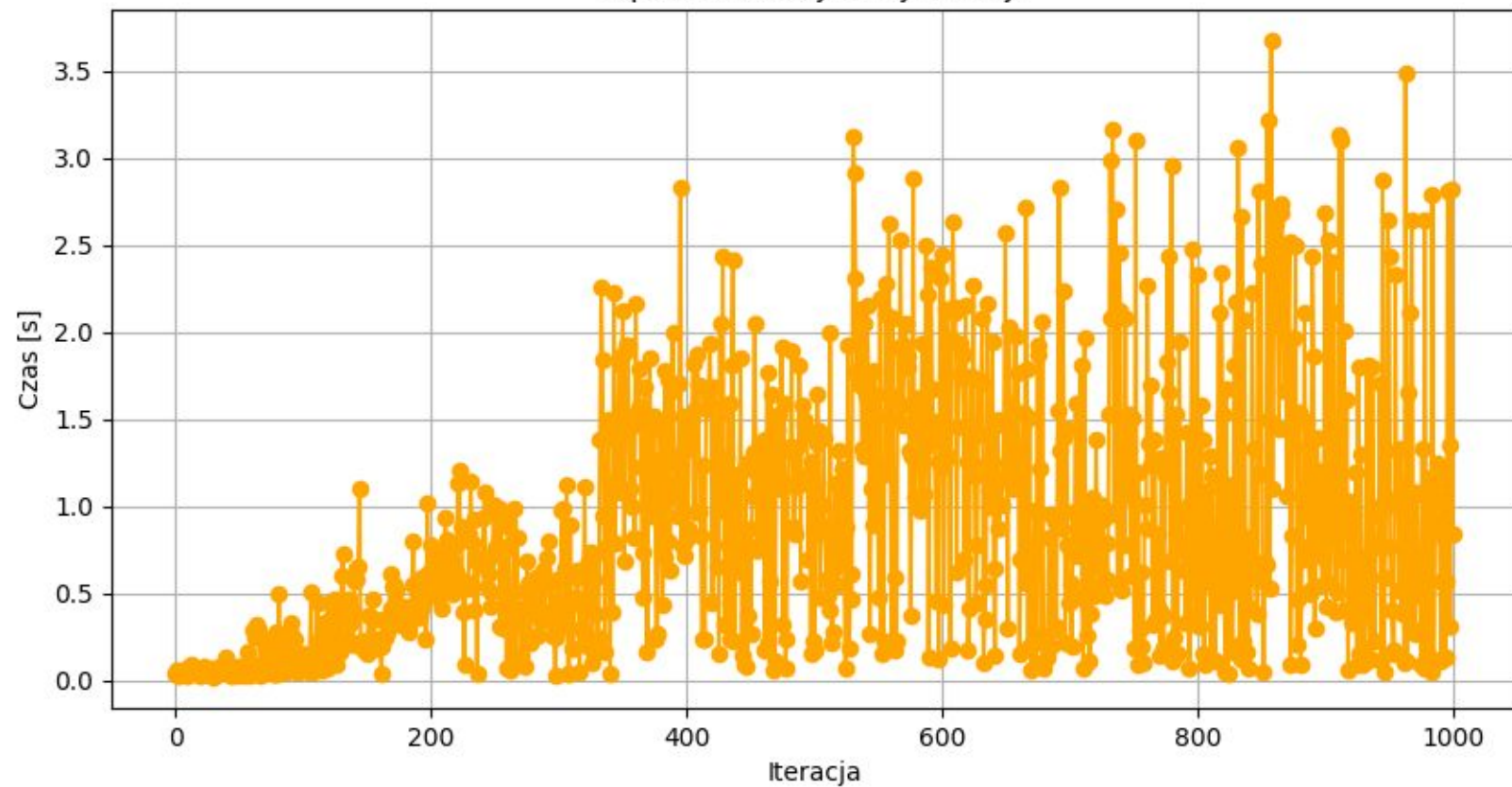
Optuna: Fitness vs Iteracja



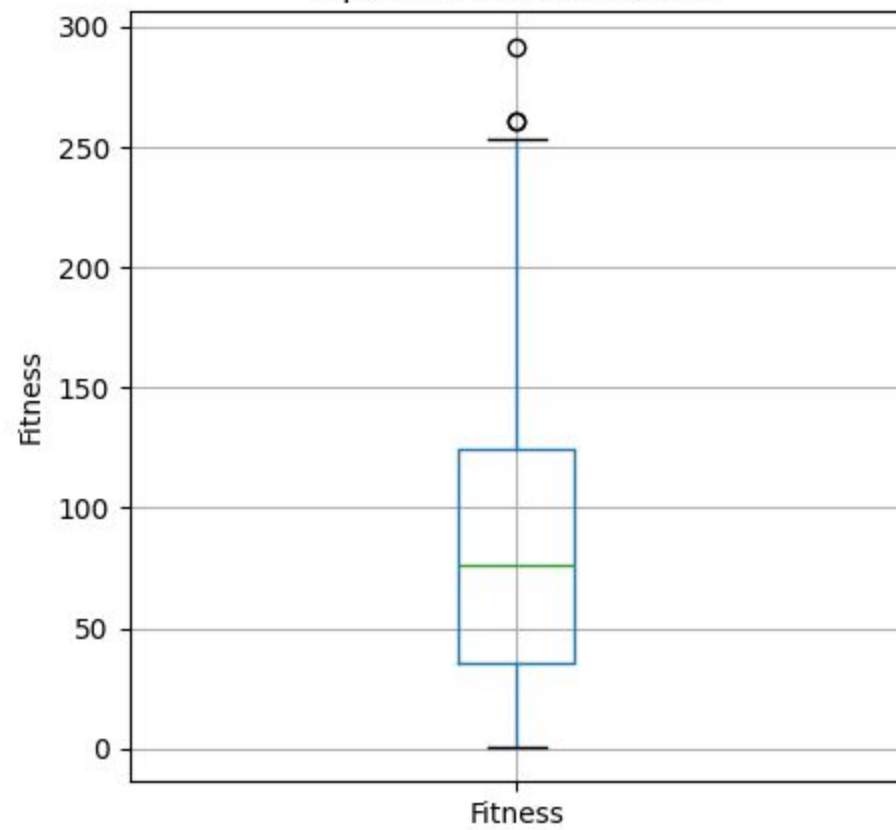
Optuna: Fitness vs Skumulowany czas

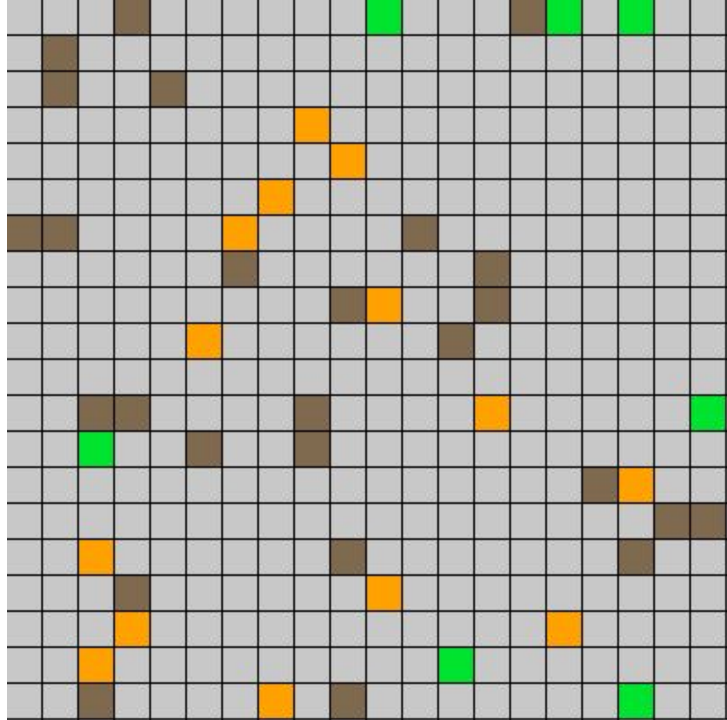


Optuna: Czas jednej iteracji



Optuna: Rozkład Fitness





Fox: 14

bunny: 26

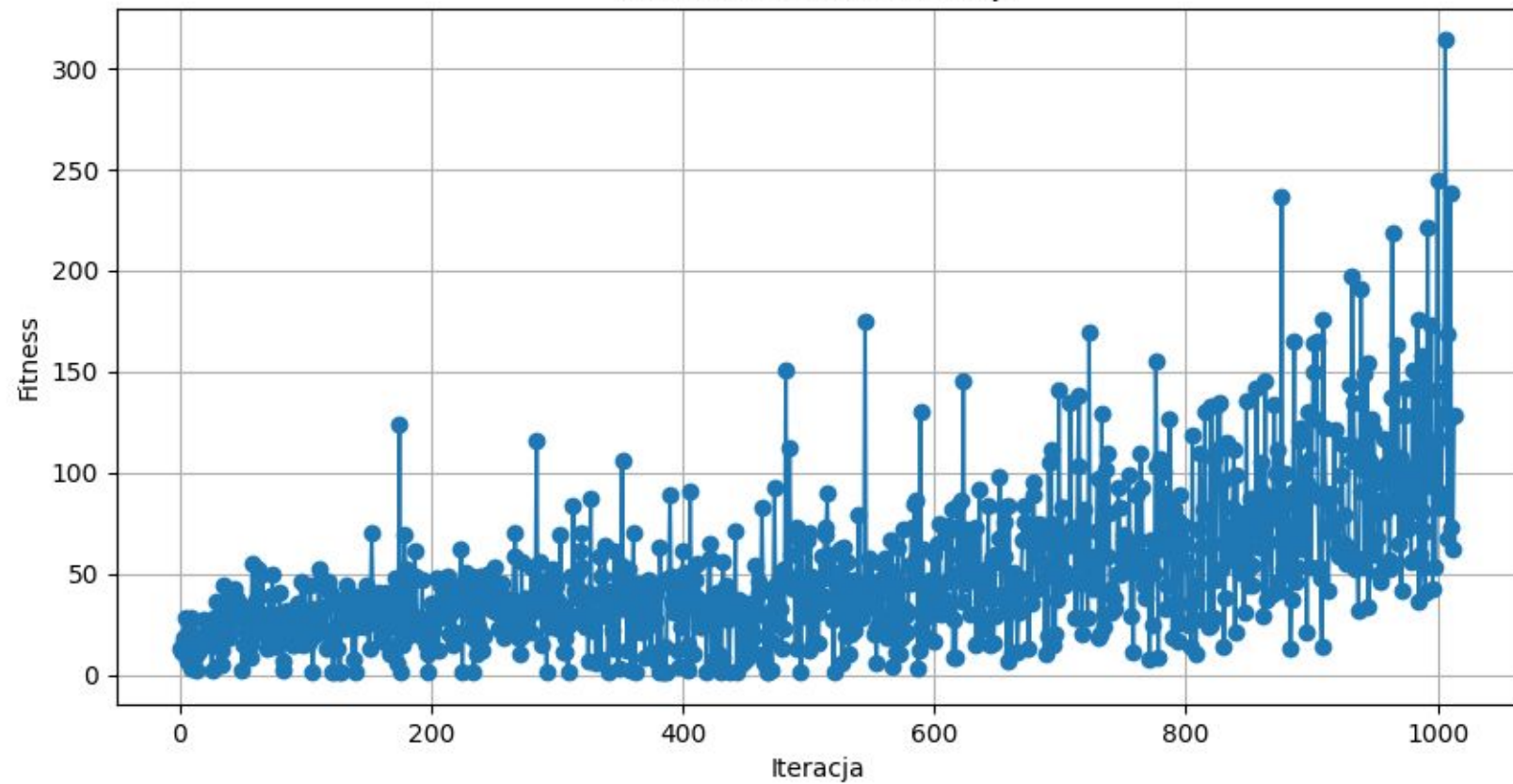
grass: 7

CMA-ES

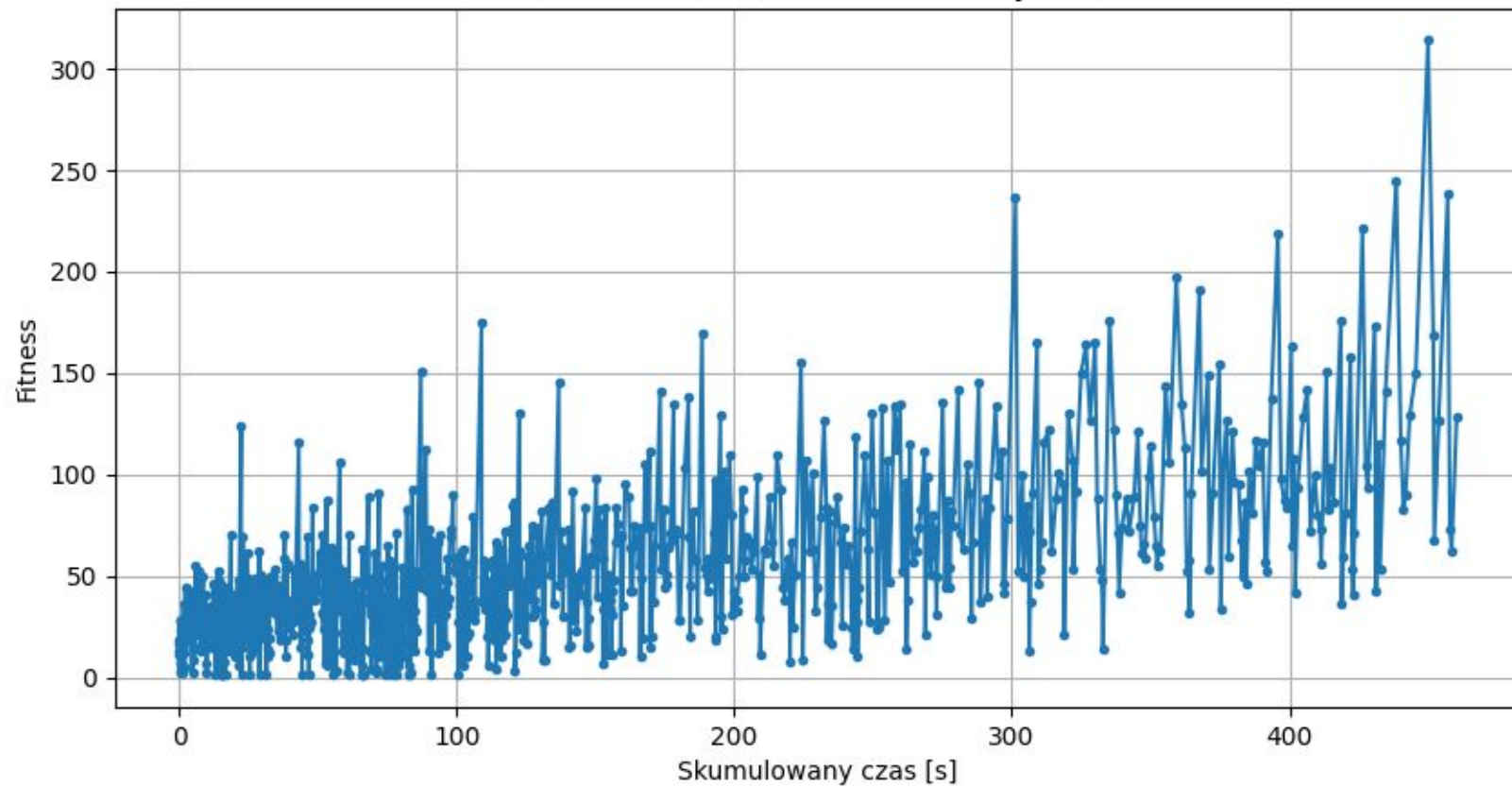
Covariance Matrix Adaptation Evolution Strategy

Działa ewolucyjnie z wykorzystaniem macierzy kowariancji do powiązania parametrów i bardziej “inteligentnej” ewolucji, jest dobrze przystosowany do skomplikowanych funkcji z “szumem”

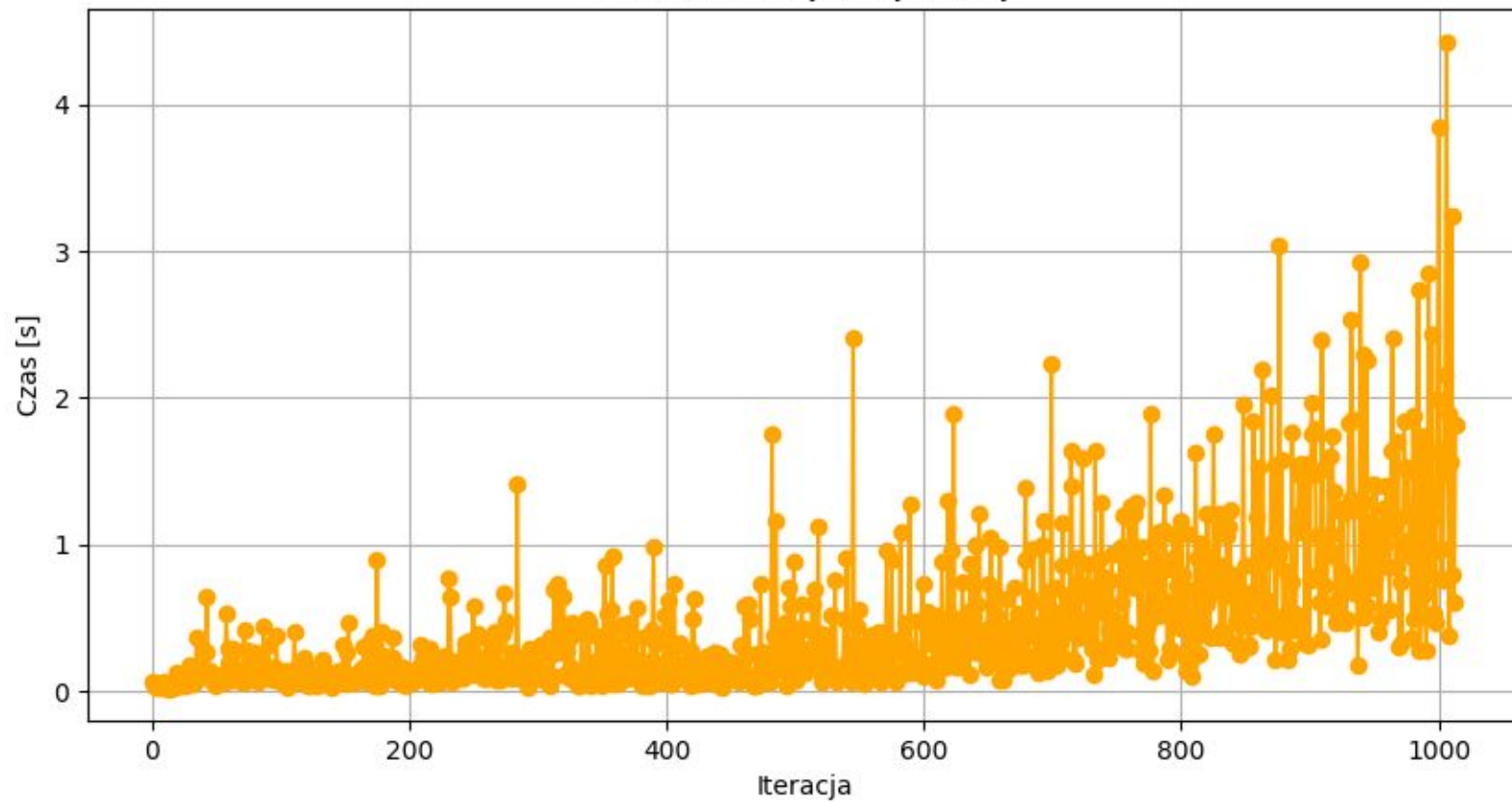
CMA-ES: Fitness vs Iteracja



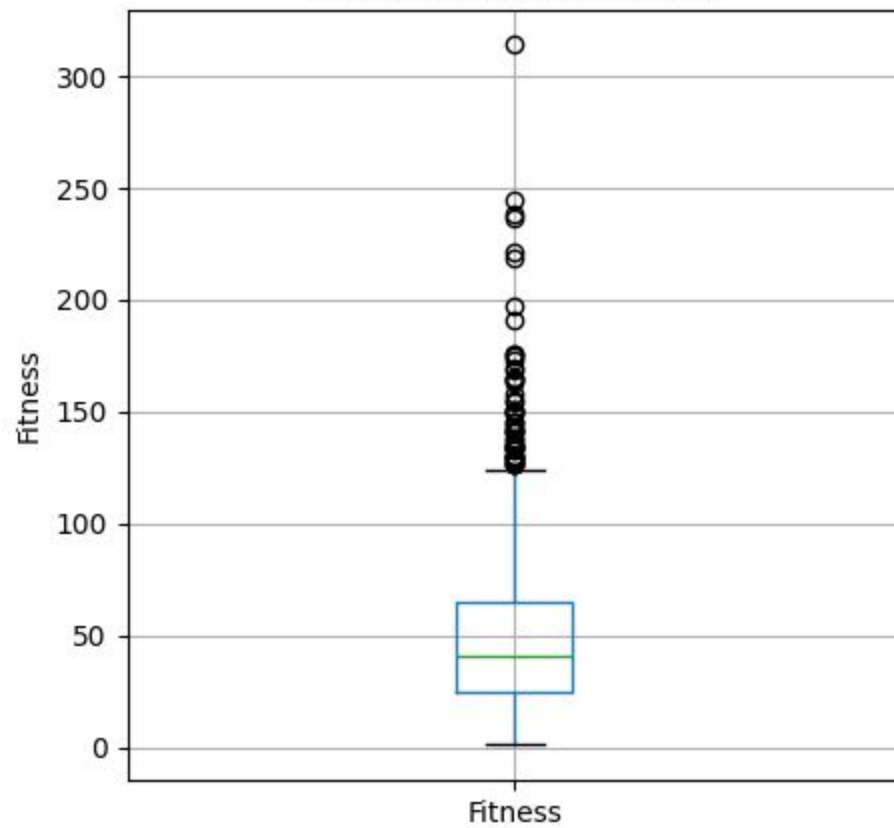
CMA-ES: Fitness vs Skumulowany czas

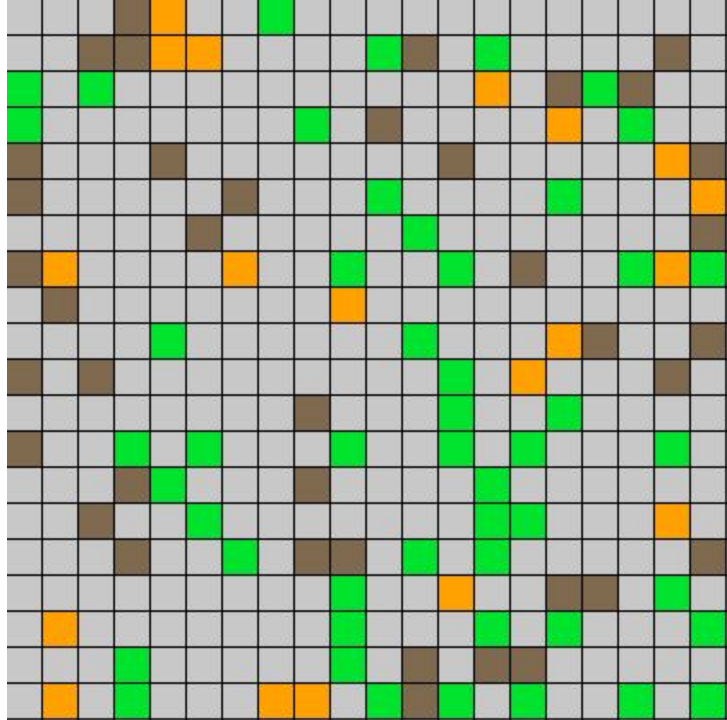


CMA-ES: Czas jednej iteracji



CMA-ES: Rozkład Fitness



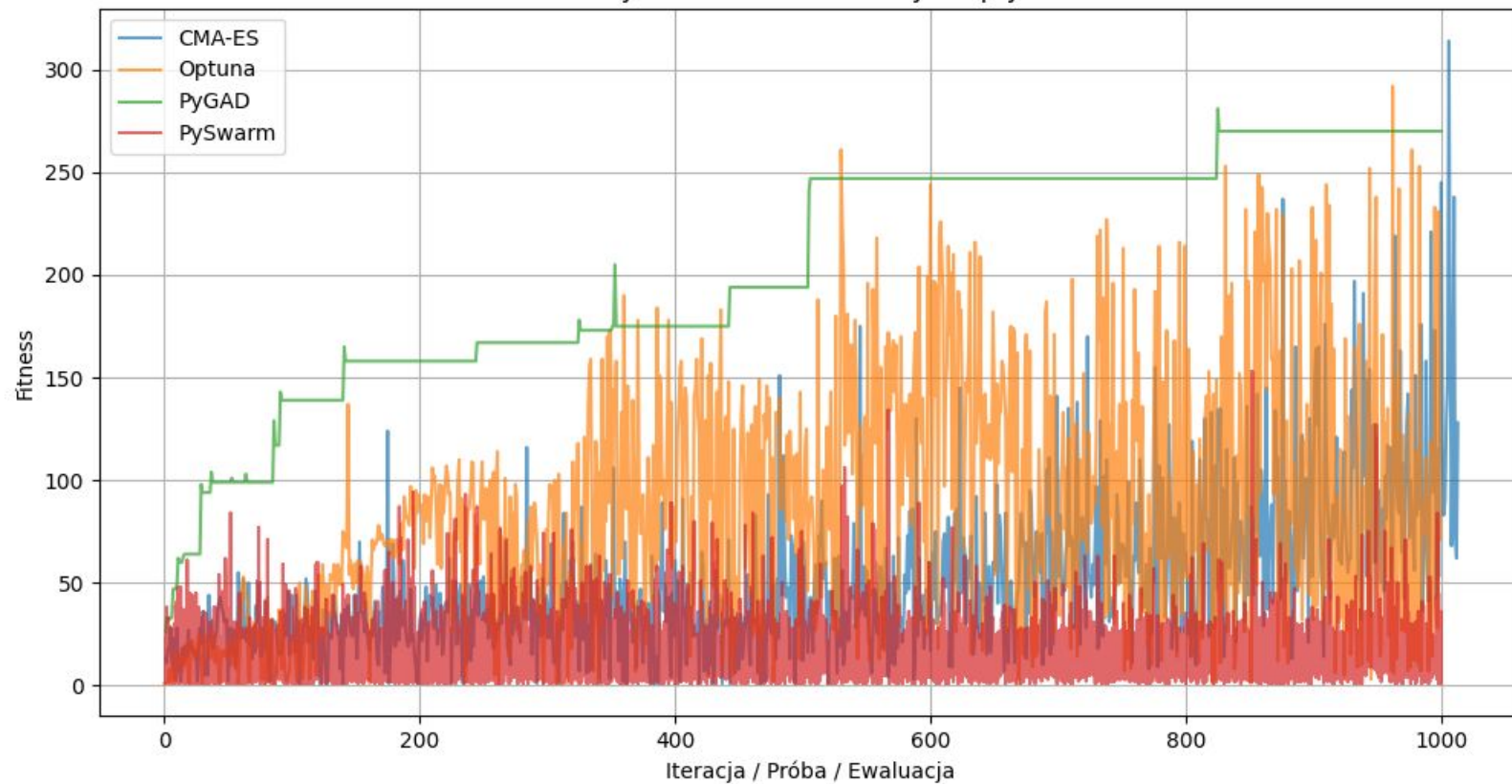


fox: 19

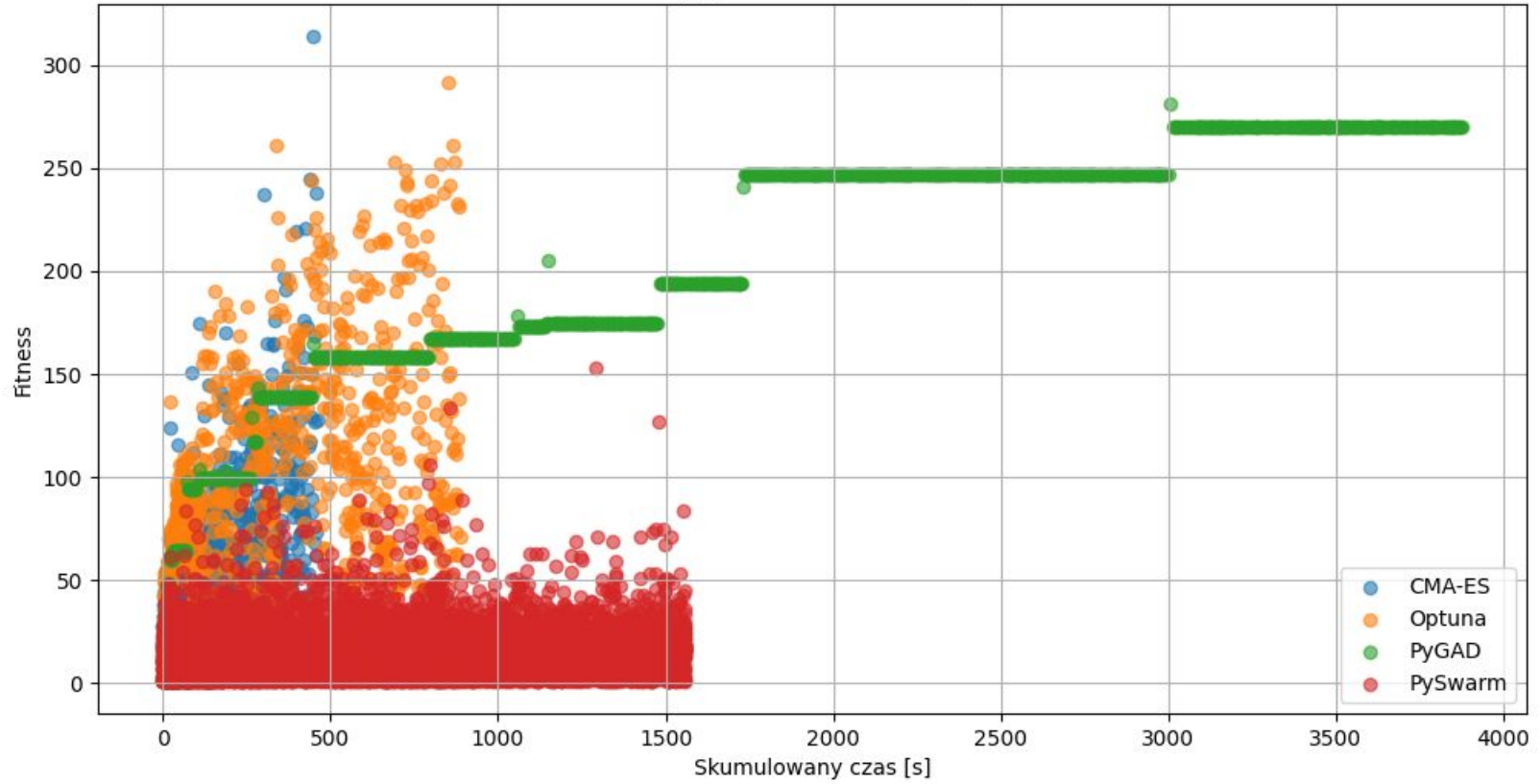
bunny: 39

grass: 49

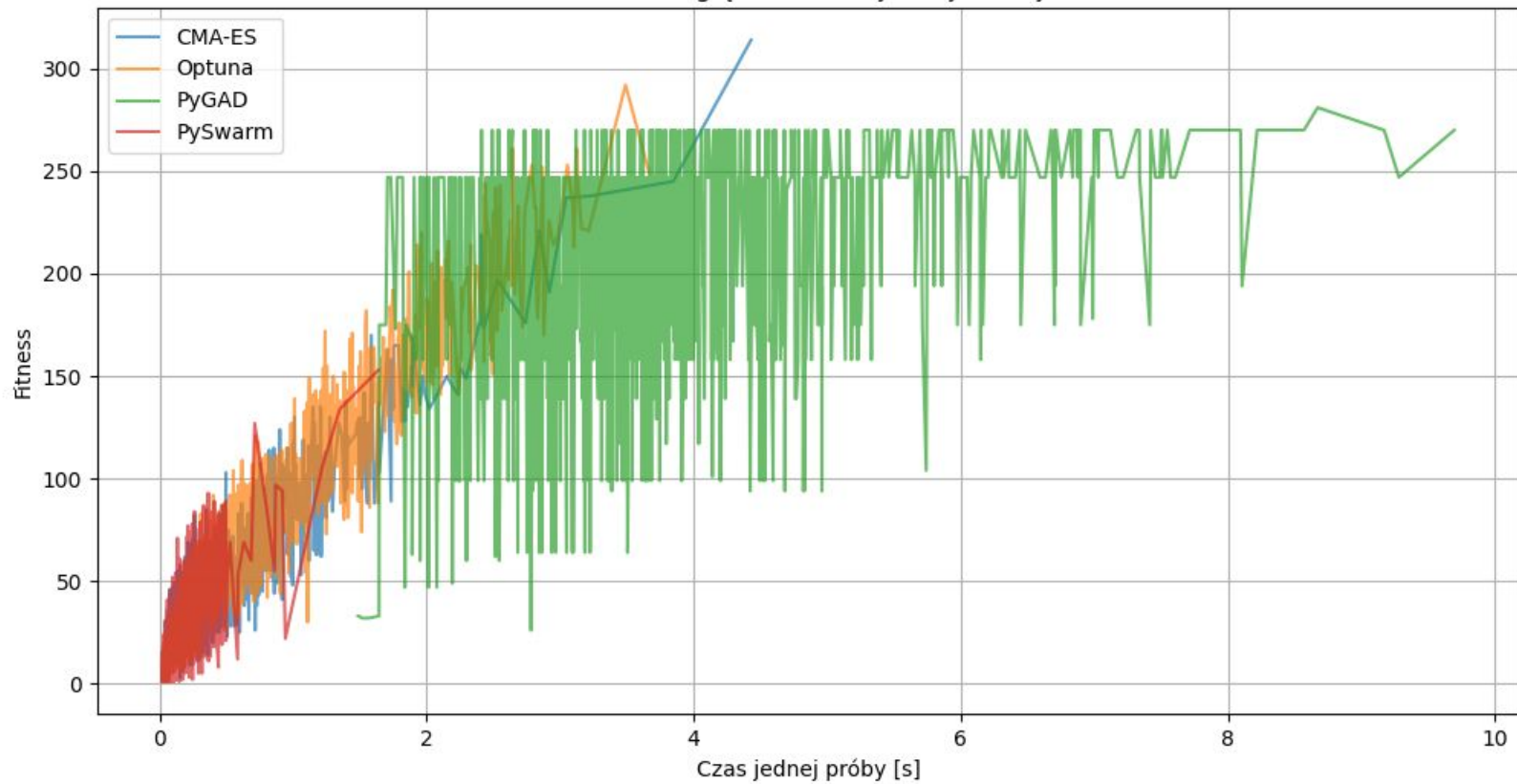
Porównanie wyników fitness dla różnych optymalizatorów



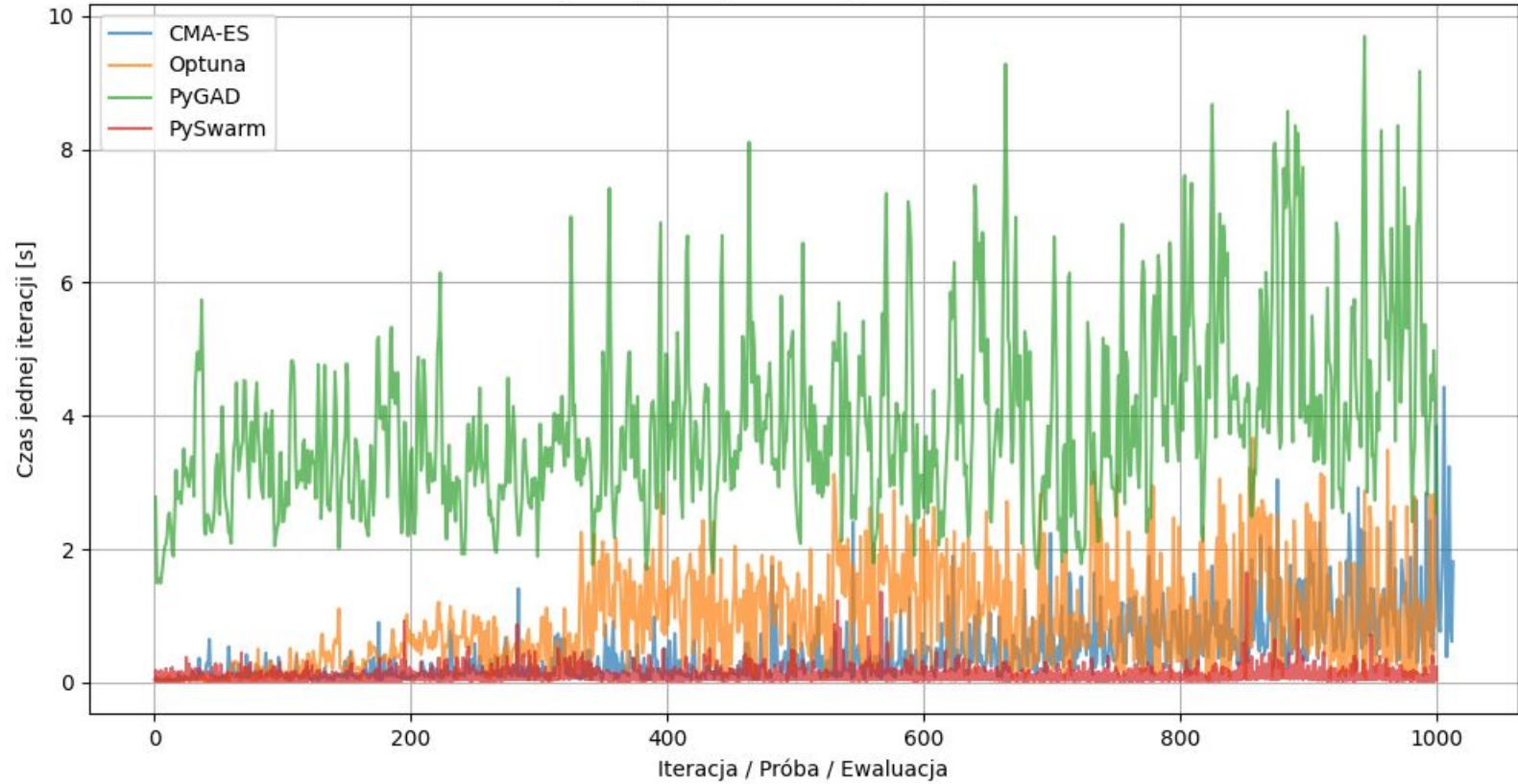
Fitness względem skumulowanego czasu



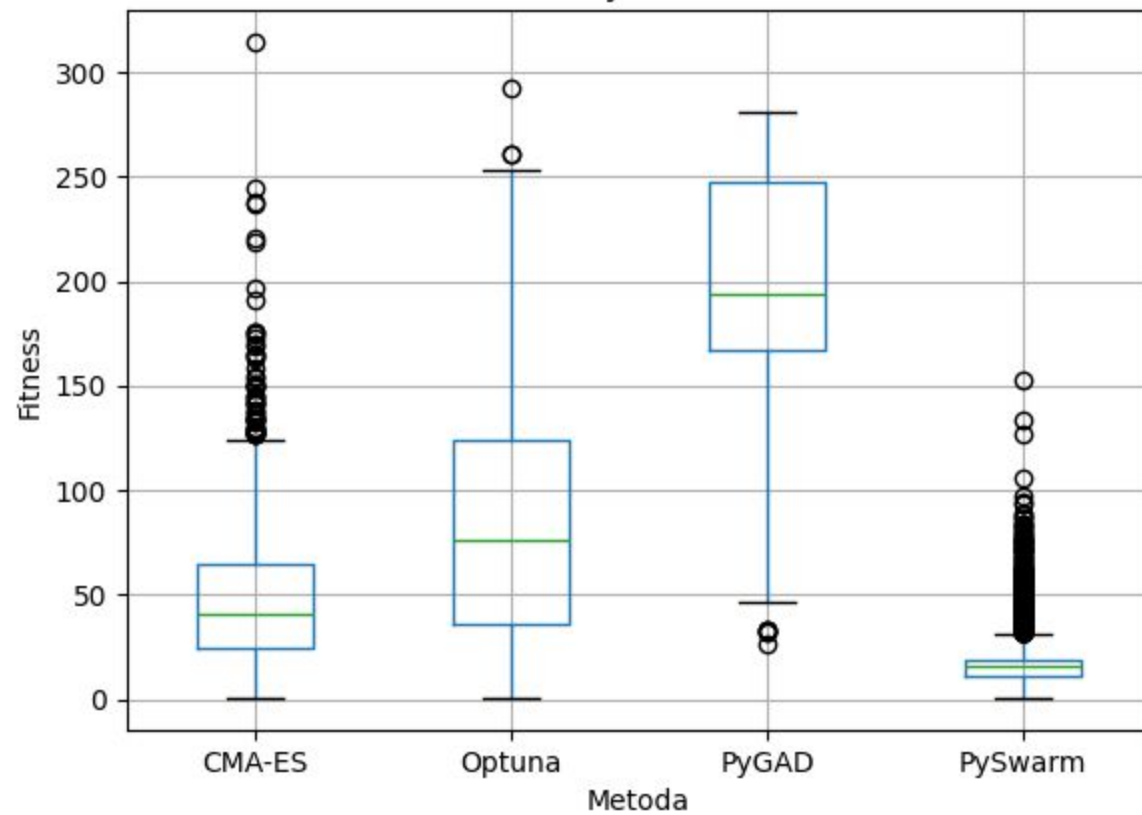
Fitness względem czasu jednej iteracji



Czas jednej iteracji dla różnych optymalizatorów



Rozkład wyników fitness



Porównanie parametrów

Algorytm	InitialGrass	InitialBunny	InitialFox	BunnyStart	BunnyFood	BunnyCooldown	BunnyFed	BunnyChildren	BunnyLiveLength	FoxStart	FoxCooldown	FoxFed	FoxChildren	FoxLiveLength	GrassFood	GrassCooldown	GrassChildren	GrassLiveLength	Fitness
CMA-ES	49	39	19	49	49	1	9	4	49	40	13	38	3	49	38	1	3	32	314
Optuna	7	26	14	44	28	1	26	5	16	19	12	12	5	49	13	1	4	9	292
PyGAD	40	22	23	48	44	1	11	4	22	27	13	3	3	43	38	2	2	31	281
PySwarm	26	29	25	20	11	1	9	3	28	28	18	12	3	42	30	4	3	28	153